



NISEI

アップライジング

夜明けのアンデス。マンタの浜辺に立てば、都市と空の境界上に伸びてゆく、きらめく糸が見える。想像よりずっと儂いが、それは確かに、はるか天上に向かい伸びている。地上と天国とを、そして過去と未来とをも結ぶ金のロープは、企業戦争の変遷とテロ集団の暴虐によってほつれ、そして接ぎ合わされていく。

すべてにおいて。

変化しないものなど何もなく、あらゆる形をとる。最高硬度のバッキーウィーブですら永遠ではない。過去の出来事は、押し出され、引き出される。施策は議論されることなく上から制定される。社会はエリートたちの欲望のままかたどられ、封じ込められる。それに応えるように、憤怒の塊からなる巨大なうねりが吹き上がる。それらはランナーたちによるかつてない手段での反撃を喚起した。諍いが加速するにつれ、希望がニューアンゼルスを覆い始めた。“豆の木”的要塞が陥落しなかったことを慰めとするものもいれば、企業の手綱が緩んだことにはっとするものもいた。これこそが新たな世界であり、すべては盤上にある。

追い風が吹いている。

このPDFは100%のサイズで、余白なしで印刷してください。



1

・デビル・チャーム

ハードウェア：チップ

アイスにエンカウントするたび、このハードウェアをゲームから取り除いてよい。そうした場合、そのランの残りの間、そのアイスは強度-6を有する。

小さくてシンプルで、誘惑に満ちた箱。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

68

1

・デビル・チャーム

ハードウェア：チップ

アイスにエンカウントするたび、このハードウェアをゲームから取り除いてよい。そうした場合、そのランの残りの間、そのアイスは強度-6を有する。

小さくてシンプルで、誘惑に満ちた箱。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

68

1

・デビル・チャーム

ハードウェア：チップ

アイスにエンカウントするたび、このハードウェアをゲームから取り除いてよい。そうした場合、そのランの残りの間、そのアイスは強度-6を有する。

小さくてシンプルで、誘惑に満ちた箱。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

68

ガチャポン

ハードウェア：チップ

■: スタックの一番上から6枚のカードを脇に置く。脇に置いたそれらカードの中から、プログラムか仮想のリソースを1つ、支払いを20減らしてインストールしてよい。残っているカードのうち3枚をスタックに加えてシャッフルし、その後、余りをゲームから取り除く。

今日は新しい友達をゲットだ！

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

69

ガチャポン

ハードウェア：チップ

■: スタックの一番上から6枚のカードを脇に置く。脇に置いたそれらカードの中から、プログラムか仮想のリソースを1つ、支払いを20減らしてインストールしてよい。残っているカードのうち3枚をスタックに加えてシャッフルし、その後、余りをゲームから取り除く。

今日は新しい友達をゲットだ！

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

69

ガチャポン

ハードウェア：チップ

■: スタックの一番上から6枚のカードを脇に置く。脇に置いたそれらカードの中から、プログラムか仮想のリソースを1つ、支払いを20減らしてインストールしてよい。残っているカードのうち3枚をスタックに加えてシャッフルし、その後、余りをゲームから取り除く。

今日は新しい友達をゲットだ！

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

69

3

・ケイコ

ハードウェア：コンソール-仲間

+2□

各ターン最初に、仲間をインストールしたか仲間からクレジットを消費した時、10を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「……そして、友達はあなたを抱きしめる。私のプリンセスを決して離さない、そう誓う」

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

70

3

・ケイコ

ハードウェア：コンソール-仲間

+2□

各ターン最初に、仲間をインストールしたか仲間からクレジットを消費した時、10を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「……そして、友達はあなたを抱きしめる。私のプリンセスを決して離さない、そう誓う」

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

70

3

・ケイコ

ハードウェア：コンソール-仲間

+2□

各ターン最初に、仲間をインストールしたか仲間からクレジットを消費した時、10を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「……そして、友達はあなたを抱きしめる。私のプリンセスを決して離さない、そう誓う」

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

70

4 オドレ

プログラム：アイスブレイカー-キラー

2Q:セントリーのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。
0Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は仮想のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。
3Q:強度+3。

踊れ、時間を忘れて！

2019 NISEI Illus. Krembler

4 オドレ

プログラム：アイスブレイcker-キラー

2Q:セントリーのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。
0Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は仮想のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。
3Q:強度+3。

踊れ、時間を忘れて！

2019 NISEI Illus. Krembler

4 オドレ

プログラム：アイスブレイcker-キラー

2Q:セントリーのサブルーチンを任意の数だけブレイクする。
0Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。この能力の使用は仮想のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。
3Q:強度+3。

踊れ、時間を忘れて！

2019 NISEI Illus. Krembler

1 ミスティック・マエミ

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トランシュする」が「このリソースのトランッシュ」をしなければならない。
友達はあなたを興奮させる。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1 ミスティック・マエミ

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トランシュする」が「このリソースのトランッシュ」をしなければならない。
友達はあなたを興奮させる。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1 ミスティック・マエミ

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トランシュする」が「このリソースのトランッシュ」をしなければならない。
友達はあなたを興奮させる。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1 パラディン・ポエム

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはコネでないカードのインストールに消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トランッシュしなければならない。
友達はあなたの情熱を守る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1 パラディン・ポエム

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはコネでないカードのインストールに消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トランッシュしなければならない。
友達はあなたの情熱を守る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1 パラディン・ポエム

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはコネでないカードのインストールに消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トランッシュしなければならない。
友達はあなたの情熱を守る。

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

虚勢



イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。
そのランの終了時、60に足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき10を得る。

「ワインを持ってて。行ってくる」 ——レッド・コミニ

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

虚勢



イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。
そのランの終了時、60に足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき10を得る。

「ワインを持ってて。行ってくる」 ——レッド・コミニ

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

虚勢



イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。
そのランの終了時、60に足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき10を得る。

「ワインを持ってて。行ってくる」 ——レッド・コミニ

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

・ブーメラン



ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを1つ選ぶ。この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

■: アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつのとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

・ブーメラン



ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを1つ選ぶ。この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

■: アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつのとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

・ブーメラン



ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを1つ選ぶ。この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

■: アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつのとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

・ミュー・セーフクラッカー



ハードウェア

ステルスのカードからのクレジット消費をもってのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、10を支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、20を支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

・ミュー・セーフクラッcker



ハードウェア

ステルスのカードからのクレジット消費をもってのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、10を支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、20を支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

・ミュー・セーフクラッcker



ハードウェア

ステルスのカードからのクレジット消費をもってのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、10を支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、20を支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

1

・兆候性Qループ

ハードウェア：チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一番上から2枚のカードを見てよい。

10:スタックの一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラバースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいに？！」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

1

・兆候性Qループ

ハードウェア：チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一番上から2枚のカードを見てよい。

10:スタックの一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラバースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいに？！」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

1

・兆候性Qループ

ハードウェア：チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一番上から2枚のカードを見てよい。

10:スタックの一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラバースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいに？！」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

2

・スウィフト

ハードウェア：コンソール-乗機

+1□

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、□を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・デンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2

・スウィフト

ハードウェア：コンソール-乗機

+1□

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、□を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・デンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2

・スウィフト

ハードウェア：コンソール-乗機

+1□

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、□を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・デンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

4

アフターイメージ

プログラム：アイスブレイカー- キラー

セントリーにエンカウントするたび、2□を支払うこと、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスのカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

10:セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

10:強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもつてのみ。

=2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

4

アフターイメージ

プログラム：アイスブレイcker- キラー

セントリーにエンカウントするたび、2□を支払うこと、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスのカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

10:セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

10:強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもつてのみ。

=2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

4

アフターイメージ

プログラム：アイスブレイcker- キラー

セントリーにエンカウントするたび、2□を支払うこと、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスのカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

10:セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。

10:強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもつてのみ。

=2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

マーキュラー

5

1

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

20:バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。
20:強度+2。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、10を得る。
「借金は美しい.....返済された後、ならな」
—— “バクラン”・ボチキン

2

半影ツールキット

2019 NISEI Illus. Krembler

80

リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。
このリソースをインストールした時、40をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。
搭載されているクレジットはラン中に消費する。
既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

81

リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
⑦、このリソースをゲームから取り除く：
能力を持つX枚のヒープのカードを、スタッツに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」
—— アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

82

マーキュラー

5

1

プログラム：アイスブレイcker-フラクター

20:バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。
20:強度+2。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、10を得る。
「借金は美しい.....返済された後、ならな」
—— “バクラン”・ボチキン

2

半影ツールキット

2019 NISEI Illus. Krembler

80

リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。
このリソースをインストールした時、40をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。
搭載されているクレジットはラン中に消費する。
既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

81

リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
⑦、このリソースをゲームから取り除く：
能力を持つX枚のヒープのカードを、スタッツに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」
—— アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

82

マーキュラー

5

1

プログラム：アイスブレイcker-フラクター

20:バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。
20:強度+2。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、10を得る。
「借金は美しい.....返済された後、ならな」
—— “バクラン”・ボチキン

2

半影ツールキット

2019 NISEI Illus. Krembler

80

リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。
このリソースをインストールした時、40をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。
搭載されているクレジットはラン中に消費する。
既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

81

リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
⑦、このリソースをゲームから取り除く：
能力を持つX枚のヒープのカードを、スタッツに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」
—— アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

82

2

ハーモニーARセラピー

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタッカに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて……

イベント

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

2

ハーモニーARセラピー

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタッカに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて……

イベント

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

2

ハーモニーARセラピー

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタッカに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて……

イベント

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

3

・アニッカム

ハードウェア：コンソール
+1□

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

ハードウェア：コンソール
+1□

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

ハードウェア：コンソール
+1□

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

3

・アニッカム

ハードウェア：コンソール
+1□

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

ハードウェア：コンソール
+1□

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

ハードウェア：コンソール
+1□

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

1

サイマルチップ

ハードウェア：チップ
このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

④：ヒープのプログラムを1つ、支払いを3□減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」 ——レーン

ハードウェア：チップ
このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

④：ヒープのプログラムを1つ、支払いを3□減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」 ——レーン

ハードウェア：チップ
このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

④：ヒープのプログラムを1つ、支払いを3□減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」 ——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

		
<p>コルディセプス</p> <p>3</p> <p>1</p> <p>プログラム：ウィルス</p> <p>このプログラムをインストールした時、これにウィルスカウンターを2つ置く。</p> <p>中央サーバーへのランが成功するたび、搭載されているウィルスカウンターを1つ取り除くことで、そのサーバーを守っているアイス1つを、他のインストール状態のアイス1つに入れかえてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen 86</p>	<p>コルディセプス</p> <p>3</p> <p>1</p> <p>プログラム：ウィルス</p> <p>このプログラムをインストールした時、これにウィルスカウンターを2つ置く。</p> <p>中央サーバーへのランが成功するたび、搭載されているウィルスカウンターを1つ取り除くことで、そのサーバーを守っているアイス1つを、他のインストール状態のアイス1つに入れかえてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen 86</p>	<p>コルディセプス</p> <p>3</p> <p>1</p> <p>プログラム：ウィルス</p> <p>このプログラムをインストールした時、これにウィルスカウンターを2つ置く。</p> <p>中央サーバーへのランが成功するたび、搭載されているウィルスカウンターを1つ取り除くことで、そのサーバーを守っているアイス1つを、他のインストール状態のアイス1つに入れかえてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen 86</p>
		
<p>オイラー</p> <p>2</p> <p>1</p> <p>プログラム：アイスブレイカー-デコーダー</p> <p>このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「0Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。</p> <p>2Q:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。</p> <p>1Q:強度+1。</p> <p>観察ではなく、証明によって真実を求めよ。</p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk 87</p>	<p>オイラー</p> <p>2</p> <p>1</p> <p>プログラム：アイスブレイcker-デコーダー</p> <p>このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「0Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。</p> <p>2Q:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。</p> <p>1Q:強度+1。</p> <p>観察ではなく、証明によって真実を求めよ。</p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk 87</p>	<p>オイラー</p> <p>2</p> <p>1</p> <p>プログラム：アイスブレイcker-デコーダー</p> <p>このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「0Q:コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。」を得る。</p> <p>2Q:コードゲートのサブルーチンを2つまでブレイクする。</p> <p>1Q:強度+1。</p> <p>観察ではなく、証明によって真実を求めよ。</p> <p>2019 NISEI Illus. Patrick Burk 87</p>
		
