Proiect de Programare / C++

-= Sistem catalog online =-

Student 1: Pogan Florina – Ramona

Student 2: Popa Antonia Maria Raffaela

I. Enunt

Studentul 1 se ocupa de gestionarea notelor:

- adauga, sterge note
- adauga, sterge absente

Studentul 2 se ocupa de gestionarea elevilor

- adauga, sterge elevi din catalog
- poate motiva absentele

II. <u>Structura datelor folosite de echipă</u>

Vom folosi clasele:

- Elev: char* nume, int note, int nrNote, char** absente, bool* motivate, int nrAbsente;
- Catalog: int nrElevi, Elev** elevi;

III. <u>Structura fișierelor:</u>

Vom folosi următoarele fișiere:

• elevi.txt

```
Fișier în care vom stoca lista elevilor, câte unul pe linie:
```

```
<nume elev1> <nume elev2>
```

. . .

• note.txt

Fișier în care vom stoca notele elevilor sub forma:

```
<nume elev1> <nota 1> <nume elev2> <nota 2>
```

• absente.txt

Fișier în care vom stoca absențele elevilor sub forma:

```
<nume elev1> <data absenta1> <motivat(1/0)> <nume elev1> <data absenta2> <motivat(1/0)> <nume elev2> <data absenta1> <motivat(1/0)> ...
```

• catalog.txt

Fișier raport final care va conține toate informațiile despre fiecare elev:

```
Elev: <nume elev1>
Note: <nota1> <nota2> ...
Absente: (<data absenta1>, <motivat/nemotivat>) (<data absenta2>, <motivat/nemotivat>) ...

Elev: <nume elev2>
```

```
Note: <nota1> <nota2> ...
Absente: (<data absenta1>, <motivat/nemotivat>) (<data absenta2>, <motivat/nemotivat>) ...
```

IV. <u>Interacționarea cu executabilele</u>

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app_1.exe adaugareNota - pentru adăugarea unei note

./app_1.exe stergereNota - pentru ștergerea unei note

./app 1.exe adaugareAbs - pentru adăugarea unei absențe

./app 1.exe stergereAbs - pentru ștergerea unei absențe

./app_1.exe vizualizareCatalog - pentru vizualizarea catalogului

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

./app 2.exe adaugareElev - pentru adăugarea unui elev

./app 2.exe stergereElev- pentru ștergerea unui elev

./app 2.exe motivareAbs - pentru motivarea absențelor

./app_2.exe vizualizareCatalog - pentru vizualizarea catalogului