

Proiect de Programare/C++

Sistem catalog online

Student 1: Ștefana Ivanik

Student 2: Evgenij Angelovski

I. Enunț

Studentul 1 (Ștefana Ivanik) se ocupă de gestionarea notelor:

- adaugă și șterge note;
- adaugă și șterge absențe.

Studentul 2 (Evgenij Angelovski) se ocupă de gestionarea elevilor:

- adaugă și șterge elevi din catalog;
- poate motiva absentele.

II. Structura datelor folosite în echipă

Vom folosi clasele:

- ➔ Elev: string nume, string prenume, int id, vector<int> note, vector<string> absente, vector<string> absenteMotive
- ➔ Catalog: static const int MAX_ELEVI, Elev elevi[MAX_ELEVI], int nrElevi

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

★ catalog.txt

- fișier în care vom stoca datele despre elevi și notele/absențele acestora sub forma:

<ID elev>
<Nume>
<Prenume>
<Note separate prin spațiu>
<Absențe (format data)>
<Absențe motivate (format data)>

★ Catalog.h / Catalog.cpp

- fișiere care definesc și implementează clasa Catalog, responsabilă cu gestionarea listei de elevi

- <vector elevi>
- <metode pentru adăugare/ștergere elev, note și absențe>

★ main.cpp

- fișier în care vom interpreta comenzile primite și vom apela funcțiile corespunzătoare

- <interpretor comenzi>
- <apeluri către metodele Catalog>

★ Elev.h / Elev.cpp

- fișiere care definesc și implementează clasa Elev
- <nume, prenume, id>
- <vector note>
- <vector absențe>
- <vector absențe motivate>

IV. Interacționarea cu executabilele

./main.exe adauga elev <ID> <Nume> <Prenume>

- pentru adăugarea unui elev în catalog

./main.exe sterge elev <ID>

- pentru ștergerea unui elev din catalog

./main.exe adauga nota <ID> <Nota>

- pentru adăugarea unei note unui elev

./main.exe sterge nota <ID> <Index>

- pentru ștergerea unei note a unui elev

./main.exe adauga absenta <ID> <Data>

- pentru adăugarea unei absențe

./main.exe sterge absenta <ID> <Data>

- pentru ștergerea unei absențe

./main.exe motiveaza absenta <ID> <Data>

- pentru motivarea unei absențe

./main.exe help

- pentru afișarea listei de comenzi disponibile