



UNTERGANG

Es geschah ohne Vorwarnung, aus heiterem Abendhimmel. Die Neonlichter von New Angeles erwachten flackernd zum Leben, während die Äquatordämmerung sich über der Stadt ausbreitete. Die Ereignisse waren gebrochen und ungeordnet. Ein Stroboskoplicht zeichnete sich gegen den Himmel ab, wie eine Antriebsflamme wo kein Schiff hätte sein sollen. Ein Regen aus Carbonsplittern zertrümmerte Fenster und brachte Hopper in Manta zum Absturz, ihre Hüllen geschmolzen und in verzerrte Formen verdreht. Cayambe hallte von einer bebenden Vibration wieder, als ob jemand eigenwillig an einer Gitarre in Planetengröße gezupft hätte.

Die Welt hängt an einem seidenen Faden aus Träumen, Glauben und verstärktem Buckyweave. Niemand merkt, wie dünn dieser Faden ist... bis jemand versucht, ihn zu zerschneiden.

Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.

**EREIGNIS**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre eine installierte Ressource.

Erhalte 7¤.

Mit jedem Tag in Einsamkeit fiel Hoshiko das Denken schwerer. Mit jeder Stunde wurde das Rauschen lauter.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream

**EREIGNIS**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre eine installierte Ressource.

Erhalte 7¤.

Mit jedem Tag in Einsamkeit fiel Hoshiko das Denken schwerer. Mit jeder Stunde wurde das Rauschen lauter.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream

**EREIGNIS**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre eine installierte Ressource.

Erhalte 7¤.

Mit jedem Tag in Einsamkeit fiel Hoshiko das Denken schwerer. Mit jeder Stunde wurde das Rauschen lauter.

2019 NISEI Photo Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream

**HARDWARE: Konsole**

+1¤

Die Zerstörungskosten jeder Kon-Karte sind um 1 reduziert.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Kon-Karte zerstörst, erhalte 1¤.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Schritt 1: Auf Problem anwenden.
Schritt 2: Kein Problem mehr!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

**HARDWARE: Konsole**

+1¤

Die Zerstörungskosten jeder Kon-Karte sind um 1 reduziert.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Kon-Karte zerstörst, erhalte 1¤.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Schritt 1: Auf Problem anwenden.
Schritt 2: Kein Problem mehr!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

**HARDWARE: Konsole**

+1¤

Die Zerstörungskosten jeder Kon-Karte sind um 1 reduziert.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Kon-Karte zerstörst, erhalte 1¤.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Schritt 1: Auf Problem anwenden.
Schritt 2: Kein Problem mehr!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

**PROGRAMM: Virus**

Kann nur auf einem Ice installiert werden.
Das hostende Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszählern.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und dessen Stärke 0 oder weniger ist, zerstöre es. Andernfalls, lege 1 Viruszähler auf dieses Programm.

klopf *klopf* *klopf*

2019 NISEI Illus. Krembler

**PROGRAMM: Virus**

Kann nur auf einem Ice installiert werden.
Das hostende Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszählern.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und dessen Stärke 0 oder weniger ist, zerstöre es. Andernfalls, lege 1 Viruszähler auf dieses Programm.

klopf *klopf* *klopf*

2019 NISEI Illus. Krembler

**PROGRAMM: Virus**

Kann nur auf einem Ice installiert werden.
Das hostende Ice hat -1 Stärke für jeden gehosteten Viruszählern.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und dessen Stärke 0 oder weniger ist, zerstöre es. Andernfalls, lege 1 Viruszähler auf dieses Programm.

klopf *klopf* *klopf*

2019 NISEI Illus. Krembler

4

STERNENTOR

PROGRAMM

∅: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

UTAE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

X∅: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1∅: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1∅: +1 Stärke.
Sing, sing nach Herzenslust!

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

•SPEKTAKÜLÄRER SHOWDOWN

RESSOURCE

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

4

STERNENTOR

PROGRAMM

∅: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

UTAE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

X∅: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1∅: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1∅: +1 Stärke.
Sing, sing nach Herzenslust!

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

•SPEKTAKÜLÄRER SHOWDOWN

RESSOURCE

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

4

STERNENTOR

PROGRAMM

∅: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z\h/r

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

UTAE

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

X∅: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1∅: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1∅: +1 Stärke.
Sing, sing nach Herzenslust!

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley

•SPEKTAKÜLÄRER SHOWDOWN

RESSOURCE

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

♦FECHTER FUENO

RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 10 auf diese Ressource.
Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 10 zahlen oder diese Ressource zerstören.
Freunde reißen deine Mauern ein.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

♦FECHTER FUENO

RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 10 auf diese Ressource.
Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 10 zahlen oder diese Ressource zerstören.
Freunde reißen deine Mauern ein.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

♦FECHTER FUENO

RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 10 auf diese Ressource.
Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 10 zahlen oder diese Ressource zerstören.
Freunde reißen deine Mauern ein.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

♦DER NIHILIST

RESSOURCE: Kontakt - Zwielichtig

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Viruszählern auf diese Ressource.
Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszählern von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.
...also ich fand es witzig.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

♦DER NIHILIST

RESSOURCE: Kontakt - Zwielichtig

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Viruszählern auf diese Ressource.
Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszählern von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.
...also ich fand es witzig.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

♦DER NIHILIST

RESSOURCE: Kontakt - Zwielichtig

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Viruszählern auf diese Ressource.
Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszählern von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.
...also ich fand es witzig.

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

♦TRICKBETRÜGER TAKA

RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 10 auf diese Ressource.
Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpasst bekommen oder diese Ressource zerstören.
Freunde verborgen deine Ängste.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

♦TRICKBETRÜGER TAKA

RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 10 auf diese Ressource.
Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpasst bekommen oder diese Ressource zerstören.
Freunde verborgen deine Ängste.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett

♦TRICKBETRÜGER TAKA

RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 10 auf diese Ressource.
Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpasst bekommen oder diese Ressource zerstören.
Freunde verborgen deine Ängste.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett





BUKGALTER



PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

10: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.
10: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 20.

"Erledige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkin

1 2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

BUKGALTER



PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

10: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.
10: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 20.

"Erledige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkin

1 2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

BUKGALTER



PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

10: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.
10: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 20.

"Erledige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkin

1 2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

◆ "BAKLAN" BOCHKIN



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

2: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

"Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat." - "Baklan" Bochkin

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17

◆ "BAKLAN" BOCHKIN



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

2: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

"Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat." - "Baklan" Bochkin

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17

◆ "BAKLAN" BOCHKIN



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

2: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

"Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat." - "Baklan" Bochkin

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach 17

◆ NUMMER EINS



RESSOURCE: Kontakt - Protzig

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehest, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehest plus 1.

...aber ich bin unvergleichbar.

4 2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

◆ NUMMER EINS



RESSOURCE: Kontakt - Protzig

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehest, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehest plus 1.

...aber ich bin unvergleichbar.

4 2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

◆ NUMMER EINS



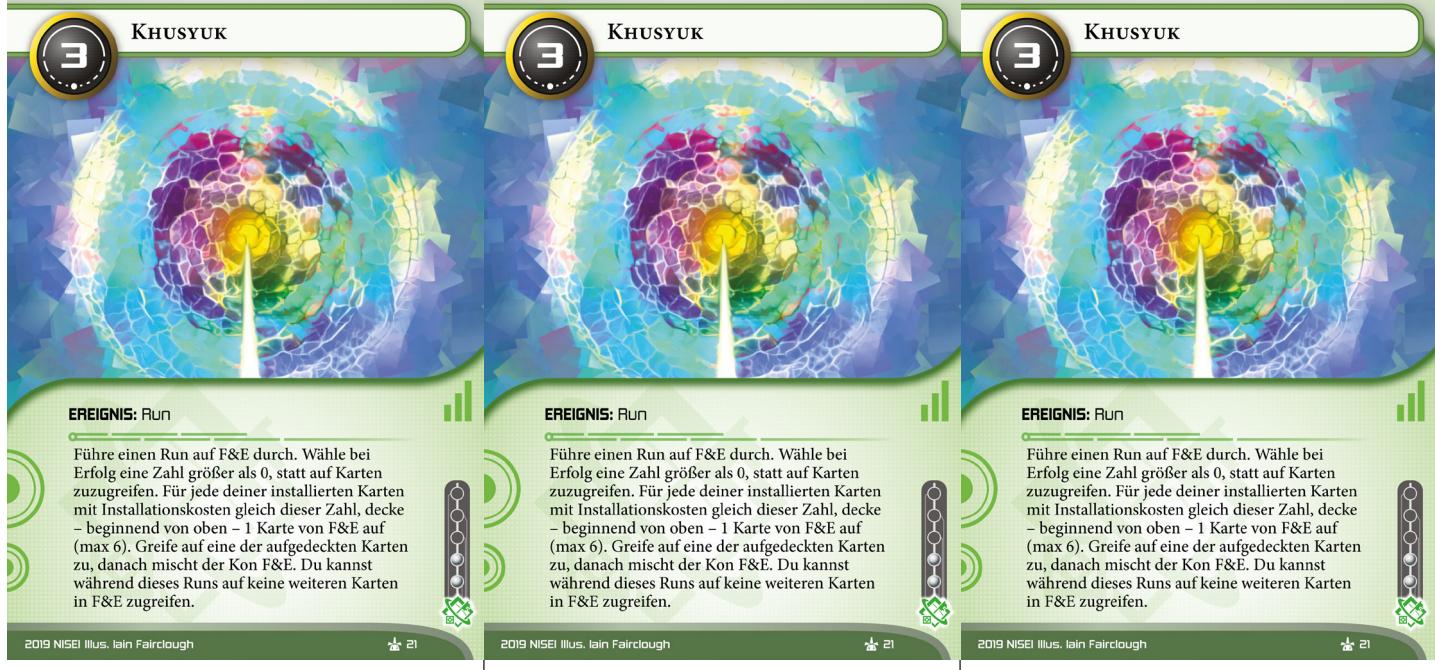
RESSOURCE: Kontakt - Protzig

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehest, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehest plus 1.

...aber ich bin unvergleichbar.

4 2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



SPEC WORK

1

EREIGNIS: Job

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♦ und ziehe 2 Karten.

"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat

2019 NISEI Illus. Krembler

22

SPEC WORK

1

EREIGNIS: Job

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♦ und ziehe 2 Karten.

"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat

2019 NISEI Illus. Krembler

22

SPEC WORK

1

EREIGNIS: Job

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♦ und ziehe 2 Karten.

"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat

2019 NISEI Illus. Krembler

22

◆SUPERKORRIDOR

4

HARDWARE: Konsole

+2♦

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♦ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

23

◆SUPERKORRIDOR

4

HARDWARE: Konsole

+2♦

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♦ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

23

◆SUPERKORRIDOR

4

HARDWARE: Konsole

+2♦

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♦ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

23

GAUß

2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhältst es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♦: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.

2♦: +2 Stärke.

Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuss gewährt.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

24

GAUß

2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhältst es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♦: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.

2♦: +2 Stärke.

Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuss gewährt.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

24

GAUß

2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhältst es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♦: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.

2♦: +2 Stärke.

Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuss gewährt.

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

24

1 PELANGI

PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Gehosteter Viruszähler: Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade trifftst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 PELANGI

PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Gehosteter Viruszähler: Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade trifftst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

1 PELANGI

PROGRAMM: Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Gehosteter Viruszähler: Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade trifftst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

2 REZEKI

PROGRAMM

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 10.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 REZEKI

PROGRAMM

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 10.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

2 REZEKI

PROGRAMM

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 10.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

4 ♦ DIE KÜNSTLERIN

RESSOURCE: Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

0: Erhalte 20.

0: Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 10 weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 ♦ DIE KÜNSTLERIN

RESSOURCE: Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

0: Erhalte 20.

0: Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 10 weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

4 ♦ DIE KÜNSTLERIN

RESSOURCE: Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

0: Erhalte 20.

0: Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 10 weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27



EREIGNIS: Run

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Drecksarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

EREIGNIS: Run

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Drecksarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.

EREIGNIS: Run

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Drecksarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28



EREIGNIS

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger Zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

Ich habe nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte. Ich habe gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



EREIGNIS

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger Zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

Ich habe nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte. Ich habe gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.



EREIGNIS

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger Zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

Ich habe nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte. Ich habe gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.

2019 NISEI Illus. Krembler

29



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

MIRRORMORPH
ENDLOSE ITERATION

45 IDENTITÄT: Abteilung **15**

Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

MIRRORMORPH
ENDLOSE ITERATION

45 IDENTITÄT: Abteilung **15**

Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

MIRRORMORPH
ENDLOSE ITERATION

45 IDENTITÄT: Abteilung **15**

Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

ARCHITEKTEINEINSATZTEST

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

"Früher Erfolg sollte belohnt werden, da eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert."

- Corporate Leadership für Dummies

2019 NISEI Illus. Krembler

ARCHITEKTEINEINSATZTEST

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

"Früher Erfolg sollte belohnt werden, da eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert."

- Corporate Leadership für Dummies

2019 NISEI Illus. Krembler

ARCHITEKTEINEINSATZTEST

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

"Früher Erfolg sollte belohnt werden, da eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert."

- Corporate Leadership für Dummies

2019 NISEI Illus. Krembler

◆CALVIN B4L3Y

0

AKTIVPOSTEN: Bioroid

0: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.

Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fällen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

◆CALVIN B4L3Y

0

AKTIVPOSTEN: Bioroid

0: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.

Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fällen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

◆CALVIN B4L3Y

0

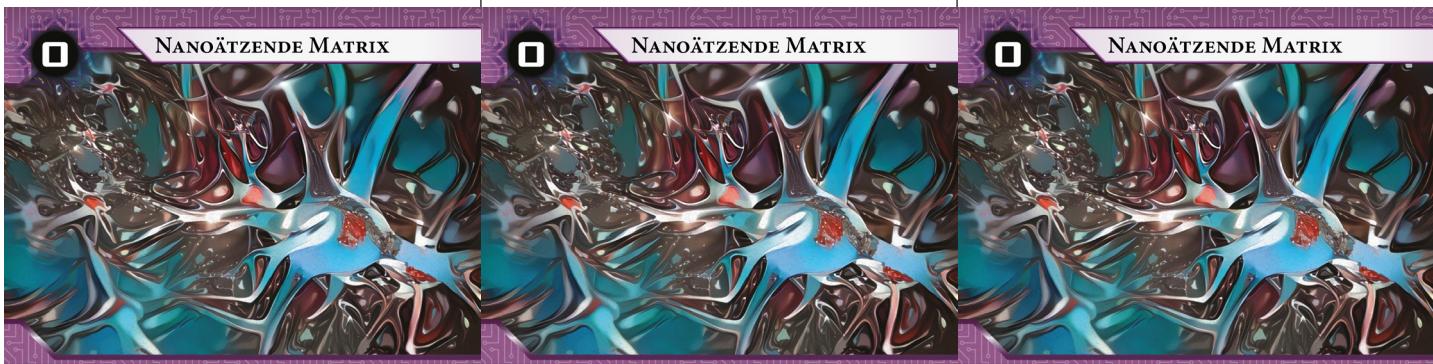
AKTIVPOSTEN: Bioroid

0: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.

Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fällen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen



NANOÄTZENDE MATRIX

AKTIVPOSTEN

∅: Erhalte 20. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 20 erhalten.



Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.

NANOÄTZENDE MATRIX

AKTIVPOSTEN

∅: Erhalte 20. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 20 erhalten.



Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.

NANOÄTZENDE MATRIX

AKTIVPOSTEN

∅: Erhalte 20. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 20 erhalten.



Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.



34

HAGEN

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten Ice-Brecher.

- ↪ Zerstöre 1 Programm, das kein Decoder, Fracter oder Killer ist.
- ↪ Beende den Run.

Alte Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

6



34

HAGEN

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten Ice-Brecher.

- ↪ Zerstöre 1 Programm, das kein Decoder, Fracter oder Killer ist.
- ↪ Beende den Run.

Alte Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.



34

HAGEN

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten Ice-Brecher.

- ↪ Zerstöre 1 Programm, das kein Decoder, Fracter oder Killer ist.
- ↪ Beende den Run.

Alte Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.



35

VOLL FUNKTIONSFÄHIG



35

VOLL FUNKTIONSFÄHIG



35

VOLL FUNKTIONSFÄHIG

OPERATION

Erhalte 20 oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

OPERATION

Erhalte 20 oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

OPERATION

Erhalte 20 oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?



36



36



36

SICHERHEITSFREIGABE ROT

OPERATION: Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:
 • Ziehe 2 Karten.
 • Erhalte 20\$.
 • Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
 • Erhalte 0\$.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler

SICHERHEITSFREIGABE ROT

OPERATION: Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:
 • Ziehe 2 Karten.
 • Erhalte 20\$.
 • Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
 • Erhalte 0\$.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler

SICHERHEITSFREIGABE ROT

OPERATION: Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:
 • Ziehe 2 Karten.
 • Erhalte 20\$.
 • Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
 • Erhalte 0\$.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler

COLD SITE-SYSTEM

UPGRADE: Anlage

0\$: Lege 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 10\$ und 10\$ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler

COLD SITE-SYSTEM

UPGRADE: Anlage

0\$: Lege 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 10\$ und 10\$ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler

COLD SITE-SYSTEM

UPGRADE: Anlage

0\$: Lege 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 10\$ und 10\$ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler

HYOUBU-INSTITUT

ABSOLUTE KLARHEIT

45\$ **IDENTITÄT:** Abteilung

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 10\$.

0\$: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

HYOUBU-INSTITUT

ABSOLUTE KLARHEIT

45\$ **IDENTITÄT:** Abteilung

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 10\$.

0\$: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

HYOUBU-INSTITUT

ABSOLUTE KLARHEIT

45\$ **IDENTITÄT:** Abteilung

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 10\$.

0\$: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

PROJEKT YAGI-UDA

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzieltst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough

PROJEKT YAGI-UDA

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzieltst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough

PROJEKT YAGI-UDA

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzieltst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough

STICH!

AGENDA: Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschanen. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

"Es ist meine Natur", sagte der Skorpion."
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler

STICH!

AGENDA: Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschanen. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

"Es ist meine Natur", sagte der Skorpion."
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler

STICH!

AGENDA: Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschanen. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

"Es ist meine Natur", sagte der Skorpion."
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press

2019 NISEI Illus. Krembler

KOMMUNALES GESELLSCHAFTSFORUM

AKTIVPOSTEN: Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 20.

Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough

KOMMUNALES GESELLSCHAFTSFORUM

AKTIVPOSTEN: Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 20.

Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough

KOMMUNALES GESELLSCHAFTSFORUM

AKTIVPOSTEN: Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 20.

Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough



2

♦STORGOTISCHER RESONATOR

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstörst (*egal aus welchem Bereich*), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

∅, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziehst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Letheia Nisei



2019 NISEI Illus. Krembler

43



5

SAISENTAN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschaden einer Subroutine von diesem Ice zerstörst.

- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2

2

♦STORGOTISCHER RESONATOR

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstörst (*egal aus welchem Bereich*), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

∅, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziehst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Letheia Nisei



2019 NISEI Illus. Krembler

43



5

SAISENTAN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschaden einer Subroutine von diesem Ice zerstörst.

- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2

2

♦STORGOTISCHER RESONATOR

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstörst (*egal aus welchem Bereich*), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

∅, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziehst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Letheia Nisei



2019 NISEI Illus. Krembler

43



SAISENTAN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschaden einer Subroutine von diesem Ice zerstörst.

- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.
- ↳ Verursache 1 Netzschaden.

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2



4

GESAMTBILD

OPERATION: Final - Graue Ops

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschaden. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstörst.



2019 NISEI Illus. Krembler

45



4

GESAMTBILD

OPERATION: Final - Graue Ops

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschaden. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstörst.



2019 NISEI Illus. Krembler

45



4

GESAMTBILD

OPERATION: Final - Graue Ops

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschaden. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstörst.



2019 NISEI Illus. Krembler

45



1

♦LETHEIA NISEI

UPGRADE: Psi - Klon

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0, 1, oder 2. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

1

♦LETHEIA NISEI

UPGRADE: Psi - Klon

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0, 1, oder 2. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

1

♦LETHEIA NISEI

UPGRADE: Psi - Klon

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0, 1, oder 2. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

REMASTERED EDITION

2

4

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nölgige Bronzer rumgeheult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück.
Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten 47

REMASTERED EDITION

2

4

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nölgige Bronzer rumgeheult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück.
Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten 47

REMASTERED EDITION

2

4

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Gehosteter Agendazähler: Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nölgige Bronzer rumgeheult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück.
Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Deivis Goetten 47

1

♦TÄGLICHE QUEST

AKTIVPOSTEN

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

1

♦TÄGLICHE QUEST

AKTIVPOSTEN

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

1

♦TÄGLICHE QUEST

AKTIVPOSTEN

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler 48



GESTAFFELTES ABO

GESTAFFELTES ABO

GESTAFFELTES ABO

AKTIVPOSTEN: Werbung

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 10.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszubrechen!



AKTIVPOSTEN: Werbung

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 10.

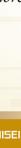
Unterschreib für 12 Monate für die Premium-verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszubrechen!



AKTIVPOSTEN: Werbung

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 10.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszubrechen!



GLÜCKWUNSCH!

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 10.

↳ Erhalte 20. Die Runnerin erhält 10.

Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code-Zugang Werbung

49

GLÜCKWUNSCH!

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 10.

↳ Erhalte 20. Die Runnerin erhält 10.

Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code-Zugang Werbung

49

GLÜCKWUNSCH!

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 10.

↳ Erhalte 20. Die Runnerin erhält 10.

Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code-Zugang Werbung

50

LOOTBOX

- ↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 20 zahlt.
- ↳ Decke die obersten 3 Karten des Stacks auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stack. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissenem Lobbying.

ICE: Falle

LOOTBOX

- ↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 20 zahlt.
- ↳ Decke die obersten 3 Karten des Stacks auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stack. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissenem Lobbying.

LOOTBOX

- ↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 20 zahlt.
- ↳ Decke die obersten 3 Karten des Stacks auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stack. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissenem Lobbying.

ICE: Falle

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

51



AUSGEGLIEDERTER TRUST



1

3

AGENDA

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5♦ zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu erkennen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlösigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

AUSGEGLIEDERTER TRUST



1

3

AGENDA

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5♦ zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu erkennen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlösigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

AUSGEGLIEDERTER TRUST



1

3

AGENDA

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5♦ zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu erkennen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlösigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

SDS-DROHNENEINSATZ



3

5

AGENDA: Sicherheit

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel." - Chief "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador 56

SDS-DROHNENEINSATZ



3

5

AGENDA: Sicherheit

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel." - Chief "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador 56

SDS-DROHNENEINSATZ



3

5

AGENDA: Sicherheit

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel." - Chief "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador 56

ROUGHNECK-REPERATUREINHEIT



0

AKTIVPOSTEN

∅, ∅, ∅: Erhalte 6♦. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador 57

ROUGHNECK-REPERATUREINHEIT



0

AKTIVPOSTEN

∅, ∅, ∅: Erhalte 6♦. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador 57

ROUGHNECK-REPERATUREINHEIT



0

AKTIVPOSTEN

∅, ∅, ∅: Erhalte 6♦. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador 57





CSR-KAMPAGNE

Z1

ASSET: Werbung

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte ziehen.

“Über unser Spendenverdopplungsprogramm hat die Space Elevator Authority schon über 8 Millionen Bäume an der Pazifikküste gepflanzt. Zusammen können wir New Angeles zu alter Pracht zurückverhelfen.”

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

CSR-KAMPAGNE

Z1

ASSET: Werbung

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte ziehen.

“Über unser Spendenverdopplungsprogramm hat die Space Elevator Authority schon über 8 Millionen Bäume an der Pazifikküste gepflanzt. Zusammen können wir New Angeles zu alter Pracht zurückverhelfen.”

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

CSR-KAMPAGNE

Z1

ASSET: Werbung

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte ziehen.

“Über unser Spendenverdopplungsprogramm hat die Space Elevator Authority schon über 8 Millionen Bäume an der Pazifikküste gepflanzt. Zusammen können wir New Angeles zu alter Pracht zurückverhelfen.”

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

64

RAUREIF

ICE: Mythisch

Während Runs auf dieses System kannst du dieses Ice zu jedem Zeitpunkt laden, an dem Karten, die kein Ice sind, geladen werden können.
Jedes Ice, das dieses System schützt, hat +1 Stärke.
↳ Die Runnerin verliert 1Q.

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65

RAUREIF

ICE: Mythisch

Während Runs auf dieses System kannst du dieses Ice zu jedem Zeitpunkt laden, an dem Karten, die kein Ice sind, geladen werden können.
Jedes Ice, das dieses System schützt, hat +1 Stärke.
↳ Die Runnerin verliert 1Q.

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65

RAUREIF

ICE: Mythisch

Während Runs auf dieses System kannst du dieses Ice zu jedem Zeitpunkt laden, an dem Karten, die kein Ice sind, geladen werden können.
Jedes Ice, das dieses System schützt, hat +1 Stärke.
↳ Die Runnerin verliert 1Q.

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

65