

-Sistem rezervari restaurant-

Student 1: Cinăzan Maria

Student 2: Focșa Alexandra Maia

I. Organizare echipă

Studentul 1 se ocupă de:

- adăugare, ștergere, modificare mese restaurant (capacitate, disponibilitate)
- vizualizarea meselor din restaurant

Studentul 2 se ocupă de:

- adăugarea, modificarea, ștergerea rezervărilor dintr-un restaurant
- crearea unei comenzi în momentul rezervării

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Masa: int numar, int capacitate, bool disponibilitate
- Data: int zi, int luna, int an
- DataOra: int numar, int capacitate, bool disponibilitate, int zi, int luna, int an
- Rezervare: Masa masa, DataOra dt

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- mese.txt
-fișier în care vom stoca detalii despre mesele restaurantului sub forma
<numar masa><capacitate><disponibilitate>(0=ocupat; 1=liber)
- rezervari.txt
-fișier în care vom stoca detalii despre rezervările făcute
<numar masa><data rezervare1><ora rezervare1>
<numar masa><data rezervare2><ora rezervare2>
...

IV. Interacțiunea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app_1.exe printContainer

-pentru vizualizare tuturor meselor restaurantului (cu informații despre capacitate)

./app_1.exe adaugaMasa <numar><capacitate>

-pentru adăugarea unei noi mese (disponibilitatea va fi automat 0=liber)

./app_1.exe stergeMasa <numar>

-pentru ștergerea unei mese

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

`./app2.exe printContainer`

-pentru a vizualiza rezervările existente

`./app2.exe adaugaRezervare <numar><data><ora>`

-pentru a rezerva o anumita masă

`./app2.exe ștergeRezervare <numar><data><ora>`

-pentru ștergerea unei rezervări existente