

Student 1: Aris Toma

Student 2: Andrej Jovanovski

## I. Descrierea Sarcinii

Studentul 1 este responsabil pentru gestionarea listei de filme:

- Adaugarea, stergerea, modificarea filmelor (nume, durata)
- Vizualizarea analizelor (cat de des a fost vizionat fiecare film, recenzii)

Studentul 2 este responsabil pentru interactiunea cu aplicatia:

- Adaugarea, modificarea, stergerea filmelor vizionate / de vazut
- Adaugarea unei recenzii

## II. Structuri de Date Utilizate de Echipa

Urmatoarele clase vor fi utilizate:

- Film: string id, string nume, int durata, int recenzii, Recenzie recenzie
- Recenzie: string id, int stele, string descriere
- Analiza: string idFilm, int oriVizionat, int oriDeVazut
- FilmeAdaugate: idFilm, vizionat: bool

## III. Structura Fisierelor

Urmatoarele fisiere vor fi utilizate:

movies.txt

Lista filmelor disponibile, in format JSON care imita structura datelor

reviews.txt

Lista recenziilor, in format JSON

analytics.txt

Lista analizelor, in format JSON

added\_movies.txt

Lista filmelor vizionate, in format JSON

#### IV. Interactiunea cu Executabilele

Aplicatia 1 va oferi urmatoarele optiuni:

`./app_1.exe view_movies`

Pentru a vizualiza toate filmele disponibile

`./app_1.exe add_movie <nume> <durata>`

Pentru a adauga un film

`./app_1.exe delete_movie <id>`

Pentru a sterge un film

`./app_1.exe modify_movie <name | duration> <id> <valoare_noua>`

Pentru a modifica numele sau durata unui film

`./app_1.exe view_analytics`

Pentru a vizualiza analizele

Aplicatia 2 va oferi urmatoarele optiuni:

```
./app_2.exe view_movies
```

Pentru a vedea filmele adaugate ca vizionate sau de vazut

```
./app_2.exe add_movie <nume|Id> <vizionat|de-vazut>
```

Pentru a adauga un film in lista de vizionat / de vazut

```
./app_2.exe add_review <nume|Id> <stele> <descriere>
```

Pentru a adauga o recenzie

```
./app_2.exe delete_movie <nume|Id>
```

Pentru a sterge un film din lista proprie