

## Proiect de Programare / C++

### Sistem Catalog Online

Student 1: Olar Sergiu Catalin

Student 2: Bente Dastian Gratian

## **I. Enunț**

### **Studentul 1: Gestionare note și absențe**

- Adăugare note
- Ștergere note
- Adăugare absențe
- Ștergere absențe

### **Studentul 2: Gestionare elevi**

- Adăugare elevi în catalog
- Ștergere elevi din catalog
- Motivare absențe

## **II. Structura datelor folosite de echipă**

Vom folosi clasele:

- Elev:
  - string nume, string prenume, int id
- Notă:
  - int valoare, string materie, int id\_elev
- Absență:
  - string materie, string dată, bool motivată, int id\_elev
- Catalog:
  - vector<Elev> elevi, vector<Nota> note, vector<Absenta> absente

## **III. Structura fișierelor**

Vom folosi următoarele fișiere

- elevi.txt
  - fișier în care vom stoca detalii despre elevi
  - <id1><nume1><prenume1>
  - <id2><nume2><prenume2>

<id3><nume3><prenume3>

...

- note.txt

- fișier în care vom stoca detalii despre notele elevilor

- <id\_elev1><materie1><valoare1>

- <id\_elev1><materie2><valoare2>

- <id\_elev1><materie3><valoare3>

- <id\_elev2><materie1><valoare4>

- <id\_elev2><materie3><valoare5>

- ...

- absente.txt

- fișier în care vom reține absentele elevilor

- <id\_elev1><materie1><data1><motivate1>

- <id\_elev2><materie2><data2><motivate2>

- <id\_elev3><materie3><data3><motivate3>

- ...

#### IV. Interacționarea cu executabilele

./gestionare\_note\_absente.exe afisare\_catalog\_elev

- pentru afișarea catalogului unui elev

./gestionare\_note\_absente.exe adaugare\_nota <id\_elev> <materie> <valoare>

- pentru adăugarea unei note

./gestionare\_note\_absente.exe stergere\_nota <id\_elev> <materie> <valoare>

- pentru ștergerea notei specificate

./gestionare\_note\_absente.exe adaugare\_absenta<id\_elev> <materie> <data>

- pentru adăugarea unei absențe elevului

./gestionare\_note\_absente.exe stergere\_absenta<id\_elev> <materie> <data>

- pentru ștergerea absenței specificate

./gestionare\_elevi.exe afisare\_catalog

- pentru afișarea catalogului complet

./gestionare\_elevi.exe adaugare\_elev <id> <nume> <prenume>

- pentru adăugarea elevului cu ajutorul ID-ului

./gestionare\_elevi.exe adaugare\_elev <id>

- pentru ștergererea elevului cu ajutorul ID-ului

./gestionare\_elevi.exe motivare\_absența <id\_elev> <materie> <data>

-pentru motivarea absenței elevului specificat