

Proiect de Programare / C++

-=Sistem blogging, postare & interacționare=-

Student 1 : Garaba Alexandru

Student 2 : Sandu Cătălin

I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de gestionarea articolelor:

- postare articol nou
- editare articol existent
- vizualizare articole
- ștergere articol

Studentul 2 se ocupă de interacțiunea cu articolele:

- adăugare comentarii la articole
- reacții de tip *love* / *like* / *dislike*
- afișare comentarii și reacții pentru un articol

II. Structura datelor folosite de echipă

- **Articol:** int id; string titlu; string continut; string autor; string data;
- **Comentariu:** int articolId; string text; string autor; string data;
- **Reactie** (compoziție în clasa Articol sau externă): int articolId; int like; int love; int dislike;

Relațiile:

Compoziție: Articol poate conține vector de Comentariu

Asociere: Reactie este asociată cu Articol prin articolId

III. Structura fișierelor

- articole.txt – conține lista cu articolele existente
<id> <titlu> <autor> <data> <continut>
- comentarii.txt – conține comentariile pentru articole
<articollId> <autor> <data> <text>
- reactii.txt – conține reacțiile agregate pentru fiecare articol
<articollId> <like> <love> <dislike>

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 (Student 1) expune:

./blog_admin.exe adauga_articol <titlu> <continut> <autor> <data>

./blog_admin.exe editeaza_articol <id> <nou_titlu> <nou_continut>

./blog_admin.exe sterge_articol <id>

./blog_admin.exe afiseaza_articole

Aplicația 2 (Student 2) expune:

./blog_user.exe comenteaza <articollId> <text> <autor> <data>

./blog_user.exe reactie <articollId> <tip_reactie> # tip_reactie = like / love / dislike

./blog_user.exe afiseaza_comentarii <articollId>

./blog_user.exe afiseaza_reactii <articollId>