

Proiect de Programare/C++

Sistem catalog online

Student 1: Ștefana Ivanik

Student 2: Evgenij Angelovski

I. Enunț

Studentul 1 (Ștefana Ivanik) se ocupă de gestionarea notelor:

- adaugă și șterge note;
- adaugă și șterge absențe.

Studentul 2 (Evgenij Angelovski) se ocupă de gestionarea elevilor:

- adaugă, șterge elevi din catalog;
- poate motiva absentele.

II. Structura datelor folosite în echipă

Vom folosi clasele:

- Elev: string prenume, vector<int> note, vector<string> absenteNemotivate
- Catalog: static const int MAX_ELEVI, Elev elevi[MAX_ELEVI], int nrElevi
- Data: vector<int> zi, vector<int> luna, vector<int> an
- Materie: string denumireMaterie

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- ★ catalog.txt

- fișier în care vom stoca datele despre elevi și notele/absențele acestora sub forma:

<Nr elevi>

<Prenume>

<Nr de note>

<Note separate prin spațiu>

<Absențe (format nr, materie, data) >

- ★ Catalog.h / Catalog.cpp

- fișiere care definesc și implementează clasa Catalog, responsabilă cu gestionarea listei de elevi

- <vector elevi>

- <metode pentru adăugare/ștergere elev, note și absențe, motivare absente>

- ★ main.cpp

- fișier în care vom interpreta comenzile primite și vom apela funcțiile corespunzătoare
- <interpretor comenzi>
- <apeluri către metodele Catalog>

★ Elev.h / Elev.cpp

- fișiere care definesc și implementează clasa Elev
- < prenume>
- <vector note>
- <vector absențe nemotivate>

★ Data.h / Data.cpp

- fișiere care definesc și implementează clasa Data
- <vector zi>
- <vector luna>
- <vector an>

★ Materie.h / Materie.cpp

- fișiere care definesc și implementează clasa Materie
- <numele materiei>
- <vector note>
- <vector absențe motivate>

IV. Interacționarea cu executabilele

● app1

./main.exe vizualizare_note_elevi <Prenume>

- pentru vizualizarea unei note unui elev

./main.exe adaugare_nota <Prenume><Nota><Data>

- pentru adăugarea unei note unui elev

./main.exe stergere_nota <Prenume><Nota><Data>

- pentru ștergerea unei note a unui elev

./main.exe vizualizare_absente <Prenume> <Materia> <Data>

- pentru vizualizarea unei absente unui elev

./main.exe adaugare_absenta <Prenume> <Materia> <Data>

- pentru adăugarea unei absențe

./main.exe stergere_absenta <Prenume> <Materia> <Data>

- pentru ștergerea unei absențe

./main.exe help

- pentru afișarea listei de comenzi disponibile

- app2

`./main.exe vizualizare_elevi`

- pentru vizualizarea tuturor elevilor

`./main.exe adaugare_elev <Prenume>`

- pentru adăugarea unui elev în catalog

`./main.exe stergere_elev<Prenume>`

- pentru ștergerea unui elev din catalog

`./main.exe motiveaza absenta <Prenume> <Materia> <Data>`

- pentru motivarea unei absențe

`./main.exe help`

- pentru afișarea listei de comenzi disponibile