DOCUMENTO PLAN DE PRUEBAS

Easy House Rent

Versión: 1.0

**Tabla de contenido**

[1. Introducción](#_heading=h.30j0zll) **3**

[2. Alcance](#_heading=h.1fob9te) **3**

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas](#_heading=h.3znysh7) **3**

[4. Responsables e involucrados](#_heading=h.2et92p0) **4**

[5. Plan De Pruebas](#_heading=h.tyjcwt) **4**

# 1. Introducción

EHR es un software destinado a la venta, renta o compra de casas en línea, por medio de una aplicación web y un cliente móvil, el cual ofrece una interfaz intuitiva contando con filtros de búsqueda ya sea por región, departamento o municipio brindando un rango de precio a la medida de nuestro presupuesto y adaptando casas disponibles para el usuario según las necesidades y filtros seleccionados.

En este documento se establecerán los pasos a seguir para poner a prueba cada funcionalidad y cada módulo del proyecto, realizando las pruebas y validando que sean exitosas, en caso de fallas se darán a conocer todos los errores y bugs que tenga el programa y se hará la respectiva corrección de estos para que nos ayude a mejorar la calidad del proyecto.

# 2. Alcance

La aplicación EHR (Easy House Rent) contará con funcionalidades y herramientas orientadas a facilitar la búsqueda de vivienda a los usuarios/clientes del sistema, para ello tendrá una interfaz principal en la cual se podrán visualizar los diferentes anuncios creados por la comunidad

En su primera versión estará disponible solo para la ciudad de Armenia-Quindío, EHR no se hará responsable por los acuerdos realizados entre los compradores y clientes.

Este documento tiene la finalidad de presentar un flujo de pruebas para comprobar diferentes aspectos de la aplicación, se presentan pruebas específicas para cada módulo y funciones de la aplicación.

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

* **EHR** - Easy House Rent
* **MER** - Modelo entidad Relación: es un tipo de diagrama de flujo que ilustra cómo las "entidades",como personas, objetos o conceptos, se relacionan entre sí dentro de un sistema
* **BACKEND** - Es la capa de acceso a datos de un software o cualquier dispositivo, que no es directamente accesible por los usuarios. Además, contiene la lógica de la aplicación que maneja dichos datos. El Backend también accede al servidor, que es una aplicación especializada que entiende la forma en la que el navegador hace solicitudes.
* **FRONTEND** - Frontend es la parte de un programa o dispositivo a la que un usuario puede acceder directamente. Son todas las tecnologías de diseño y desarrollo web que corren en el navegador y que se encargan de la interactividad con los usuarios.
* **INTERFAZ** - es el conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el Sitio Web que está visitando.

# 4. Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| *Julian David Amaya* | *Responsable* | *Redactor* |
| *Juan Pablo Patiño* | *Responsable* | *Redactor* |
| *Jhon Maicol Montoya* | *Responsable* | *Redactor* |
| *Karen Agudelo* | *Responsable* | *Redactor* |
| *Sebastian Henao Ruiz* | *Responsable* | *Redactor* |
| *Edwin Rozo Gomez* | *Involucrado* | *Asesor* |
| *Edwin Willer* | *Involucrado* | *Asesor* |

# 5. Plan De Pruebas

1. Anuncios
2. Usuarios
3. Administrador
4. Inicio de sesión / registro.

**5.1 Modulo anuncios**

1. Crear anuncios y que los demás usuarios lo puedan ver.
2. Poder filtrar anuncios a través de la búsqueda.
3. Poder calificar los anuncios.
4. filtrar los anuncios dependiendo de cuales tienen más visualizaciones.
5. Poder eliminar un anuncio publicado anteriormente.
6. Detallar correcta visualización de los datos del anuncio.
7. Verificar la información necesaria para la creación de un anuncio.
8. Verificar la correcta visualización del anuncio a través de un botón de “Mirar".

**5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo Anuncios**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP1 – Creación de Anuncios. | El usuario creará un anuncio proporcionando los datos necesarios y se validará si la información está completa y es la requerida. | HU5 – Creación de anuncios. |
| CP2 *–*  Filtrar a través de la búsqueda de anuncios. | A través de esta interfaz el usuario podrá buscar información específica sea de un anuncio o un tipo de anuncios y la prueba consistirá en validar que los resultados obtenidos concuerdan con el criterio de búsqueda suministrado. | HU6 – Búsqueda de anuncios. |
| CP3 *–*  Calificar un Anuncio. | al usuario calificar un anuncio el sistema validará que se guarde la calificación y que se realice el cambio en la publicación. | HU7 – Calificar Anuncios. |
| CP4 *–*  Filtrar los anuncios dependiendo de cuales son los más vistos. | La prueba consistirá en verificar que el sistema arroje el listado de las publicaciones más vistas o más populares en el orden adecuado. | HU9 *–* Publicaciones más populares. |
| CP5 *–*  Poder eliminar una publicación. | La prueba consistirá que al eliminar una publicación esta cambie de estado a eliminado y que desaparece del sistema pero que su información se conserve en la base de datos. | HU8 *–*  Eliminar anuncios. |
| CP6 *–*  Detallar correcta visualización de los datos del Anuncio. | La prueba consistirá en que al abrir un anuncio específico la visualización de los datos sea correcta y verificar la información con la base de datos. | HU10 *–*  Visualización de datos del anuncio. |
| CP7 *–*  Poder bloquear un Anuncio. | La prueba consistirá en sí al bloquear un anuncio no es posible ser visualizado por otros usuarios. | HU15 – Bloqueo de Anuncio |
| CP8 - Poder modificar anuncios publicados. | La prueba consistirá en editar la información de cualquier anuncio publicado anteriormente y que la información se actualice en la base de datos y en la vista. | HU17 - Modificar anuncios. |

**5.2 Modulo Usuarios**

En este módulo se gestionará todas las acciones y/o funciones relacionados a la gestión de los usuarios en el sistema como registro de usuarios , actualización de datos , eliminar usuarios;

**5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo Usuarios**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP8 – Ingreso al sistema | La prueba consistirá en iniciar sesión en cualquier momento con un usuario registrado anteriormente y verificar el correcto inicio de sesión. | HU1 – Ingreso al sistema |
| CP9 – Poder recuperar la contraseña | La prueba consistirá en modificar la contraseña a través de la funcionalidad de recuperar contraseña y poder recuperar la cuenta. | HU3 – Recuperar contraseña |
| CP10 – Crear una cuenta en el sistema | La prueba consistirá en crear un usuario que no esté ingresado en el sistema anteriormente y verificar que al crearlo proporcionando la información mínima el usuario se creó correctamente en el sistema y en la base de datos. | HU4 – registro en el sistema |
| CP11 – Ver los anuncios más populares | La prueba consistirá en ingresar en el sistema e ingresar a sección de los más populares y verificar si son los más vistos por los usuarios. | HU9 – Publicaciones más populares |
| CP12 - Filtrar anuncio | La prueba consistirá en filtrar anuncios y validar que los resultados obtenidos concuerdan con el criterio de búsqueda suministrado | HU 21 - Filtrar anuncio. |
| CP13 - Calificar anuncio | La prueba consistirá en calificar un anuncio y validar que el anuncio cambie su calificación. | HU7- Calificar anuncio |
| CP14 - Visualización de datos del anuncio | La prueba consistirá en revisar una publicación especificar verificar la correcta visualización de los datos de esta. | HU - 10 Visualización de datos del anuncio |
| CP15 - Cerrar sesión | La prueba consistirá en cerrar la sesión de la página cualquier momento y revisar el correcto cerrado de la sesión y que en el momento de volver a ingresar se tenga que hacer el protocolo de inicio de sesión. | HU - 11 Cerrar sesión |
| CP16 - Consultar el historial | La prueba consistirá en consultar el historial de las búsquedas realizadas y verificar si se guardan todas las búsquedas y se guardan en el historial. | HU - 22 Consultar el historial |
| CP17 - Limpiar historial | La prueba consistirá en eliminar el historial de búsquedas y verificar que no puede volver a consultar su historial de búsqueda. | HU - 12 Limpiar historial |
| CP18 - Contactar al usuario | La prueba consistirá en usar el chat usuario a usuario y verificar que el mensaje le llegue al usuario indicado y su correcto funcionamiento. | HU - 13 Contactar al usuario |
| CP19 - Eliminar cuenta | La prueba consistirá en eliminar una cuenta creada anteriormente y verificar si se elimina la cuenta del sistema y de la base de datos. | HU - 14 Eliminar cuenta |
| CP20 - Modificar mis datos | La prueba consistirá en modificar los datos de un anuncio específico y verificar que la información nueva se actualiza en la base de datos y en el sistema. | HU - 2 Modificar mis datos |

**5.3 módulo administrador**

en este módulo se gestionan las funciones relacionadas a los administradores del sistema , los cuales tendrán como funciones adicionales , bloquear perfiles , anuncios y eliminar cuentas de otros usuarios

**5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo administrador**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| CP21 – eliminar usuario | La prueba consistirá en verificar que el administrador pueda eliminar la cuenta que haya hecho publicaciones indebidas y verificar si la cuenta se eliminó permanente del sistema y la base de datos . | HU16 – eliminar cuenta desde admin |
| CP22 - bloquear anuncio | La prueba consistirá en que el administrador pueda bloquear un anuncio inapropiado y que este no sea visible para los demás usuarios. | HU15 – bloqueo de publicación |