

NISEI

INSURREZIONE

Se ti trovi sulla spiaggia di Manta quando l'alba sorge sulle Ande, puoi scorgere una trama scintillante estendersi sull'orizzonte della città. Lieve come un'immagine sfuggente, ma protesa sempre più in alto. Una corda dorata che lega la terra al cielo, il passato al futuro. Sfilacciata dalle vicende della guerra corporativa e dagli attacchi di complotti terroristici, ma rattoppata e riparata.

Integra.

Il cambiamento è inevitabile e avviene in molteplici forme. Neanche il più robusto bucky-tessuto rinforzato dura per sempre. Gli eventi del passato hanno lasciato il segno. Misure controverse sono state imposte dall'alto, nel tentativo di bloccare la società nella forma desiderata dall'élite. In risposta, un'ondata di sdegno unanime si è sollevata dal basso, consentendo a Runner di contrattaccare da direzioni mai viste prima. Mentre questi conflitti seguono il loro corso, la speranza inizia a trapelare a New Angeles. Alcuni traggono sollievo dal fatto che la cittadella del Beanstalk non sia caduta, altri iniziano a respirare mentre la stretta corporativa si allenta. È un nuovo mondo, e tutto è possibile.

Le cose stanno migliorando.

Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.


IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai avuto accesso ad almeno una carta in questo turno, ottieni 20 e gira questa identità.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai avuto accesso ad almeno una carta in questo turno, ottieni 20 e gira questa identità.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

IDENTITÀ: Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai avuto accesso ad almeno una carta in questo turno, ottieni 20 e gira questa identità.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham


IDENTITÀ: Digitale

Quando il tuo turno inizia, pesca 1 carta e perdi 10.
Quando il tuo turno termina, se non hai avuto accesso a nessuna carta in questo turno, gira questa identità.

Sarò un eroe a modo mio.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

IDENTITÀ: Digitale

Quando il tuo turno inizia, pesca 1 carta e perdi 10.
Quando il tuo turno termina, se non hai avuto accesso a nessuna carta in questo turno, gira questa identità.
Sarò un eroe a modo mio.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

IDENTITÀ: Digitale

Quando il tuo turno inizia, pesca 1 carta e perdi 10.
Quando il tuo turno termina, se non hai avuto accesso a nessuna carta in questo turno, gira questa identità.
Sarò un eroe a modo mio.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham


EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina 3 carte dal tuo grip.

Pesca 3 carte e ottieni 30.

Iniziamo una RIVOLTA.

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina 3 carte dal tuo grip.

Pesca 3 carte e ottieni 30.

Iniziamo una RIVOLTA.

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina 3 carte dal tuo grip.

Pesca 3 carte e ottieni 30.

Iniziamo una RIVOLTA.

◆AMULETO DIABOLICO

HARDWARE: Chip

Ogni volta che incontri un ICE, puoi rimuovere questo hardware dal gioco. Se lo fai, tale ICE prende -6 forza per la durata dell'incursione.

Una semplice piccola scatola, traboccante di tentazioni.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ⚡ 68

◆AMULETO DIABOLICO

HARDWARE: Chip

Ogni volta che incontri un ICE, puoi rimuovere questo hardware dal gioco. Se lo fai, tale ICE prende -6 forza per la durata dell'incursione.

Una semplice piccola scatola, traboccante di tentazioni.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ⚡ 68

◆AMULETO DIABOLICO

HARDWARE: Chip

Ogni volta che incontri un ICE, puoi rimuovere questo hardware dal gioco. Se lo fai, tale ICE prende -6 forza per la durata dell'incursione.

Una semplice piccola scatola, traboccante di tentazioni.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ⚡ 68

GACHAPON

HARDWARE: Chip

!: Metti da parte le prime 6 carte del tuo stack. Puoi installare 1 programma o risorsa **virtuale** dalle carte che hai messo da parte, pagando 20 in meno. Rimescola 3 delle carte rimanenti nel tuo stack, poi rimuovi dal gioco le restanti.

Vinci un nuovo amico oggi!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ⚡ 69

GACHAPON

HARDWARE: Chip

!: Metti da parte le prime 6 carte del tuo stack. Puoi installare 1 programma o risorsa **virtuale** dalle carte che hai messo da parte, pagando 20 in meno. Rimescola 3 delle carte rimanenti nel tuo stack, poi rimuovi dal gioco le restanti.

Vinci un nuovo amico oggi!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ⚡ 69

GACHAPON

HARDWARE: Chip

!: Metti da parte le prime 6 carte del tuo stack. Puoi installare 1 programma o risorsa **virtuale** dalle carte che hai messo da parte, pagando 20 in meno. Rimescola 3 delle carte rimanenti nel tuo stack, poi rimuovi dal gioco le restanti.

Vinci un nuovo amico oggi!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova ⚡ 69

◆KEIKO

HARDWARE: Console - Aiutante

+20

La prima volta ogni turno che spendi crediti da un **aiutante** o ne installi uno, ottieni 10.

Limite 1 **console** per giocatrice.

...e gli amici ti stanno vicino. Giuro che non mi separerò mai dalla mia principessa."

2019 NISEI Illus. Olie Boldador ⚡ 70

◆KEIKO

HARDWARE: Console - Aiutante

+20

La prima volta ogni turno che spendi crediti da un **aiutante** o ne installi uno, ottieni 10.

Limite 1 **console** per giocatrice.

...e gli amici ti stanno vicino. Giuro che non mi separerò mai dalla mia principessa."

2019 NISEI Illus. Olie Boldador ⚡ 70

◆KEIKO

HARDWARE: Console - Aiutante

+20

La prima volta ogni turno che spendi crediti da un **aiutante** o ne installi uno, ottieni 10.

Limite 1 **console** per giocatrice.

...e gli amici ti stanno vicino. Giuro che non mi separerò mai dalla mia principessa."

2019 NISEI Illus. Olie Boldador ⚡ 70

ODORÈ

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

20: Infrangi un qualsiasi numero di subroutine **sentry**.

00: Infrangi una subroutine **sentry**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuali** installate.

30: +3 forza.
Balla, e non pensare al tempo che passa!

0 2019 NISEI Illus. Krembler 71

ODORÈ

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

20: Infrangi un qualsiasi numero di subroutine **sentry**.

00: Infrangi una subroutine **sentry**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuali** installate.

30: +3 forza.
Balla, e non pensare al tempo che passa!

0 2019 NISEI Illus. Krembler 71

ODORÈ

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

20: Infrangi un qualsiasi numero di subroutine **sentry**.

00: Infrangi una subroutine **sentry**. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse **virtuali** installate.

30: +3 forza.
Balla, e non pensare al tempo che passa!

0 2019 NISEI Illus. Krembler 71

◆MAEMI LA MISTICA

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.

Spendi i crediti ospitati per giocare eventi.

Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 carta a caso dal tuo grip o eliminare questa risorsa.

Gli amici sollevano il tuo spirito.

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 72

◆MAEMI LA MISTICA

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.

Spendi i crediti ospitati per giocare eventi.

Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 carta a caso dal tuo grip o eliminare questa risorsa.

Gli amici sollevano il tuo spirito.

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 72

◆MAEMI LA MISTICA

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.

Spendi i crediti ospitati per giocare eventi.

Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 carta a caso dal tuo grip o eliminare questa risorsa.

Gli amici sollevano il tuo spirito.

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 72

◆POEMU IL PALADINO

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.

Spendi crediti ospitati per installare carte **non contatto**.

Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 delle tue carte installate.

Gli amici proteggono le tue passioni.

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 73

◆POEMU IL PALADINO

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.

Spendi crediti ospitati per installare carte **non contatto**.

Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 delle tue carte installate.

Gli amici proteggono le tue passioni.

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 73

◆POEMU IL PALADINO

RISORSA: Aiutante - Virtuale

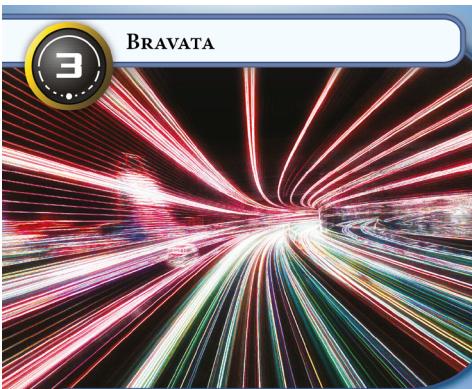
Quanto il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.

Spendi crediti ospitati per installare carte **non contatto**.

Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi eliminare 1 delle tue carte installate.

Gli amici proteggono le tue passioni.

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 73

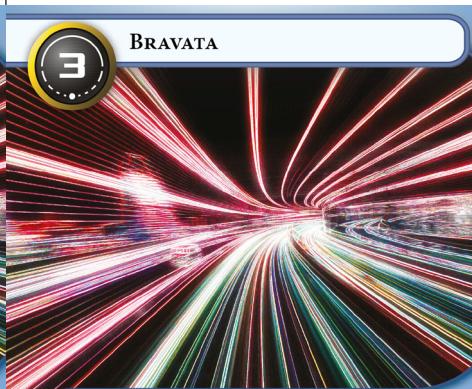


EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione su un server protetto da ICE. Quando questa incursione termina, ottieni 60, più 10 per ogni ICE superato in tale incursione.

"Reggi il mio vino. Vado dentro." —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

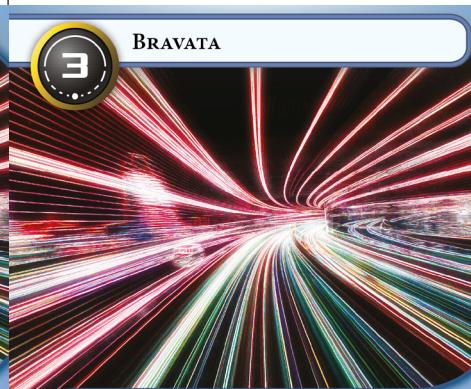


EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione su un server protetto da ICE. Quando questa incursione termina, ottieni 60, più 10 per ogni ICE superato in tale incursione.

"Reggi il mio vino. Vado dentro." —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



EVENTO: Incursione

Esegui un'incursione su un server protetto da ICE. Quando questa incursione termina, ottieni 60, più 10 per ogni ICE superato in tale incursione.

"Reggi il mio vino. Vado dentro." —Red Comyn

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



HARDWARE

Quando installi questo hardware, scegli un ICE installato. Usa questo hardware solo durante gli incontri con tale ICE.

Q: Infrangi fino a 2 subroutine ICE. Quando questa incursione termine, se ha avuto successo, puoi rimescolare una copia di Boomerang dal tuo heap nel tuo stack.

Ritorna al Mittente.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



HARDWARE

Quando installi questo hardware, scegli un ICE installato. Usa questo hardware solo durante gli incontri con tale ICE.

Q: Infrangi fino a 2 subroutine ICE. Quando questa incursione termine, se ha avuto successo, puoi rimescolare una copia di Boomerang dal tuo heap nel tuo stack.

Ritorna al Mittente.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



HARDWARE

Quando installi questo hardware, scegli un ICE installato. Usa questo hardware solo durante gli incontri con tale ICE.

Q: Infrangi fino a 2 subroutine ICE. Quando questa incursione termine, se ha avuto successo, puoi rimescolare una copia di Boomerang dal tuo heap nel tuo stack.

Ritorna al Mittente.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



HARDWARE

Usa questo hardware solo spendendo crediti da carte furtivo.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sul QG, puoi pagare 10 per accedere a 1 carta aggiuntiva dal QG.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sulla R&S, puoi pagare 20 per accedere a 1 carta aggiuntiva dalla R&S.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen



HARDWARE

Usa questo hardware solo spendendo crediti da carte furtivo.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sul QG, puoi pagare 10 per accedere a 1 carta aggiuntiva dal QG.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sulla R&S, puoi pagare 20 per accedere a 1 carta aggiuntiva dalla R&S.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen



HARDWARE

Usa questo hardware solo spendendo crediti da carte furtivo.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sul QG, puoi pagare 10 per accedere a 1 carta aggiuntiva dal QG.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo sulla R&S, puoi pagare 20 per accedere a 1 carta aggiuntiva dalla R&S.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

1 ♦Q-LOOP PROGNOSTICO

HARDWARE: Chip

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, puoi guardare le prime 2 carte del tuo stack.

1Q: Rivela la prima carta del tuo stack. Puoi installare quella carta se è un programma o un hardware. Usa questa capacità solo una volta per turno.
"Gonfia eccessivamente uno stack in sovrapposizione e il codice ottimale forma la traversata di neghentropia."
"Aha, come inserire troppa aria in un palloncino?!"

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

1 ♦Q-LOOP PROGNOSTICO

HARDWARE: Chip

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, puoi guardare le prime 2 carte del tuo stack.

1Q: Rivela la prima carta del tuo stack. Puoi installare quella carta se è un programma o un hardware. Usa questa capacità solo una volta per turno.
"Gonfia eccessivamente uno stack in sovrapposizione e il codice ottimale forma la traversata di neghentropia."
"Aha, come inserire troppa aria in un palloncino?!"

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

1 ♦Q-LOOP PROGNOSTICO

HARDWARE: Chip

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, puoi guardare le prime 2 carte del tuo stack.

1Q: Rivela la prima carta del tuo stack. Puoi installare quella carta se è un programma o un hardware. Usa questa capacità solo una volta per turno.
"Gonfia eccessivamente uno stack in sovrapposizione e il codice ottimale forma la traversata di neghentropia."
"Aha, come inserire troppa aria in un palloncino?!"

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

2 ♦SWIFT

HARDWARE: Console - Veicolo

+1□

La prima volta ogni turno che giochi un evento **incursione**, ottieni ⚡.

Limite 1 **console** per giocatrice.
"Le rosse vanno più veloci." —Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

2 ♦SWIFT

HARDWARE: Console - Veicolo

+1□

La prima volta ogni turno che giochi un evento **incursione**, ottieni ⚡.

Limite 1 **console** per giocatrice.
"Le rosse vanno più veloci." —Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

2 ♦SWIFT

HARDWARE: Console - Veicolo

+1□

La prima volta ogni turno che giochi un evento **incursione**, ottieni ⚡.

Limite 1 **console** per giocatrice.
"Le rosse vanno più veloci." —Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

4 IMMAGINE RESIDUA

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Ogni volta che incontri un **sentry**, puoi pagare 20 per bypassarlo. Usa questa capacità solo una volta per turno e solo spendendo crediti da carte **furtivo**.

1Q: Infrangi fino a 2 subroutine **sentry**.
1Q: +2 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79

4 IMMAGINE RESIDUA

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Ogni volta che incontri un **sentry**, puoi pagare 20 per bypassarlo. Usa questa capacità solo una volta per turno e solo spendendo crediti da carte **furtivo**.

1Q: Infrangi fino a 2 subroutine **sentry**.
1Q: +2 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79

4 IMMAGINE RESIDUA

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

Ogni volta che incontri un **sentry**, puoi pagare 20 per bypassarlo. Usa questa capacità solo una volta per turno e solo spendendo crediti da carte **furtivo**.

1Q: Infrangi fino a 2 subroutine **sentry**.
1Q: +2 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79



MAKLER

PROGRAM: Icebreaker - Fracter

20: Infrangi fino a 2 subroutine barriera.
20: +2 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 10.

*"Il debito è bello... dopo che è stato ripagato."
—“Baklan” Bochkin*

2

2019 NISEI Illus. Krembler



MAKLER

PROGRAM: Icebreaker - Fracter

20: Infrangi fino a 2 subroutine barriera.
20: +2 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 10.

*"Il debito è bello... dopo che è stato ripagato."
—“Baklan” Bochkin*

2

2019 NISEI Illus. Krembler



MAKLER

PROGRAM: Icebreaker - Fracter

20: Infrangi fino a 2 subroutine barriera.
20: +2 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 10.

*"Il debito è bello... dopo che è stato ripagato."
—“Baklan” Bochkin*

2

2019 NISEI Illus. Krembler



KIT DELLA PENOMBRA

2

RISORSA: Furtivo - Virtuale

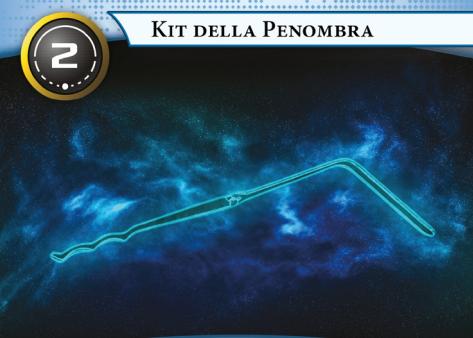
Questa carta costa 20 in meno per installarla se hai eseguito un'incursione con successo sul QG in questo turno.

Quando installi questa risorsa, carica 40 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Spendi i crediti ospitati durante le incursioni.

I mercati di Shadow Net hanno una vulnerabilità tale che differiscono dalle piattaforme legali solo nei prodotti che offrono.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



KIT DELLA PENOMBRA

2

RISORSA: Furtivo - Virtuale

Questa carta costa 20 in meno per installarla se hai eseguito un'incursione con successo sul QG in questo turno.

Quando installi questa risorsa, carica 40 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Spendi i crediti ospitati durante le incursioni.

I mercati di Shadow Net hanno una vulnerabilità tale che differiscono dalle piattaforme legali solo nei prodotti che offrono.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



KIT DELLA PENOMBRA

2

RISORSA: Furtivo - Virtuale

Questa carta costa 20 in meno per installarla se hai eseguito un'incursione con successo sul QG in questo turno.

Quando installi questa risorsa, carica 40 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Spendi i crediti ospitati durante le incursioni.

I mercati di Shadow Net hanno una vulnerabilità tale che differiscono dalle piattaforme legali solo nei prodotti che offrono.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



♦IL RETRO

1

RISORSA: Colpo - Luogo

La prima volta ogni turno che usi un hardware durante un'incursione, colloca 1 segnalino potere su questa risorsa.

Ø, rimuovi questa risorsa dal gioco:
Rimescola fino a X carte con capacità  dal tuo heap nel tuo stack. X è il doppio del numero di segnalini potere ospitati.

“Spazzatura più acquirenti privi di gusto uguale profitto.” —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



♦IL RETRO

1

RISORSA: Colpo - Luogo

La prima volta ogni turno che usi un hardware durante un'incursione, colloca 1 segnalino potere su questa risorsa.

Ø, rimuovi questa risorsa dal gioco:
Rimescola fino a X carte con capacità  dal tuo heap nel tuo stack. X è il doppio del numero di segnalini potere ospitati.

“Spazzatura più acquirenti privi di gusto uguale profitto.” —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



♦IL RETRO

1

RISORSA: Colpo - Luogo

La prima volta ogni turno che usi un hardware durante un'incursione, colloca 1 segnalino potere su questa risorsa.

Ø, rimuovi questa risorsa dal gioco:
Rimescola fino a X carte con capacità  dal tuo heap nel tuo stack. X è il doppio del numero di segnalini potere ospitati.

“Spazzatura più acquirenti privi di gusto uguale profitto.” —Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



CORDYCEPS

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo su un server centrale, puoi rimuovere 1 segnalino virus ospitato per scambiare un ICE a protezione di quel server con un altro ICE installato. Usa questa capacità solo una volta per turno.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen 86

EULERO

PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "2Q: Infrangi una subroutine code gate."

2Q: Infrangi fino a 2 subroutine code gate.

1Q: +1 forza.

Trova la verità non nell'osservazione, ma nella dimostrazione.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 87

MANTELLO

PROGRAMMA: Furtivo

1Q

Spendi i crediti ospitati per usare hardware e programmi.

"L'invisibilità dava la possibilità di ottenerle, ma rendeva anche impossibile goderne, una volta ottenute." —H.G. Wells, L'uomo invisibile

2019 NISEI Illus. Krembler 88

EULERO

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Ogni volta che esegui un'incursione con successo su un server centrale, puoi rimuovere 1 segnalino virus ospitato per scambiare un ICE a protezione di quel server con un altro ICE installato. Usa questa capacità solo una volta per turno.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen 86

MANTELLO

PROGRAMMA: Furtivo

1Q

Spendi i crediti ospitati per usare hardware e programmi.

"L'invisibilità dava la possibilità di ottenerle, ma rendeva anche impossibile goderne, una volta ottenute." —H.G. Wells, L'uomo invisibile

2019 NISEI Illus. Krembler 88

PENROSE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder - Fracter

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "10: Infrangi una subroutine **barriera**."

10: Infrangi una subroutine **code gate**.
10: +3 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

Guarda al problema da un angolo diverso.

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

PENROSE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder - Fracter

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "10: Infrangi una subroutine **barriera**."

10: Infrangi una subroutine **code gate**.
10: +3 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

Guarda al problema da un angolo diverso.

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

PENROSE



PROGRAMMA: Icebreaker - Decoder - Fracter

Quando installi questo programma, per la durata del turno ottiene "10: Infrangi una subroutine **barriera**."

10: Infrangi una subroutine **code gate**.
10: +3 forza. Usa questa capacità solo spendendo un credito da una carta **furtivo**.

Guarda al problema da un angolo diverso.

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

CODICE AUTOMODIFICANTE



PROGRAMMA

20, 1: Cerca un programma nel tuo stack. Installalo.

