

Proiect de Programare / C++

-= Sistem Catalog Online =-

Student 1: Marius Mădălin Losnariu

Student 2: Costi Mihăiță Lulea

I. Enunț:

Sistem de blogging, postare & interactionare

Studentul 1 se ocupă de postarea articolelor pe blog:

- postare, editare, vizualizare, ștergere articole

Studentul 2 se ocupă de interacțiunea cu articolele:

- adăugare comentarii
- love,like,dislike

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

Blog: int nr_postari, map Post[int][Postare];

Postare: int id, string titlu, string continut, int nr_comentarii, Comentariu[] com, int reactie_love, int reactie_like, int reactie_dislike;

Comentariu: string nume_utilizator, string continut_com;

Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

Blog.txt

Fișier în care vom stoca detalii despre postări

<numar_postari>

<id1> <titlu_postare1>

<continut_postare1>

<reactii_love1> <reactii_like1> <reactii_dislike1> <nume_fisier_comentarii1>

<id2> <titlu_postare2>

<continut_postare2>

<reactii_love2> <reactii_like2> <reactii_dislike2> <nume_fisier_comentarii2>

...

<id>_comentarii.txt

Fișier în care vom stoca detalii despre comentarii

<nr_comentarii>

<nume_utilizator1>

<text1>

<nume_utilizator2>

<text2>

...

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app_1.exe adaugare <id> <titlu> <continut_postare>

Adăugarea unei postări

./app_1.exe editare <id> <titlu|content> <continut>

Editarea titlului/conținutului unei postări

./app_1.exe vizualizare <id>

Vizualizarea unei postări împreună cu comentariile și reacțiile ei

./app_1.exe stergere_postare <id>

Ștergerea unei postări

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

./app_2.exe adaugare_coment <id_postare><nume_utilizator> <continut>

Adăugarea unui comentariu

./app_2.exe reactii <id_postare><love|like|dislike> <numar>

Modificarea unei reacții pentru o postare.