Proiect de Programare / C++

Sistem catalog online

Profesor: Decean Darius Viorel

Director: Petcu George Iulian

# Enunt

Sistem catalog online

Profesorul se ocupa de gestionarea notelor:

- adauga note

- sterge note

-adaugare absente

- sterge absente

Directorul se ocupa de gestionarea elevilor:

- adauga elevi in catalog

- sterge elevi din catalog

- poate motiva absentele

# Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

* Elev:
  + int id, string nume\_elev
* Absente:
  + string materie, nr\_absente
* Nota:
  + int id, string nume\_elev, string materie, int nota
* Materie:
  + string materie
* Catalog:
  + vector <Materie> materie, vector<Nota> note, vector<Absente> absente , int max\_absenste

# Structura fisierelor

Vom folosi următoarele fișiere: ● lista\_elevi.txt

- data despre elevi

<numar\_elevi>

<id1><nume1><prenume1>

<id2><nume2><prenume2>

<id3><nume3><prenume3>

…

* situatie\_elev.txt

<id1><nume\_elev1><materie1><nota1>< nr\_absente1>

<id2><nume\_elev2><materie2><nota2>< nr\_absente2>

<id3><nume\_elev3><materie3><nota3>< nr\_absente3>

…

# Interacționarea cu executabilele

Aplicatia 1 va expune urmatoarele posibilitati:

./app1.exe vizualizare\_lista\_elevi

-pentru a vizualiza lista de elevi

./app1.exe selectare\_elev

-selectarea elevului pentru a vedea/edita situatia acestuia

./app1.exe adaugare\_nota

-pentru adaugarea unei note

./app1.exe stergere\_nota

-pentru stergerea unei note

./app1.exe adaugare\_absenta

-pentru adaugarea unei absente

./app1.exe stergere\_absenta

-pentru stergerea unei absente

Aplicatia 2 va expune urmatoarele posibilitati:

./app2.exe vizualizare\_lista\_elevi

-pentru a vizualiza lista de elevi

./app2.exe adaugare\_elev

-pentru adaugarea unui elev

./app2.exe stergere\_elev

-pentru stergerea unui elev

./app2.exe selectare\_elev

-selectarea elevului pentru a vedea/edita situatia acestuia

./app2.ex motivare\_elev

-pentru a motiva un elev