



AUFSTAND

Wenn du am Strand von Manta stehst, während die Sonne über den Anden aufgeht, kannst du einen kleinen Streifen beobachten, der sich über die Skyline der Stadt zieht. So zart wie ein Tagtraum reckt er immer weiter nach oben. Ein goldenes Band das Himmel und Erde, Vergangenheit und Zukunft verbindet. Ausgeftranst von den Launen der Konzernkriege und Terroranschlägen, doch geflickt und repariert.

Ganz.

*Veränderung ist unausweichlich und nimmt viele Formen an. Nicht einmal verstärktes Buckyweave wird ewig halten. Die Ereignisse der Vergangenheit haben geschoben und gezogen. Kontroverse Schritte wurden von oben herab erzwungen, um die Gesellschaft in eine Form zu drücken, die der Elite passt. Als Antwort schwoll eine Flut von vereinigter Empörung von unten empor, die es den Runner*innen erlaubte, aus bisher unmöglichen Richtungen zurückzuschlagen. Während dieser Konflikt seinen Lauf nimmt, wird New Angeles von Hoffnung durchzogen. Manche finden Trost darin, dass die Zitadelle des Beanstalks nicht gefallen ist, andere atmen leichter, jetzt wo der Druck der Konzerne nachlässt. Es ist eine neue Welt und alles ist möglich.*

Es geht bergauf.

Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.



HOSHICO SHIRO
UNBESUNGENE PROTAGONISTIN

IDENTITÄT: Natürlich

Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, erhalte **20** und drehe diese Identität um.

45 Bitte, lass mir diesen Traum.
2019 NISEI Illus. Luminita Pham



HOSHICO SHIRO
MAHOU SHOJO

IDENTITÄT: Digital

Wenn dein Zug beginnt, ziehe 1 Karte und verlierre **10**.
Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug nicht auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, drehe diese Identität um.
Ich werde meine eigene Art von Helden sein.

15 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

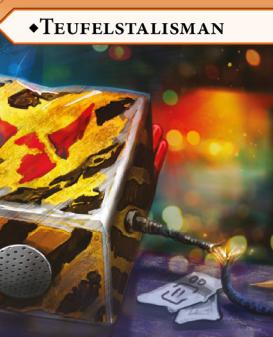


MOSHEN

EREIGNIS

Als zusätzliche Auspielkosten für dieses Ereignis zerstöre 3 Karten aus deinem Griff.
Ziehe 3 Karten und erhalte **30**.
Lass uns KRAWALL machen.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

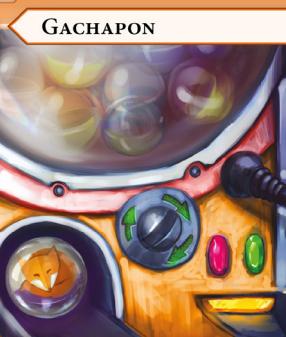


1 ♦TEUFELSTALSMAN

HARDWARE: Chip

Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du diese Hardware aus dem Spiel entfernen. Falls du dies tust, erhältst das Ice für den Rest des Runs -6 Stärke.
Eine unscheinbare kleine Schachtel, randvoll mit Versuchung.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



GACHAPON

HARDWARE: Chip

Lege die obersten 6 Karten deines Stapels beiseite. Du darfst 1 Programm oder virtuelle Ressource aus den beiseitegelegten Karten installieren, wofür du **20** weniger zahlst. Mische 3 der verbliebenen Karten in deinen Stapel, dann entferne den Rest aus dem Spiel.
Gewinne heute einen neuen Freund!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



3 ♦KEIKO

HARDWARE: Konsole - Gefährte

+20
Wenn du zum ersten Mal in einem Zug Credits von einem Gefährten ausgibst oder einen Gefährten installierst, erhalte **10**.
Nur 1 Konsole pro Spielerin.
...und Freunde halten dich fest. Ich schwöre, meine Prinzessin niemals gehen zu lassen.

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador



4 ♦ODORE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

20: Schalte eine beliebige Anzahl von Subroutinen eines Wächters aus.
00: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.
30: +3 Stärke.
Tanz und vergiss die Zeit!

2019 NISEI Illus. Krembler



1 ♦MYSTIKERIN MAEMI

RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege **10** auf diese Ressource.
Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.
Freunde heben deine Laune.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



1 ♦PALADIN POEMU

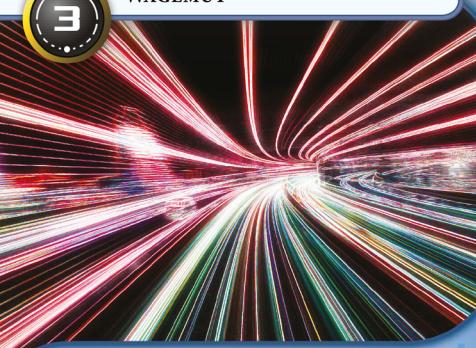
RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege **10** auf diese Ressource.
Gib gehostete Credits aus, um Karten zu installieren, die kein Kontakt sind.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 deiner installierten Karten zerstören.
Freunde schützen deine Leidenschaften.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

Asche - Aufstand

WAGEMUT



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf ein System durch, das von Ice geschützt wird. Wenn dieser Run endet, erhältst du **60**, plus **10** für jedes Ice, an dem du während dieses Runs vorbeigekommen bist.

„Halt meinen Wein. Ich gehe rein.“ —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

3

BUMERANG



HARDWARE

Wenn du diese Hardware installierst, wähle ein installiertes Ice aus. Verwende diese Hardware nur während Begegnungen mit diesem Ice.

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Ice aus. Wenn dieser Run endet und er erfolgreich war, darfst du eine Kopie von Bumerang aus deiner Ablage in deinen Stapel mischen.

Zurück an den Absender.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

2

MU PANZERKNACKER



HARDWARE

Diese Hardware kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden. Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf HQ durchführst, darfst du **10** zählen, um auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zuzugreifen.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du **20** zählen, um auf 1 zusätzliche Karte von F&E zuzugreifen.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

2

PROGNOSTISCHE Q-SCHLEIFE



Hardware: Chip

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dir die obersten 2 Karten deines Stapels ansehen.

Q: Decke die oberste Karte deines Stapels auf. Du darfst diese Karte installieren, wenn sie ein Programm oder eine Hardware ist. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Bläse einen Superpositions-Stapel zu stark auf und optimaler Code bildet die Negentropie-Traverse.“ „Aha, als ob man zu viel Luft in einen Ballon füllt?“

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

1

SCHNELL



HARDWARE: Konsole - Fahrzeug

+1□

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Run-Ereignis spielst, erhältst du **0**. Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„Rot ist schneller.“ —Ken „Express“ Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2

NACHBILD



PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

Immer wenn du auf einen **Wächter** triffst, darfst du **20** bezahlen, um ihn zu umgehen. Diese Fähigkeit kann nur ein Mal pro Zug und nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

Q: +2 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

4

MAKLER



PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen einer Barriere aus.

Q: +2 Stärke.

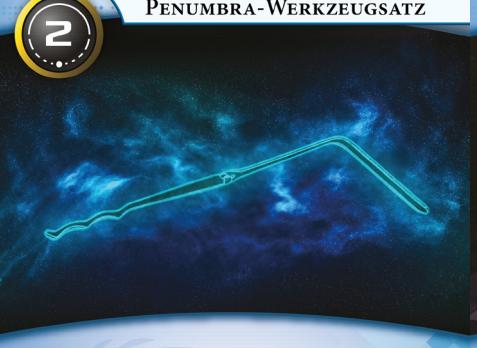
Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du **10**.

„Schulden sind etwas Schönes... nachdem sie beglichen sind.“ —„Baklan“ Bochkin

2019 NISEI Illus. Krembler

5

PENUMBRA-WERKZEUGSATZ



RESSOURCE: Heimlichkeit - Virtuell

Das Installieren dieser Karte kostet **20** weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit **40** auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

2

Das HINTERZIMMER



RESSOURCE: Job - Ort

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Zugs Hardware während eines Runs benutzt, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Q, entferne diese Ressource aus dem Spiel: Mische bis zu X Karten mit Q Fähigkeiten aus deiner Ablage in deinen Stapel. X ist die doppelte Anzahl der gehosteten Wirkungszähler.

„Müll plus unkritische Käufer bedeutet Profit.“ —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1

Asche - Aufstand

HARMONY AR THERAPIE



2

EREIGNIS

Durchsuche deine Ablage nach bis zu 5 Karten mit unterschiedlichen Namen. Mische diese Karten in deinen Stapel. Entferne diese Karte aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

Atme ein und stell dir einen Ort vor, an dem du glücklich bist. Atme aus. Es ist sicher und ruhig und alle deine schönsten Erinnerungen sind hier. Atme ein. Sehr gut. Der Cortex-Scan ist beendet. Atme aus und öffne deine Augen...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler B3

ANICCAM



3

HARDWARE: Konsole

+1 \square

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Ereignis zerstört wird (egal aus welchem Bereich), ziehe 1 Karte.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Objekte sind nur Modulationen in einem fortlaufenden Zyklus aus Energie - trügerische und unbeständige Echos des Selbst.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador B4

SIMULCHIP



1

HARDWARE: Chip

Falls in diesem Zug keine installierten Programme zerstört worden sind, musst du als zusätzliche Kosten um diese Hardware zu benutzen 1 installiertes Programm zerstören.

Q: Installiere 1 Programm aus deiner Ablage, bezahle 3Q weniger.

„Ich könnte meinen Code etwas Neues entwickeln lassen, aber manchmal möchte ich mich einfach an die Lösung von gestern erinnern.“ —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova B5

CORDYCEPS



3

PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführst, darfst du 1 gehosteten Viruszähler entfernen, um ein Ice, das dieses System schützt, mit einem anderen installierten Ice zu tauschen.

Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen B6

EULER



2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „0Q: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus.“

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Code-Zugangs aus.

1Q: +1 Stärke.

Die Wahrheit ist nicht in der Beobachtung, sondern in der Demonstration zu finden.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk B7

UMHANG



1

PROGRAMM: Heimlichkeit

1Q

Gib gehostete Credits aus, um Hardware und Programme zu verwenden.

„Unsichtbarkeit macht es möglich sie zu kriegen, aber sie macht es unmöglich sie zu genießen wenn man sie gekriegt hatte.“

—H.G. Wells, Der unsichtbare Mann

2019 NISEI Illus. Krembler B8

PENROSE



3

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder - Fraktal

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „1Q: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.“

Q: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus.

1Q: +3 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

Schau dir das Problem aus einem anderen Blickwinkel an.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame B9

SELBSTSCHREIBENDER CODE



0

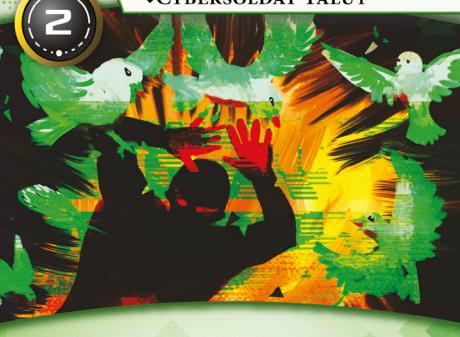
PROGRAMM

2Q, Q: Durchsuche deinen Stapel nach einem Programm. Installiere es.

Denk mal darüber nach: Das berüchtigste Werkzeug des Cyberterrorismus ist eins, das alleine nichts macht.

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri B0

CYBERSOLDAT TALUT



2

RESSOURCE: Kontakt - Virtuell

+1 \square

Immer wenn du einen Ice-Brecher installierst, der keine KI ist, erhält dieser Ice-Brecher für den Rest des Zuges +2 Stärke.

Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov B1

Asche - Aufstand

PAULES CAFÉ

PUFFERLAUFWERK

TÄGLICHE SENDUNGEN

RESSOURCE: Ort - Zwielichtig

Q: Hoste 1 Programm oder 1 Hardware aus deinem Griff auf dieser Ressource.

10: Installiere 1 gehostete Karte. Die erste Karte, die du in jedem deiner Züge so installierst, kostet pro einzigartigem (•) Kontakt, den du installiert hast, 10 weniger.

Entwickelt von Oguz Han Asnaz,
2018 Eternal Champion

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

HARDWARE

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug 1 oder mehr Karten aus deinem Griff oder deinem Stapel zerstört werden, darfst du 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen.

Entferne diese Hardware aus dem Spiel:
Lege 1 Karte von deiner Ablage oben auf deinen Stapel.

„Mein zukünftiges Ich braucht diese 60 Petabytes Katzenvideos.“ —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

RESSOURCE

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 80 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 20 von dieser Ressource.

Um es der Kon-tokratie morgen wieder richtig zu zeigen, vergiss nicht zu liken und zu subscriben!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

TRAUMNETZ

RESSOURCE: Virtuell

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run durchführst, ziehe 1 Karte. Falls du mindestens 2 2 hast oder deine Identität digital ist, erhalte außerdem 10.

Habe ich den Tanz durch Cyberspace geträumt oder träumt das Programm jetzt von Körperlichkeit?

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach

MEGAPRIX QUALIFIKATIONSRUNDE

PROJEKT VACHERON

•BASS CH1R1B0G4

AGENDA

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielt, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

„Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, nicht über die Konkurrenz.“
—Tan „Nitro“ Nguyen, Toretto-Extreme Team-Manager

ZEREBRAL-ÜBERSCHREIBER

DAMPFRAHMENHERSTELLER

AKTIVPOSTEN: Hinterhalt

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln. Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, darfst du 3Q zahlen. Falls du dies tust, verursache 1 Hirn-Schaden für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

*Du wirst geistig gesund gemacht.
-u'wirft gel-g gesu- gemach-
D-u wir- ge-u-c-
-D-u-?*

Wächter

ZEICHNER

→ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen.
→ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv oder HQ installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

Jede Generation von Design-Assistenten macht die Arbeit eines Sysops einfacher. Sie müssen nur etwas sagen und es wird gemacht.

TÝR

Die Runnerin kann Ø ausgeben, um eine beliebige Subroutine auf diesem Ice auszuschalten. Jedes Mal wenn sie das tut, erhöhe deine zugutestellten Ø für deinen nächsten Zug um 1.

→ Verursache 2 Hirnschaden.
→ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte. Erhalte 3Q.
→ Beende den Run.
Die Tapferen zagen nicht.

ICE: Wächter - Biaroid - AP - Zerstörer

NEXT-AKTIVIERUNGSKOMMANDO

OPERATION: Absperrung

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört.

Die Runnerin kann keine Karten benutzen, die keine Ice-Brecher sind, um Subroutinen auszuschalten. Jedes Ice hat +2 Stärke.
„Oh-oh, Keiko! Da scheint jemand ziemlich wütend!“

OPERATION: Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Aufspüren[7]– Bei Erfolg entferne 1 installierten Chip oder 1 installierte virtuelle Karte aus dem Spiel.

Das Netz ist die einvernehmliche Halluzination der elektronischen Architektur der Welt. Unserer elektronischen Architektur. Sei nicht wütend, wenn die Runner Erfolg haben - verändere die Regeln.



EARTH STATION
SEA HAUPTQUARTIER

45 IDENTITÄT: Abteilung

Nur 1 ausgelagertes System.
Als zusätzliche Kosten, um einen Run auf HQ durchzuführen, muss die Runnerin **1Q** bezahlen.
∅: Drehe diese Identität um.

Der Erste Schritt...
2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

EARTH STATION
AUFTIEG ZUM ORBIT

15 IDENTITÄT: Abteilung

Nur 1 ausgelagertes System.
Als zusätzliche Kosten, um einen Run auf ein ausgelagertes System durchzuführen, muss die Runnerin **6Q** bezahlen.
Wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf HQ durchführt, drehe diese Identität um.

...Weiter Hinweis
2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

TRANSPORTMONOPOL
4

2 AGENDA: Initiative

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.
Gehosteter Agendazähler: Dieser Run kann nicht als erfolgreich erklärt werden.
(Dieser Effekt verursacht nicht, dass der Run als nicht erfolgreich erklärt wird.) Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.
Sobald du bei der Space Elevator Authority auf der schwarzen Liste stehst, gehst du nirgendwo mehr hin.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

1 ♦WAND AN WAND

AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn dein Zug beginnt und du andere geladene Aktivposten hast, führe 1 der folgenden Effekte aus; andernfalls, führe bis zu 3 der folgenden Effekte aus:

- Ziehe 1 Karte.
- Erhalte **10**.
- Leg 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice.
- Füge diesen Aktivposten zum HQ hinzu.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

3 AKHET

ICE: Barriere

Du kannst dieses Ice entwickeln.
Während 3 oder mehr Entwicklungsmarker gehostet sind, hat dieses Ice +3 Stärke und die Runnerin kann bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

↳ Erhalte **1Q**. Leg 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.
↳ Beende den Run.

Du schlafst nicht in deinem Haus auf Erden.
Du öffnest Deyn Reych ynn dem Hymel.

2019 NISEI Illus. Owen Shadov

6 KOLOSS

ICE: Wächter - Zerstörer

Du kannst dieses Ice entwickeln. Es hat +1 Stärke für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.
Falls 3 oder mehr Entwicklungsmarker gehostet sind, verpasse der Runnerin stattdessen 2 Markierungen.

↳ Zerstöre 1 installiertes Programm.
Falls 3 oder mehr Entwicklungsmarker gehostet sind, zerstöre stattdessen 1 installiertes Programm und 1 installierte Ressource.

2019 NISEI Illus. Krembler

4 WINCHESTER

ICE: Wächter Spürhund - Zerstörer

Solange dieses Ice HQ schützt, erhält es „↳ Aufspüren[3]– Bei Erfolg beende den Run.“ nach all seinen anderen Subroutinen.

↳ Aufspüren[4]– Bei Erfolg zerstöre 1 installiertes Programm.
↳ Aufspüren[3]– Bei Erfolg zerstöre 1 installierte Hardware.

„Ich habe keine Ahnung wie Skorpions diese Designs durch die Marketingabteilung kriegt.“
—Liz Campbell, VP Projektsicherheit

2019 NISEI Illus. Kira J. Mitchell

0 ARGUS RAZZIA

OPERATION: Absperrung - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört.
Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein System durchführt, das von Ice geschützt wird, verursache 2 Körper-Schaden.

„Wenn es sich bewegt, erschieß es. Dann erschieß es nochmal.“ —Chief Sled

2019 NISEI Illus. Krembler

3 CAYAMBE GRID

UPGRADE: Region

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice, das dieses System schützt.
Immer wenn die Runnerin sich diesem System annähert, beende den Run, wenn sie nicht **2Q** für jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, zahlt.
Maximal 1 Region pro System.
Die Apu-Geister der größten Berge überbrücken diese Welt und das Reich darüber.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

CYBERDEX SANDBOX

4

2

AGENDA: Sicherheit

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug Viruszähler löscht, erhalte 40. Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du Viruszähler löschen.

„Alle als Drachen-Stufe bewerteten Bedrohungen sollten nur in einem einzelnen, luftdichten und zu einem sauberen Neustart fähigen System in einem abgeschirmten Raum unter mindestens 200m Grundstein gelagert werden!...“
—Sektion 5.18.4, Cyberdex-Arbeitnehmerrichtlinien

2019 NISEI Illus. Krembler

128

FÄLSCHE FÄHRTE

3

1

AGENDA: Sicherheit

Aufgeben dieser Agenda: Falls die Runnerin 2 oder mehr verbleibende Ø hat, verliert sie ØØ.

„Sprachnachricht an Steve anfangen: Ich bin in einer x-beliebigen Stadt und starre schon wieder einen leeren Raum an. Dein heißer Insidertipp fühlt sich ziemlich kalt an.“

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129

NAPD ABSPERRUNG

0

2

OPERATION: Absperrung

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört. Als zusätzliche Kosten um eine Agenda zu stehlen, muss die Runnerin 40 und zusätzlich 20 für jeden Entwicklungsmarker auf dieser Agenda zahlen.

Krisen sind die wahren Treueproben. Tritt den Ameisenhaufen und schau, wohin die Ameisen ausschwärmen.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

130