# Proiect de Programare / C++ Sistem blogging, postare & interactionare

Student 1: Mara-Ioana Mudure Student 2: Maria-Magdalena Pălcău

#### <u>I.Enunț</u>

Studentul 1 se ocupă de postarea articolelor pe blog:

• postare, editare, vizualizare, ștergere articole

Studentul 2 se ocupă de interacțiunea cu articolele de pe blog:

• adaugare comentarii - love, like, dislike

#### II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Articol: string id\_art, string titlu, string continut, string autor, Data dataPublicare
- Data: int zi, int luna, int an
- Reactie: Comentariu[] comentarii, int love, int like, int dislike
- Comentariu: string id art, string autor coment, string text, Data dataComent
- Blog: Articol [] articole

## III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

art.txt-fișier în care se salvează toate articolele de pe blog

<nr de articole>

<id art><titlu><autor><zi><luna><an><continut>

comentarii.txt-fisier în care se salvează comentariile pentru articole

<id art><autor coment><zi><luna><an><text>

reactii.txt-fișier în care se salvează reacțiile pentru fiecare articol

<id\_art><love><like><dislike>

### IV. Interactionarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app\_1.exe adaugare\_articol <id\_articol> <titlu> <autor> <zi><luna><an> <continut>

- pentru adăugarea unui articol

./app\_1.exe editare\_articol <id\_articol> <titlu\_nou> <continut\_nou> - pentru editarea unui articol cu ID-ul specificat

./app 1.exe vizualizare articol <id articol>- pentru vizualizarea unui articol

./app 1.exe stergere articol <id articol> - pentru ștergerea unui articol

./app\_1.exe vizualizare\_blog - pentru vizualizarea tuturor articolelor

Aplicaţia 2 va expune următoarele posibilităţi:

- ./app\_2.exe adaugare\_comentariu <id\_articol> <autor\_coment> <zi><luna><an> <text> pentru adăugarea unui comentariu la un articol specificat
- ./app\_2.exe editare\_comentariu <id\_articol> <autor\_coment> <zi><luna><an> <text nou> pentru modificarea unui comentariu la un articol specificat
- ./app\_2.exe eliminare\_comentariu <id\_articol> <autor\_coment>- pentru eliminarea unui comentariu la un articol specificat
- ./app\_2.exe adaugare\_reactie <id\_articol> <tip\_reactie>- pentru adăugarea unei reactie: love, like sau dislike
- ./app\_2.exe eliminare\_reactie <id\_articol> <tip\_reactie> pentru eliminarea unei reactie: love, like, dislike