

Proiect de Programare / C++

-= Sistem Catalog Online =-

Student 1: Bosca Robert

Student 2: Mîță Daniil

I. Enunt

Profesor (student 1):

- adauga, sterge note
- adauga, sterge absente
- adauga, sterge elevi din catalog
- poate motiva absentele
- poate vizualiza mesajele elevilor

Elev (student 2):

- poate vizualiza notele sale
- poate vizualiza absentele sale
- poate trimite mesaj profesorului
- poate vizualiza mesajele profesorului

II. Structura Datelor folosite de echipa

Vom Folosi clasele:

Nota: int nota, string materie;

Absenta: int data, string materie, bool motivat;

Elev: string nume, Nota[] note, Absenta[] absente, int nrmatricol;

Catalog: Elev[] elevi;

III. Structura fișierilor

Vom folosi următoarele fișiere:

- elevi.txt

-fișier în care vom stoca informații despre studenți sub forma:

<nume_elev1>

<nota_1>,<materie_1> ; <nota_2>,<materie_2> ; . . .

<data_1>,<materie_1> ; <data_2>,<materie_2> ; . . .

<nume_elev2>

. . .

- **mesaje.txt**

-fișier în care vom stoca mesajele profesorului și al elevilor sub forma:

<nume_elev1>;

<mesaj_elev1>;

<rsp_profesor>;

<nume_elev2>;

<mesaj_elev2>;

<rsp_profesor>; ...

...

- **conturi.txt**

-fișier în care vom stoca conturile elevilor sub forma:

<nr_matricol1>;

<parola1>;

<nr_matricol2>;

<parola2>; ...

...

IV. Interacțiunea cu Executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app_1.exe vizualizare_elevi

-pentru vizualizarea tuturor elevilor din catalog

./app_1.exe adaugare_nota <nrmatricol><nota><materie>

-pentru adaugarea unei notei unui elev

./app_1.exe stergere_nota <nrmatricol><nota><materie>

-pentru stergerea unei notei a unui elev

`./app_1.exe adaugare_absenta <nrmatricol><data><materie>`

-pentru adaugarea unei absente unui elev

`./app_1.exe stergere_absenta`

`<nrmatricol><nume><data><materie>`

-pentru stergerea unei absentei a unui elev

`./app_1.exe adauga_elev <nume>`

-pentru adaug unui elev in catalog

`./app_1.exe sterge_elev <nrmatricol>`

-pentru stergerea unui elev din catalog

`./app_1.exe motivare_absenta <nrmatricol><data><materie>`

-pentru motivarea unei absente

Aplicatia 2 va expune urmatoarele posibilitati:

`./app_2.exe logare <nrmatricol><parola>`

-se poate loga in contul sau

`./app_2.exe vizualizare_note <materie>`

-poate vizualiza notele sale dupa logare

`./app_2.exe trimite_mesaj <mesaj>`

-poate trimite mesaj profesorului

`./app_2.exe vizualizare_absente <materie>`

-poate vizualiza absentele la materie

./app_2.exe vizualizare_mesaje
-poate vizualiza mesajele profesorului

./app_2.exe vizualizare_toate_notele
-poate vizualiza toate notele
./app_2.exe vizualizare_toate_absentele
-poate vizualiza toate absentele

./app_2.exe delogare
-iese din cont