

# Proiect de Programare / C++ -Sistem Catalog Online-

Student 1: Popa Alexandru Fabian  
Student 2: Podean Raul Vasile

## I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de gestionarea notelor și absențelor:

- Adăugare, ștergere note
- Adăugare, ștergere absențe

Studentul 2 se ocupă de gestionarea elevilor:

- Adăugare, ștergere elevi din catalog
- Motivare absențe

## II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

- Elev: `string nume, string prenume, int id_elev`
- Nota: `string materie, double valoare, Data data, int id_elev`
- Absenta: `string materie, bool motivata, Data data, int id_elev`
- Data: `int zi, int luna, int an`

### III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

#### **elevi.txt**

Fișier care stochează lista elevilor

```
<număr elevi>  
<id_elev1> <nume1> <prenume1>  
<id_elev2> <nume2> <prenume2>  
...
```

#### **note.txt**

Fișier care stochează notele elevilor

```
<id_elev1>  
<materie1> <valoare1> <zi1> <luna1> <an1>  
<materie2> <valoare2> <zi2> <luna2> <an2>  
...  
<id_elev2>  
<materie1> <valoare1> <zi1> <luna1> <an1>  
...
```

#### **absente.txt**

Fișier care stochează absențele

```
<id_elev1>  
<materie1> <zi1> <luna1> <an1> <motivata1>  
<materie2> <zi2> <luna2> <an2> <motivata2>  
...  
<id_elev2>  
<materie1> <zi1> <luna1> <an1> <motivata1>  
...
```

## IV. Interacțiunea cu executabilele

### Aplicația 1 (Gestionare note/absente)

- `./app_1.exe adauga_nota <id_elev> <materie> <valoare> <zi> <luna> <an>`
  - Adaugă o notă pentru un elev
- `./app_1.exe sterge_nota <id_elev> <materie> <zi> <luna> <an>`
  - Șterge o notă existentă
- `./app_1.exe adauga_absenta <id_elev> <materie> <zi> <luna> <an>`
  - Adaugă o absență
- `./app_1.exe sterge_absenta <id_elev> <materie> <zi> <luna> <an>`
  - Șterge o absență

### Aplicația 2 (Gestionare elevi/motivare absente)

- `./app_2.exe adauga_elev <nume> <prenume>`
  - Adaugă un elev nou în catalog
- `./app_2.exe sterge_elev <id_elev>`
  - Șterge un elev din catalog
- `./app_2.exe motiveaza_absenta <id_elev> <materie> <zi> <luna> <an>`
  - Marchează o absență ca motivată
- `./app_2.exe lista_elevi`
  - Afișează lista elevilor