

Proiect de Programare / C++

-=Sistem gestiune & interacțiune blog=-

Student 1: Hutopila Gianina-Brîndușa

Student 2: Iacobescu Ionuț-Robert

I.Enunț:

Studentul 1 se ocupă de postarea articolelor pe blog:

- postare articole
- editare articole
- ștergere articole

Studentul 2 se ocupă de interacțiunea cu articolele de pe blog:

- vizualizare articole
- adăugare comentarii
- adăugare love, like, dislike

II.Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Post: int id, string title, string file, string content, vector<string> comment, Stats stat
- Stats: unsigned int like, unsigned int dislike, unsigned int love

III.Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- **Postari.txt:**
 - o Fișierul în care vom stoca detaliile despre postări sub forma:
 - o <numar postari>
 - o <id postare1>
 - o <titlu postare1>
 - o <file postare1>
 - o <content postare1>
 - o <id postare2>

- <titlu postare2>
- <file postare2>
- <content postare2>

- **Comentarii.txt**
 - Fișierul în care studentul 2 va adăuga comentarii.
 - <id postare1>
 - <comment comentariu1 postare1>
 - <id postare1>
 - <comment comentariu2 postare1>
 - <id postare2>
 - <comment comentariu1 postare2>

- **Statistici.txt**
 - Fișierul în care studentul 2 va adăuga like, dislike și love.
 - <id postare1>
 - <like postare1> <dislike postare1> <love postare1>
 - <id postare2>
 - <like postare2> <dislike postare2> <love postare2>

IV.Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app1.exe vizualizare_postari

- Vizualizarea listei de postări numerotate și numărul de interacțiuni.

./app1.exe vizualizare_postare <numar_postare>

- Vizualizarea unei postări specifice cu conținutul său și comentariile sale pe baza numerotării din vizualizare.

./app1.exe postare_noua <title> <content> [file]

- Realizarea unei postări noi cu un titlu (obligatoriu), un file (opțional) și un content (obligatoriu).

./app1.exe editare_postare <numar_postare> <content_nou>

- Editarea conținutului unei postări pe baza numerotării din vizualizare.

./app1.exe sterge_postare <numar_postare>

- Stergerea unei postări specifice pe baza numerotării din vizualizare.

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

`./app2.exe vizualizare_postari`

- Vizualizarea listei de postări numerotate și numărul de interacțiuni.

`./app2.exe vizualizare_postare <numar_postare>`

- Vizualizarea unei postări specifice cu conținutul său și comentariile sale pe baza numerotării din vizualizare.

`./app2.exe adauga_comentariu <numar_postare> <comment>`

- Adăugarea unui comentariu la o postare pe baza numerotării din vizualizare.

`./app2.exe adauga_interactiune <like|dislike|love> <numar_postare>`

- Adăugarea unei interacțiuni la o postare pe baza numerotării din vizualizare.