

Proiect de Programare / C++

-= Sistem Catalog Online =-

Student 1: Bosca Robert

Student 2: Mîță Daniil

I. Enunt

Studentul 1 se ocupa de gestionarea notelor:

- adauga, sterge note
- adauga, sterge absente

Studentul 2 se ocupa de gestionarea elevilor:

- adauga, sterge elevi din catalog
- poate motiva absentele

II. Structura Datelor folosite de echipa

Vom Folosi clasele:

Nota: int nota, string materie;

Absenta: int data, string materie, bool motivat;

Elev: string nume, Nota[] note, Absenta[] absente;

Catalog: Elev[] elevi;

III. Structura fișierilor

Vom folosi următoarele fișiere:

- elevi.txt
 - fișier în care vom stoca informații despre studenți sub forma:
<nume_elev1>
<nota_1>,<materie_1> ; <nota_2>,<materie_2> ; . . .
<data_1>.<materie_1> ; <data_2>.<materie_2> ; . . .
<nume_elev2>
. . .

IV. Interactiunea cu Executabilele

Aplicatia 1 va expune urmatoarele posibilitati:

`./app_1.exe vizualizare_elevi`

-pentru vizualizarea tuturor elevilor din catalog

`./app_1.exe adaugare_nota <nume><nota><materie>`

-pentru adaugarea unei notei unui elev

`./app_1.exe stergere_nota <nume><nota><materie>`

-pentru stergerea unei notei a unui elev

`./app_1.exe adaugare_absenta <nume><data><materie>`

-pentru adaugarea unei absente unui elev

`./app_1.exe stergere_absenta <nume><data><materie>`

-pentru stergerea unei absentei a unui elev

`./app_2.exe adaug_elev <nume><Nota[]><Absenta[]>`

-pentru adaug unui elev in catalog

`./app_2.exe sterg_elev <nume>`

-pentru stergerea unui elev din catalog

`./app_2.exe motivare_absenta <nume><data><materie>`

-pentru motivarea unei absente

`./app_2.exe vizualizare_elevi`

-pentru vizualizarea tuturor elevilor din catalog