|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2 주차 | **기간** | 2025.09.08 ~ 2025.09.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 수업 내용 정리  2. 팀원 간 대화 늘리기  3. 모델링 관련 수업 탐색  4. 모델링 레퍼런스 탐색 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 수업 내용 정리

3D모델링

기본적인 기능 학습

인공지능

휴리스틱 기법, 언덕등반 기법 알고리즘

A\*알고리즘, 미니맥스, 알파베타 가지치기

2. 팀원 간 대화 늘리기

일요일 8시마다 정기회의 하기로 결정

3. 모델링 관련 수업 탐색

텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

[【한글자막】 언리얼 엔진 5를 위한 블렌더 완벽 가이드 | Udemy](https://www.udemy.com/course/blender-to-unreal-engine/?couponCode=MT250908G1)

월요일에 시간이 많이 남으므로 월요일에 정기적으로 수강할 예정

4. 모델링 레퍼런스 탐색

모델링을 담당하게 되었음

이번회의에서 모델링의 기본 방향성을 중세 판타지 카툰풍으로 잡음

핵심 레퍼런스로는 엘소드를 참고할 예정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** | - | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2025.09.15  ~ 2025.09.21 |
| **다음주 할일** | 1. 개인 수업 내용 정리 2. 팀 회의 정리 3. 외부 강의 정리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |