

Choix des personnages

Objectif : Permettre au joueur de sélectionner un personnage parmi une liste avant de commencer la partie.

Acteurs Principaux : Joueur

Intérêt : Le joueur veut choisir un personnage qui a des attributs spécifiques qui correspondent à sa stratégie de jeu.

Préconditions : Le jeu est lancé et le joueur est identifié.

Garantie de succès : Le personnage choisi est enregistré pour le joueur et sera utilisé dans la partie à venir.

Scénario Principal :

1. Le joueur indique qu'il souhaite choisir un personnage.
2. Le système présente une liste de personnages disponibles avec leurs attributs nom, rang, caractéristiques.
3. Le joueur sélectionne un personnage de la liste.
4. Le système affiche les détails du personnage sélectionné, y compris nom, rang, caractéristiques.
5. Le joueur confirme son choix.
6. Le système enregistre le personnage sélectionné sous le joueur.

Extensions :

À l'étape 3, si le joueur sélectionne un personnage déjà pris par un autre joueur, le système l'informe que le choix n'est pas disponible et l'invite à en sélectionner un autre.

À l'étape 5, si le joueur décide de changer de personnage, il peut revenir à la liste des personnages et faire une autre sélection.

Postconditions :

Le personnage est assigné au joueur.

Le jeu procède à la phase suivante, par exemple la configuration de la partie ou le début du jeu.

Cas d'Utilisation Spéciaux :

Si un personnage nécessite d'être débloqué, le système informe le joueur des conditions requises pour le déblocage.

Si le jeu permet de personnaliser le personnage, le joueur peut être amené à un écran de personnalisation après la sélection.

Fréquence d'Occurrence : Peut survenir à chaque fois qu'une nouvelle partie est initiée ou lorsqu'un joueur souhaite changer de personnage entre les parties.