<p>マントル</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>プログラム：ステルス</p> <p>搭載されているクレジットは、ハードウェアとプログラムの使用へ消費する。</p> <p>「体が透明になったおかげで、ぼくはほかの人間が持つことのできない力をもつことができるようになった。だが、そのかわり、ぼくは何もかも失ってしまったんだ。」</p> <p>——『透明人間』 H. G. ウェルズ著、海野十三訳</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler 88</p>	<p>マントル</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>プログラム：ステルス</p> <p>搭載されているクレジットは、ハードウェアとプログラムの使用へ消費する。</p> <p>「体が透明になったおかげで、ぼくはほかの人間が持つことのできない力をもつができるようになった。だが、そのかわり、ぼくは何もかも失ってしまったんだ。」</p> <p>——『透明人間』 H. G. ウェルズ著、海野十三訳</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler 88</p>	<p>マントル</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>プログラム：ステルス</p> <p>搭載されているクレジットは、ハードウェアとプログラムの使用へ消費する。</p> <p>「体が透明になったおかげで、ぼくはほかの人間が持つことのできない力をもつができるようになった。だが、そのかわり、ぼくは何もかも失ってしまったんだ。」</p> <p>——『透明人間』 H. G. ウェルズ著、海野十三訳</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler 88</p>



◆ポールのカフェ

リソース：場所-裏世界

◎：グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

10：搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(+)のコネ1つにつき10減らしてインストールする。

デザイン：Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

92

◆ポールのカフェ

リソース：場所-裏世界

◎：グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

10：搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(+)のコネ1つにつき10減らしてインストールする。

デザイン：Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

92

◆ポールのカフェ

リソース：場所-裏世界

◎：グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

10：搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(+)のコネ1つにつき10減らしてインストールする。

デザイン：Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

92

◆バッファ・ドライブ

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトラッシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。

このハードウェアをゲームから取り除く：ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」
——プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93

◆バッファ・ドライブ

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトラッシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。

このハードウェアをゲームから取り除く：ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」
——プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93

◆バッファ・ドライブ

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトラッシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。

このハードウェアをゲームから取り除く：ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」
——プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93

◆デイリーキャスト

リソース

このリソースをインストールした時、80をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、このリソースから20を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく！

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94

◆デイリーキャスト

リソース

このリソースをインストールした時、80をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、このリソースから20を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく！

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94

◆デイリーキャスト

リソース

このリソースをインストールした時、80をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、このリソースから20を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく！

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94

ドリームネット

3

リソース：仮想

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2回以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、10を得る。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 95

メガプリの予選

3

1

計画書

この計画書を得点した時、他の「メガプリの予選」というカードがいすれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

「勝つか負けるか。そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」 ——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

2019 NISEI Illus. Krembler 96

ヴァシュロン計画

5

3

計画書：研究

この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 97

ドリームネット

3

リソース：仮想

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2回以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、10を得る。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 95

メガプリの予選

3

1

計画書

この計画書を得点した時、他の「メガプリの予選」というカードがいすれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

「勝つか負けるか。そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」 ——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

2019 NISEI Illus. Krembler 96

ヴァシュロン計画

5

3

計画書：研究

この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 97

ドリームネット

3

リソース：仮想

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2回以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、10を得る。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 95

メガプリの予選

3

1

計画書

この計画書を得点した時、他の「メガプリの予選」というカードがいすれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

「勝つか負けるか。そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」 ——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

2019 NISEI Illus. Krembler 96

ヴァシュロン計画

5

3

計画書：研究

この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 97

3 •バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

②, ④: ②を得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のとどろきに所有者が怯える必要もない。

.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 98

0 大脳上書き機

4

資財：バイオロイド

②, ④: ②を得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のとどろきに所有者が怯える必要もない。

.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 98

0 大脳上書き機

4

資財：バイオロイド

②, ④: ②を得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のとどろきに所有者が怯える必要もない。

.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 98

0 大脳上書き機

4

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストーケン1つにつき1ブレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...?

2019 NISEI Illus. Krembler 99

2 蒸着フレーム制作機

0

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストーケン1つにつき1ブレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...?

2019 NISEI Illus. Krembler 99

2 蒸着フレーム制作機

0

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストーケン1つにつき1ブレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...?

2019 NISEI Illus. Krembler 99

2 蒸着フレーム制作機

0

資財

②:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することでは、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルスのスタッカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 100

3

資財

②:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することでは、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルスのスタッカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 100

3

資財

②:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することでは、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルスのスタッカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 100

3

DRAFTER

3

ICE: Sentry

→ You may add 1 card from Archives to HQ.
→ You may install 1 card from Archives or HQ, ignoring all costs.

Each generation of design assistants makes a sysop's job easier. They need only speak and it will be so.

10

・チュール

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つブレイクできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増ええる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

7

アイス：セントリー-/バイオロイド-対人デストロイヤー

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つブレイクできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増ええる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

10

・チュール

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つブレイクできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増ええる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

7

アイス：セントリー-/バイオロイド-対人デストロイヤー

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つブレイクできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増ええる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

4

ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーはアイスブレイカーでないカードを使うことではサブルーチンをブレイクできない。各アイスは強度+2を持つ。
「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

4

ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーはアイスブレイカーでないカードを使うことではサブルーチンをブレイクできない。各アイスは強度+2を持つ。
「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

4

ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーはアイスブレイカーでないカードを使うことではサブルーチンをブレイクできない。各アイスは強度+2を持つ。
「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 103

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 103

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 103

スケープネット

任務：触法
ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合にのみプレイする。
トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップか仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。

ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえばいい。

トランクリティホーム・グリッド

強化：領域
遠隔サーバーのみである。
各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、20を得るか、カードを1枚引く。
各サーバーの領域は1つまで。
ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

拈華微笑

計画書
この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。
搭載されている計画カウンター1つ：R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。
HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。
この能力の使用はターンごとに一度のみ。
「声とは大植であり、文は、なまくらな刃であります。
実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ

スケープネット

任務：触法
ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合にのみプレイする。
トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップか仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。

ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえばいい。

トランクリティホーム・グリッド

強化：領域
遠隔サーバーのみである。
各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、20を得るか、カードを1枚引く。
各サーバーの領域は1つまで。
ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

拈華微笑

計画書
この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。
搭載されている計画カウンター1つ：R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。
HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。
この能力の使用はターンごとに一度のみ。
「声とは大植であり、文は、なまくらな刃であります。
実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ

スケープネット

任務：触法
ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合にのみプレイする。
トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップか仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。

ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえばいい。

トランクリティホーム・グリッド

強化：領域
遠隔サーバーのみである。
各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、20を得るか、カードを1枚引く。
各サーバーの領域は1つまで。
ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

拈華微笑

計画書
この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。
搭載されている計画カウンター1つ：R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。
HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。
この能力の使用はターンごとに一度のみ。
「声とは大植であり、文は、なまくらな刃であります。
実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ



資財

▼- 君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

○の, 只: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘除的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

★ 107

資財

▼- 君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

○の, 只: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘除的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

★ 107

資財

▼- 君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

○の, 只: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘除的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

★ 107

エングラム・フラッシュ

アイス：バーバーバー

5

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーチンを使用して君がグリップを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トランッシュしてよい。

- ↳ グリップを公開する。
- ↳ グリップを公開する。

\$BMI.001 > エー メモリガ フクシテイマス

アイス：コードゲート-オブザーバー

5

エングラム・フラッシュ

アイス：コードゲート-オブザーバー

5

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーチンを使用して君がグリップを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トランッシュしてよい。

- ↳ グリップを公開する。
- ↳ グリップを公開する。

\$BMI.001 > エー メモリガ フクシテイマス

アイス：コードゲート-オブザーバー

5

エングラム・フラッシュ

アイス：コードゲート-オブザーバー

5

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーチンを使用して君がグリップを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トランッシュしてよい。

- ↳ グリップを公開する。
- ↳ グリップを公開する。

\$BMI.001 > エー メモリガ フクシテイマス

アイス：ミシック・サイ

E

・コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウントするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。(そのエンカウントの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウントを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」

——ラット

アイス：ミシック・サイ

E

・コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウントするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。(そのエンカウントの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウントを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」

——ラット

アイス：ミシック・サイ

E

・コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウントするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。(そのエンカウントの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウントを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」

——ラット

2019 NISEI Illus. Janet Bruesewitz

2019 NISEI Illus. Krembler

ヒョウブの多面予知

任務：封鎖-サイ

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

サーバーを1つ選ぶ。

ランナーが、選ばれたサーバーでのランを成功させたたび、君とランナーは秘密裏に0か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランの終了。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110

ヒョウブの多面予知

任務：封鎖-サイ

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされ paramString="されない" 。

サーバーを1つ選ぶ。

ランナーが、選ばれたサーバーでのランを成功させたたび、君とランナーは秘密裏に0か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランの終了。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110

ヒョウブの多面予知

任務：封鎖-サイ

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされ paramString="されない" 。

サーバーを1つ選ぶ。

ランナーが、選ばれたサーバーでのランを成功させたたび、君とランナーは秘密裏に0か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランの終了。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110

かくれんぼ

任務：トリプル

この任務をプレイするための追加コストとして、ののを消費する。

HQの任意の数のカードをトラッシュする。アーカイブの中のすべてのカードを裏向きにする。「アーカイブの計画書か資財か強化を1つ、遠隔サーバーの中にインストールし、そしてそれにアドバンストーケンを2つ置く」をしてよい。この任務をトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111

かくれんぼ

任務：トリプル

この任務をプレイするための追加コストとして、ののを消費する。

HQの任意の数のカードをトラッシュする。アーカイブの中のすべてのカードを裏向きにする。「アーカイブの計画書か資財か強化を1つ、遠隔サーバーの中にインストールし、そしてそれにアドバンストーケンを2つ置く」をしてよい。この任務をトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111

かくれんぼ

任務：トリプル

この任務をプレイするための追加コストとして、ののを消費する。

HQの任意の数のカードをトラッシュする。アーカイブの中のすべてのカードを裏向きにする。「アーカイブの計画書か資財か強化を1つ、遠隔サーバーの中にインストールし、そしてそれにアドバンストーケンを2つ置く」をしてよい。この任務をトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111

ラ・コスタ・グリッド

強化：領域-裏世界

遠隔サーバーのみである。

君のターンの開始時、このサーバーの中のインストール状態のカード1枚に、アドバンストーケンを1つ置く。

各サーバーの領域は1つまで。

ニューアンゼルスのスラムの中でも老朽化の深刻な、クローンの住む窓もないバラック地帯のことを、市役所は真面目な顔で「格差の是正」と呼ぶ。

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill

112

ラ・コスタ・グリッド

強化：領域-裏世界

遠隔サーバーのみである。

君のターンの開始時、このサーバー中のインストール状態のカード1枚に、アドバンストーケンを1つ置く。

各サーバーの領域は1つまで。

ニューアンゼルスのスラムの中でも老朽化の深刻な、クローンの住む窓もないバラック地帯のことを、市役所は真面目な顔で「格差の是正」と呼ぶ。

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill

112

ラ・コスタ・グリッド

強化：領域-裏世界

遠隔サーバーのみである。

君のターンの開始時、このサーバー中のインストール状態のカード1枚に、アドバンストーケンを1つ置く。

各サーバーの領域は1つまで。

ニューアンゼルスのスラムの中でも老朽化の深刻な、クローンの住む窓もないバラック地帯のことを、市役所は真面目な顔で「格差の是正」と呼ぶ。

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill

112







輸送の独占

4

2

計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ: このランは成功を宣言されることができない。
(この効果がランを失敗させることはない。)
この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 壁一面

資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- カードを1枚引く。
- 10を得る。
- アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- この資財をHQに加える。

3

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

アケト

君はこのアイスをアドバンスできる。

搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

↳ 10を得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。

↳ ランの終了。

あなた様は地上の家で眠ることがない。
あなた様は天国に身を置かれる。

2019 NISEI Illus. Owen Sindodov 123

4

2

計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ: このランは成功を宣言されることができない。
(この効果がランを失敗させることはない。)
この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 壁一面

資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- カードを1枚引く。
- 10を得る。
- アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- この資財をHQに加える。

3

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

アケト

君はこのアイスをアドバンスできる。

搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

↳ 10を得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。

↳ ランの終了。

あなた様は地上の家で眠ることがない。
あなた様は天国に身を置かれる。

2019 NISEI Illus. Owen Sindodov 123

4

2

計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ: このランは成功を宣言されることができない。
(この効果がランを失敗させることはない。)
この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 壁一面

資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- カードを1枚引く。
- 10を得る。
- アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- この資財をHQに加える。

3

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

アケト

君はこのアイスをアドバンスできる。

搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

↳ 10を得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。

↳ ランの終了。

あなた様は地上の家で眠ることがない。
あなた様は天国に身を置かれる。

2019 NISEI Illus. Owen Sindodov 123

コロッサス

6

君はこのアイスをアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

2019 NISEI Illus. Krembler

コロッサス

6

君はこのアイスをアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドavanストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドavanストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

2019 NISEI Illus. Krembler

コロッサス

6

君はこのアイスをアドバンスできる。これは、搭載されているアドavanストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドavanストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドavanストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。

2019 NISEI Illus. Krembler

ウィンチスター

4

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「→トレース[3] - 成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーチンの後に得る。

- トレース[4] - 成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース[3] - 成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスカルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」 —リツ・キャンベル VPプロジェクト・セキュリティ

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

ウィンチスター

4

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「→トレース[3] - 成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーチンの後に得る。

- トレース[4] - 成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース[3] - 成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスカルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」 —リツ・キャンベル VPプロジェクト・セキュリティ

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

ウィンチスター

4

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「→トレース[3] - 成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーチンの後に得る。

- トレース[4] - 成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース[3] - 成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスカルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」 —リツ・キャンベル VPプロジェクト・セキュリティ

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

アルゴスの取り締まり

0

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」 —チーフ・スリー

2019 NISEI Illus. Krembler

アルゴスの取り締まり

0

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」 —チーフ・スリー

2019 NISEI Illus. Krembler

アルゴスの取り締まり

0

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」 —チーフ・スリー

2019 NISEI Illus. Krembler

3 カヤンベ・グリッド

強化：領域

君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Gをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。
各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におわすアパーの御靈がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

サイバーデックス・サンドボックス

2 4

計画書：保安

各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Gを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。
「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブックセクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler

3 カヤンベ・グリッド

強化：領域

君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Gをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。
各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におわすアパーの御靈がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

サイバーデックス・サンドボックス

2 4

計画書：保安

各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Gを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。
「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブックセクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler

3 カヤンベ・グリッド

強化：領域

君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Gをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。
各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におわすアパーの御靈がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

サイバーデックス・サンドボックス

2 4

計画書：保安

各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Gを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。
「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブックセクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler

3 偽の手がかり

1 3

計画書：保安

この計画書を放棄する：ランナーが2つ以上の残りのを所有している場合、そのランナーはのを失う。
「スティーブへの音声メッセージを開始」そこらの街の、どこにでもあるような空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクレルダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

3 偽の手がかり

1 3

計画書：保安

この計画書を放棄する：ランナーが2つ以上の残りのを所有している場合、そのランナーはのを失う。
「スティーブへの音声メッセージを開始」そこらの街の、どこにでもあるような空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクレルダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

3 偽の手がかり

1 3

計画書：保安

この計画書を放棄する：ランナーが2つ以上の残りのを所有している場合、そのランナーはのを失う。
「スティーブへの音声メッセージを開始」そこらの街の、どこにでもあるような空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクレルダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

