

Proiect de programare / C++
Sistem teste, gestionare & interactiune
Student 1: Macovei Oana, Student 2: Pintea Alexandra

1. Enunt

Studentul 1 se ocupa de gestionarea testelor (grila, cu raspuns text):

- creare, editare, modificare test
- vizualizare statistici

Studentul 2 se ocupa de interactiunea cu testele:

- rularea testelor
- salvarea rezultatelor testelor

2. Structura datelor folosita de echipa

Vom folosi clasele:

- Test: string numeTest, int nrIntrebari, Intrebare[] intrebari
- Intrebare: string text, int indexRaspunsCorect, string variante
- Statistici: int nrUtilizatori, nrRaspunsuriCorecte, nrRaspunsuriGresite
- Rezultat: string numeUtilizator, string numeTest, int scorTotal, int[] raspunsuriUtilizator

3. Structura fisierelor

Vom folosi urmatoarele fisiere pentru a stoca datele:

- test.csv - fisierul in care se vor stoca testul cu intrebarile si variantele de ales
numeTest, nrIntrebari
text, var1, var2, var3, raspunsCorect
<numeTest><nrIntrebari>
<text><var1><var2><var3><raspunsCorect>
- statistici.csv - se va stoca statistica raspunsurilor pentru fiecare test
Numar Utilizatori, Numar Raspunsuri Corecte, Numar Raspunsuri Gresite
<nrUtilizatori><nrRaspunsuriCorecte><nrRaspunsuriGresite>
- rezultate.txt - se vor salva rezultatele obtinute de utilizatori în urma testelor parcurse
Nume Utilizator, Nume Test, Scor Total, Răspunsuri Utilizator
<numeUtilizator>, <numeTest>, <scorTotal>, <raspuns1>
<raspuns2> <raspuns3>

4. Interactiunea cu executabilele

Aplicatia 1:

- intocmirea unui test sau mai multor teste
./app_1.exe creare_test <nume_test> <numar_intrebari><text_intrebare1>
<variante_raspuns1><raspuns_corect1> ...

- editarea unui test existenta prin a chimba intrebarile / raspunsurile
./app_1.exe editare_test <nume_test> <id_intrebare> <text_intrebare_nou>
<variante_raspuns_nou> <raspuns_corect_nou>
- stergerea unui test
./app_1.exe stergere_test <nume_test>
- vizualizarea unui test existent
./app_1.exe vizualizare_test <nume_test>
- vizualizare statistici
./app_1.exe vizualizare_statistici

Aplicatia 2:

- rularea testului
./app_2.exe rulare_test <nume_test>
- vizualizarea rezultatelor unui utilizator
./app_2.exe vizualizare_rezultate <nume_utilizator>