

Proiect de Programare / C++

== Rețea socializare - Jobs ==

Student 1: Mateș Ionela Tania

Student 2: Bădoi Ligia Ionela

I. Enunț

Studentul 1 se ocupă de gestionarea anunțurilor de job:

- adăugare anunț
- modificare anunț
- ștergere anunț
- vizualizare candidați pentru un job

Studentul 2 se ocupă de interacțiunea utilizatorului cu anunțurile:

- vizualizare listă joburi
- filtrare joburi după un skill
- aplicare la un job

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi următoarele clase:

- Job
 - string titlu
 - string companie
 - vector<string> skills
 - string descriere
 - vector<string> candidati
- Aplicant
 - string nume
 - vector<string> skills

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- **jobs.txt**

Fișierul conține lista anunțurilor de job.

Format:

<titlu>

<companie>

<numar_skills>

<skill1>

<skill2>

...

<descriere>

- **candidati.txt**

Fișierul conține lista candidaților pe joburi.

Format:

<titlu_job>

<nume_candidat1>

<nume_candidat2>

...

- **aplicanti.txt**

Fișierul cu datele aplicanților (nume și skill-uri):

Format:

<nume_aplicant>

<numar_skills>

<skill1>

<skill2>

...

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități :

`./job_admin.exe adaugare_job <titlu> <companie> <descriere> <skill1> <skill2> ...`

-pentru adăugarea unui nou job în listă. Skill-urile se introduc la final, separate prin spațiu.

`./job_admin.exe modificare_job <titlu> <camp_modificat> <valoare_noua>`

-pentru modificarea unui câmp al unui job existent. Câmpul modificat poate fi companie, descriere sau skill. Dacă se modifică skill, valoare_noua trebuie să fie un nou skill.

`./job_admin.exe stergere_job <titlu>`

-pentru ștergerea unui job din listă pe baza titlului.

`./job_admin.exe afisare_candidati <titlu>`

-pentru afișarea candidaților care au aplicat la un anumit job.

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

`./job_user.exe lista_joburi`

– pentru afișarea tuturor joburilor disponibile din sistem.

`./job_user.exe filtrare_dupa_skill <skill>`

– pentru afișarea doar a joburilor care solicită un anumit skill.

`./job_user.exe aplicare <nume_aplicant> <titlu_job> <skill1> <skill2> ...`

– pentru aplicarea la un job. Se va introduce numele applicantului, titlul jobului vizat și lista de skill-uri pe care le are.