Proiect de Programare / C++

Sistem catalog online

Echipă

Student 1: Tătărășanu Timea Alexandra Student 2: Solia Anemona Carina

I. Enunț

Studentul 1 – Aplicația profesorului

- Adăugare / ștergere elevi
- Adăugare / ștergere note și absențe
- Motivarea absențelor

Studentul 2 – Aplicația elevului

- Vizualizarea notelor și absențelor proprii
- Calculul și afișarea mediilor pe discipline
- Posibilitatea de a solicita motivarea unei absențe

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

- Elev: string id_elev, string nume, string prenume
- Nota: string id_elev, string materie, int valoare
- Absență: string id elev, string materie, string data, bool motivat, bool solicita motivare

III. Structura fișierelor

Vom folosi urmatoarele fisiere:

• elevi.txt

Fișier în care vom stoca lista elevilor din catalog sub forma:

<numar elevi>

<id><nume> <

. . .

note.txt

Fișier în care vom stoca notele elevilor din catalog sub forma:

```
<id_elev> <materie> <valoare>
```

absente.txt

Fișier in care vom aloca absentele elevilor din catalog sub forma:

```
<id_elev> <materie> <data> <motivata(0 sau 1)> <solicita_motivare(0 sau 1)>
```

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 – Aplicația profesorului:

```
Aplicatia 1 va expune urmatoarele comenzi
./app_1.exe adaugare_nota <id_elev> <materie> <valoare>
- adauga o nota pentru un elev la o anumita materie
./app_1.exe stergere_nota <id_elev> <materie> <valoare>
- sterge o nota specifica a unui elev
./app_1.exe adaugare_absenta <id_elev> <materie> <data>
- adauga o absenta pentru un elev la o materie si o data specifica
./app_1.exe stergere_absenta <id_elev> <materie> <data>
- sterge o absenta specifica a unui elev
./app_1.exe motivare_absenta <id_elev> <materie> <data>
- marcheaza o absență ca motivate
./app_1.exe stergere_elev <id_elev>
- sterge un elev din catalog
./app_1.exe adăugare elev <id elev> <nume>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              
- adaugă un elev în catalog
```

Aplicația 2 – Aplicația elevului:

Aplicatia 2 va expune urmatoarele comenzi:

 $./app_2.exe\ calcul_medie < \! id_elev \! > \! < \! materie \! >$

- afiseaza media notelor pentru o materie

./app_2.exe vizualizare_note <id_elev>

- afiseaza lista notelor pentru elevul curent

./app_2.exe vizualizare_absente <id_elev>

- afiseaza lista absentelor pentru elevul current

./app_2.exe solicitare_motivare <id_elev> <materie> <data>

- trimite o cerere de motivare a unei absente