

I4PRJ4

Oplæg til semesterprojektet
På 4. semester
For IKT'er

Præsentation af vejlederstab

Semesterkoordinator og projektvejleder:

Poul Ejnar Røvsing (1 gruppe)

per@ase.au.dk

Projektvejledere:

Lars Mortensen (2 grupper)

lamo@ase.au.dk

Michael Loft (2 grupper)

ml@ase.au.dk

Jesper Kristensen (2 grupper)

jmkr@ase.au.dk

Torben Gregersen (1 gruppe)

tg@ase.au.dk

Frank Bodholdt Jakobsen (0 grupper)

frabj@ase.au.dk

Gruppeinddeling

- Ca. 59 (64) studerende skal inddeles i 8 grupper
- → 5 grupper af 7 personer + 3 grupper af 8 personer

Læringsmål

Når kurset er afsluttet, forventes den studerende at kunne:

- Udvælge og redegøre for en teknisk-faglig problemstilling som basis for projektet
- Anvende en iterativ udviklingsproces
- Dokumentere det udarbejdede produkt
- Anvende korrekt fagterminologi
- Udvikle applikationer med grafiske brugergrænseflader, databaser og netværkskommunikation
- Anvende teknikker, metoder og værktøjer til softwaretest
- Anvende objektorienteret analyse og design i systemudvikling
- Anvende projekt- og versionsstyringsværktøjer
- Kombinere viden fra flere af semestrets kurser og anvende denne i projektet.
- Diskutere og perspektivere proces-, design- og teknologivalg i projektet
- Udvælge, vurdere og anvende supplerende viden i projektarbejdet med angivelse af referencer
- Præsentere projektets resultater ved et mundtligt forsvar

Studieform

- Den enkelte gruppe får tildelt en vejleder og et ugentligt vejledermøde, men er i praksis selvstyrende idet gruppen selv træffer alle væsentlige beslutninger
 - også selvom dette sker i konsultation med vejlederen
- Vejlederen er primært procesvejleder. Faglige og tekniske spørgsmål som vejlederen ikke ser sig i stand til at besvare fyldestgørende vil blive henvist til undervisere i de pågældende tekniske discipliner
- Forløbet er gruppebaseret og der er meget frie rammer for den måde hvorpå den enkelte gruppe vælger at håndtere såvel proces som produktudvikling
 - Dog skal læringsmålene opfyldes (iterativ + OOA&D)

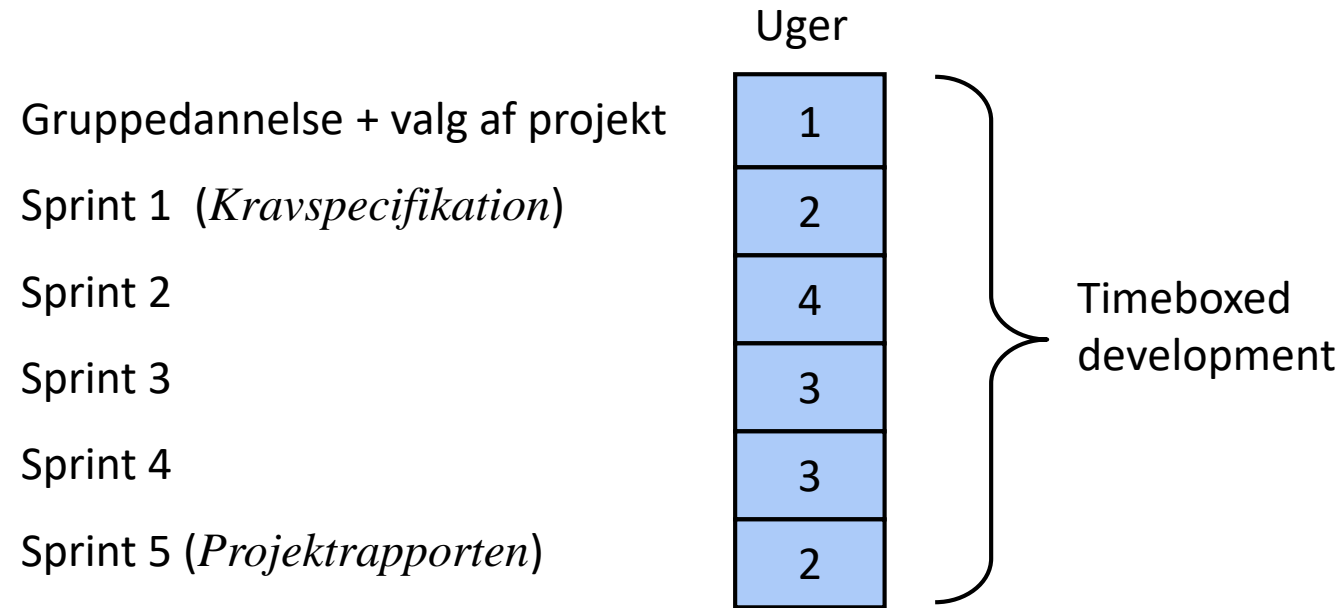
Eksamen

- **Prøveform**
 - Projekteksamen, 20 minutter
 - Fælles introduktion med fremvisning af projektet (ca. 20 min.) efterfulgt af individuel mundtlig eksamen, 15 minutter, ingen forberedelse
 - Eksamen er baseret på gruppens afleverede projektrapport og dokumentation
- **Bedømmelsesform**
 - Karakter efter 7-trinsskalaen,
 - Ekstern censur
- **Reeksamen**
 - Et nyt projekt
 - Næste eksamenstermin

Poster?

- I opfordres til at lave en poster til brug for den fælles præsentation af projektet
- Online vejledning hertil findes på BlackBoard

Eksempel på opdeling i iterationer



Brug gerne kortere iterationer – 1-2 uger!

Krav til projektopgave

- Projektet skal inddrage faglige aspekter fra samtlige fag på 4. semester IKT. Dette skal dokumenteres i projektrapporten og bør inddrages af de studerende til eksamen
- Projektet skal have et passende omfang, så alle i projektgruppen kan arbejde med projektet
- Projektet skal være af en karakter der tillader at læringsmålene i faget opfyldes
- Der skal afleveres et projektforslag (ca. 1 A4-side) med en problembeskrivelse (hvilket problem søger projektet at løse) og projektbeskrivelse (hvordan søges problemet løst)
- Projektforslaget sendes til vejleder - gerne fredag i semesterets 1. uge

1. Periode (iteration) uge 1-3

- Uge 1:
 - Find sammen i grupper på ca. 7-8 personer HASTER!
 - Opret gruppen (skriv jer på) i BlackBoard
 - Vælg projekt
 - Skriv et projektforslag og send det til semesterkoordinator: per@ase.au.dk
 - gerne fredag i uge 1
- Uge 2-3:
 - Hovedopgave: at udarbejde en Use Case baseret kravspecifikation (I kan også basere den på User Stories https://en.wikipedia.org/wiki/User_story)
 - ***Skal afleveres senest fredag i 3. projektuge til vejleder + reviewgruppe***
- Uge 4:
 - Review af kravspecifikation
 - Start på sprint ...

Gruppe 2 review'er gruppe 1
Gruppe 3 review'er gruppe 2
Osv.
OBS: den gruppe som bliver review'et skal have vejleder med (så vidt muligt)

Deadline

- Rapporten skal senest afleveres 29. maj 2019
 - Rapporten afleveres elektronisk via eksamensplatformen på:
<https://eksamen.au.dk>

Tools

- Scrum tools:
 - Redmine
 - [ZenHub \(integreret i Github\)](#)
 - www.scrumwise.com (kræver at jeg opretter jer)
 - [Visual Studio Team Services](#) (kræver at jeg opretter jer – hvis flere end 5)
 - <https://trello.com>
 - ?
- Versionsstyring
 - Git
 - <https://github.com>
 - [Visual Studio Team Services](#)
 - <https://bitbucket.org/>
- UML
 - Visio
 - www.lucidchart.com
 - <https://www.draw.io/>
 - ?

Læringsmål:

Anvende projekt- og versionsstyringsværktøjer

Obligatoriske opgaver på 4. semester

Uge	Aflevering
1	
2	
3	Tirsdag: SWT har en lille aflevering
4	
5	Mandag: DAB har en aflevering
6	
7	
8	Mandag: SWD har en aflevering
9	Mandag: SWT har en aflevering
10	Mandag: IKN har en aflevering
11	Mandag: DAB har en aflevering
12	Tirsdag: SWD har en aflevering
13	Mandag: SWT har en aflevering
14	
15	Mandag: DAB har en aflevering
16	Mandag: IKN har en aflevering
17	Onsdag 29/5 før kl. 12.00: Semesterprojekt afleveres

Ferie >

*"Nothing is particularly hard if
you divide it into small jobs."*

Henry Ford