

Proiect de Programare / C++

Sistem catalog online

Echipă

Student 1: Tătărașanu Timea Alexandra

Student 2: Șolia Anemona Carina

I. Enunț

Studentul 1 – Aplicația profesorului

- Autentificare ca profesor
- Adăugare / ștergere elevi
- Adăugare / ștergere note și absențe
- Motivarea absențelor

Studentul 2 – Aplicația elevului

- Autentificare ca elev
- Vizualizarea notelor și absențelor proprii
- Calculul și afișarea mediilor pe discipline
- Posibilitatea de a solicita motivarea unei absențe

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

- Elev: string id, string nume, string prenume
- Nota: string id_elev, string materie, int valoare
- Absență: string id_elev, string materie, string data, bool motivat, bool solicita_motivare
- Profesor: string username, string password
- ContElev: string id_elev, string username, string password

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- elevi.txt

Fișier în care vom stoca lista elevilor din catalog sub forma:

<numar elevi>

<id 1> <nume 1> <prenume 1> <username> <password>

...

- note.txt

Fișier în care vom stoca notele elevilor din catalog sub forma:

<id_elev> <materie> <valoare>

...

- absente.txt

Fișier în care vom alocă absentele elevilor din catalog sub forma:

<id_elev> <materie> <data> <motivata(0 sau 1)> <solicita(motivare(0 sau 1)>

...

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 – Aplicația profesorului:

Aplicația 1 va expune următoarele comenzi

./app_1.exe autentificare <username> <password>

- autentificare ca profesor

./app_1.exe adaugare_nota <id_elev> <materie> <valoare>

- adauga o nota pentru un elev la o anumita materie

./app_1.exe stergere_nota <id_elev> <materie> <valoare>

- sterge o nota specifica a unui elev

./app_1.exe adaugare_absenta <id_elev> <materie> <data>

- adauga o absenta pentru un elev la o materie si o data specifica

./app_1.exe stergere_absenta <id_elev> <materie> <data>

- sterge o absenta specifica a unui elev

./app_1.exe motivare_absenta <id_elev> <materie> <data>

- marcheaza o absență ca motivate

./app_1.exe stergere_elev <id_elev>

- sterge un elev din catalog

`./app_1.exe adăugare elev <id_elev> <nume> <prenume>`

- adaugă un elev în catalog

Aplicația 2 – Aplicația elevului:

Aplicatia 2 va expune urmatoarele comenzi:

`./app_2.exe autentificare <username> <password>`

- autentificare ca elev

`./app_2.exe calcul_medie<id_elev> <materie>`

- afiseaza media notelor pentru o materie

`./app_2.exe vizualizare_note <id_elev>`

- afiseaza lista notelor pentru elevul curent

`./app_2.exe vizualizare_absente <id_elev>`

- afiseaza lista absentelor pentru elevul current

`./app_2.exe solicitare_motivare <id_elev> <materie> <data>`

- trimite o cerere de motivare a unei absente