|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5 주차 | **기간** | 2025.09.29  ~ 2025.10.05 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 개인 수업 내용 정리  2. 팀 회의 정리 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 수업 내용 정리

모델링 외부강의를 기본기 자체가 크게 부족하다 느껴 전공 수업내용을 연습하며 복기하는 시간을 가짐

3D모델링

교재에 있는 예제를 활용해 개인적으로 고양이 제작하고 뼈대를 삽입하고 메터리얼을 활용해 재질을 변환시키고 렌더링을 해 이미지 생성 작업

장난감, 동물 피규어, 만화 영화, 피규어이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

2. 팀 회의 정리

중점연구과제 탐색 관련으로 회의

몬스터 등반 시스템, 로프스윙 시스템, 몬스터용 길 찾기 인공지능, 루트슈터장르용 아이템 랜덤 생성 시스템, 지형정보 및 플레이어 동선 학습 AI, 10명 규모의 AI 마을, 3차원 퍼즐 시스템, 로프스윙 시스템 + 실시간 오브젝트 투영 시스템, 몬스터 등반 시스템 + 투사체 판정, AI NPC + 마피아 스토리 텔링, 안경을 통한 오브젝트 머티리얼 실시간 다수 변환 + 공포 게임, 스킬 컷씬시 카메라 무빙 모듈화 + VFX 및 사운드 제작 강화

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.AI NPC 대사를 제안하기 위해 API 연결을 한 간단한 HTML을 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** | - | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2025.10.06  ~ 2025.10.12 |
| **다음주 할일** | 1. 개인 수업 내용 정리 2. 팀 회의 정리 3. 외부 강의 정리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |