# Proiect de Programare / C++

– Sistem blog și interacțiune utilizatori –

Student 1: Marius Mădălin Losnariu Student 2: Costi Mihăită Lulea

#### I. Enunț

Această aplicație simulează un sistem de blog unde utilizatorii pot crea și gestiona articole, dar și interacționa cu acestea prin reacții și comentarii.

- Studentul 1 se ocupă de postarea articolelor pe blog:
  - postare, editare, vizualizare, ștergere articole
- Studentul 2 se ocupă de interacțiunea cu articolele de pe blog:
  - adăugare, ștergere comentarii
  - love, like, dislike

### II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

- Comentarii: int nr\_comentarii, map C[long id\_utilizator][string comentariu]
- Postare: string titlu, string conținut, int ID, int love, int like, int dislike, Comentarii com
- Blog: int nr\_postari, Postare[]

### III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

• blog.txt

Fișier în care vom stoca date despre postări:

```
<numar_postari>
<ID1> <love1> <like1> <dislike1> <titlu1>
<continut1>
<ID2> <love2> <like2> <dislike2> <titlu2>
<continut2>
...
```

• "ID\_postare"\_comentarii.txt Fisier în care vom stoca comentariile unei postări cu un ID specific:

```
<numar_comentarii>
<id_utilizator1> <continut_comentariu1>
<id_utilizator2> <continut_comentariu2>
...
```

## IV. Interacționarea cu executabilele

#### Aplicația 1 – Administrare postări

- ./app\_1.exe vizualizare\_postari Afișează toate postările existente în blog.
- ./app\_1.exe adaugare\_postare <id\_unic> <titlu> <continut> Adaugă o postare nouă.
- ./app\_1.exe editare\_postare <id\_postare> <titlu|continut> <noul\_text> Permite editarea fie a titlului, fie a conținutului postării.
- ./app\_1.exe stergere\_postare <id\_postare> Sterge postarea corespunzătoare ID-ului.

#### Aplicația 2 – Interacțiune utilizatori

- ./app\_2.exe adauga\_reactie <id\_postare> <love|like|dislike> <numar\_reactii> Adaugă un anumit număr de reacții de tipul specificat ("love", "like" sau "dislike") la o postare.
- ./app\_2.exe adaugare\_comentariu <id\_postare> <id\_utilizator> <comentariul> Adaugă un comentariu la postarea indicată.
- ./app\_2.exe stergere\_comentariu <id\_postare> <id\_utilizator> Șterge comentariul utilizatorului specificat de la postarea indicată, dacă există.