

Proiect de Programare | C++

= Sistem catalog online =

Student 1: Lechintan Joshua

Student 2: Jderu Darius

I. Enunț

Studentul 1 se ocupa de gestionarea notelor:

- adauga, sterge note
- adauga absente

Studentul 2 se ocupa de gestionarea elevilor:

- adauga, sterge elevi din catalog
- poate motiva absentele

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Elev: string nume, string prenume, vector<Nota> note, vector<Absenta> absente;
- Data: int zi, int luna, int an;
- Nota: Data, double nota, string materie;
- Absenta: Data, bool motivata, string materie;

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- elevi.txt

- fisier in care vom stoca informatii despre elevi: nume si prenume.

<nume>

<nume>

| ...

| ...

| ...

<nume>

//

- Note.txt

- fisier in care vom stoca notele elevilor pentru fiecare materie.

#

<nume Elev>

<Materia> <nota> <nota> ...

<Materia> <nota> <nota> ...

<Materia> <nota> <nota> ...

#

<nume Elev>

```

<Materia> <nota> <nota> ...
| ...
| ...
| ...
#
<nume Elev>
<Materia> <nota> <nota> ...
//

```

●NoteDate.txt

- fisier in care vom stoca datele in care elevi au obtinut o nota pentru fiecare materie.

```

#
<nume Elev>
<Materia> <data> <data> ...
<Materia> <data> <data> ...
<Materia> <data> <data> ...
#
<nume Elev>
<Materia> <data> <data> ...
| ...
| ...
| ...
#
<nume Elev>
<Materia> <data> <data> ...
//

```

●Absente.txt

- fisier in care vom stoca datele in care elevi au obtinut o absenta pentru fiecare materie.

- daca data are un X in fata, inseamna ca absenta a fost motivata.

```

#
<nume Elev>
<Materia> <data> <data> ...
<Materia> <data> <data> ...
<Materia> <data> <data> ...
#
<nume Elev>
<Materia> <data> <data> ...
| ...
| ...
| ...
#
<nume Elev>
<Materia> <data> <data> ...

```

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

```
./app_1.exe adauga_nota <nume_elev> <nume_materie> <data> <nota>
```

- pentru adaugarea unei note obtinute intr-o data, pentru un elev la o anumita materie.
./app_1.exe sterge_nota <nume_elev> <nume_materie> <data> <nota>
- pentru stergerea unei note obtinute intr-o data, pentru un elev la o anumita materie.
./app_1.exe adauga_absenta <nume_elev> <nume_materie> <data>
- pentru adaugarea unei absente obtinute de un elev intr-o data, la o anumita materie.
./app_1.exe medie <nume_elev> <nume_materie>
- pentruu calcularea mediei obtinute de un elev la o anumita materie.
./app_1.exe vizualizare_note <nume_elev> <nume_materie>
- pentru vizualizarea tuturor notelor unui elev la o anumita materie.
./app_1.exe vizualizare_comenzi
- pentru vizualizarea comenzilor plasate

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

- ./app_2.exe adauga_elev <nume_elev>
- pentru adaugarea unui nou elev in catalog.
- ./app_2.exe sterge_elev <nume_elev>
- pentru stergerea unui elev din catalog.
- ./app_2.exe motiveaza_absenta <nume_elev> <nume_materie> <data>
- pentru motivarea unei absente obtinute de un elev intr-o data, la o anumita materie.
- ./app_2.exe vizualizare_absente <nume_elev> <nume_materie>
- pentru vizualizarea tuturor absentelor unui elev la o anumita materie.
- ./app_2.exe lista_elevi
- pentru afisarea listei complete de elevi
- ./app_2.exe vizualizare_comenzi
- pentru vizualizarea comenzilor plasate