|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1주차** | 1 주차 | **기간** | 2025.09.02  ~ 2025.09.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 게임 프로토 타입 제작을 위한 플러그인 알아보기  2. 제작할 플러그인 적합한지 파악 | | | | |

<상세 수행내용>

1. Gameplay Ability System (GAS)

Gameplay Camera System

Motion Warping

Navigation System

Behavior Tree + EQS

Niagara

GameplayCues

UMG / CommonUI

Developer Tools 총 9개

2. 원소 상호작용 플러그인은 찾아봐도 없고 여러 플러그인을 섞어서 구현하기 보단

만드는 것이 더 적합하다 판단하였음

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2025.09.08 ~ 2025.09.14 |
| **다음주 할일** | 1. 프로토타입 제작 해보기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |