

Proiect de Programare / C++

-= Sistem catalog online =-

Student 1: Hac Filip

Student 2: Teodorovits András-Károly

I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de gestionarea notelor:

- adăugare, ștergere note
- adăugare, ștergere absențe

Studentul 2 se ocupă de gestionarea elevilor:

- adăugare, ștergere elevi din catalog
- poate motiva absențele

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

- **Elev:** string nume, string prenume, int clasa, int id
- **Nota:** int idElev, string materie, double valoare, string data
- **Absenta:** int idElev, string materie, string data, bool motivata

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- **elevi.txt**
 - fișier ce conține detalii despre elevii din sistem:
`<id> <nume> <prenume> <clasa>`
- **note.txt**
 - fișier ce conține notele fiecărui elev:
`<idElev> <materie> <valoare> <data>`
- **absente.txt**
 - fișier ce conține absențele înregistrate:
`<idElev> <materie> <data> <motivata>`

IV. Interacționarea cu aplicațiile

Aplicația 1 (gestionare note/absențe – Hac Filip) va expune comenzile:

- `./app1.exe adaugare_nota <idElev> <materie> <valoare> <data>`
- `./app1.exe stergere_nota <idElev> <materie> <data>`
- `./app1.exe adaugare_absenta <idElev> <materie> <data>`
- `./app1.exe stergere_absenta <idElev> <materie> <data>`

Aplicația 2 (gestionare elevi – Teodorovits András-Károly) va expune comenzile:

- `./app2.exe adaugare_elev <nume> <prenume> <clasa>`
- `./app2.exe stergere_elev <idElev>`
- `./app2.exe motivare_absenta <idElev> <materie> <data>`