Sistem catalog online

Alexandru Cârnaru

Balázs Krisztián-Zsombor

1. Organizarea echipei

Studentul 1 – gestionează notele și absențele:

- adăugare/ștergere note
- adăugare/stergere absente

Studentul 2 – gestionează elevii și motivarea absențelor:

- adăugare/ștergere elevi
- motivarea absentelor
- vizualizarea datelor (note, absențe, elevi)

2. Structura datelor

Clase utilizate în proiect:

- Elev: string nume, vector<Nota> note, vector<Absenta> absente
- Nota: string materie, int valoare
- Absenta: string materie, string data, bool motivata

Relatii:

- Elev are compoziție cu Nota și Absenta (prin vectori)

3. Structura fișierelor

```
Fisierul principal utilizat pentru stocare este catalog.txt, cu formatul:
<numar_elevi>
<nume elev>
<numar note> <materie1> <nota1> ...
<numar_absente> <materie1> <data1> <motivata1> ...
Exemplu:
```

Koko Lino

- 2 Matematica 9 Informatica 10
- 2 Matematica 2024-05-15 0 Informatica 2024-05-16 0

4. Interactiune

Aplicatia 1 – gestionare note si absente:

```
./app1.exe adauga_nota <nume> <materie> <nota>
./app1.exe sterge nota <nume> <materie> <index>
./app1.exe adauga_absenta <nume> <materie> <data>
./app1.exe sterge_absenta <nume> <materie> <index>
```

Aplicația 2 – gestionare elevi și motivări:

./app2.exe adauga_elev <nume>

./app2.exe adataga_etev <nume>
./app2.exe sterge_elev <nume>
./app2.exe motiveaza_absenta <nume> <materie> <data>
./app2.exe afiseaza_elevi
./app2.exe afiseaza_note <nume>

./app2.exe afiseaza_absente <nume>