



# EFFONDREMENT

*C'est arrivé soudainement, un soir où le ciel était clair. Les néons de New Angeles s'illuminiaient, comme si un shoot de speed équatorial courait à travers la cité. Les évènements arrivèrent de façon hachée et désordonnée. Une lumière stroboscopique directement sur nous, comme la flamme d'un réacteur là où il n'y avait aucun vaisseau. Une pluie d'éclats de carbone faisant exploser les fenêtres et chuter les hoppers sur Manta, fondus et tordus en formes absurdes. Cayambe sonna d'une terrible vibration, comme si quelqu'un avait par caprice branché une guitare de la taille d'une planète.*

*Le monde ne tient qu'à un fil, fait de rêves et de convictions et de structure carbone. Personne ne réalise à quel point ce fil est tenu... jusqu'à ce que quelqu'un le coupe.*

**Imprimez ce PDF à une échelle de 100% sans marges additionnelles.**



**ISOLEMENT**

2

ÉVÈNEMENT

Comme coût supplémentaire pour jouer cet évènement, effacez une ressource.

Gagnez 7\$.

À chaque jour qu'elle passait seule, Hoshiko avait de plus en plus de difficulté à réfléchir. À chaque heure, le grésillement se faisait plus fort.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream



**ISOLEMENT**

2

ÉVÈNEMENT

Comme coût supplémentaire pour jouer cet évènement, effacez une ressource.

Gagnez 7\$.

À chaque jour qu'elle passait seule, Hoshiko avait de plus en plus de difficulté à réfléchir. À chaque heure, le grésillement se faisait plus fort.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream



**ISOLEMENT**

2

ÉVÈNEMENT

Comme coût supplémentaire pour jouer cet évènement, effacez une ressource.

Gagnez 7\$.

À chaque jour qu'elle passait seule, Hoshiko avait de plus en plus de difficulté à réfléchir. À chaque heure, le grésillement se faisait plus fort.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream



**DÉMOLISSEUR**

4

MATÉRIEL: Console

+1□

Le coût d'effacement des cartes Corpo est réduit de 1.

La première fois chaque tour que vous effacez une carte Corpo, gagnez 1\$.

Maximum 1 console en jeu.

1<sup>ère</sup> étape : appliquer au problème.  
2<sup>ème</sup> étape : plus de problème !

2019 NISEI Illus. Olie Boldador



**DÉMOLISSEUR**

4

MATÉRIEL: Console

+1□

Le coût d'effacement des cartes Corpo est réduit de 1.

La première fois chaque tour que vous effacez une carte Corpo, gagnez 1\$.

Maximum 1 console en jeu.

1<sup>ère</sup> étape : appliquer au problème.  
2<sup>ème</sup> étape : plus de problème !

2019 NISEI Illus. Olie Boldador



**DÉMOLISSEUR**

4

MATÉRIEL: Console

+1□

Le coût d'effacement des cartes Corpo est réduit de 1.

La première fois chaque tour que vous effacez une carte Corpo, gagnez 1\$.

Maximum 1 console en jeu.

1<sup>ère</sup> étape : appliquer au problème.  
2<sup>ème</sup> étape : plus de problème !

2019 NISEI Illus. Olie Boldador



**BURIN**

2

PROGRAMME: Virus

Installable uniquement sur une glace.

La glace hôte a -1 en force pour chaque pion virus hébergé.

À chaque fois que vous rencontrez la glace hôte, si sa force est de 0 ou moins, effacez-la. Sinon placez un pion virus sur ce programme.

\*tac\* \*tac\* \*tac\*

2019 NISEI Illus. Krembler



**BURIN**

2

PROGRAMME: Virus

Installable uniquement sur une glace.

La glace hôte a -1 en force pour chaque pion virus hébergé.

À chaque fois que vous rencontrez la glace hôte, si sa force est de 0 ou moins, effacez-la. Sinon placez un pion virus sur ce programme.

\*tac\* \*tac\* \*tac\*

2019 NISEI Illus. Krembler



**BURIN**

2

PROGRAMME: Virus

Installable uniquement sur une glace.

La glace hôte a -1 en force pour chaque pion virus hébergé.

À chaque fois que vous rencontrez la glace hôte, si sa force est de 0 ou moins, effacez-la. Sinon placez un pion virus sur ce programme.

\*tac\* \*tac\* \*tac\*

2019 NISEI Illus. Krembler

**4**

**POINTE STELLAIRE**

**PROGRAMME**

∅: Lancez un piratage sur R&D. S'il est réussi, au lieu d'accéder à des cartes, révélez les 3 cartes du dessus de R&D. Effacez une des cartes révélées. Utilisez cette capacité une seule fois par tour.

*"Le Net est une abstraction, un mensonge bénin qui protège les faibles d'esprit. Ne vous limitez pas." -z\h/r*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

**UTAE**

**PROGRAMME: Brise-glace - Décodeur**

X∅: Neutralisez X routines verrou. Utilisez cette capacité une seule fois par piratage.

1∅: Neutralisez une routine verrou. Vous ne pouvez utiliser cette capacité que si vous avez au moins 3 ressources virtuel installées.

1∅: Force +1.

*Chante, chante de tout ton être!*

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

**◆CONFRONTATION DÉCISIVE**

**RESSOURCE**

Au début de votre tour, retirez cette ressource du jeu. Choisissez un serveur protégé par une ou plusieurs glaces. La Corpo peut effacer une glace protégeant ce serveur. Si elle ne le fait pas, la première fois que vous accédez à des cartes de R&D ou du QG ce tour, accédez à 2 cartes supplémentaires de ce serveur.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

**4**

**POINTE STELLAIRE**

**PROGRAMME**

∅: Lancez un piratage sur R&D. S'il est réussi, au lieu d'accéder à des cartes, révélez les 3 cartes du dessus de R&D. Effacez une des cartes révélées. Utilisez cette capacité une seule fois par tour.

*"Le Net est une abstraction, un mensonge bénin qui protège les faibles d'esprit. Ne vous limitez pas." -z\h/r*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

**UTAE**

**PROGRAMME: Brise-glace - Décodeur**

X∅: Neutralisez X routines verrou. Utilisez cette capacité une seule fois par piratage.

1∅: Neutralisez une routine verrou. Vous ne pouvez utiliser cette capacité que si vous avez au moins 3 ressources virtuel installées.

1∅: Force +1.

*Chante, chante de tout ton être!*

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

**◆CONFRONTATION DÉCISIVE**

**RESSOURCE**

Au début de votre tour, retirez cette ressource du jeu. Choisissez un serveur protégé par une ou plusieurs glaces. La Corpo peut effacer une glace protégeant ce serveur. Si elle ne le fait pas, la première fois que vous accédez à des cartes de R&D ou du QG ce tour, accédez à 2 cartes supplémentaires de ce serveur.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

**4**

**POINTE STELLAIRE**

**PROGRAMME**

∅: Lancez un piratage sur R&D. S'il est réussi, au lieu d'accéder à des cartes, révélez les 3 cartes du dessus de R&D. Effacez une des cartes révélées. Utilisez cette capacité une seule fois par tour.

*"Le Net est une abstraction, un mensonge bénin qui protège les faibles d'esprit. Ne vous limitez pas." -z\h/r*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

**UTAE**

**PROGRAMME: Brise-glace - Décodeur**

X∅: Neutralisez X routines verrou. Utilisez cette capacité une seule fois par piratage.

1∅: Neutralisez une routine verrou. Vous ne pouvez utiliser cette capacité que si vous avez au moins 3 ressources virtuel installées.

1∅: Force +1.

*Chante, chante de tout ton être!*

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

**◆CONFRONTATION DÉCISIVE**

**RESSOURCE**

Au début de votre tour, retirez cette ressource du jeu. Choisissez un serveur protégé par une ou plusieurs glaces. La Corpo peut effacer une glace protégeant ce serveur. Si elle ne le fait pas, la première fois que vous accédez à des cartes de R&D ou du QG ce tour, accédez à 2 cartes supplémentaires de ce serveur.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

**♦FUENO L'ESCRIMEUR**

**RESSOURCE:** Compagnon - Virtuel

Au début de votre tour ou lorsque vous volez un agenda, placez 10 sur cette ressource.

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour le reste de ce piratage.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez payer 10 ou effacer cette ressource.

*Les amis s'invitent chez toi.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

**♦FUENO L'ESCRIMEUR**

**RESSOURCE:** Compagnon - Virtuel

Au début de votre tour ou lorsque vous volez un agenda, placez 10 sur cette ressource.

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour le reste de ce piratage.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez payer 10 ou effacer cette ressource.

*Les amis s'invitent chez toi.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

**♦FUENO L'ESCRIMEUR**

**RESSOURCE:** Compagnon - Virtuel

Au début de votre tour ou lorsque vous volez un agenda, placez 10 sur cette ressource.

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour le reste de ce piratage.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez payer 10 ou effacer cette ressource.

*Les amis s'invitent chez toi.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

**♦LE NIHILISTE**

**RESSOURCE:** Relation - Malfamé

La première fois chaque tour que vous installez un programme virus, placez 2 pions virus sur cette ressource.

Au début de votre tour, vous pouvez retirer 2 pions virus parmi vos cartes installées. Si vous le faites, piochez 2 cartes, sauf si la Corpo efface la carte du dessus de R&D.

*“...Eh bien, je me marre.”*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

**♦LE NIHILISTE**

**RESSOURCE:** Relation - Malfamé

La première fois chaque tour que vous installez un programme virus, placez 2 pions virus sur cette ressource.

Au début de votre tour, vous pouvez retirer 2 pions virus parmi vos cartes installées. Si vous le faites, piochez 2 cartes, sauf si la Corpo efface la carte du dessus de R&D.

*“...Eh bien, je me marre.”*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

**♦LE NIHILISTE**

**RESSOURCE:** Relation - Malfamé

La première fois chaque tour que vous installez un programme virus, placez 2 pions virus sur cette ressource.

Au début de votre tour, vous pouvez retirer 2 pions virus parmi vos cartes installées. Si vous le faites, piochez 2 cartes, sauf si la Corpo efface la carte du dessus de R&D.

*“...Eh bien, je me marre.”*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

**♦TAKA LE RUSÉ**

**RESSOURCE:** Furtif - Compagnon - Virtuel

Au début de votre tour ou lorsque vous volez un agenda, placez 10 sur cette ressource.

Dépensez les crédits hébergés pour utiliser des programmes pendant les piratages.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez prendre 1 tag ou effacer cette ressource.

*Les amis cachent tes peurs.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

**♦TAKA LE RUSÉ**

**RESSOURCE:** Furtif - Compagnon - Virtuel

Au début de votre tour ou lorsque vous volez un agenda, placez 10 sur cette ressource.

Dépensez les crédits hébergés pour utiliser des programmes pendant les piratages.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez prendre 1 tag ou effacer cette ressource.

*Les amis cachent tes peurs.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

**♦TAKA LE RUSÉ**

**RESSOURCE:** Furtif - Compagnon - Virtuel

Au début de votre tour ou lorsque vous volez un agenda, placez 10 sur cette ressource.

Dépensez les crédits hébergés pour utiliser des programmes pendant les piratages.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez prendre 1 tag ou effacer cette ressource.

*Les amis cachent tes peurs.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett







**BUKH GALTER**

**3**

**1**

**PROGRAMME: Brise-glace - Tueur**

10: Neutralisez une routine sentinelle.  
10: Force +1.

La première fois chaque tour que vous neutralisez toutes les routines d'une glace que vous rencontrez en utilisant uniquement ce programme, gagnez 20.

*"Fais le boulot. Prends l'argent. Pas de sentiments." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16



**BUKH GALTER**

**3**

**1**

**PROGRAMME: Brise-glace - Tueur**

10: Neutralisez une routine sentinelle.  
10: Force +1.

La première fois chaque tour que vous neutralisez toutes les routines d'une glace que vous rencontrez en utilisant uniquement ce programme, gagnez 20.

*"Fais le boulot. Prends l'argent. Pas de sentiments." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16



**BUKH GALTER**

**3**

**1**

**PROGRAMME: Brise-glace - Tueur**

10: Neutralisez une routine sentinelle.  
10: Force +1.

La première fois chaque tour que vous neutralisez toutes les routines d'une glace que vous rencontrez en utilisant uniquement ce programme, gagnez 20.

*"Fais le boulot. Prends l'argent. Pas de sentiments." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16



**♦BAKLAN BOCHKIN**

**2**

**RESOURCE: Relation**

La première fois lors de chaque piratage que vous rencontrez une glace, placez 1 pion pouvoir sur cette ressource.

1: Désactivez la glace que vous rencontrez si sa force est inférieure ou égale au nombre de pions pouvoir hébergés. Prenez 1 tag.

*"Pfff, laisse-les parler. Un coupable connaît son crime." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17



**♦BAKLAN BOCHKIN**

**2**

**RESOURCE: Relation**

La première fois lors de chaque piratage que vous rencontrez une glace, placez 1 pion pouvoir sur cette ressource.

1: Désactivez la glace que vous rencontrez si sa force est inférieure ou égale au nombre de pions pouvoir hébergés. Prenez 1 tag.

*"Pfff, laisse-les parler. Un coupable connaît son crime." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17



**♦BAKLAN BOCHKIN**

**2**

**RESOURCE: Relation**

La première fois lors de chaque piratage que vous rencontrez une glace, placez 1 pion pouvoir sur cette ressource.

1: Désactivez la glace que vous rencontrez si sa force est inférieure ou égale au nombre de pions pouvoir hébergés. Prenez 1 tag.

*"Pfff, laisse-les parler. Un coupable connaît son crime." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17



**♦LA GRANDE CLASSE**

**4**

**RESOURCE: Relation - Luxueux**

À la fin du tour pendant lequel vous avez installé cette ressource, piochez 4 cartes.

Juste avant de piocher pour la première fois chaque tour, regardez les X cartes du dessus de votre pile. Mettez une de ces cartes en dessous de votre pile. X est égal au nombre de carte que vous allez piocher plus 1.

*"...mais je suis sans égale."*

**1**

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



**♦LA GRANDE CLASSE**

**4**

**RESOURCE: Relation - Luxueux**

À la fin du tour pendant lequel vous avez installé cette ressource, piochez 4 cartes.

Juste avant de piocher pour la première fois chaque tour, regardez les X cartes du dessus de votre pile. Mettez une de ces cartes en dessous de votre pile. X est égal au nombre de carte que vous allez piocher plus 1.

*"...mais je suis sans égale."*

**1**

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



**♦LA GRANDE CLASSE**

**4**

**RESOURCE: Relation - Luxueux**

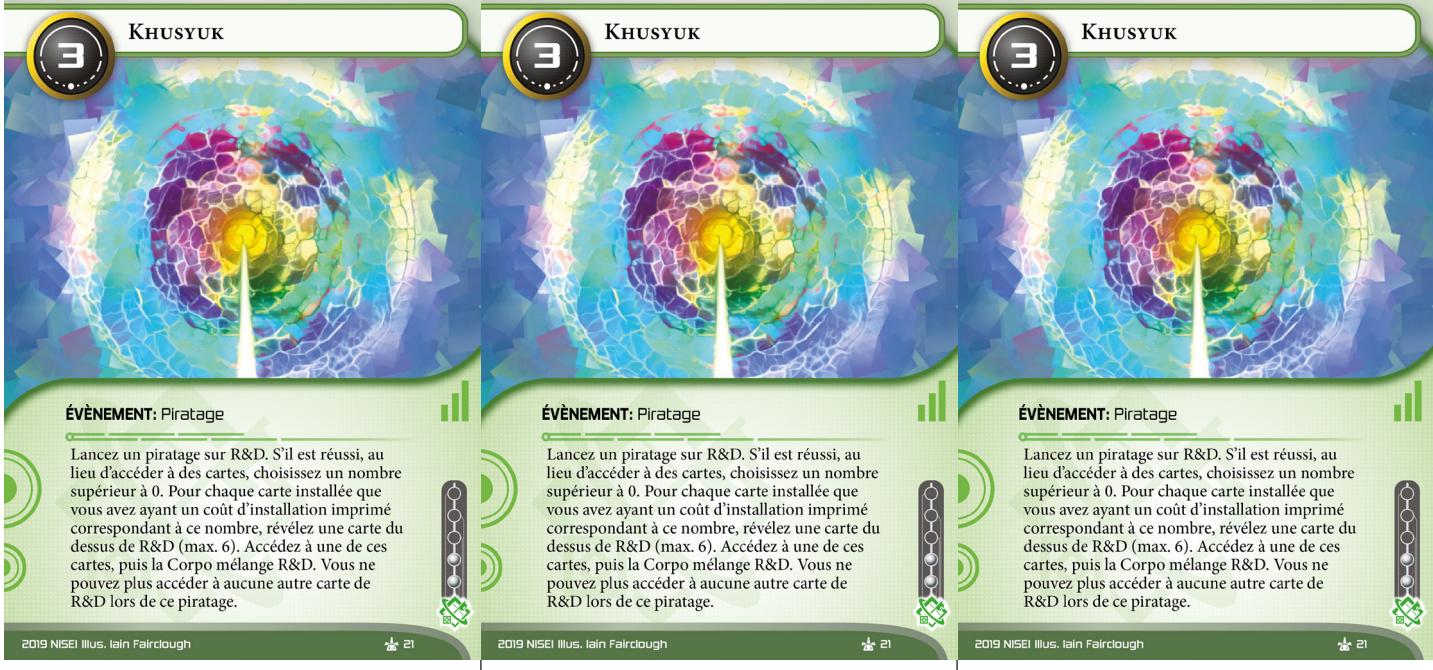
À la fin du tour pendant lequel vous avez installé cette ressource, piochez 4 cartes.

Juste avant de piocher pour la première fois chaque tour, regardez les X cartes du dessus de votre pile. Mettez une de ces cartes en dessous de votre pile. X est égal au nombre de carte que vous allez piocher plus 1.

*"...mais je suis sans égale."*

**1**

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18





**1 PELANGI**

**PROGRAMME: Virus**

Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.

**Pion virus hébergé:** Choisissez un sous-type de glace. La glace que vous rencontrez gagne ce sous-type pour le reste de la rencontre. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

*Il fit voir les Sysops rouge. Et orange, jaune, vert...*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

**1 PELANGI**

**PROGRAMME: Virus**

Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.

**Pion virus hébergé:** Choisissez un sous-type de glace. La glace que vous rencontrez gagne ce sous-type pour le reste de la rencontre. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

*Il fit voir les Sysops rouge. Et orange, jaune, vert...*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

**1 PELANGI**

**PROGRAMME: Virus**

Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.

**Pion virus hébergé:** Choisissez un sous-type de glace. La glace que vous rencontrez gagne ce sous-type pour le reste de la rencontre. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

*Il fit voir les Sysops rouge. Et orange, jaune, vert...*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

**2 REZEKI**

**PROGRAMME**

Au début de votre tour, gagnez 10.

*"Il suffit de peu pour nous nourrir, le plus important est d'être reconnaissant." - Lat*

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

**2 REZEKI**

**PROGRAMME**

Au début de votre tour, gagnez 10.

*"Il suffit de peu pour nous nourrir, le plus important est d'être reconnaissant." - Lat*

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

**2 REZEKI**

**PROGRAMME**

Au début de votre tour, gagnez 10.

*"Il suffit de peu pour nous nourrir, le plus important est d'être reconnaissant." - Lat*

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

**◆ L'ARTISTE**

**RESSOURCE: Relation**

N'utilisez chaque capacité sur cette ressource qu'une seule fois par tour.

**Ø: Gagnez 20.**

**Ø: Installez un programme ou un matériel en payant 10 de moins.**

*"...je te fais un dessin."*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

**◆ L'ARTISTE**

**RESSOURCE: Relation**

N'utilisez chaque capacité sur cette ressource qu'une seule fois par tour.

**Ø: Gagnez 20.**

**Ø: Installez un programme ou un matériel en payant 10 de moins.**

*"...je te fais un dessin."*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

**◆ L'ARTISTE**

**RESSOURCE: Relation**

N'utilisez chaque capacité sur cette ressource qu'une seule fois par tour.

**Ø: Gagnez 20.**

**Ø: Installez un programme ou un matériel en payant 10 de moins.**

*"...je te fais un dessin."*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27



## ACCÈS DIRECT

**1**

### ÉVÉNEMENT: Piratage

Pendant que vous résolvez cet événement, l'identité de chaque joueur ou joueuse perd toutes ses capacités.

Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. À la fin du piratage, vous pouvez mélanger cet événement dans votre pile.

*Passer par les conduits du toit et rampe jusqu'à ce que tu trouves la racine de ce vieux réseau. C'est pas marrant, je sais, mais ça paye mieux que d'être honnête.*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

## ACCÈS DIRECT

**1**

### ÉVÉNEMENT: Piratage

Pendant que vous résolvez cet événement, l'identité de chaque joueur ou joueuse perd toutes ses capacités.

Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. À la fin du piratage, vous pouvez mélanger cet événement dans votre pile.

*Passer par les conduits du toit et rampe jusqu'à ce que tu trouves la racine de ce vieux réseau. C'est pas marrant, je sais, mais ça paye mieux que d'être honnête.*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

## ACCÈS DIRECT

**1**

### ÉVÉNEMENT: Piratage

Pendant que vous résolvez cet événement, l'identité de chaque joueur ou joueuse perd toutes ses capacités.

Lancez un piratage sur n'importe quel serveur. À la fin du piratage, vous pouvez mélanger cet événement dans votre pile.

*Passer par les conduits du toit et rampe jusqu'à ce que tu trouves la racine de ce vieux réseau. C'est pas marrant, je sais, mais ça paye mieux que d'être honnête.*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



## REJIG

**0**

### ÉVÉNEMENT

Ajoutez un programme ou un matériel installé à votre main. Si vous le faites, vous pouvez installer un programme ou un matériel en payant  $X\hat{}$  de moins. X est égal au coût d'installation imprimé de la carte désinstallée.

*J'ai pas dit que ton hopper devait sortir les poubelles. J'ai dit qu'il devait être sorti avec!*

2019 NISEI Illus. Krembler

29



## REJIG

**0**

### ÉVÉNEMENT

Ajoutez un programme ou un matériel installé à votre main. Si vous le faites, vous pouvez installer un programme ou un matériel en payant  $X\hat{}$  de moins. X est égal au coût d'installation imprimé de la carte désinstallée.

*J'ai pas dit que ton hopper devait sortir les poubelles. J'ai dit qu'il devait être sorti avec!*

2019 NISEI Illus. Krembler

29



## REJIG

**0**

### ÉVÉNEMENT

Ajoutez un programme ou un matériel installé à votre main. Si vous le faites, vous pouvez installer un programme ou un matériel en payant  $X\hat{}$  de moins. X est égal au coût d'installation imprimé de la carte désinstallée.

*J'ai pas dit que ton hopper devait sortir les poubelles. J'ai dit qu'il devait être sorti avec!*

2019 NISEI Illus. Krembler

29



## ◆ LANCEUR D'ALERTE

**2**

### RESSOURCE: Relation

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer cette ressource pour nommer un agenda. La prochaine fois pendant ce piratage où vous accéderez à une copie de l'agenda nommé, volez-le en ignorant tous les coûts. (Vous n'êtes plus en train d'y accéder).

*"Les corporations, ce sont des gens, des gens qui bossent énormément. La juste vérité, le juste regard critique, et ils peuvent être sauvés." - Lat*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador



## ◆ LANCEUR D'ALERTE

**2**

### RESSOURCE: Relation

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer cette ressource pour nommer un agenda. La prochaine fois pendant ce piratage où vous accéderez à une copie de l'agenda nommé, volez-le en ignorant tous les coûts. (Vous n'êtes plus en train d'y accéder).

*"Les corporations, ce sont des gens, des gens qui bossent énormément. La juste vérité, le juste regard critique, et ils peuvent être sauvés." - Lat*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador



## ◆ LANCEUR D'ALERTE

**2**

### RESSOURCE: Relation

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer cette ressource pour nommer un agenda. La prochaine fois pendant ce piratage où vous accéderez à une copie de l'agenda nommé, volez-le en ignorant tous les coûts. (Vous n'êtes plus en train d'y accéder).

*"Les corporations, ce sont des gens, des gens qui bossent énormément. La juste vérité, le juste regard critique, et ils peuvent être sauvés." - Lat*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30



45 IDENTITÉ: Division 15

Si la première, seconde et troisième action de votre tour sont différentes les unes des autres, lorsque la troisième se termine, vous pouvez gagner 10 ou faire une action différente des autres en payant 10 de moins.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

45 IDENTITÉ: Division 15

Si la première, seconde et troisième action de votre tour sont différentes les unes des autres, lorsque la troisième se termine, vous pouvez gagner 10 ou faire une action différente des autres en payant 10 de moins.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

45 IDENTITÉ: Division 15

Si la première, seconde et troisième action de votre tour sont différentes les unes des autres, lorsque la troisième se termine, vous pouvez gagner 10 ou faire une action différente des autres en payant 10 de moins.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen



AGENDA: Recherche

Lorsque vous finalisez cet agenda, regardez les 5 cartes du dessus de R&D. Vous pouvez installer et activer une de ces cartes en ignorant tous les coûts.

"Les succès rapides doivent être récompensés, car cela encourage une culture d'innovation et de compétition."  
- Le Management d'Entreprise pour les Nuls



AGENDA: Recherche

Lorsque vous finalisez cet agenda, regardez les 5 cartes du dessus de R&D. Vous pouvez installer et activer une de ces cartes en ignorant tous les coûts.

"Les succès rapides doivent être récompensés, car cela encourage une culture d'innovation et de compétition."  
- Le Management d'Entreprise pour les Nuls



AGENDA: Recherche

Lorsque vous finalisez cet agenda, regardez les 5 cartes du dessus de R&D. Vous pouvez installer et activer une de ces cartes en ignorant tous les coûts.

"Les succès rapides doivent être récompensés, car cela encourage une culture d'innovation et de compétition."  
- Le Management d'Entreprise pour les Nuls



AVOIR: Bioroïde

0: Piochez 2 cartes. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque la ou le Runner efface cet avoir, vous pouvez piocher 2 cartes.

L'unité détient un potentiel de stress de 0.78 asimov dans les trois pièges logiques des directives. Une session de psychiatrie est requise pour le prochain cycle de maintenance.



AVOIR: Bioroïde

0: Piochez 2 cartes. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque la ou le Runner efface cet avoir, vous pouvez piocher 2 cartes.

L'unité détient un potentiel de stress de 0.78 asimov dans les trois pièges logiques des directives. Une session de psychiatrie est requise pour le prochain cycle de maintenance.



AVOIR: Bioroïde

0: Piochez 2 cartes. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque la ou le Runner efface cet avoir, vous pouvez piocher 2 cartes.

L'unité détient un potentiel de stress de 0.78 asimov dans les trois pièges logiques des directives. Une session de psychiatrie est requise pour le prochain cycle de maintenance.



## MATRICE DE NANOGRAVURE

### AVOIR

∅: Gagnez 2¤. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque la ou le Runner efface cet avoir, vous pouvez gagner 2¤.

A l'échelle où les nanobots découpent le verre, la mécanique quantique impose des erreurs. Un atome de silice ici, de l'oxygène là, de l'erbium déplacé. Chaque bioroïde naît unique.



2019 NISEI Illus. Krembler

34

## MATRICE DE NANOGRAVURE

### AVOIR

∅: Gagnez 2¤. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque la ou le Runner efface cet avoir, vous pouvez gagner 2¤.

A l'échelle où les nanobots découpent le verre, la mécanique quantique impose des erreurs. Un atome de silice ici, de l'oxygène là, de l'erbium déplacé. Chaque bioroïde naît unique.



2019 NISEI Illus. Krembler

34

## MATRICE DE NANOGRAVURE

### AVOIR

∅: Gagnez 2¤. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque la ou le Runner efface cet avoir, vous pouvez gagner 2¤.

A l'échelle où les nanobots découpent le verre, la mécanique quantique impose des erreurs. Un atome de silice ici, de l'oxygène là, de l'erbium déplacé. Chaque bioroïde naît unique.



2019 NISEI Illus. Krembler

34

## HAGEN

4

Cette glace a -1 en force pour chaque brise-glace installé.

↳ Effacez un programme qui n'est pas un décodeur, défragmenteur, ou tueur.

↳ Arrêtez le piratage.

Les vétérans ont tout vu, soit direct ou échoue.

GLACE: Barrière - Destructeur



6

## HAGEN

4

Cette glace a -1 en force pour chaque brise-glace installé.

↳ Effacez un programme qui n'est pas un décodeur, défragmenteur, ou tueur.

↳ Arrêtez le piratage.

Les vétérans ont tout vu, soit direct ou échoue.

GLACE: Barrière - Destructeur



6

## HAGEN

4

Cette glace a -1 en force pour chaque brise-glace installé.

↳ Effacez un programme qui n'est pas un décodeur, défragmenteur, ou tueur.

↳ Arrêtez le piratage.

Les vétérans ont tout vu, soit direct ou échoue.

GLACE: Barrière - Destructeur



6

## TOTALEMENT OPÉRATIONNEL

1



### OPÉRATION

Gagnez 2¤ ou piochez 2 cartes. Répétez cet effet pour chaque serveur distant avec au moins 1 carte à l'intérieur et au moins 1 glace le protégeant.

Les serveurs non protégés de Haas ont été renforcés juste avant la tempête. Soit leurs bioroïdes oracles sont des champions, soit ils ont été informés.



2019 NISEI Illus. Krembler

36

## TOTALEMENT OPÉRATIONNEL

1



### OPÉRATION

Gagnez 2¤ ou piochez 2 cartes. Répétez cet effet pour chaque serveur distant avec au moins 1 carte à l'intérieur et au moins 1 glace le protégeant.

Les serveurs non protégés de Haas ont été renforcés juste avant la tempête. Soit leurs bioroïdes oracles sont des champions, soit ils ont été informés.



2019 NISEI Illus. Krembler

36

## TOTALEMENT OPÉRATIONNEL

1



### OPÉRATION

Gagnez 2¤ ou piochez 2 cartes. Répétez cet effet pour chaque serveur distant avec au moins 1 carte à l'intérieur et au moins 1 glace le protégeant.

Les serveurs non protégés de Haas ont été renforcés juste avant la tempête. Soit leurs bioroïdes oracles sont des champions, soit ils ont été informés.



2019 NISEI Illus. Krembler

36

**1** ACCÈS AU NIVEAU ROUGE

**OPÉRATION:** Transaction

Résolvez deux des effets suivants dans n'importe quel ordre:

- Piochez 2 cartes.
- Gagnez 2\$.
- Installez jusqu'à 1 carte non-agenda.
- Gagnez 0\$.

*Les secrets ne reposent pas tous dans des coffres.*

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 37

**1** ACCÈS AU NIVEAU ROUGE

**OPÉRATION:** Transaction

Résolvez deux des effets suivants dans n'importe quel ordre:

- Piochez 2 cartes.
- Gagnez 2\$.
- Installez jusqu'à 1 carte non-agenda.
- Gagnez 0\$.

*Les secrets ne reposent pas tous dans des coffres.*

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 37

**1** ACCÈS AU NIVEAU ROUGE

**OPÉRATION:** Transaction

Résolvez deux des effets suivants dans n'importe quel ordre:

- Piochez 2 cartes.
- Gagnez 2\$.
- Installez jusqu'à 1 carte non-agenda.
- Gagnez 0\$.

*Les secrets ne reposent pas tous dans des coffres.*

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 37

**0** SERVEUR EN SITE FROID

**EXTENSION:** Infrastructure

0\$: Placez 1 pion pouvoir sur cette extension.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur ce serveur, la ou le Runner doit dépenser 1\$ et 1\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

Au début de votre tour, retirez tous les pions pouvoir hébergés.

*Le Net a horreur du vide. Chaque espace doit être comblé.*

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 38

**0** SERVEUR EN SITE FROID

**EXTENSION:** Infrastructure

0\$: Placez 1 pion pouvoir sur cette extension.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur ce serveur, la ou le Runner doit dépenser 1\$ et 1\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

Au début de votre tour, retirez tous les pions pouvoir hébergés.

*Le Net a horreur du vide. Chaque espace doit être comblé.*

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 38

**0** SERVEUR EN SITE FROID

**EXTENSION:** Infrastructure

0\$: Placez 1 pion pouvoir sur cette extension.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur ce serveur, la ou le Runner doit dépenser 1\$ et 1\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

Au début de votre tour, retirez tous les pions pouvoir hébergés.

*Le Net a horreur du vide. Chaque espace doit être comblé.*

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 38

**INSTITUT HYOUBU**  
LA CLARTÉ ABSOLUE

**45** IDENTITÉ: Division

La première fois chaque tour que vous révélez une carte, gagnez 1\$.

0\$: Révéléz une carte au hasard de la main de la ou du Runner ou la carte du dessus de la pile.

*Remuer Ciel et Terre.*  
2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

**INSTITUT HYOUBU**  
LA CLARTÉ ABSOLUE

**45** IDENTITÉ: Division

La première fois chaque tour que vous révélez une carte, gagnez 1\$.

0\$: Révéléz une carte au hasard de la main de la ou du Runner ou la carte du dessus de la pile.

*Remuer Ciel et Terre.*  
2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

**INSTITUT HYOUBU**  
LA CLARTÉ ABSOLUE

**45** IDENTITÉ: Division

La première fois chaque tour que vous révélez une carte, gagnez 1\$.

0\$: Révéléz une carte au hasard de la main de la ou du Runner ou la carte du dessus de la pile.

*Remuer Ciel et Terre.*  
2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

**PROJET YAGI-UDA**

**AGENDA: Recherche**

Lorsque vous finalisez cet agenda, placez 1 pion agenda sur lui pour chaque pion avancement sur lui au delà de 3.

**Pion agenda hébergé:** Échangez une carte du QG avec une carte dans ou protégeant le serveur attaqué. La ou le Runner peut débrancher. N'utilisez cette capacité que pendant un piratage.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

**PROJET YAGI-UDA**

**AGENDA: Recherche**

Lorsque vous finalisez cet agenda, placez 1 pion agenda sur lui pour chaque pion avancement sur lui au delà de 3.

**Pion agenda hébergé:** Échangez une carte du QG avec une carte dans ou protégeant le serveur attaqué. La ou le Runner peut débrancher. N'utilisez cette capacité que pendant un piratage.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

**PROJET YAGI-UDA**

**AGENDA: Recherche**

Lorsque vous finalisez cet agenda, placez 1 pion agenda sur lui pour chaque pion avancement sur lui au delà de 3.

**Pion agenda hébergé:** Échangez une carte du QG avec une carte dans ou protégeant le serveur attaqué. La ou le Runner peut débrancher. N'utilisez cette capacité que pendant un piratage.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

**PIQÛRE!**

**AGENDA: Embuscade**

Lorsqu'un joueur ou une joueuse finalise ou vole cet agenda, infligez X dégâts réseau. X est égal au nombre de copies de Piqûre! dans la zone de score de l'autre joueur ou joueuse plus 1.

*"C'est dans ma nature, dit le scorpion."*  
- Structures Conceptuelles en Bioéthique et en Moralité Synthétique, Éditions de l'Université Moser

2019 NISEI Illus. Krembler 41

**PIQÛRE!**

**AGENDA: Embuscade**

Lorsqu'un joueur ou une joueuse finalise ou vole cet agenda, infligez X dégâts réseau. X est égal au nombre de copies de Piqûre! dans la zone de score de l'autre joueur ou joueuse plus 1.

*"C'est dans ma nature, dit le scorpion."*  
- Structures Conceptuelles en Bioéthique et en Moralité Synthétique, Éditions de l'Université Moser

2019 NISEI Illus. Krembler 41

**PIQÛRE!**

**AGENDA: Embuscade**

Lorsqu'un joueur ou une joueuse finalise ou vole cet agenda, infligez X dégâts réseau. X est égal au nombre de copies de Piqûre! dans la zone de score de l'autre joueur ou joueuse plus 1.

*"C'est dans ma nature, dit le scorpion."*  
- Structures Conceptuelles en Bioéthique et en Moralité Synthétique, Éditions de l'Université Moser

2019 NISEI Illus. Krembler 41

**PORTAIL DE SANTÉ PUBLIQUE**

**AVOIR: Infrastructure**

Au début de votre tour, révezez la carte du dessus de R&D et gagnez 20.

*Hyoubu est l'avant-garde de la bataille pour le corps et l'esprit.*

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

**PORTAIL DE SANTÉ PUBLIQUE**

**AVOIR: Infrastructure**

Au début de votre tour, révezez la carte du dessus de R&D et gagnez 20.

*Hyoubu est l'avant-garde de la bataille pour le corps et l'esprit.*

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

**PORTAIL DE SANTÉ PUBLIQUE**

**AVOIR: Infrastructure**

Au début de votre tour, révezez la carte du dessus de R&D et gagnez 20.

*Hyoubu est l'avant-garde de la bataille pour le corps et l'esprit.*

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42


**AVOIR:** Hostile

La première fois chaque tour que vous effacez (*de n'importe quelle endroit*) une carte correspondant à la faction de l'identité de la ou du Runner, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir.

∅, pion pouvoir hébergé: Infiligez 1 dégât réseau.

*"La mémoire est un enchevêtrement de fils émotionnels. Tire en un, un second tourne sur lui même et un troisième se défait!" - Letheia Nisei*

2019 NISEI Illus. Krembler

**•RÉSONATEUR STORGOTIQUE**
**AVOIR:** Hostile

La première fois chaque tour que vous effacez (*de n'importe quelle endroit*) une carte correspondant à la faction de l'identité de la ou du Runner, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir.

∅, pion pouvoir hébergé: Infiligez 1 dégât réseau.

*"La mémoire est un enchevêtrement de fils émotionnels. Tire en un, un second tourne sur lui même et un troisième se défait!" - Letheia Nisei*

2019 NISEI Illus. Krembler

**•RÉSONATEUR STORGOTIQUE**
**AVOIR:** Hostile

La première fois chaque tour que vous effacez (*de n'importe quelle endroit*) une carte correspondant à la faction de l'identité de la ou du Runner, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir.

∅, pion pouvoir hébergé: Infiligez 1 dégât réseau.

*"La mémoire est un enchevêtrement de fils émotionnels. Tire en un, un second tourne sur lui même et un troisième se défait!" - Letheia Nisei*

2019 NISEI Illus. Krembler

**5** SAISENTAN

Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, lorsque vous effacez une carte de ce type avec des dégâts réseau par une routine sur cette glace, infligez 1 dégât réseau.

- ↳ Infligez 1 dégât réseau.
- ↳ Infligez 1 dégât réseau.
- ↳ Infligez 1 dégât réseau.

**2**

**GLACE:** Sentinel - RP - Veilleur

2019 NISEI Illus. Krembler

**5** SAISENTAN

Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, lorsque vous effacez une carte de ce type avec des dégâts réseau par une routine sur cette glace, infligez 1 dégât réseau.

- ↳ Infligez 1 dégât réseau.
- ↳ Infligez 1 dégât réseau.
- ↳ Infligez 1 dégât réseau.

**2**

**GLACE:** Sentinel - RP - Veilleur

2019 NISEI Illus. Krembler

**5** SAISENTAN

Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, lorsque vous effacez une carte de ce type avec des dégâts réseau par une routine sur cette glace, infligez 1 dégât réseau.

- ↳ Infligez 1 dégât réseau.
- ↳ Infligez 1 dégât réseau.
- ↳ Infligez 1 dégât réseau.

**2**

**GLACE:** Sentinel - RP - Veilleur

2019 NISEI Illus. Krembler

**4** IMAGE INTÉGRALE

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Jouable uniquement si la ou le Runner a au moins 3 points d'agenda et qu'elle ou il a réussi un piratage pendant son dernier tour. Nommez une carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une copie de la carte nommée, répétez ce processus.

**2**

**OPÉRATION:** Terminal - Douteux

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Jouable uniquement si la ou le Runner a au moins 3 points d'agenda et qu'elle ou il a réussi un piratage pendant son dernier tour. Nommez une carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une copie de la carte nommée, répétez ce processus.

**2**

2019 NISEI Illus. Krembler

**4** IMAGE INTÉGRALE

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Jouable uniquement si la ou le Runner a au moins 3 points d'agenda et qu'elle ou il a réussi un piratage pendant son dernier tour. Nommez une carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une copie de la carte nommée, répétez ce processus.

**2**

**OPÉRATION:** Terminal - Douteux

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Jouable uniquement si la ou le Runner a au moins 3 points d'agenda et qu'elle ou il a réussi un piratage pendant son dernier tour. Nommez une carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une copie de la carte nommée, répétez ce processus.

**2**

2019 NISEI Illus. Krembler

**4** IMAGE INTÉGRALE

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Jouable uniquement si la ou le Runner a au moins 3 points d'agenda et qu'elle ou il a réussi un piratage pendant son dernier tour. Nommez une carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une copie de la carte nommée, répétez ce processus.

**2**

**OPÉRATION:** Terminal - Douteux

Votre phase d'action prend fin dès que vous avez résolu cette action.

Jouable uniquement si la ou le Runner a au moins 3 points d'agenda et qu'elle ou il a réussi un piratage pendant son dernier tour. Nommez une carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une copie de la carte nommée, répétez ce processus.

**2**

2019 NISEI Illus. Krembler

**1**

♦LETHEIA NISEI

**EXTENSION: Psi - Clone**

La première fois à chaque piratage que la ou le Runner approche ce serveur, vous et la ou le Runner dépensez secrètement 0, 10, ou 20. Révez les crédits dépensés. Si vous et la ou le Runner avez dépensé un nombre de crédits différent, vous pouvez effacer cette extension pour forcer la ou le Runner à approcher la glace périphérique de ce serveur.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**1**

♦LETHEIA NISEI

**EXTENSION: Psi - Clone**

La première fois à chaque piratage que la ou le Runner approche ce serveur, vous et la ou le Runner dépensez secrètement 0, 10, ou 20. Révez les crédits dépensés. Si vous et la ou le Runner avez dépensé un nombre de crédits différent, vous pouvez effacer cette extension pour forcer la ou le Runner à approcher la glace périphérique de ce serveur.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**1**

♦LETHEIA NISEI

**EXTENSION: Psi - Clone**

La première fois à chaque piratage que la ou le Runner approche ce serveur, vous et la ou le Runner dépensez secrètement 0, 10, ou 20. Révez les crédits dépensés. Si vous et la ou le Runner avez dépensé un nombre de crédits différent, vous pouvez effacer cette extension pour forcer la ou le Runner à approcher la glace périphérique de ce serveur.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**EDITION REMANIÉE**

**4**

**2**

**AGENDA: Expansion**

Lorsque vous finalisez cet agenda, placez 1 pion pouvoir sur lui.

**Pion pouvoir hébergé:** Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

Les fouilles merdes de développeurs ont nerf le rush cannon à cause des pleureuses en ligue bronze. Au final ça m'a flingué 4 games.  
De toute façon j'ai gagné.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten 47

**EDITION REMANIÉE**

**4**

**2**

**AGENDA: Expansion**

Lorsque vous finalisez cet agenda, placez 1 pion pouvoir sur lui.

**Pion pouvoir hébergé:** Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

Les fouilles merdes de développeurs ont nerf le rush cannon à cause des pleureuses en ligue bronze. Au final ça m'a flingué 4 games.  
De toute façon j'ai gagné.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten 47

**EDITION REMANIÉE**

**4**

**2**

**AGENDA: Expansion**

Lorsque vous finalisez cet agenda, placez 1 pion pouvoir sur lui.

**Pion pouvoir hébergé:** Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

Les fouilles merdes de développeurs ont nerf le rush cannon à cause des pleureuses en ligue bronze. Au final ça m'a flingué 4 games.  
De toute façon j'ai gagné.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten 47

**1**

QUÊTE JOURNALIÈRE

**AVOIR**

Vous ne pouvez activer cet avoir que pendant votre phase d'action.

À chaque fois que la ou le Runner réussit un piratage sur ce serveur, elle ou il gagne 20.

Au début de votre tour, gagnez 30 si la ou le Runner n'a pas réussi de piratage sur ce serveur lors de son dernier tour.

3

2019 NISEI Illus. Krembler 48

**1**

QUÊTE JOURNALIÈRE

**AVOIR**

Vous ne pouvez activer cet avoir que pendant votre phase d'action.

À chaque fois que la ou le Runner réussit un piratage sur ce serveur, elle ou il gagne 20.

Au début de votre tour, gagnez 30 si la ou le Runner n'a pas réussi de piratage sur ce serveur lors de son dernier tour.

3

2019 NISEI Illus. Krembler 48

**1**

QUÊTE JOURNALIÈRE

**AVOIR**

Vous ne pouvez activer cet avoir que pendant votre phase d'action.

À chaque fois que la ou le Runner réussit un piratage sur ce serveur, elle ou il gagne 20.

Au début de votre tour, gagnez 30 si la ou le Runner n'a pas réussi de piratage sur ce serveur lors de son dernier tour.

3

2019 NISEI Illus. Krembler 48

**AVOIR:** Publicité

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, gagnez 10.

Abonnez-vous pour un an et obtenez la connexion premium qu'il vous faut pour sortir du lot!



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

**FÉLICITATIONS!**

Lorsque la ou le Runner passe cette glace, gagnez 10.

↳ Gagnez 20. La ou le Runner gagne 10.

Vous êtes LE MILLIARDIÈME visiteur!

GLACE: Verrou - Publicité



3

**PAQUET SURPRISE**

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si la ou le Runner paye 20.
- ↳ Révéléz les 3 cartes du dessus de la pile. Ajoutez 1 de ces cartes à la main de la ou du Runner et gagnez un nombre de crédits égal à son coût. La ou le Runner mélange la pile. Effacez cette glace.

Bien que de nombreux pays ont essayé de réguler les paquets-surprise digitaux au début du 21<sup>e</sup> siècle, GameNET a réussi à couper court à toute loi grâce à des taux de chances explicites et transparents... et des lobbyistes très déterminés.

GLACE: Piège

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

**FÉLICITATIONS!**

Lorsque la ou le Runner passe cette glace, gagnez 10.

↳ Gagnez 20. La ou le Runner gagne 10.

Vous êtes LE MILLIARDIÈME visiteur!

GLACE: Verrou - Publicité



3

**PAQUET SURPRISE**

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si la ou le Runner paye 20.
- ↳ Révéléz les 3 cartes du dessus de la pile. Ajoutez 1 de ces cartes à la main de la ou du Runner et gagnez un nombre de crédits égal à son coût. La ou le Runner mélange la pile. Effacez cette glace.

Bien que de nombreux pays ont essayé de réguler les paquets-surprise digitaux au début du 21<sup>e</sup> siècle, GameNET a réussi à couper court à toute loi grâce à des taux de chances explicites et transparents... et des lobbyistes très déterminés.

GLACE: Piège

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 50

3



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

**FÉLICITATIONS!**

Lorsque la ou le Runner passe cette glace, gagnez 10.

↳ Gagnez 20. La ou le Runner gagne 10.

Vous êtes LE MILLIARDIÈME visiteur!

GLACE: Verrou - Publicité



3

**PAQUET SURPRISE**

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si la ou le Runner paye 20.
- ↳ Révéléz les 3 cartes du dessus de la pile. Ajoutez 1 de ces cartes à la main de la ou du Runner et gagnez un nombre de crédits égal à son coût. La ou le Runner mélange la pile. Effacez cette glace.

Bien que de nombreux pays ont essayé de réguler les paquets-surprise digitaux au début du 21<sup>e</sup> siècle, GameNET a réussi à couper court à toute loi grâce à des taux de chances explicites et transparents... et des lobbyistes très déterminés.

GLACE: Piège

2019 NISEI Illus. N. Krambler

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell



**PANEL CONSOMMATEURS**

**OPÉRATION**

Jouable uniquement si la ou le Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour. Choisissez un type de carte, puis révélez la main de la ou du Runner. Vous pouvez payer X\$ pour placer X avancements sur une carte installée. X est égal ou inférieur au nombre de cartes révélées correspondant au type choisi.

*"Y a un buffet, non?"*

2019 NISEI Illus. Dimik



**PANEL CONSOMMATEURS**

**OPÉRATION**

Jouable uniquement si la ou le Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour. Choisissez un type de carte, puis révélez la main de la ou du Runner. Vous pouvez payer X\$ pour placer X avancements sur une carte installée. X est égal ou inférieur au nombre de cartes révélées correspondant au type choisi.

*"Y a un buffet, non?"*

2019 NISEI Illus. Dimik



**PANEL CONSOMMATEURS**

**OPÉRATION**

Jouable uniquement si la ou le Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour. Choisissez un type de carte, puis révélez la main de la ou du Runner. Vous pouvez payer X\$ pour placer X avancements sur une carte installée. X est égal ou inférieur au nombre de cartes révélées correspondant au type choisi.

*"Y a un buffet, non?"*

2019 NISEI Illus. Dimik



**GAME OVER**

**YUDED**

**OPÉRATION: Illicite - Douteux**

Jouable uniquement si la ou le Runner a volé un agenda pendant son dernier tour. Choisissez un type de carte Runner. Effacez toutes les cartes installées de ce type qui ne sont pas des brise-glace. La ou le Runner peut prévenir l'effacement de n'importe laquelle de ces cartes en payant 3\$ pour chacune. Prenez 1 pion mauvaise presse.

*Il fait nuit noire. Il y a des chances que tu te fasses dévorer par un Troll.*

2019 NISEI Illus. Krembler



**GAME OVER**

**YUDED**

**OPÉRATION: Illicite - Douteux**

Jouable uniquement si la ou le Runner a volé un agenda pendant son dernier tour. Choisissez un type de carte Runner. Effacez toutes les cartes installées de ce type qui ne sont pas des brise-glace. La ou le Runner peut prévenir l'effacement de n'importe laquelle de ces cartes en payant 3\$ pour chacune. Prenez 1 pion mauvaise presse.

*Il fait nuit noire. Il y a des chances que tu te fasses dévorer par un Troll.*

2019 NISEI Illus. Krembler



**GAME OVER**

**YUDED**

**OPÉRATION: Illicite - Douteux**

Jouable uniquement si la ou le Runner a volé un agenda pendant son dernier tour. Choisissez un type de carte Runner. Effacez toutes les cartes installées de ce type qui ne sont pas des brise-glace. La ou le Runner peut prévenir l'effacement de n'importe laquelle de ces cartes en payant 3\$ pour chacune. Prenez 1 pion mauvaise presse.

*Il fait nuit noire. Il y a des chances que tu te fasses dévorer par un Troll.*

2019 NISEI Illus. Krembler



**MEILLEURES PROBABILITÉS**

**EXTENSION: Embuscade**

Pendant que la ou le Runner accède à cette carte depuis R&D, elle ou il doit la révéler. Lorsque la ou le Runner accède à cette carte, retirez 1 pion mauvaise presse sauf si elle ou il prend 1 tag.

*Chance d'ULTRA MYTHIQUE !!!! Pour l'achat d'un pack de 10, une mitrailleuse vorpale [epic] et un costume rayé [cosmétique] gratuits!*

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler



**MEILLEURES PROBABILITÉS**

**EXTENSION: Embuscade**

Pendant que la ou le Runner accède à cette carte depuis R&D, elle ou il doit la révéler. Lorsque la ou le Runner accède à cette carte, retirez 1 pion mauvaise presse sauf si elle ou il prend 1 tag.

*Chance d'ULTRA MYTHIQUE !!!! Pour l'achat d'un pack de 10, une mitrailleuse vorpale [epic] et un costume rayé [cosmétique] gratuits!*

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler



**MEILLEURES PROBABILITÉS**

**EXTENSION: Embuscade**

Pendant que la ou le Runner accède à cette carte depuis R&D, elle ou il doit la révéler. Lorsque la ou le Runner accède à cette carte, retirez 1 pion mauvaise presse sauf si elle ou il prend 1 tag.

*Chance d'ULTRA MYTHIQUE !!!! Pour l'achat d'un pack de 10, une mitrailleuse vorpale [epic] et un costume rayé [cosmétique] gratuits!*

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler

**FOND D'INVESTISSEMENT PRIVÉ**



1

3

**AGENDA**

À chaque fois que la ou le Runner vole un agenda, vous pouvez renoncer à cet agenda pour gagner 5\$ et ajouter l'agenda volé au QG.

Comme les documents le montrent, ils opèrent depuis 8 mois comme une entité fiscale indépendante. Nous sommes horrifiés comme vous par leur négligence, et approuvons totalement l'enquête de l'hôtel de ville.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

**FOND D'INVESTISSEMENT PRIVÉ**



1

3

**AGENDA**

À chaque fois que la ou le Runner vole un agenda, vous pouvez renoncer à cet agenda pour gagner 5\$ et ajouter l'agenda volé au QG.

Comme les documents le montrent, ils opèrent depuis 8 mois comme une entité fiscale indépendante. Nous sommes horrifiés comme vous par leur négligence, et approuvons totalement l'enquête de l'hôtel de ville.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

**FOND D'INVESTISSEMENT PRIVÉ**



1

3

**AGENDA**

À chaque fois que la ou le Runner vole un agenda, vous pouvez renoncer à cet agenda pour gagner 5\$ et ajouter l'agenda volé au QG.

Comme les documents le montrent, ils opèrent depuis 8 mois comme une entité fiscale indépendante. Nous sommes horrifiés comme vous par leur négligence, et approuvons totalement l'enquête de l'hôtel de ville.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

**DÉPLOIEMENT DE DRONES SDS**



3

5

**AGENDA: Sécurité**

Comme coût supplémentaire pour voler cet agenda, la ou le Runner doit effacer un programme installé.

Lorsque vous finalisez cet agenda, effacez un programme installé.

"Les drones sont des instruments de précision. Les dommages collatéraux ne sont en réalité que des cibles non dévoilées." - Chef "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

**DÉPLOIEMENT DE DRONES SDS**



3

5

**AGENDA: Sécurité**

Comme coût supplémentaire pour voler cet agenda, la ou le Runner doit effacer un programme installé.

Lorsque vous finalisez cet agenda, effacez un programme installé.

"Les drones sont des instruments de précision. Les dommages collatéraux ne sont en réalité que des cibles non dévoilées." - Chef "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

**DÉPLOIEMENT DE DRONES SDS**



3

5

**AGENDA: Sécurité**

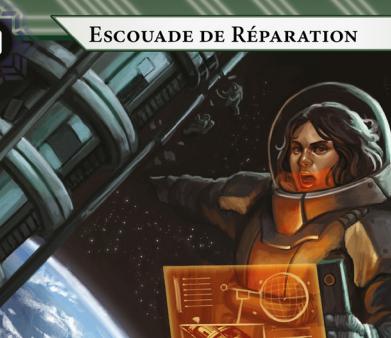
Comme coût supplémentaire pour voler cet agenda, la ou le Runner doit effacer un programme installé.

Lorsque vous finalisez cet agenda, effacez un programme installé.

"Les drones sont des instruments de précision. Les dommages collatéraux ne sont en réalité que des cibles non dévoilées." - Chef "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

**ESCOUADE DE RÉPARATION**



0

**AVOIR**

∅, ∅, ∅: Gagnez 6\$. Vous pouvez retirer 1 pion mauvaise presse.

"Il y a quelque chose dans le travail des humains que les androides n'auront jamais." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

**ESCOUADE DE RÉPARATION**



0

**AVOIR**

∅, ∅, ∅: Gagnez 6\$. Vous pouvez retirer 1 pion mauvaise presse.

"Il y a quelque chose dans le travail des humains que les androides n'auront jamais." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

**ESCOUADE DE RÉPARATION**



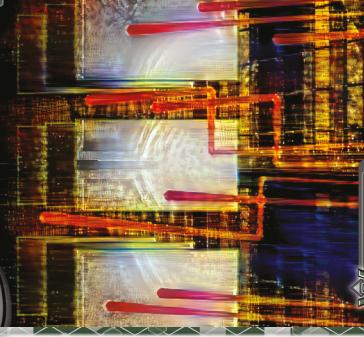
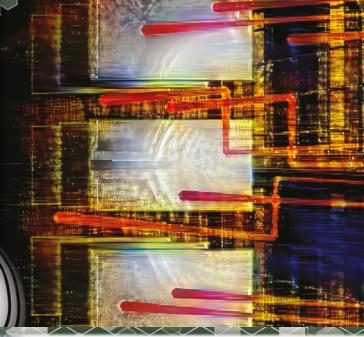
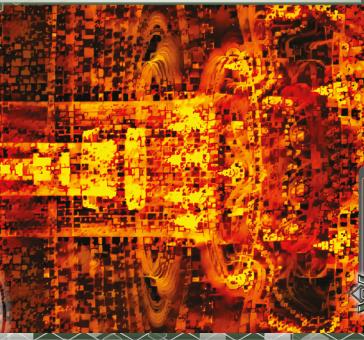
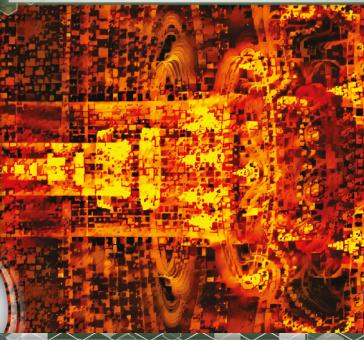
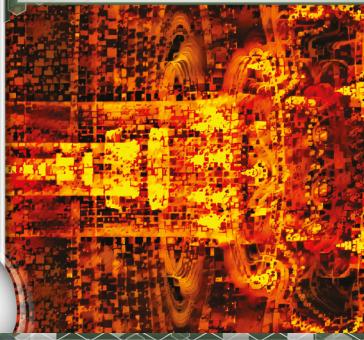
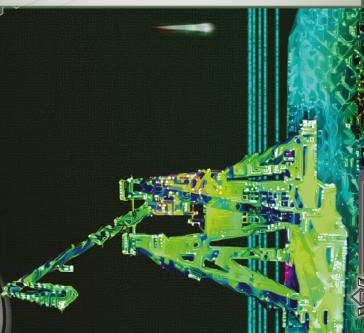
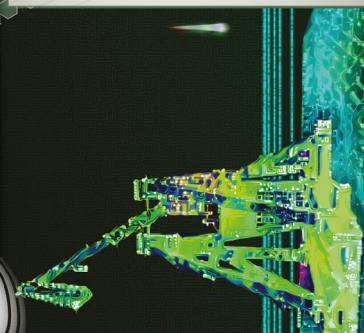
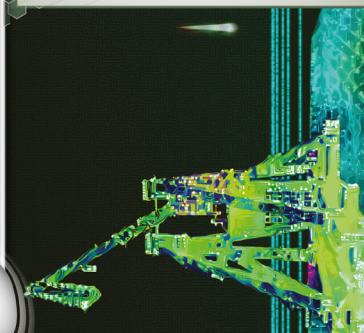
0

**AVOIR**

∅, ∅, ∅: Gagnez 6\$. Vous pouvez retirer 1 pion mauvaise presse.

"Il y a quelque chose dans le travail des humains que les androides n'auront jamais." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

<p><b>AFSHAR</b></p> <p>3 GLACE: Verrou</p> <p>Tant que cette glace protège le QG, la ou le Runner ne peut neutraliser plus que 1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ La ou le Runner perd 20.</li> <li>↳ Arrêtez le piratage.</li> </ul> <p><i>Un choix s'effectue. L'immatériel s'effondre.</i></p> 	<p><b>AFSHAR</b></p> <p>3 GLACE: Verrou</p> <p>Tant que cette glace protège le QG, la ou le Runner ne peut neutraliser plus que 1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ La ou le Runner perd 20.</li> <li>↳ Arrêtez le piratage.</li> </ul> <p><i>Un choix s'effectue. L'immatériel s'effondre.</i></p> 	<p><b>AFSHAR</b></p> <p>3 GLACE: Verrou</p> <p>Tant que cette glace protège le QG, la ou le Runner ne peut neutraliser plus que 1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ La ou le Runner perd 20.</li> <li>↳ Arrêtez le piratage.</li> </ul> <p><i>Un choix s'effectue. L'immatériel s'effondre.</i></p> 
<p><b>GRÈS</b></p> <p>3 GLACE: Barrière</p> <p>Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, placez 1 pion virus sur celle-ci.</p> <p>Cette glace a -1 en force pour chaque pion virus hébergé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Arrêtez le piratage.</li> </ul> <p><i>Efficace, Pas cher, Durable. Choisis en deux.</i></p> 	<p><b>GRÈS</b></p> <p>3 GLACE: Barrière</p> <p>Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, placez 1 pion virus sur celle-ci.</p> <p>Cette glace a -1 en force pour chaque pion virus hébergé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Arrêtez le piratage.</li> </ul> <p><i>Efficace, Pas cher, Durable. Choisis en deux.</i></p> 	<p><b>GRÈS</b></p> <p>3 GLACE: Barrière</p> <p>Lorsque la ou le Runner rencontre cette glace, placez 1 pion virus sur celle-ci.</p> <p>Cette glace a -1 en force pour chaque pion virus hébergé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Arrêtez le piratage.</li> </ul> <p><i>Efficace, Pas cher, Durable. Choisis en deux.</i></p> 
<p><b>TREBUCHET</b></p> <p>7 GLACE: Sentinelle - Illicite - Destructeur - Traqueur</p> <p>Lorsque vous activez cette glace, prenez 1 pion mauvaise presse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Effacez 1 carte Runner installée.</li> <li>↳ <b>Traque[6]</b> - Si la traque est réussie, la ou le Runner ne peut voler ou effacer des cartes Corpo pour le reste de ce piratage.</li> </ul> 	<p><b>TREBUCHET</b></p> <p>7 GLACE: Sentinelle - Illicite - Destructeur - Traqueur</p> <p>Lorsque vous activez cette glace, prenez 1 pion mauvaise presse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Effacez 1 carte Runner installée.</li> <li>↳ <b>Traque[6]</b> - Si la traque est réussie, la ou le Runner ne peut voler ou effacer des cartes Corpo pour le reste de ce piratage.</li> </ul> 	<p><b>TREBUCHET</b></p> <p>7 GLACE: Sentinelle - Illicite - Destructeur - Traqueur</p> <p>Lorsque vous activez cette glace, prenez 1 pion mauvaise presse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↳ Effacez 1 carte Runner installée.</li> <li>↳ <b>Traque[6]</b> - Si la traque est réussie, la ou le Runner ne peut voler ou effacer des cartes Corpo pour le reste de ce piratage.</li> </ul> 

**PROTÉGER ET SÉCURISER**

**OPÉRATION: Double**

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez Ⓛ.

Cherchez une glace dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après l'avoir recherchée.) Installez cette glace sur un serveur central en payant 3\$ de moins.

Sécuriser les serveurs. Contenir les infections. Protéger les données. - La Devise des SecTech

2019 NISEI Illus. Krembler

**PROTÉGER ET SÉCURISER**

**OPÉRATION: Double**

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez Ⓛ.

Cherchez une glace dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après l'avoir recherchée.) Installez cette glace sur un serveur central en payant 3\$ de moins.

Sécuriser les serveurs. Contenir les infections. Protéger les données. - La Devise des SecTech

2019 NISEI Illus. Krembler

**PROTÉGER ET SÉCURISER**

**OPÉRATION: Double**

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez Ⓛ.

Cherchez une glace dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après l'avoir recherchée.) Installez cette glace sur un serveur central en payant 3\$ de moins.

Sécuriser les serveurs. Contenir les infections. Protéger les données. - La Devise des SecTech

2019 NISEI Illus. Krembler

**♦ RESTRICTION DES SERVICES**

**EXTENSION**

Lorsque vous activez cette extension, vous pouvez payer jusqu'à 4\$ pour placer le même nombre de pions pouvoir sur elle.

Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, la ou le Runner doit payer 2\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

À chaque fois que la ou le Runner réussit un piratage sur un serveur central, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

2019 NISEI Illus. Krembler

**♦ RESTRICTION DES SERVICES**

**EXTENSION**

Lorsque vous activez cette extension, vous pouvez payer jusqu'à 4\$ pour placer le même nombre de pions pouvoir sur elle.

Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, la ou le Runner doit payer 2\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

À chaque fois que la ou le Runner réussit un piratage sur un serveur central, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

2019 NISEI Illus. Krembler

**♦ RESTRICTION DES SERVICES**

**EXTENSION**

Lorsque vous activez cette extension, vous pouvez payer jusqu'à 4\$ pour placer le même nombre de pions pouvoir sur elle.

Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, la ou le Runner doit payer 2\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

À chaque fois que la ou le Runner réussit un piratage sur un serveur central, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

2019 NISEI Illus. Krembler

**AUDIT DE VULNÉRABILITÉ**

**4**

**3**

**AGENDA: Recherche**

Vous ne pouvez pas finaliser cet agenda si vous l'avez installé ce tour.

*La Fracture n'était pas différente des autres crises: le premier réflexe des responsables est de trouver un bouc-émissaire. Faire parvenir des vivres jusqu'à Midway ou de l'He3 aux générateurs des hôpitaux de l'Earthside sont des trivialités en comparaison des importantes tâches que sont sauver les ego des cadres et garder son job.*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

**AUDIT DE VULNÉRABILITÉ**

**4**

**3**

**AGENDA: Recherche**

Vous ne pouvez pas finaliser cet agenda si vous l'avez installé ce tour.

*La Fracture n'était pas différente des autres crises: le premier réflexe des responsables est de trouver un bouc-émissaire. Faire parvenir des vivres jusqu'à Midway ou de l'He3 aux générateurs des hôpitaux de l'Earthside sont des trivialités en comparaison des importantes tâches que sont sauver les ego des cadres et garder son job.*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

**AUDIT DE VULNÉRABILITÉ**

**4**

**3**

**AGENDA: Recherche**

Vous ne pouvez pas finaliser cet agenda si vous l'avez installé ce tour.

*La Fracture n'était pas différente des autres crises: le premier réflexe des responsables est de trouver un bouc-émissaire. Faire parvenir des vivres jusqu'à Midway ou de l'He3 aux générateurs des hôpitaux de l'Earthside sont des trivialités en comparaison des importantes tâches que sont sauver les ego des cadres et garder son job.*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

**CAMPAGNE RSE**

**AVOIR:** Publicité

Au début de votre tour, vous pouvez piocher 1 carte.

*"En doublant les fonds de vos donations, l'Autorité de l'Ascenseur Spatial a planté plus de 8 millions d'arbres sur la côte pacifique. Ensemble nous pouvons rendre à New Angeles sa gloire passée"*

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

**CAMPAGNE RSE**

**AVOIR:** Publicité

Au début de votre tour, vous pouvez piocher 1 carte.

*"En doublant les fonds de vos donations, l'Autorité de l'Ascenseur Spatial a planté plus de 8 millions d'arbres sur la côte pacifique. Ensemble nous pouvons rendre à New Angeles sa gloire passée"*

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

**CAMPAGNE RSE**

**AVOIR:** Publicité

Au début de votre tour, vous pouvez piocher 1 carte.

*"En doublant les fonds de vos donations, l'Autorité de l'Ascenseur Spatial a planté plus de 8 millions d'arbres sur la côte pacifique. Ensemble nous pouvons rendre à New Angeles sa gloire passée"*

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

**GIVRE**

**GLACE:** Mythique

Pendant les piratages sur ce serveur, vous pouvez activer cette glace à chaque fois où vous pouvez activer des cartes non-glace.

Chaque glace protégeant ce serveur gagne +1 en force.

↳ La ou le Runner perd 1Q.

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65

**GIVRE**

**GLACE:** Mythique

Pendant les piratages sur ce serveur, vous pouvez activer cette glace à chaque fois où vous pouvez activer des cartes non-glace.

Chaque glace protégeant ce serveur gagne +1 en force.

↳ La ou le Runner perd 1Q.

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65

**GIVRE**

**GLACE:** Mythique

Pendant les piratages sur ce serveur, vous pouvez activer cette glace à chaque fois où vous pouvez activer des cartes non-glace.

Chaque glace protégeant ce serveur gagne +1 en force.

↳ La ou le Runner perd 1Q.

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65