|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **6주차** | 6주차 | **기간** | 2025.10.06  2025.10.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 중점 연구과제 조사하기 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 맵을 매판마다 랜덤 배치 하며 알고리즘을 적용하여 입구 입구부터 출구까지 모든 길이 연결

사각형, 직사각형, 스크린샷, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 사각형, 패턴, 대칭, 픽셀이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2. 플레이어를 추격하는 AI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 언리얼엔진 플러그인을 만들 프로그래밍 실력이 부족 | | |
| **해결방안** | 1, 회의 때 선정한 중점 연구과제를 만들 언리얼엔진 지식 키우기 | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2025.10.13 ~ 2025.10.19 |
| **다음주 할일** | 1. 강의 수강하며 게임 제작하기  2. 언리얼엔진에서 플러그인이 무엇인지 공부하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |