

## Sistem de gestiune a flotei auto

**Student 1: Negriu Daniel-Mihai**

**Student 2: Sulyok Patrick Fabian**

### **I. Organizare echipă**

Studentul 1 – Aplicația 1: Administrator flotă

- Adăugarea unui autoturism în flotă
- Ștergerea unui autoturism
- Actualizarea informațiilor despre un autoturism
- Încărcarea flotei din fișier
- Salvarea flotei în fișier

Studentul 2 – Aplicația 2: Vizualizare și căutare

- Vizualizarea tuturor autoturismelor
- Căutarea unui autoturism după numărul de înmatriculare

### II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Autoturism: string marca, string tip, string numar\_inmatriculare, int an\_fabricatie, int kilometraj
- FlotaAuto: vector<Autoturism> autoturisme

### III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- flota.txt

conține informațiile despre toate autoturismele sub forma:

<numar\_autoturisme>

<marca1> <tip1> <numar\_inmatriculare1> <an1> <km1>

<marca2> <tip2> <numar\_inmatriculare2> <an2> <km2>

...

### IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 – admin\_flota.exe (gestionare flotă)

./admin\_flota.exe adauga <marca> <tip> <numar\_inmatriculare> <an> <km>

-pentru adaugarea unui autoturism in flota

./admin\_flota.exe sterge <numar\_inmatriculare>

-pentru stergerea unui autoturism din flota

./admin\_flota.exe actualizeaza <numar\_inmatriculare> <camp> <valoare\_noua>

-pentru actualizarea unui autoturism

Aplicația 2 – vizualizare\_flota.exe (interogare flotă)

./vizualizare\_flota.exe vizualizeaza

-pentru vizualizarea listei cu toate autoturismele

./vizualizare\_flota.exe cauta <numar\_inmatriculare>

-pentru afisarea detaliilor despre un autoturism identificat prin numarul de inmatriculare