

## Proiect de Programare / C++

-= Rețea Socializare Jobs =-

**Student 1:** Mateaș Eduard - Florin

**Student 2:**

### I. Enunț

**Studentul 1** se ocupă de **gestionarea anunțurilor de joburi**:

- adăugare, ștergere, modificare anunțuri de job (titlu, descriere, companie, skill necesar etc.)
- vizualizare candidați care au aplicat la un anumit job

**Studentul 2** se ocupă de **interacțiunea cu anunțurile**:

- vizualizarea listei de joburi
- vizualizarea joburilor filtrate în funcție de un skill
- aplicarea la un job (salvând aplicarea într-un fișier asociat jobului)

### II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

#### ● Job:

string id\_job;

string titlu;

string companie;

string descriere;

string skill\_necesar;

vector aplicare < >

#### ● Aplicare:

string id\_job;

string nume\_candidat;

string email\_candidat;

### III. Structura fișierelor

- **joburi.txt**

Fișier în care vom stoca lista tuturor joburilor disponibile:

<numar\_joburi>

<id\_job1> <titlu1> <companie1> <descriere1> <skill\_necesar1>

<id\_job2> <titlu2> <companie2> <descriere2> <skill\_necesar2>

...

- **aplicari.txt**

Fișier în care vom stoca aplicările utilizatorilor:

<id\_job1>

<nume\_candidat1> <email\_candidat1>

<nume\_candidat2> <email\_candidat2>

...

<id\_job2>

<nume\_candidat3> <email\_candidat3>

...

### IV. Interacționarea cu executabilele

#### Aplicația 1 – app\_1.exe – gestionare joburi:

./app\_1.exe vizualizare\_joburi

# Afișează toate joburile disponibile

./app\_1.exe adaugare\_job <id\_job> <titlu> <companie> <descriere> <skill\_necesar>

# Adaugă un nou job în sistem

`./app_1.exe stergere_job <id_job>`

# Șterge un job după ID

`./app_1.exe modificare_job <id_job> <camp> <valoare_noua>`

# Modifică un câmp (titlu/companie/descriere/skill) al jobului

`./app_1.exe vizualizare_candidati <id_job>`

# Afișează candidații care au aplicat la un anumit job

## **Aplicația 2 – app\_2.exe – interacțiune utilizator:**

`./app_2.exe vizualizare_joburi`

# Afișează toate joburile

`./app_2.exe filtrare_joburi <skill>`

# Afișează doar joburile care cer un anumit skill

`./app_2.exe aplicare <id_job> <nume> <email>`

# Permite unui candidat să aplice la un job