Proiect de programare / C++ ==Sistem închiriere biciclete==

Stud	ant	1.	Hotea	Emanue	ı
Stuu	JIIL	Ι.	посеа	Ellianue	ι

Student 2: Lupu Eugen-Petrisor
.Enunt
Studentul 1 se ocupa de gestionarea statiilor de biciclete:
adaugare (biciclete+statii)
stergere (biciclete+statii; bicletele pot fi sterse definitiv sau datorita unor defecțiun
vizualizare inchirieri active
vizualizare defectiuni
Studentul 2 se ocupa de interactiunea cu o statie de biciclete:
închirierea unei biciclete
raportare defecțiune
I.Structura datelor folosite de echipa
/om folosi clasele:
-Bicileta(id,id_statie, tip, nume, stare,are_defectiune)
-Statie(id, locatie, vector <bicicleta>) – compozitie</bicicleta>

-Rezervare(userID, bicicletăID, durată)

III.Structura fisierelor

statii.txt

<nr_statii>

Vom folosi urmatoarele fisiere:

```
<id_statie1> <locatie> <nr_biciclete>
<id_bicicletă1> <tip> <nume> <stare> <are_defectiune>
<id_bicicletă2> <tip> <nume> <stare> <are_defectiune>
...
<id_statie2> ...

rezervari.txt
<userId> <id_bicicletă> <durată>
```

defecțiuni.txt

<id_bicicletă><descriere_defectiune>

IV.Interactionarea cu executabilele

Aplicatia 1 va expune urmatoarele posibilitati:

Comandă	Descriere
./app1.exe vizualizare_statii	Afișează fiecare stație și bicicletele disponibile
./app1.exe adauga_statie <id_statie> <locatie></locatie></id_statie>	Creează o stație goală
./app1.exe sterge_statie <id_statie></id_statie>	Elimină stația și toate bicicletele sale
./app1.exe adauga_bicicleta <id_statie> <id_bicicleta> <tip></tip></id_bicicleta></id_statie>	Plasează bicicletă nouă în stație
./app1.exe sterge_bicicleta <id_statie> <id_bicicleta></id_bicicleta></id_statie>	Scoate bicicletă din sistem

Comandă	Descriere
./app1.exe vizualizare inchirieri	Afiseaza lista de biciclete
<id_statie></id_statie>	inchiriate din fiecare statie
./app1.exe vizualizare defectiuni	Afiseaza lista de biciclete
<id_statie></id_statie>	defecte din fiecare statie

Aplicatia 2 va expune urmatoarele posibilitati:

Comandă	Descriere	
./app2.exe lista_statii	Listează stațiile+bicicletele disponibile dintr-o statie	
./app2.exe rezerva <userid> <id_statie> <id_bicicleta></id_bicicleta></id_statie></userid>	Marchează bicicleta ca "rezervata"	
./app2.exe returnare <userid> <id_bicicleta> <id_statie></id_statie></id_bicicleta></userid>	Încheie cursa, pune bicicleta în stație, scrie durata	
./app2.exe raportare defectiune <userid> <id_bicicleta><descriere_defectiune></descriere_defectiune></id_bicicleta></userid>	Raporteaza defectiunea unei biciclete	