

Proiect de Programare C++

~Sistem catalog online~

Student 1: Toth Ioana

Student 2: Barbulescu Mihai

1. Enunt

Studentul 1 se ocupa de gestionarea notelor:

- adauga, sterge note
- adauga, sterge absente

Studentul 2 se ocupa de gestionarea elevilor:

- adauga, sterge elevi din catalog
- poate motiva absentele

2. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Elev: string cnp, string nume, string prenume, int clasa;
- Data: int zi, int luna, int an;
- Nota: string cnp_elev, string materie, int valoare, Data data_nota;
- Absenta: string cnp_elev, string materie, bool motivata, Data data_absenta;

Relații între clase:

- Nota și Absenta sunt asociate cu un Elev prin CNP.
- Nota și Absenta conțin Data prin compoziție.

3. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- *elevi.txt*
<cnp> <nume> <prenume> <clasa>
...
- *note.txt*
<cnp_elev> <materie> <valoare> <zi> <luna> <an>

- ...
- *absente.txt*
<cnp_elev> <materie> <motivata (0/1)> <zi> <luna> <an>
- ...

4. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 (app_1.exe) – Gestionare note și absențe (Student 1)

./app_1.exe adauga_nota <cnp_elev> <materie> <valoare> <zi> <luna> <an>

./app_1.exe sterge_nota <cnp_elev> <materie> <zi> <luna> <an>

./app_1.exe adauga_absenta <cnp_elev> <materie> <zi> <luna> <an>

./app_1.exe sterge_absenta <cnp_elev> <materie> <zi> <luna> <an>

Aplicația 2 (app_2.exe) – Gestionare elevi (Student 2)

./app_2.exe adauga_elev <cnp> <nume> <prenume> <clasa>

./app_2.exe sterge_elev <cnp>

./app_2.exe motiveaza_absenta <cnp_elev> <materie> <zi> <luna> <an>