

Proiect de Programare / C++
= Sistem gestiune & interacțiune magazin =

Student 1: Melniciuc Damaris Daiana

Student 2: Paraianu-Lugojan Ariana

I. Enunț

Studentul 1 se ocupa de gestionarea notelor:

- adaugarea si stergerea notelor
- adaugarea si stergerea absentelor

Studentul 2 se ocupa de gestionarea elevilor:

- adaugarea si stergerea elevilor din catalog
- motivarea absentelor

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Elev: string nume, string prenume, int clasa, string litera, vector <float> note, vector<string> absente
- Catalog: vector<Elev>elevi

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- elevi.txt
 - fișier în care vom stoca datele elevilor
 - <numar_elevi>
 - <nume> <prenume> <clasa> <litera>
 - <note separate prin spatiu>
 - <absente separate prin spatiu>
- note_absente.txt
 - fisier pentru gestionarea notelor si absentelor individuale:
 - <nume> <prenume>
 - <note actualizate>
 - <absente actualizate>

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1(gestionare note si absente):

/app_1.exe adaugare_nota <nume> <prenume> <nota>

- adauga o nota pentru un elev

./app_1.exe stergere_nota <nume> <prenume> <index>

- sterge nota de pe pozitia specificata

./app_1.exe adaugare_absenta <nume> <prenume> <data>

- adauga o absenta pentru elev

./app_1.exe stergere_absenta <nume> <prenume> <index>

- sterge o absenta

Aplicația 2 (gestionare elevi si motivari):

./app_2.exe adaugare_elev <nume> <prenume> <clasa> <litera>

- adauga un elev in catalog

./app_2.exe stergere_elev <nume> <prenume>

- sterge un elev din catalog

./app_2.exe motivare_absenta <nume> <prenume> <data>

- marcheaza o absenta ca motivata