

Proiect de Programare / C++  
= Sistem gestiune & interacțiune catalog online =

Student 1: Zaha Edward Bogdan

Student 2: Unguroiu Petre-Mihai

I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de gestionarea datelor unui elev:

- adăugare, ștergere, modificare note
- adăugare, ștergere, modificare absențe

Studentul 2 se ocupă de gestionarea catalogului:

- adăugarea, modificarea, ștergerea elevilor din catalog
- poate motiva absențe

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Elev: int id\_unic, string nume, string prenume
- Data: int zi, int luna, int an
- Nota: int id\_elev, string materie, Data data, double valoare
- Absenta: int id\_elev, string materie, Data data, bool motivata

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- elevi.txt
  - fișier în care vom stoca detalii despre elevi
  - <numar elevi>
  - <id\_unic elev1> <nume elev1> <prenume elev1>
  - <id\_unic elev2> <nume elev2> <prenume elev2>
  - ...
- note.txt
  - fișier în care vom stoca detalii despre note
  - <id\_elev nota1> <materie nota1> <data nota1> <valoare nota1>
  - <id\_elev nota2> <materie nota2> <data nota2> <valoare nota2>

- ...
- absente.txt
  - fișier în care vom stoca detalii despre absențe
  - <id\_elev absenta1> <materie absenta1> <data absenta1> <motivata absenta1>
  - <id\_elev absenta2> <materie absenta2> <data absenta2> <motivata absenta2>
  - ...

#### IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app\_1.exe vizualizare\_catalog

- pentru vizualizarea tuturor elevilor din catalog

./app\_1.exe vizualizare\_note <id\_elev>

- pentru vizualizarea tuturor notelor ale unui elev

./app\_1.exe vizualizare\_absente <id\_elev>

- pentru vizualizarea tuturor absențelor ale unui elev

./app\_1.exe adaugare <nota | absenta> <id\_elev> <materie> <data> <valoare (doar pentru nota)>

- pentru adăugarea unei note/absențe pentru un elev

./app\_1.exe stergere <nota | absenta> <id\_elev> <materie> <data>

- pentru ștergerea unei note/absențe pentru un elev

./app\_1.exe modificare\_nota <id\_elev> <materie> <data> <valoare\_noua>

- pentru modificarea valorii unei note anume

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

./app\_2.exe vizualizare\_catalog

- pentru vizualizarea tuturor elevilor din catalog

./app\_2.exe vizualizare\_note <id\_elev>

- pentru vizualizarea tuturor notelor ale unui elev

./app\_2.exe vizualizare\_absente <id\_elev>

- pentru vizualizarea tuturor absențelor ale unui elev

`./app_2.exe adaugare_elev <nume> <prenume>`

- pentru adăugarea unui elev în catalog

`./app_2.exe modificare_elev <id_elev> <camp> <valoare_noua>`

- pentru modificarea unui câmp din datele elevului

`./app_2.exe stergere_elev <id_elev>`

- pentru ștergerea unui elev din catalog