|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6 주차 | **기간** | 2025.10.06  ~ 2025.10.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 개인 수업 내용 정리  2. 팀 회의 정리 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 수업 내용 정리

3D모델링

수업에서 이전에 미리 한 고양이 만들기를 다시 해보았고,

교재와는 조금 다른방식(교재는 한 도형에서 이어간다면 수업에서는 다른 도형끼리 잇는 방식)으로 제작후 UV 맵을 수정하며 맞추는 등의 행위를 함

클립아트, 만화 영화, 애니메이션, 일러스트레이션이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

2. 팀 회의 정리

중점연구과제 탐색 관련으로 회의

몬스터 등반 시스템, 로프스윙 시스템, 몬스터용 길 찾기 인공지능, 루트슈터장르용 아이템 랜덤 생성 시스템, 지형정보 및 플레이어 동선 학습 AI, 10명 규모의 AI 마을, 3차원 퍼즐 시스템, 로프스윙 시스템 + 실시간 오브젝트 투영 시스템, 몬스터 등반 시스템 + 투사체 판정, AI NPC + 마피아 스토리 텔링, 안경을 통한 오브젝트 머티리얼 실시간 다수 변환 + 공포 게임, 스킬 컷씬시 카메라 무빙 모듈화 + VFX 및 사운드 제작 강화, 공포 탈출 게임(블록단위 랜덤배치 + 플레이어 추적AI) / FPS체스 (체스AI + FPS AI) / AI 경쟁형 등산게임 (랜드스케이프 랜덤생성 + 조건부 최단거리 AI) / 액션게임 (컷신 카메라 무빙 모듈화 + 새로운 렌더링)

10명 규모의 AI 마을이 가능하다는 걸 보여주기 위한 간단한 AI(이동하고 행동하는 정도)를 구현함

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

AI 생성 콘텐츠는 정확하지 않을 수 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** | - | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2025.10.06  ~ 2025.10.12 |
| **다음주 할일** | 1. 개인 수업 내용 정리 2. 팀 회의 정리 3. 외부 강의 정리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |