

NISEI

INSURREZIONE

Se ti trovi sulla spiaggia di Manta quando l'alba sorge sulle Ande, puoi scorgere una trama scintillante estendersi sull'orizzonte della città. Lieve come un'immagine sfuggente, ma protesa sempre più in alto. Una corda dorata che lega la terra al cielo, il passato al futuro. Sfilacciata dalle vicende della guerra corporativa e dagli attacchi di complotti terroristici, ma rattoppata e riparata.

Integra.

Il cambiamento è inevitabile e avviene in molteplici forme. Neanche il più robusto bucky-tessuto rinforzato dura per sempre. Gli eventi del passato hanno lasciato il segno. Misure controverse sono state imposte dall'alto, nel tentativo di bloccare la società nella forma desiderata dall'élite. In risposta, un'ondata di sdegno unanime si è sollevata dal basso, consentendo a Runner di contrattaccare da direzioni mai viste prima. Mentre questi conflitti seguono il loro corso, la speranza inizia a trapelare a New Angeles. Alcuni traggono sollievo dal fatto che la cittadella del Beanstalk non sia caduta, altri iniziano a respirare mentre la stretta corporativa si allenta. È un nuovo mondo, e tutto è possibile.

Le cose stanno migliorando.

Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.

HOSHIKO SHIRO
PROTAGONISTA INEDITA

IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai avuto accesso ad almeno una carta in questo turno, ottieni **20** e gira questa identità.

45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

HOSHIKO SHIRO
PROTAGONISTA INEDITA

IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai avuto accesso ad almeno una carta in questo turno, ottieni **20** e gira questa identità.

45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

HOSHIKO SHIRO
PROTAGONISTA INEDITA

IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai avuto accesso ad almeno una carta in questo turno, ottieni **20** e gira questa identità.

45 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

HOSHIKO SHIRO
MAHOU SHOUJO

IDENTITÀ: Digitale

Quando il tuo turno inizia, pesca 1 carta e perdi **10**.
Quando il tuo turno termina, se non hai avuto accesso a nessuna carta in questo turno, gira questa identità.
Sarò un eroe a modo mio.

1 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

HOSHIKO SHIRO
MAHOU SHOUJO

IDENTITÀ: Digitale

Quando il tuo turno inizia, pesca 1 carta e perdi **10**.
Quando il tuo turno termina, se non hai avuto accesso a nessuna carta in questo turno, gira questa identità.
Sarò un eroe a modo mio.

1 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

HOSHIKO SHIRO
MAHOU SHOUJO

IDENTITÀ: Digitale

Quando il tuo turno inizia, pesca 1 carta e perdi **10**.
Quando il tuo turno termina, se non hai avuto accesso a nessuna carta in questo turno, gira questa identità.
Sarò un eroe a modo mio.

1 2019 NISEI Illus. Luminita Pham

POGARE

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina 3 carte dal tuo grip.
Pesca 3 carte e ottieni **30**.
Iniziamo una RIVOLTA.

0 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

POGARE

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina 3 carte dal tuo grip.
Pesca 3 carte e ottieni **30**.
Iniziamo una RIVOLTA.

0 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

POGARE

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina 3 carte dal tuo grip.
Pesca 3 carte e ottieni **30**.
Iniziamo una RIVOLTA.

0 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

◆AMULETO DIABOLICO



1

HARDWARE: Chip

Ogni volta che incontri un ICE, puoi rimuovere questo hardware dal gioco. Se lo fai, tale ICE prende -6 forza per la durata dell'incursione.

Una semplice piccola scatola, traboccante di tentazioni.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ♫ 68

◆AMULETO DIABOLICO



1

HARDWARE: Chip

Ogni volta che incontri un ICE, puoi rimuovere questo hardware dal gioco. Se lo fai, tale ICE prende -6 forza per la durata dell'incursione.

Una semplice piccola scatola, traboccante di tentazioni.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ♫ 68

◆AMULETO DIABOLICO



1

HARDWARE: Chip

Ogni volta che incontri un ICE, puoi rimuovere questo hardware dal gioco. Se lo fai, tale ICE prende -6 forza per la durata dell'incursione.

Una semplice piccola scatola, traboccante di tentazioni.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ♫ 68

GACHAPON



HARDWARE: Chip

¶: Metti da parte le prime 6 carte del tuo stack. Puoi installare 1 programma o risorsa **virtuale** dalle carte che hai messo da parte, pagando 20 in meno. Rimescola 3 delle carte rimanenti nel tuo stack, poi rimuovi dal gioco le restanti.

Vinci un nuovo amico oggi!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ♫ 69

GACHAPON



HARDWARE: Chip

¶: Metti da parte le prime 6 carte del tuo stack. Puoi installare 1 programma o risorsa **virtuale** dalle carte che hai messo da parte, pagando 20 in meno. Rimescola 3 delle carte rimanenti nel tuo stack, poi rimuovi dal gioco le restanti.

Vinci un nuovo amico oggi!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ♫ 69

GACHAPON



HARDWARE: Chip

¶: Metti da parte le prime 6 carte del tuo stack. Puoi installare 1 programma o risorsa **virtuale** dalle carte che hai messo da parte, pagando 20 in meno. Rimescola 3 delle carte rimanenti nel tuo stack, poi rimuovi dal gioco le restanti.

Vinci un nuovo amico oggi!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ♫ 69

◆KEIKO



HARDWARE: Console - Aiutante

+2□

La prima volta ogni turno che spendi crediti da un **aiutante** o ne installi uno, ottieni 10.

Limite 1 **console** per giocatrice.

...e gli amici ti stanno vicino. Giuro che non mi separerò mai dalla mia principessa.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador ♫ 70

◆KEIKO



HARDWARE: Console - Aiutante

+2□

La prima volta ogni turno che spendi crediti da un **aiutante** o ne installi uno, ottieni 10.

Limite 1 **console** per giocatrice.

...e gli amici ti stanno vicino. Giuro che non mi separerò mai dalla mia principessa.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador ♫ 70

◆KEIKO



HARDWARE: Console - Aiutante

+2□

La prima volta ogni turno che spendi crediti da un **aiutante** o ne installi uno, ottieni 10.

Limite 1 **console** per giocatrice.

...e gli amici ti stanno vicino. Giuro che non mi separerò mai dalla mia principessa.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador ♫ 70

ODORÈ

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

2Q: Infrangi un qualsiasi numero di subroutine **sentry**.
0Q: Infrangi una subroutine **sentry**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuali** installate.
3Q: +3 forza.

Balla, e non pensare al tempo che passa!

2019 NISEI Illus. Krembler

ODORÈ

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

2Q: Infrangi un qualsiasi numero di subroutine **sentry**.
0Q: Infrangi una subroutine **sentry**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuali** installate.
3Q: +3 forza.

Balla, e non pensare al tempo che passa!

2019 NISEI Illus. Krembler

ODORÈ

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

2Q: Infrangi un qualsiasi numero di subroutine **sentry**.
0Q: Infrangi una subroutine **sentry**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuali** installate.
3Q: +3 forza.

Balla, e non pensare al tempo che passa!

2019 NISEI Illus. Krembler

◆MAEMI LA MISTICA

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1Q su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per giocare eventi.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 carta a caso dal tuo grip o eliminare questa risorsa.
Gli amici sollevano il tuo spirito.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

◆MAEMI LA MISTICA

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1Q su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per giocare eventi.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 carta a caso dal tuo grip o eliminare questa risorsa.
Gli amici sollevano il tuo spirito.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

◆MAEMI LA MISTICA

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1Q su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per giocare eventi.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 carta a caso dal tuo grip o eliminare questa risorsa.
Gli amici sollevano il tuo spirito.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

◆POEMU IL PALADINO

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1Q su questa risorsa.
Spendi crediti ospitati per installare carte non **contatto**.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 delle tue carte installate.
Gli amici proteggono le tue passioni.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

◆POEMU IL PALADINO

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1Q su questa risorsa.
Spendi crediti ospitati per installare carte non **contatto**.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 delle tue carte installate.
Gli amici proteggono le tue passioni.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

◆POEMU IL PALADINO

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1Q su questa risorsa.
Spendi crediti ospitati per installare carte non **contatto**.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 delle tue carte installate.
Gli amici proteggono le tue passioni.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



BRAVATA

3

EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione su un server protetto da ICE. Quando questa incursione termina, ottieni 60, più 10 per ogni ICE superato in tale incursione.

"Reggi il mio vino. Vado dentro." —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74



BRAVATA

3

EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione su un server protetto da ICE. Quando questa incursione termina, ottieni 60, più 10 per ogni ICE superato in tale incursione.

"Reggi il mio vino. Vado dentro." —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74



BRAVATA

3

EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione su un server protetto da ICE. Quando questa incursione termina, ottieni 60, più 10 per ogni ICE superato in tale incursione.

"Reggi il mio vino. Vado dentro." —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74



◆BOOMERANG

2

HARDWARE

Quando installi questo hardware, scegli un ICE installato. Usa questo hardware solo durante gli incontri con tale ICE.

Q: Infrangi fino a 2 subroutine ICE. Quando questa incursione termine, se ha avuto successo, puoi rimescolare una copia di Boomerang dal tuo heap nel tuo stack.

Ritorna al Mittente.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75



◆BOOMERANG

2

HARDWARE

Quando installi questo hardware, scegli un ICE installato. Usa questo hardware solo durante gli incontri con tale ICE.

Q: Infrangi fino a 2 subroutine ICE. Quando questa incursione termine, se ha avuto successo, puoi rimescolare una copia di Boomerang dal tuo heap nel tuo stack.

Ritorna al Mittente.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75



◆BOOMERANG

2

HARDWARE

Quando installi questo hardware, scegli un ICE installato. Usa questo hardware solo durante gli incontri con tale ICE.

Q: Infrangi fino a 2 subroutine ICE. Quando questa incursione termine, se ha avuto successo, puoi rimescolare una copia di Boomerang dal tuo heap nel tuo stack.

Ritorna al Mittente.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75



◆SCASSINATORE MU

2

HARDWARE

Usa questo hardware solo spendendo crediti da carte furtivo.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sul QG, puoi pagare 10 per accedere a 1 carta aggiuntiva dal QG.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sulla R&S, puoi pagare 20 per accedere a 1 carta aggiuntiva dalla R&S.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76



◆SCASSINATORE MU

2

HARDWARE

Usa questo hardware solo spendendo crediti da carte furtivo.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sul QG, puoi pagare 10 per accedere a 1 carta aggiuntiva dal QG.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sulla R&S, puoi pagare 20 per accedere a 1 carta aggiuntiva dalla R&S.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76



◆SCASSINATORE MU

2

HARDWARE

Usa questo hardware solo spendendo crediti da carte furtivo.

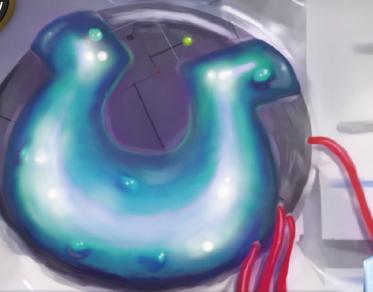
Ogni volta che esegui un'incursione con successo sul QG, puoi pagare 10 per accedere a 1 carta aggiuntiva dal QG.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sulla R&S, puoi pagare 20 per accedere a 1 carta aggiuntiva dalla R&S.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

◆Q-Loop Prognostico



1

HARDWARE: Chip

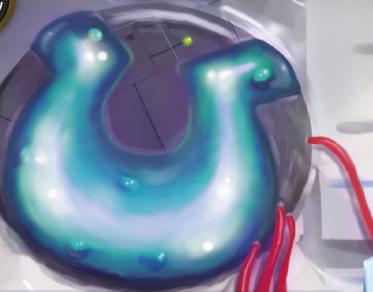
La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, puoi guardare le prime 2 carte del tuo stack.

1Q: Rivela la prima carta del tuo stack. Puoi installare quella carta se è un programma o un hardware. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Gonfia eccessivamente uno stack in sovrapposizione e il codice ottimale forma la traversata di neghentropia."
"Aha, come inserire troppa aria in un palloncino?!"

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

◆Q-Loop Prognostico



1

HARDWARE: Chip

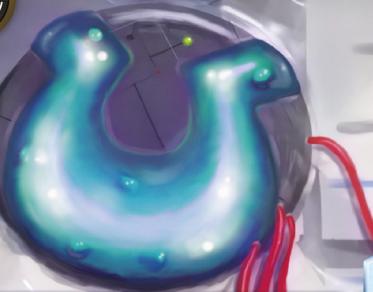
La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, puoi guardare le prime 2 carte del tuo stack.

1Q: Rivela la prima carta del tuo stack. Puoi installare quella carta se è un programma o un hardware. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Gonfia eccessivamente uno stack in sovrapposizione e il codice ottimale forma la traversata di neghentropia."
"Aha, come inserire troppa aria in un palloncino?!"

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

◆Q-Loop Prognostico



1

HARDWARE: Chip

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, puoi guardare le prime 2 carte del tuo stack.

1Q: Rivela la prima carta del tuo stack. Puoi installare quella carta se è un programma o un hardware. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Gonfia eccessivamente uno stack in sovrapposizione e il codice ottimale forma la traversata di neghentropia."
"Aha, come inserire troppa aria in un palloncino?!"

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

◆SWIFT



2

HARDWARE: Console - Veicolo

+1□

La prima volta ogni turno che giochi un evento **incursione**, ottieni ⚡.

Limite 1 **console** per giocatrice.

"Le rosse vanno più veloci." —Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

◆SWIFT



2

HARDWARE: Console - Veicolo

+1□

La prima volta ogni turno che giochi un evento **incursione**, ottieni ⚡.

Limite 1 **console** per giocatrice.

"Le rosse vanno più veloci." —Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

◆SWIFT



2

HARDWARE: Console - Veicolo

+1□

La prima volta ogni turno che giochi un evento **incursione**, ottieni ⚡.

Limite 1 **console** per giocatrice.

"Le rosse vanno più veloci." —Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

◆IMMAGINE RESIDUA



4

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Ogni volta che incontri un **sentry**, puoi pagare 20 per bypassarlo. Usa questa capacità solo una volta per turno e solo spendendo crediti da carte **furtivo**.

1Q: Infrangi fino a 2 subroutine **sentry**.

1Q: +2 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

=2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

◆IMMAGINE RESIDUA



4

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Ogni volta che incontri un **sentry**, puoi pagare 20 per bypassarlo. Usa questa capacità solo una volta per turno e solo spendendo crediti da carte **furtivo**.

1Q: Infrangi fino a 2 subroutine **sentry**.

1Q: +2 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

=2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

◆IMMAGINE RESIDUA



4

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Ogni volta che incontri un **sentry**, puoi pagare 20 per bypassarlo. Usa questa capacità solo una volta per turno e solo spendendo crediti da carte **furtivo**.

1Q: Infrangi fino a 2 subroutine **sentry**.

1Q: +2 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

=2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

MAKLER

PROGRAM: Icebreaker - Fracter

20: Infrangi fino a 2 subroutine barriera.
20: +2 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 10.

"Il debito è bello... dopo che è stato ripagato."
—“Baklan” Bochkin

= 2

2019 NISEI Illus. Krembler 80

MAKLER

PROGRAM: Icebreaker - Fracter

20: Infrangi fino a 2 subroutine barriera.
20: +2 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 10.

"Il debito è bello... dopo che è stato ripagato."
—“Baklan” Bochkin

= 2

2019 NISEI Illus. Krembler 80

MAKLER

PROGRAM: Icebreaker - Fracter

20: Infrangi fino a 2 subroutine barriera.
20: +2 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 10.

"Il debito è bello... dopo che è stato ripagato."
—“Baklan” Bochkin

= 2

2019 NISEI Illus. Krembler 80

KIT DELLA PENOMBRA

RISORSA: Furtivo - Virtuale

Questa carta costa 20 in meno per installarla se hai eseguito un'incursione con successo sul QG in questo turno.

Quando installi questa risorsa, carica 40 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Spendi i crediti ospitati durante le incursioni.

I mercati di Shadow Net hanno una vulnerabilità tale che differiscono dalle piattaforme legali solo nei prodotti che offrono.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 81

KIT DELLA PENOMBRA

RISORSA: Furtivo - Virtuale

Questa carta costa 20 in meno per installarla se hai eseguito un'incursione con successo sul QG in questo turno.

Quando installi questa risorsa, carica 40 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Spendi i crediti ospitati durante le incursioni.

I mercati di Shadow Net hanno una vulnerabilità tale che differiscono dalle piattaforme legali solo nei prodotti che offrono.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 81

KIT DELLA PENOMBRA

RISORSA: Furtivo - Virtuale

Questa carta costa 20 in meno per installarla se hai eseguito un'incursione con successo sul QG in questo turno.

Quando installi questa risorsa, carica 40 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Spendi i crediti ospitati durante le incursioni.

I mercati di Shadow Net hanno una vulnerabilità tale che differiscono dalle piattaforme legali solo nei prodotti che offrono.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 81

♦IL RETRO

RISORSA: Colpo - Luogo

La prima volta ogni turno che usi un hardware durante un'incursione, colloca 1 segnalino potere su questa risorsa.

∅, rimuovi questa risorsa dal gioco:
Rimescola fino a X carte con capacità ⚡ dal tuo heap nel tuo stack. X è il doppio del numero di segnalini potere ospitati.

“Spazzatura più acquirenti privi di gusto uguale profitto.” —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 82

♦IL RETRO

RISORSA: Colpo - Luogo

La prima volta ogni turno che usi un hardware durante un'incursione, colloca 1 segnalino potere su questa risorsa.

∅, rimuovi questa risorsa dal gioco:
Rimescola fino a X carte con capacità ⚡ dal tuo heap nel tuo stack. X è il doppio del numero di segnalini potere ospitati.

“Spazzatura più acquirenti privi di gusto uguale profitto.” —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 82

♦IL RETRO

RISORSA: Colpo - Luogo

La prima volta ogni turno che usi un hardware durante un'incursione, colloca 1 segnalino potere su questa risorsa.

∅, rimuovi questa risorsa dal gioco:
Rimescola fino a X carte con capacità ⚡ dal tuo heap nel tuo stack. X è il doppio del numero di segnalini potere ospitati.

“Spazzatura più acquirenti privi di gusto uguale profitto.” —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 82

TERAPIA DI ARMONIA AR

EVENTO

Cerca nell'heap fino a 5 carte con nomi diversi. Rimescola queste carte nel tuo stack. Rimuovi questa carta dal gioco invece di eliminarla.

Inspira e visualizza la tua isola felice. Espira. È sicura e tranquilla e lì vi sono tutti le tue giornate migliori. Inspira. Molto bene. La scansione della corteccia è terminata. Espira e apri gli occhi...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

B3

TERAPIA DI ARMONIA AR

EVENTO

Cerca nell'heap fino a 5 carte con nomi diversi. Rimescola queste carte nel tuo stack. Rimuovi questa carta dal gioco invece di eliminarla.

Inspira e visualizza la tua isola felice. Espira. È sicura e tranquilla e lì vi sono tutti le tue giornate migliori. Inspira. Molto bene. La scansione della corteccia è terminata. Espira e apri gli occhi...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

B3

TERAPIA DI ARMONIA AR

EVENTO

Cerca nell'heap fino a 5 carte con nomi diversi. Rimescola queste carte nel tuo stack. Rimuovi questa carta dal gioco invece di eliminarla.

Inspira e visualizza la tua isola felice. Espira. È sicura e tranquilla e lì vi sono tutti le tue giornate migliori. Inspira. Molto bene. La scansione della corteccia è terminata. Espira e apri gli occhi...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

B3

◆ANICCAM

HARDWARE: Console

+1□

La prima volta ogni turno che un evento è eliminato (da qualsiasi zona), pesca 1 carta.

Limite 1 console per giocatrice.

Gli oggetti non sono altro che modulazioni in un continuo ciclo di energia, echi illusori e impermanenti del Sé.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

B4

◆ANICCAM

HARDWARE: Console

+1□

La prima volta ogni turno che un evento è eliminato (da qualsiasi zona), pesca 1 carta.

Limite 1 console per giocatrice.

Gli oggetti non sono altro che modulazioni in un continuo ciclo di energia, echi illusori e impermanenti del Sé.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

B4

◆ANICCAM

HARDWARE: Console

+1□

La prima volta ogni turno che un evento è eliminato (da qualsiasi zona), pesca 1 carta.

Limite 1 console per giocatrice.

Gli oggetti non sono altro che modulazioni in un continuo ciclo di energia, echi illusori e impermanenti del Sé.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

B4

SIMULCHIP

HARDWARE: Chip

Se nessun programma installato è stato eliminato in questo turno, devi eliminare 1 programma installato come costo aggiuntivo per usare questo hardware.

Install 1 programma dal tuo heap, pagando 3□ in meno.

"Potrei lasciar evolvere il mio codice in qualcosa di nuovo, ma a volte voglio solo ricordare la soluzione di ieri." —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

B5

SIMULCHIP

HARDWARE: Chip

Se nessun programma installato è stato eliminato in questo turno, devi eliminare 1 programma installato come costo aggiuntivo per usare questo hardware.

Install 1 programma dal tuo heap, pagando 3□ in meno.

"Potrei lasciar evolvere il mio codice in qualcosa di nuovo, ma a volte voglio solo ricordare la soluzione di ieri." —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

B5

SIMULCHIP

HARDWARE: Chip

Se nessun programma installato è stato eliminato in questo turno, devi eliminare 1 programma installato come costo aggiuntivo per usare questo hardware.

Install 1 programma dal tuo heap, pagando 3□ in meno.

"Potrei lasciar evolvere il mio codice in qualcosa di nuovo, ma a volte voglio solo ricordare la soluzione di ieri." —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

B5



PENROSE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder - Fracter

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "10: Infrangi una subroutine **barriera**."

10: Infrangi una subroutine **code gate**.
10: +3 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

Guarda al problema da un angolo diverso.

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

PENROSE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder - Fracter

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "10: Infrangi una subroutine **barriera**."

10: Infrangi una subroutine **code gate**.
10: +3 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

Guarda al problema da un angolo diverso.

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

PENROSE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder - Fracter

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "10: Infrangi una subroutine **barriera**."

10: Infrangi una subroutine **code gate**.
10: +3 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

Guarda al problema da un angolo diverso.

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

CODICE AUTOMODIFICANTE



PROGRAMMA

20, 1: Cerca un programma nel tuo stack. Installalo.

Considera questo: lo strumento più conosciuto nel cyberterrorismo è uno che, in isolamento, non fa nulla.

2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri

CODICE AUTOMODIFICANTE



PROGRAMMA

20, 1: Cerca un programma nel tuo stack. Installalo.

Considera questo: lo strumento più conosciuto nel cyberterrorismo è uno che, in isolamento, non fa nulla.

2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri

CODICE AUTOMODIFICANTE



PROGRAMMA

20, 1: Cerca un programma nel tuo stack. Installalo.

Considera questo: lo strumento più conosciuto nel cyberterrorismo è uno che, in isolamento, non fa nulla.

2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri

♦CYBERTROOPER TALUT



RISORSA: Contatto - Virtuale

+1

Ogni volta che installi un **icebreaker** non AI, quell'**icebreaker** prende +2 forza per la durata del turno.

È abbastanza gradevole, ma non quando ce ne sono 5.187.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

♦CYBERTROOPER TALUT



RISORSA: Contatto - Virtuale

+1

Ogni volta che installi un **icebreaker** non AI, quell'**icebreaker** prende +2 forza per la durata del turno.

È abbastanza gradevole, ma non quando ce ne sono 5.187.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

♦CYBERTROOPER TALUT



RISORSA: Contatto - Virtuale

+1

Ogni volta che installi un **icebreaker** non AI, quell'**icebreaker** prende +2 forza per la durata del turno.

È abbastanza gradevole, ma non quando ce ne sono 5.187.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

◆PAULE'S CAFÉ

1

RISORSA: Luogo - Losco

∅: Ospita 1 programma o hardware dal tuo grip su questa risorsa.

1♦: Installa 1 carta ospitata. La prima carta che installi in questo modo durante ciascuno dei tuoi turni costa 1♦ in meno per ogni **contatto unico** (♦) che hai installato.

Ideata dall'Eternal Champion 2018
Oguz Han Asnaz

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

◆PAULE'S CAFÉ

1

RISORSA: Luogo - Losco

∅: Ospita 1 programma o hardware dal tuo grip su questa risorsa.

1♦: Installa 1 carta ospitata. La prima carta che installi in questo modo durante ciascuno dei tuoi turni costa 1♦ in meno per ogni **contatto unico** (♦) che hai installato.

Ideata dall'Eternal Champion 2018
Oguz Han Asnaz

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

◆PAULE'S CAFÉ

1

RISORSA: Luogo - Losco

∅: Ospita 1 programma o hardware dal tuo grip su questa risorsa.

1♦: Installa 1 carta ospitata. La prima carta che installi in questo modo durante ciascuno dei tuoi turni costa 1♦ in meno per ogni **contatto unico** (♦) che hai installato.

Ideata dall'Eternal Champion 2018
Oguz Han Asnaz

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

◆BUFFER DRIVE

3

HARDWARE

La prima volta ogni turno che 1 o più carte sono eliminate dal tuo grip o stack, puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack.

Rimuovi questo hardware dal gioco:
Aggiungi 1 carta dal tuo heap alla cima del tuo stack.

"Il futuro me ha bisogno di quei 60 petabyte di video di gatti." —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

◆BUFFER DRIVE

3

HARDWARE

La prima volta ogni turno che 1 o più carte sono eliminate dal tuo grip o stack, puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack.

Rimuovi questo hardware dal gioco:
Aggiungi 1 carta dal tuo heap alla cima del tuo stack.

"Il futuro me ha bisogno di quei 60 petabyte di video di gatti." —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

◆BUFFER DRIVE

3

HARDWARE

La prima volta ogni turno che 1 o più carte sono eliminate dal tuo grip o stack, puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack.

Rimuovi questo hardware dal gioco:
Aggiungi 1 carta dal tuo heap alla cima del tuo stack.

"Il futuro me ha bisogno di quei 60 petabyte di video di gatti." —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

◆TRASMISSIONI GIORNALIERE

3

RISORSA

Quando installi questa risorsa, carica 8♦ su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Quando il tuo turno inizia, prendi 2♦ da questa risorsa.

Per sferrare un altro colpo alla corporatocrazia domani notte, clicca mi piace e abbonati!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

◆TRASMISSIONI GIORNALIERE

3

RISORSA

Quando installi questa risorsa, carica 8♦ su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Quando il tuo turno inizia, prendi 2♦ da questa risorsa.

Per sferrare un altro colpo alla corporatocrazia domani notte, clicca mi piace e abbonati!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

◆TRASMISSIONI GIORNALIERE

3

RISORSA

Quando installi questa risorsa, carica 8♦ su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Quando il tuo turno inizia, prendi 2♦ da questa risorsa.

Per sferrare un altro colpo alla corporatocrazia domani notte, clicca mi piace e abbonati!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

Ceneri - Insurrezione

94

DREAMNET



RISORSA: Virtuale

La prima volta ogni turno che esegui un'incursione con successo, pesca 1 carta. Se hai almeno 2 carte o la tua identità è digitale, ottieni anche 1 punto.

Ho sognato quella danza attraverso lo spazio virtuale, o il programma ora fa sogni di carne e ossa?

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 95

QUALIFICAZIONI AL MEGAPRIX



OBIETTIVO

Se c'è un'altra copia di Qualificazioni al Megaprix nell'area di punteggio di qualunque giocatrice quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su quest'obiettivo. Quest'obiettivo vale 1 punto obiettivo in più finché ha un segnalino obiettivo ospitato.

"Vinci alla Grande o Perdi alla Grande. Tutto ciò che conta è che parlino di te e non della gara."
—Tan "Nitro" Nguyen, Team Manager della Toretto-Extreme

2019 NISEI Illus. Krembler 96

PROGETTO VACHERON



OBIETTIVO: Ricerca

✓ Quando quest'obiettivo sta per essere aggiunto all'area di punteggio Runner da ogni zona tranne gli Archivi, viene invece aggiunto alla sua area di punteggio con 4 segnalini obiettivo ospitati.

Finché quest'obiettivo è nell'area di punteggio Runner con 1 o più segnalini obiettivo ospitati, vale 0 punti obiettivo e ottiene "Quando il turno Runner inizia, rimuovi 1 segnalino obiettivo ospitato."

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 97

DREAMNET



RISORSA: Virtuale

La prima volta ogni turno che esegui un'incursione con successo, pesca 1 carta. Se hai almeno 2 carte o la tua identità è digitale, ottieni anche 1 punto.

Ho sognato quella danza attraverso lo spazio virtuale, o il programma ora fa sogni di carne e ossa?

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 95

QUALIFICAZIONI AL MEGAPRIX



OBIETTIVO

Se c'è un'altra copia di Qualificazioni al Megaprix nell'area di punteggio di qualunque giocatrice quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su quest'obiettivo. Quest'obiettivo vale 1 punto obiettivo in più finché ha un segnalino obiettivo ospitato.

"Vinci alla Grande o Perdi alla Grande. Tutto ciò che conta è che parlino di te e non della gara."
—Tan "Nitro" Nguyen, Team Manager della Toretto-Extreme

2019 NISEI Illus. Krembler 96

PROGETTO VACHERON



OBIETTIVO: Ricerca

✓ Quando quest'obiettivo sta per essere aggiunto all'area di punteggio Runner da ogni zona tranne gli Archivi, viene invece aggiunto alla sua area di punteggio con 4 segnalini obiettivo ospitati.

Finché quest'obiettivo è nell'area di punteggio Runner con 1 o più segnalini obiettivo ospitati, vale 0 punti obiettivo e ottiene "Quando il turno Runner inizia, rimuovi 1 segnalino obiettivo ospitato."

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 97

DREAMNET



RISORSA: Virtuale

La prima volta ogni turno che esegui un'incursione con successo, pesca 1 carta. Se hai almeno 2 carte o la tua identità è digitale, ottieni anche 1 punto.

Ho sognato quella danza attraverso lo spazio virtuale, o il programma ora fa sogni di carne e ossa?

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 95

QUALIFICAZIONI AL MEGAPRIX



OBIETTIVO

Se c'è un'altra copia di Qualificazioni al Megaprix nell'area di punteggio di qualunque giocatrice quando riscuoti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su quest'obiettivo. Quest'obiettivo vale 1 punto obiettivo in più finché ha un segnalino obiettivo ospitato.

"Vinci alla Grande o Perdi alla Grande. Tutto ciò che conta è che parlino di te e non della gara."
—Tan "Nitro" Nguyen, Team Manager della Toretto-Extreme

2019 NISEI Illus. Krembler 96

PROGETTO VACHERON



OBIETTIVO: Ricerca

✓ Quando quest'obiettivo sta per essere aggiunto all'area di punteggio Runner da ogni zona tranne gli Archivi, viene invece aggiunto alla sua area di punteggio con 4 segnalini obiettivo ospitati.

Finché quest'obiettivo è nell'area di punteggio Runner con 1 o più segnalini obiettivo ospitati, vale 0 punti obiettivo e ottiene "Quando il turno Runner inizia, rimuovi 1 segnalino obiettivo ospitato."

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 97

Ceneri - Insurrezione

3 ♦BASS CH1R1B0G4

ASSET: Bioroide

∅, ⚡: Ottieni ⚡.

Il Coordinatore è sempre calmo, sempre sorridente e sempre tollerante. Un lavoratore che conosce le sue abilità, conosce il suo ruolo e conosce il suo posto. Nessun padrone deve guardare nei suoi occhi di plastica e temere le fiamme della rivoluzione, o tremare a una classe dimenticata alla ricerca dell'espressione di sé.
...ma chi gli ha ordinato di indossare quel cappello?

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

SOVRASCrittURA CEREBRALE

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset, puoi pagare ⚡. Se lo fai, infliggi 1 danno cerebrale per ogni segnalino progresso ospitato.

Riacquisterai in fretta il tuo intelletto.
-s-e-i f-o-lle-
-st-ai inf-lett-
-s-e-i tu-?

2019 NISEI Illus. Krembler

2 COSTRUTTORE DI TELAI A VAPORE

ASSET

∅: Installa 1 carta, ignorando tutti i costi. Usa questa capacità solo una volta per turno. Quando Runner elimina questo asset, puoi installare 1 carta, ignorando tutti i costi. Non puoi usare questa capacità per installare una carta in questo server.

Uno staccato di impulsi laser fonde il vapore in forma solida. La parte embrionale accresce il metallo strato dopo strato.

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

3 ♦BASS CH1R1B0G4

ASSET: Bioroide

∅, ⚡: Ottieni ⚡.

Il Coordinatore è sempre calmo, sempre sorridente e sempre tollerante. Un lavoratore che conosce le sue abilità, conosce il suo ruolo e conosce il suo posto. Nessun padrone deve guardare nei suoi occhi di plastica e temere le fiamme della rivoluzione, o tremare a una classe dimenticata alla ricerca dell'espressione di sé.
...ma chi gli ha ordinato di indossare quel cappello?

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

SOVRASCrittURA CEREBRALE

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset, puoi pagare ⚡. Se lo fai, infliggi 1 danno cerebrale per ogni segnalino progresso ospitato.

Riacquisterai in fretta il tuo intelletto.
-s-e-i f-o-lle-
-st-ai inf-lett-
-s-e-i tu-?

2019 NISEI Illus. Krembler

2 COSTRUTTORE DI TELAI A VAPORE

ASSET

∅: Installa 1 carta, ignorando tutti i costi. Usa questa capacità solo una volta per turno. Quando Runner elimina questo asset, puoi installare 1 carta, ignorando tutti i costi. Non puoi usare questa capacità per installare una carta in questo server.

Uno staccato di impulsi laser fonde il vapore in forma solida. La parte embrionale accresce il metallo strato dopo strato.

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

3 ♦BASS CH1R1B0G4

ASSET: Bioroide

∅, ⚡: Ottieni ⚡.

Il Coordinatore è sempre calmo, sempre sorridente e sempre tollerante. Un lavoratore che conosce le sue abilità, conosce il suo ruolo e conosce il suo posto. Nessun padrone deve guardare nei suoi occhi di plastica e temere le fiamme della rivoluzione, o tremare a una classe dimenticata alla ricerca dell'espressione di sé.
...ma chi gli ha ordinato di indossare quel cappello?

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

SOVRASCrittURA CEREBRALE

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset, puoi pagare ⚡. Se lo fai, infliggi 1 danno cerebrale per ogni segnalino progresso ospitato.

Riacquisterai in fretta il tuo intelletto.
-s-e-i f-o-lle-
-st-ai inf-lett-
-s-e-i tu-?

2019 NISEI Illus. Krembler

2 COSTRUTTORE DI TELAI A VAPORE

ASSET

∅: Installa 1 carta, ignorando tutti i costi. Usa questa capacità solo una volta per turno. Quando Runner elimina questo asset, puoi installare 1 carta, ignorando tutti i costi. Non puoi usare questa capacità per installare una carta in questo server.

Uno staccato di impulsi laser fonde il vapore in forma solida. La parte embrionale accresce il metallo strato dopo strato.

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

DISEGNATORE

ICE: Sentry

3

- Puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.
- Puoi installare 1 carta dagli Archivi o dal QG, ignorando tutti i costi.

Ogni generazione di assistenti di progettazione semplifica il lavoro di un sysop. Devono soltanto parlare e sarà fatto.



DISEGNATORE

ICE: Sentry

3

- Puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.
- Puoi installare 1 carta dagli Archivi o dal QG, ignorando tutti i costi.

Ogni generazione di assistenti di progettazione semplifica il lavoro di un sysop. Devono soltanto parlare e sarà fatto.



DISEGNATORE

ICE: Sentry

3

- Puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.
- Puoi installare 1 carta dagli Archivi o dal QG, ignorando tutti i costi.

Ogni generazione di assistenti di progettazione semplifica il lavoro di un sysop. Devono soltanto parlare e sarà fatto.



•TÝR

10

Runner può spendere ⚡ per infrangere una qualunque subroutine su questo ICE. Ogni volta che lo fa, aumenta di 1 i ⚡ a tua disposizione nel tuo prossimo turno.

- Inflitti 2 danni cerebrali.
- Elimina 1 carta Runner installata. Ottieni 3¤.
- Termina l'incursione.

I valorosi non esitano.



•TÝR

10

Runner può spendere ⚡ per infrangere una qualunque subroutine su questo ICE. Ogni volta che lo fa, aumenta di 1 i ⚡ a tua disposizione nel tuo prossimo turno.

- Inflitti 2 danni cerebrali.
- Elimina 1 carta Runner installata. Ottieni 3¤.
- Termina l'incursione.

I valorosi non esitano.



•TÝR

10

Runner può spendere ⚡ per infrangere una qualunque subroutine su questo ICE. Ogni volta che lo fa, aumenta di 1 i ⚡ a tua disposizione nel tuo prossimo turno.

- Inflitti 2 danni cerebrali.
- Elimina 1 carta Runner installata. Ottieni 3¤.
- Termina l'incursione.

I valorosi non esitano.



COMANDO DI ATTIVAZIONE NEXT



OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Runner non può usare carte non icebreaker per infrangere subroutine. Ogni ICE ha +2 forza.

"Uh oh, Keiko! Sembra che abbiamo aperto le ostilità!"

4

COMANDO DI ATTIVAZIONE NEXT



OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Runner non può usare carte non icebreaker per infrangere subroutine. Ogni ICE ha +2 forza.

"Uh oh, Keiko! Sembra che abbiamo aperto le ostilità!"

4

COMANDO DI ATTIVAZIONE NEXT



OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Runner non può usare carte non icebreaker per infrangere subroutine. Ogni ICE ha +2 forza.

"Uh oh, Keiko! Sembra che abbiamo aperto le ostilità!"

4

Ceneri - Insurrezione

2019 NISEI Illus. Krembler

2019 NISEI Illus. Liga Smilshkaine

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

103

103

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

103



SCAPENET

1

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Tracciamento[7] – Se riesce, rimuovi 1 carta installata chip o virtuale dal gioco.

La Rete è l'allucinazione consenziente dell'architettura elettronica del mondo. La nostra architettura elettronica. Non te la prendere quando Runner hanno successo. Cambia le regole.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

104



SCAPENET

1

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Tracciamento[7] – Se riesce, rimuovi 1 carta installata chip o virtuale dal gioco.

La Rete è l'allucinazione consenziente dell'architettura elettronica del mondo. La nostra architettura elettronica. Non te la prendere quando Runner hanno successo. Cambia le regole.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

104



SCAPENET

1

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Tracciamento[7] – Se riesce, rimuovi 1 carta installata chip o virtuale dal gioco.

La Rete è l'allucinazione consenziente dell'architettura elettronica del mondo. La nostra architettura elettronica. Non te la prendere quando Runner hanno successo. Cambia le regole.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

104



1

TRANQUILITY HOME GRID

4

MIGLIORIA: Regione

Solo server remoto.

La prima volta ogni turno che installi una carta in questo server, ottieni 20 o pesca 1 carta.

Limite 1 regione per server.

La più antica tra le cupole di Heinlein, si è auto-definita il cuore della cultura Lunare.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

105



1

TRANQUILITY HOME GRID

4

MIGLIORIA: Regione

Solo server remoto.

La prima volta ogni turno che installi una carta in questo server, ottieni 20 o pesca 1 carta.

Limite 1 regione per server.

La più antica tra le cupole di Heinlein, si è auto-definita il cuore della cultura Lunare.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

105



1

TRANQUILITY HOME GRID

4

MIGLIORIA: Regione

Solo server remoto.

La prima volta ogni turno che installi una carta in questo server, ottieni 20 o pesca 1 carta.

Limite 1 regione per server.

La più antica tra le cupole di Heinlein, si è auto-definita il cuore della cultura Lunare.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

105



4

2

SERMONE DEL FIORE

OBIETTIVO

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 5 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Rivela la prima carta della R&S. Pesca 2 carte. Aggiungi 1 carta dal QG alla cima della R&S. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"La voce è un martello. La scrittura, una sega smussata. La verità richiede strumenti più raffinati."

—Dr. Tang, Messaggio al Comitato Direttivo Hyoubu

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

106



4

2

SERMONE DEL FIORE

OBIETTIVO

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 5 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Rivela la prima carta della R&S. Pesca 2 carte. Aggiungi 1 carta dal QG alla cima della R&S. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"La voce è un martello. La scrittura, una sega smussata. La verità richiede strumenti più raffinati."

—Dr. Tang, Messaggio al Comitato Direttivo Hyoubu

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

106



4

2

SERMONE DEL FIORE

OBIETTIVO

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 5 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Rivela la prima carta della R&S. Pesca 2 carte. Aggiungi 1 carta dal QG alla cima della R&S. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"La voce è un martello. La scrittura, una sega smussata. La verità richiede strumenti più raffinati."

—Dr. Tang, Messaggio al Comitato Direttivo Hyoubu

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

106

1 ♦CONDENSATORE DI PRĀNA

ASSET

¶- Ogni volta che infliggi 1 o più danni di rete, puoi prevenire 1 danno di rete. Se lo fai, colloca 1 segnalino potere su questo asset e ottieni 30.

¶, ¶: Infliggi 1 danno di rete per ogni segnalino potere ospitato.

Feedback costruttivo sul campo neurale provoca un maggior degrado rispetto a picchi all'ingresso. La mente non ha difese contro i suoi stessi echi.

ICE: Code Gate - Observer

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell ★ 107

FLUSH DI ENGRAMMA

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che rivelai il grip usando una subroutine su questo ICE, puoi eliminare 1 carta rivelata di quel tipo.

↳ Rivelà il grip.
↳ Rivelà il grip.

\$BML.001 > Errore: Memoria Esaurita

ICE: Code Gate - Observer

2019 NISEI Illus. Janet Bruesebach ★ 108

2 ♦CONDENSATORE DI PRĀNA

ASSET

¶- Ogni volta che infliggi 1 o più danni di rete, puoi prevenire 1 danno di rete. Se lo fai, colloca 1 segnalino potere su questo asset e ottieni 30.

¶, ¶: Infliggi 1 danno di rete per ogni segnalino potere ospitato.

Feedback costruttivo sul campo neurale provoca un maggior degrado rispetto a picchi all'ingresso. La mente non ha difese contro i suoi stessi echi.

ICE: Code Gate - Observer

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell ★ 107

FLUSH DI ENGRAMMA

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che rivelai il grip usando una subroutine su questo ICE, puoi eliminare 1 carta rivelata di quel tipo.

↳ Rivelà il grip.
↳ Rivelà il grip.

\$BML.001 > Errore: Memoria Esaurita

ICE: Code Gate - Observer

2019 NISEI Illus. Janet Bruesebach ★ 108

3 ♦CONDENSATORE DI PRĀNA

ASSET

¶- Ogni volta che infliggi 1 o più danni di rete, puoi prevenire 1 danno di rete. Se lo fai, colloca 1 segnalino potere su questo asset e ottieni 30.

¶, ¶: Infliggi 1 danno di rete per ogni segnalino potere ospitato.

Feedback costruttivo sul campo neurale provoca un maggior degrado rispetto a picchi all'ingresso. La mente non ha difese contro i suoi stessi echi.

ICE: Code Gate - Observer

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell ★ 107

FLUSH DI ENGRAMMA

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che rivelai il grip usando una subroutine su questo ICE, puoi eliminare 1 carta rivelata di quel tipo.

↳ Rivelà il grip.
↳ Rivelà il grip.

\$BML.001 > Errore: Memoria Esaurita

ICE: Code Gate - Observer

2019 NISEI Illus. Janet Bruesebach ★ 108

3 ♦KONJIN

Quando Runner incontra questo ICE, tu e Runner spendete in segreto 0, 1, o 2. Rivelà i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, puoi costringere Runner a incontrare un altro ICE materializzato. (Quando quell'incontro termina, se l'incursione non è terminata, continua a incontrare questo ICE.)

"Il Konjin indossa la maschera delle nostre paure, ma cosa giace al di sotto?" —Lat

ICE: Mythic - Psi

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 109

3 ♦KONJIN

Quando Runner incontra questo ICE, tu e Runner spendete in segreto 0, 1, o 2. Rivelà i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, puoi costringere Runner a incontrare un altro ICE materializzato. (Quando quell'incontro termina, se l'incursione non è terminata, continua a incontrare questo ICE.)

"Il Konjin indossa la maschera delle nostre paure, ma cosa giace al di sotto?" —Lat

ICE: Mythic - Psi

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 109

3 ♦KONJIN

Quando Runner incontra questo ICE, tu e Runner spendete in segreto 0, 1, o 2. Rivelà i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, puoi costringere Runner a incontrare un altro ICE materializzato. (Quando quell'incontro termina, se l'incursione non è terminata, continua a incontrare questo ICE.)

"Il Konjin indossa la maschera delle nostre paure, ma cosa giace al di sotto?" —Lat

ICE: Mythic - Psi

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 109

Ceneri - Insurrezione



MOLTITUDINE PRECOG HYOUBU

OPERAZIONE: Lockdown - Psi

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Scegli un server. Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo sul server scelto, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivelai i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, termina l'incursione.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough ★ 10



MOLTITUDINE PRECOG HYOUBU

OPERAZIONE: Lockdown - Psi

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Scegli un server. Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo sul server scelto, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivelai i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, termina l'incursione.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough ★ 10



MOLTITUDINE PRECOG HYOUBU

OPERAZIONE: Lockdown - Psi

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Scegli un server. Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo sul server scelto, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivelai i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, termina l'incursione.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough ★ 10



KAKURENBO

OPERAZIONE: Tripia

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi 00.

Elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Gira a faccia in giù tutte le carte negli Archivi. Puoi installare 1 carta obiettivo, asset, o miglioria dagli Archivi in un server remoto e collocare 2 segnalini progresso su di essa. Rimuovi questa operazione dal gioco invece di eliminarla.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk ★ 11



KAKURENBO

OPERAZIONE: Tripia

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi 00.

Elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Gira a faccia in giù tutte le carte negli Archivi. Puoi installare 1 carta obiettivo, asset, o miglioria dagli Archivi in un server remoto e collocare 2 segnalini progresso su di essa. Rimuovi questa operazione dal gioco invece di eliminarla.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk ★ 11



KAKURENBO

OPERAZIONE: Tripia

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi 00.

Elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Gira a faccia in giù tutte le carte negli Archivi. Puoi installare 1 carta obiettivo, asset, o miglioria dagli Archivi in un server remoto e collocare 2 segnalini progresso su di essa. Rimuovi questa operazione dal gioco invece di eliminarla.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk ★ 11



LA COSTA GRID

MIGLIORIA: Regione - Losco

Solo server remoto.

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su una carta installata in questo server.

Limite 1 regione per server.

Alcuni bassifondi di New Angeles sono così logori che il Comune ha la faccia tonda di chiamare gli ettari di baracche senza finestre dei cloni "gentrificazione".

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill ★ 12



LA COSTA GRID

MIGLIORIA: Regione - Losco

Solo server remoto.

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su una carta installata in questo server.

Limite 1 regione per server.

Alcuni bassifondi di New Angeles sono così logori che il Comune ha la faccia tonda di chiamare gli ettari di baracche senza finestre dei cloni "gentrificazione".

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill ★ 12



LA COSTA GRID

MIGLIORIA: Regione - Losco

Solo server remoto.

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su una carta installata in questo server.

Limite 1 regione per server.

Alcuni bassifondi di New Angeles sono così logori che il Comune ha la faccia tonda di chiamare gli ettari di baracche senza finestre dei cloni "gentrificazione".

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill ★ 12

GAMENET
DOVE I SOGNI SONO REALTÀ

45 IDENTITÀ: Divisione **17**

Ogni volta che una capacità Corp fa spendere o perdere a Runner almeno 10 durante un'incursione, ottieni 10.

Il Tuo Svago Preferito.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

BELLONA **5**

3

OBIETTIVO: Espansione

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve pagare 50.

Quando risciuti quest'obiettivo, ottieni 50.

Data la minuscola popolazione di Marte, ottenere ricche esperienze multiplayer è stata una grande sfida. Abbiamo risolto progettando in diretta la Gestalt dei nostri giocatori dalla Terra secondo per secondo. Bellona tesse questi "lag-fantasi" in convincenti oggetti interattivi, più reattivi di quelli veri!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough

4 F2P

ICE: Sentry

20: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità e solo se non è taggata.

- ↳ Aggiungi 1 carta installata Runner al grip.
- ↳ Assegna 1 tag a Runner.

Free to Pay

5

45 IDENTITÀ: Divisione **17**

Ogni volta che una capacità Corp fa spendere o perdere a Runner almeno 10 durante un'incursione, ottieni 10.

Il Tuo Svago Preferito.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

BELLONA **5**

3

OBIETTIVO: Espansione

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve pagare 50.

Quando risciuti quest'obiettivo, ottieni 50.

Data la minuscola popolazione di Marte, ottenere ricche esperienze multiplayer è stata una grande sfida. Abbiamo risolto progettando in diretta la Gestalt dei nostri giocatori dalla Terra secondo per secondo. Bellona tesse questi "lag-fantasi" in convincenti oggetti interattivi, più reattivi di quelli veri!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough

4 F2P

ICE: Sentry

20: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità e solo se non è taggata.

- ↳ Aggiungi 1 carta installata Runner al grip.
- ↳ Assegna 1 tag a Runner.

Free to Pay

5

45 IDENTITÀ: Divisione **17**

Ogni volta che una capacità Corp fa spendere o perdere a Runner almeno 10 durante un'incursione, ottieni 10.

Il Tuo Svago Preferito.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

BELLONA **5**

3

OBIETTIVO: Espansione

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve pagare 50.

Quando risciuti quest'obiettivo, ottieni 50.

Data la minuscola popolazione di Marte, ottenere ricche esperienze multiplayer è stata una grande sfida. Abbiamo risolto progettando in diretta la Gestalt dei nostri giocatori dalla Terra secondo per secondo. Bellona tesse questi "lag-fantasi" in convincenti oggetti interattivi, più reattivi di quelli veri!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough

4 F2P

ICE: Sentry

20: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità e solo se non è taggata.

- ↳ Aggiungi 1 carta installata Runner al grip.
- ↳ Assegna 1 tag a Runner.

Free to Pay

5





MONOPOLIO DEI TRASPORTI

4

2

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 2 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Questa incursione non può essere dichiarata aventure successo. (*Questo effetto non fa diventare l'incursione senza successo.*) Usa questa capacità solo una volta per turno.

Una volta inserito nella lista nera dell'Autorità per l'Ascensore Spaziale, non vai da nessuna parte.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 ♦ A TAPPETO

ASSET: Pubblicità

Quando il tuo turno inizia, se hai un qualunque altro asset materializzato, risovi 1 delle seguenti; altrimenti, risovi fino a 3:

- Pesca 1 carta.
- Ottieni 10.
- Colloca 1 segnalino progresso su un ICE.
- Aggiungi questo asset al QG.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

AKHET

3

ICE: Barrier

Puoi far progredire questo ICE. Mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, questo ICE ha +3 forza e Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

↳ Ottieni 10. Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

↳ Termina l'incursione.

*Tu non dormisti nella tua casa terrena.
Tu apri il tuo posto in paradiso.*

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 123

MONOPOLIO DEI TRASPORTI

4

2

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 2 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Questa incursione non può essere dichiarata aventure successo. (*Questo effetto non fa diventare l'incursione senza successo.*) Usa questa capacità solo una volta per turno.

Una volta inserito nella lista nera dell'Autorità per l'Ascensore Spaziale, non vai da nessuna parte.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 ♦ A TAPPETO

ASSET: Pubblicità

Quando il tuo turno inizia, se hai un qualunque altro asset materializzato, risovi 1 delle seguenti; altrimenti, risovi fino a 3:

- Pesca 1 carta.
- Ottieni 10.
- Colloca 1 segnalino progresso su un ICE.
- Aggiungi questo asset al QG.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

AKHET

3

ICE: Barrier

Puoi far progredire questo ICE. Mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, questo ICE ha +3 forza e Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

↳ Ottieni 10. Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

↳ Termina l'incursione.

*Tu non dormisti nella tua casa terrena.
Tu apri il tuo posto in paradiso.*

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 123

MONOPOLIO DEI TRASPORTI

4

2

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 2 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Questa incursione non può essere dichiarata aventure successo. (*Questo effetto non fa diventare l'incursione senza successo.*) Usa questa capacità solo una volta per turno.

Una volta inserito nella lista nera dell'Autorità per l'Ascensore Spaziale, non vai da nessuna parte.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 ♦ A TAPPETO

ASSET: Pubblicità

Quando il tuo turno inizia, se hai un qualunque altro asset materializzato, risovi 1 delle seguenti; altrimenti, risovi fino a 3:

- Pesca 1 carta.
- Ottieni 10.
- Colloca 1 segnalino progresso su un ICE.
- Aggiungi questo asset al QG.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

AKHET

3

ICE: Barrier

Puoi far progredire questo ICE. Mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, questo ICE ha +3 forza e Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

↳ Ottieni 10. Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

↳ Termina l'incursione.

*Tu non dormisti nella tua casa terrena.
Tu apri il tuo posto in paradiso.*

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 123

COLOSSO

6

Puoi fare progredire questo ICE. Ha +1 forza per ogni segnalino progresso ospitato.

↳ Assegna 1 tag a Runner. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, assegna invece 2 tag.

↳ Elimina 1 programma installato. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, elimina invece 1 programma installato e 1 risorsa installata.

ICE: Sentry - Destroyer

2019 NISEI Illus. Krembler

124

COLOSSO

6

Puoi fare progredire questo ICE. Ha +1 forza per ogni segnalino progresso ospitato.

↳ Assegna 1 tag a Runner. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, assegna invece 2 tag.

↳ Elimina 1 programma installato. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, elimina invece 1 programma installato e 1 risorsa installata.

ICE: Sentry - Destroyer

2019 NISEI Illus. Krembler

124

COLOSSO

6

Puoi fare progredire questo ICE. Ha +1 forza per ogni segnalino progresso ospitato.

↳ Assegna 1 tag a Runner. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, assegna invece 2 tag.

↳ Elimina 1 programma installato. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, elimina invece 1 programma installato e 1 risorsa installata.

ICE: Sentry - Destroyer

2019 NISEI Illus. Krembler

124

WINCHESTER

4

Finché questo ICE protegge il QG, ottiene “↳ Tracciamento[3]– Se ha successo, termina l'incursione.” dopo tutte le altre sue subroutine.

↳ **Tracciamento[4]**– Se ha successo, elimina 1 programma installato.

↳ **Tracciamento[3]**– Se ha successo, elimina 1 hardware installato.

“Non capisco come Skorpions faccia passare queste bozze oltre il Brand Management.”
—Liz Campbell, VP Sicurezza Progetto

ICE: Sentry - Tracer - Destroyer

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

125

WINCHESTER

4

Finché questo ICE protegge il QG, ottiene “↳ Tracciamento[3]– Se ha successo, termina l'incursione.” dopo tutte le altre sue subroutine.

↳ **Tracciamento[4]**– Se ha successo, elimina 1 programma installato.

↳ **Tracciamento[3]**– Se ha successo, elimina 1 hardware installato.

“Non capisco come Skorpions faccia passare queste bozze oltre il Brand Management.”
—Liz Campbell, VP Sicurezza Progetto

ICE: Sentry - Tracer - Destroyer

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

125

WINCHESTER

4

Finché questo ICE protegge il QG, ottiene “↳ Tracciamento[3]– Se ha successo, termina l'incursione.” dopo tutte le altre sue subroutine.

↳ **Tracciamento[4]**– Se ha successo, elimina 1 programma installato.

↳ **Tracciamento[3]**– Se ha successo, elimina 1 hardware installato.

“Non capisco come Skorpions faccia passare queste bozze oltre il Brand Management.”
—Liz Campbell, VP Sicurezza Progetto

ICE: Sentry - Tracer - Destroyer

2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell

125

GIRO DI VITE ARGUS

0

OPERAZIONE: Lockdown - Gray Ops

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server protetto da ICE, infliggi 2 danni fisici.

“Se si muove, sparagli. Poi sparagli ancora.”
—Comandante Slee

4

ICE: Sentry - Destroyer

2019 NISEI Illus. Krembler

126

GIRO DI VITE ARGUS

0

OPERAZIONE: Lockdown - Gray Ops

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server protetto da ICE, infliggi 2 danni fisici.

“Se si muove, sparagli. Poi sparagli ancora.”
—Comandante Slee

4

ICE: Sentry - Destroyer

2019 NISEI Illus. Krembler

126

GIRO DI VITE ARGUS

0

OPERAZIONE: Lockdown - Gray Ops

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server protetto da ICE, infliggi 2 danni fisici.

“Se si muove, sparagli. Poi sparagli ancora.”
—Comandante Slee

4

ICE: Sentry - Destroyer

2019 NISEI Illus. Krembler

126

CAYAMBE GRID

MIGLIORA: Regione

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su un ICE a protezione di questo server.

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non paghi 20 per ogni ICE progredito a protezione di questo server.

Limite 1 **regione** per server.

Gli spiriti Apu delle più grandi montagne collegano questo pianeta con il Mondo al di Sopra.

W 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

127

CAYAMBE GRID

MIGLIORA: Regione

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su un ICE a protezione di questo server.

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non paghi 20 per ogni ICE progredito a protezione di questo server.

Limite 1 **regione** per server.

Gli spiriti Apu delle più grandi montagne collegano questo pianeta con il Mondo al di Sopra.

W 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

127

CAYAMBE GRID

MIGLIORA: Regione

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su un ICE a protezione di questo server.

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non paghi 20 per ogni ICE progredito a protezione di questo server.

Limite 1 **regione** per server.

Gli spiriti Apu delle più grandi montagne collegano questo pianeta con il Mondo al di Sopra.

W 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

127

SANDBOX CYBERDEX

OBBIETTIVO: Sicurezza

La prima volta ogni turno che epuri i segnalini virus, ottieni 40.

Quando risciuti quest'obiettivo, puoi epurare i segnalini virus.

"Tutte le minacce classificate Drago devono essere conservative soltanto in un singolo clean-start server con air gap, in una stanza schermata, sotto almeno 200 metri di roccia fresca[...]"

—Sezione 5.18.4, Manuale del Lavoratore Cyberdex

W 2019 NISEI Illus. Krembler

128

SANDBOX CYBERDEX

OBBIETTIVO: Sicurezza

La prima volta ogni turno che epuri i segnalini virus, ottieni 40.

Quando risciuti quest'obiettivo, puoi epurare i segnalini virus.

"Tutte le minacce classificate Drago devono essere conservative soltanto in un singolo clean-start server con air gap, in una stanza schermata, sotto almeno 200 metri di roccia fresca[...]"

—Sezione 5.18.4, Manuale del Lavoratore Cyberdex

W 2019 NISEI Illus. Krembler

128

SANDBOX CYBERDEX

OBBIETTIVO: Sicurezza

La prima volta ogni turno che epuri i segnalini virus, ottieni 40.

Quando risciuti quest'obiettivo, puoi epurare i segnalini virus.

"Tutte le minacce classificate Drago devono essere conservative soltanto in un singolo clean-start server con air gap, in una stanza schermata, sotto almeno 200 metri di roccia fresca[...]"

—Sezione 5.18.4, Manuale del Lavoratore Cyberdex

W 2019 NISEI Illus. Krembler

128

FALSA PISTA

OBBIETTIVO: Sicurezza

Rinuncia a questo obiettivo: Se Runner ha 2 o più 0 rimanenti, perde 00.

"Inizia un messaggio vocale per Steve: sono in una qualche città a caso a osservare l'ennesima stanza vuota. Questo tuo scoop bollente sembra decisamente freddo."

W 2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129

FALSA PISTA

OBBIETTIVO: Sicurezza

Rinuncia a questo obiettivo: Se Runner ha 2 o più 0 rimanenti, perde 00.

"Inizia un messaggio vocale per Steve: sono in una qualche città a caso a osservare l'ennesima stanza vuota. Questo tuo scoop bollente sembra decisamente freddo."

W 2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129

FALSA PISTA

OBBIETTIVO: Sicurezza

Rinuncia a questo obiettivo: Se Runner ha 2 o più 0 rimanenti, perde 00.

"Inizia un messaggio vocale per Steve: sono in una qualche città a caso a osservare l'ennesima stanza vuota. Questo tuo scoop bollente sembra decisamente freddo."

W 2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129

CORDONE NAPD

NAPD

OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un **lockdown** attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Come costo aggiuntivo per rubare un obiettivo, Runner deve pagare 4 \ominus , più 2 \ominus per ogni segnalino progresso su quell'obiettivo.

La crisi è la vera prova di lealtà. Calcia il formicaio e vedi dove sciamano le formiche.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

130