|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **7주차** | 7주차 | **기간** | 2025.10.13  2025.10.19 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 중점 연구과제 선정  2. 중점 연구과제를 해결할 플러그인 공부 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 여러 회의를 거쳐 중점연구 과제 선정 완료

- 랜덤 한 산을 생성하는 플러그인 (모양이 삼각형이 나오도록 보장하는 것이 연구과제)

- 플레이어를 추격하는 AI(만약 AI가 갈 수 없는 곳이라면 따라오기 위해 경로 재탐색)

2. [GitHub - mxgmn/MarkovJunior: Probabilistic language based on pattern matching and constraint propagation, 153 examples](https://github.com/mxgmn/markovjunior) 마르코프 알고리즘

랜덤 한 맵을 생성할 때 사용하는 알고리즘을 공부

이 방식을 통해 2차원 모양의 산을 만들고 3차원으로 변환하는 방식을 고안

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 마르코프 알고리즘 미숙 | | |
| **해결방안** | 1, 마르코프 알고리즘 공부해서 언리얼엔진에 적용시켜 랜덤한 맵  생성해 보기 | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2025.10.20 ~ 2025.10.26 |
| **다음주 할일** | 1. 강의 수강하며 게임 제작하기  2. 그 게임에 마르코프 알고리즘을 적용하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |