|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5주차** | 5주차 | **기간** | 2025.09.29  2025.10.05 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 언리얼 엔진 게임 제작 강의 수강  2. 회의를 통해 여러 연구과제 후보군 다시 정하기 | | | | |

<상세 수행내용>

1. Learn Unreal Engine 5 C++ Programming by Creating an Action-RPG Style Open World Game

수강하면서 게임 제작하기

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2. 개인적으로 및 회의에서 다같이 중점 연구과제로 무엇을 해야 할지 아이디어를 냈습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 언리얼 엔진 C++ 미숙  중점 연구과제를 정하지 못함 | | |
| **해결방안** | 1, 강의 수강 이어서 하기  2. 조사와 회의를 통해 연구과제 정하기 | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2025.10.06 ~ 2025.10.12 |
| **다음주 할일** | 1. 강의 수강하며 게임 제작하기  2. 중점 연구과제 조사하고 회의를 통해 아이디어를 더 내기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |