|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3주차** | 3 주차 | **기간** | 2025.09.15  2025.09.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 언리얼 엔진 게임 제작 강의 수강  2. 게임 메인 시점 카메라 앵글 탐색 | | | | |

<상세 수행내용>

1. Learn Unreal Engine 5 C++ Programming by Creating an Action-RPG Style Open World Game

수강하면서 게임 제작하기

2. 지상, 야외, 스크린샷, 해변이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

게임 메인 시점 카메라 앵글

스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

블루 프린트로 원소 구현 시 -> 플러그인 여러 개로 구현이 아닌 하나를 만들기로 결정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 언리얼 엔진 C++ 미숙 | | |
| **해결방안** | 1, 플러그인 사용법을 프로토 타입을 만들면서 익히자  2. 동시에 플러그인 사용법 익히기 | | |
| **다음주차** | 4주차 | **다음기간** | 2025.09.22 ~ 2025.09.28 |
| **다음주 할일** | 1. 강의 수강하며 게임 제작하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |