Proiect de Programare / C++

Sistem catalog online

Student 1: Serban Mihai-Robert

Student 2: Nicorescu Isabella-Mariana

I. Enunţ

Studentul 1 se ocupă de gestionarea notelor și absențelor:

• adăugare, ștergere note pentru un elev

• adăugare, ștergere absențe pentru un elev

Studentul 2 se ocupă de gestionarea elevilor:

- adăugare, ștergere elevi din catalog
- motivarea absențelor

II. Structura datelor folosite de echipă

Se utilizează următoarele clase:

- Elev
 - o Atribute: string nume, int id, vector<double> note, vector
bool> absente
 - o Reține informațiile despre un elev, inclusiv notele și absențele sale.
- Catalog
 - o Atribute: vector<Elev> lista elevi
 - o Reprezintă catalogul întregii clase și gestionează lista de elevi.

Relația dintre clase: compoziție — clasa Catalog conține obiecte de tip Elev.

III. Structura fișierelor folosite

Fișierele folosite pentru stocarea și schimbul de date sunt:

elevi.txt

Conține date despre elevi.

Format:

- <id>< nume>
- note.txt

Contine notele fiecărui elev.

Format:

- <id elev> <nota1> <nota2> ...
- absente.txt

Contine evidenta absentelor.

Format:

- <id elev> <0/1> <0/1> ...
- (1 = absent, 0 = prezent)
- catalog.txt

Fișier agregat pentru backup, conține toate datele (elevi, note, absențe).

IV. Comenzile expuse de aplicații

Aplicația 1 – Gestionare note și absențe (app1.exe):

- ./app1.exe adauga nota <id> <nota> Adaugă o notă pentru elevul cu ID-ul dat.
- ./appl.exe sterge_nota <id> <pozitie> Şterge nota de pe poziția specificată.
- ./app1.exe adauga absenta <id> Adaugă o absentă nemotivată pentru elevul dat.
- ./app1.exe sterge absenta <id> <poziție> Șterge absența de pe poziția dată.

Aplicația 2 – Gestionare elevi și motivare absențe (app2.exe):

- ./app2.exe adauga elev <id> <nume> Adaugă un elev nou în catalog.
- ./app2.exe sterge_elev <id> Elimină elevul din catalog.
- ./app2.exe motiveaza_absenta <id> <pozitie> Marchează absența de pe poziția dată ca fiind motivată.