

# Sistem gestiune internă service auto

Student 1: Barbu Bogdan Florin

Student 2: Barta Pavel

## I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de profilul manager, care constă în:

- adăugare, ștergere, modificare cantitate piese de reparație (cantitate, preț)
- vizualizare profit

Studentul 2 se ocupă de profilul mecanic care constă în:

- adăugarea, ștergerea, modificarea programărilor (în funcție de piesele necesare)
- vizualizare stoc piese

## II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Piesa: string cod, string denumire, int cantitate, double preț
- Programare: int id, string data, Piesa[] pieseNecesare, double profit

## III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- piese.txt
- fișier în care vom stoca detalii despre piesele de reparație sub forma

<număr\_piese>

<cod\_piesa1> <denumire1> <cantitate1> <preț1>

<cod\_piesa2> <denumire2> <cantitate2> <preț2>

- programari.txt

- lista programărilor și profitul aferent fiecăreia:

<id\_programare1> <data1> <profit1>

<cod\_piesaA> <cantitateA>

<cod\_piesaB> <cantitateB>

...

<id\_programare2> <data2> <profit2>

<cod\_piesaX> <cantitateX>

#### IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 (`app\_1.exe`) – profil manager:

##### 1. ./app\_1.exe vizualizare\_piese

- listează pe ecran toate piesele de reparație din stoc, cu cod, denumire, cantitate și preț.

##### 2. ./app\_1.exe adaugare\_piesa <cod> <denumire> <cantitate> <preț>

- adaugă în stoc o piesă nouă cu codul, denumirea, cantitatea și prețul specificate.

##### 3. ./app\_1.exe stergere\_piesa <cod>

- elimină din stoc piesa cu codul dat.

##### 4. ./app\_1.exe modificare\_piesa <preț|cantitate> <cod> <valoare\_nouă>

- actualizează fie prețul, fie cantitatea disponibilă pentru piesa cu codul dat, înlocuind cu valoarea nouă.

##### 5. ./app\_1.exe vizualizare\_profit

- afișează raportul de profit pe baza datelor din `programari.txt`.

Aplicația 2 (`app\_2.exe`) – profil mecanic:

##### 1. ./app\_2.exe vizualizare\_programari

- afișează lista tuturor programărilor înregistrate, cu ID-ul, data, lista de piese și cantitățile necesare.

##### 2. ./app\_2.exe adaugare\_programare <id> <data> <cod1>:<cant1>,<cod2>:<cant2>,...

- creează o nouă programare cu identificatorul <id>, data specificată și lista de piese (cod și cantitate) necesare pentru reparație.

##### 3. ./app\_2.exe modificare\_programare <id> <data> <cod>:<cant>

- modifică programarea cu ID-ul dat: actualizează data și/sau cantitatea unui singur tip de piesă specificat prin cod.

4. ./app\_2.exe stergere\_programare <id>

- șterge din lista de programări programarea identificată prin <id>.

5. ./app\_2.exe vizualizare\_stoc

- afișează stocul curent de piese, preluat din `piese.txt`, pentru verificarea disponibilității înainte de programare.