Considera questo: lo strumento più conosciuto nel cyberterrorismo è uno che, in isolamento, non fa nulla.

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri

CODICE AUTOMODIFICANTE



PROGRAMMA

20, 1: Cerca un programma nel tuo stack. Installalo.

Considera questo: lo strumento più conosciuto nel cyberterrorismo è uno che, in isolamento, non fa nulla.

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri

CODICE AUTOMODIFICANTE



PROGRAMMA

20, 1: Cerca un programma nel tuo stack. Installalo.

Considera questo: lo strumento più conosciuto nel cyberterrorismo è uno che, in isolamento, non fa nulla.

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri

◆CYBERTROOPER TALUT



RISORSA: Contatto - Virtuale

+1

Ogni volta che installi un **icebreaker** non AI, quell'**icebreaker** prende +2 forza per la durata del turno.

È abbastanza gradevole, ma non quando ce ne sono 5.187.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

◆CYBERTROOPER TALUT



RISORSA: Contatto - Virtuale

+1

Ogni volta che installi un **icebreaker** non AI, quell'**icebreaker** prende +2 forza per la durata del turno.

È abbastanza gradevole, ma non quando ce ne sono 5.187.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

◆CYBERTROOPER TALUT



RISORSA: Contatto - Virtuale

+1

Ogni volta che installi un **icebreaker** non AI, quell'**icebreaker** prende +2 forza per la durata del turno.

È abbastanza gradevole, ma non quando ce ne sono 5.187.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

◆ PAULE'S CAFÉ

RISORSA: Luogo - Losco

①: Ospita 1 programma o hardware dal tuo grip su questa risorsa.

10: Installa 1 carta ospitata. La prima carta che installi in questo modo durante ciascuno dei tuoi turni costa 10 in meno per ogni contatto unico (♦) che hai installato.

Ideata dall'Eternal Champion 2018
Oguz Han Asnaz

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

◆ PAULE'S CAFÉ

RISORSA: Luogo - Losco

①: Ospita 1 programma o hardware dal tuo grip su questa risorsa.

10: Installa 1 carta ospitata. La prima carta che installi in questo modo durante ciascuno dei tuoi turni costa 10 in meno per ogni contatto unico (♦) che hai installato.

Ideata dall'Eternal Champion 2018
Oguz Han Asnaz

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

◆ PAULE'S CAFÉ

RISORSA: Luogo - Losco

①: Ospita 1 programma o hardware dal tuo grip su questa risorsa.

10: Installa 1 carta ospitata. La prima carta che installi in questo modo durante ciascuno dei tuoi turni costa 10 in meno per ogni contatto unico (♦) che hai installato.

Ideata dall'Eternal Champion 2018
Oguz Han Asnaz

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

◆ BUFFER DRIVE

HARDWARE

La prima volta ogni turno che 1 o più carte sono eliminate dal tuo grip o stack, puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack.

Rimuovi questo hardware dal gioco:
Aggiungi 1 carta dal tuo heap alla cima del tuo stack.

"Il futuro me ha bisogno di quei 60 petabyte di video di gatti." —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

◆ BUFFER DRIVE

HARDWARE

La prima volta ogni turno che 1 o più carte sono eliminate dal tuo grip o stack, puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack.

Rimuovi questo hardware dal gioco:
Aggiungi 1 carta dal tuo heap alla cima del tuo stack.

"Il futuro me ha bisogno di quei 60 petabyte di video di gatti." —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

◆ BUFFER DRIVE

HARDWARE

La prima volta ogni turno che 1 o più carte sono eliminate dal tuo grip o stack, puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack.

Rimuovi questo hardware dal gioco:
Aggiungi 1 carta dal tuo heap alla cima del tuo stack.

"Il futuro me ha bisogno di quei 60 petabyte di video di gatti." —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

◆ TRASMISSIONI GIORNALIERE

RISORSA

Quando installi questa risorsa, carica 80 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Quando il tuo turno inizia, prendi 20 da questa risorsa.

Per sferrare un altro colpo alla corporatocrazia domani notte, clicca mi piace e abbonati!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

◆ TRASMISSIONI GIORNALIERE

RISORSA

Quando installi questa risorsa, carica 80 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Quando il tuo turno inizia, prendi 20 da questa risorsa.

Per sferrare un altro colpo alla corporatocrazia domani notte, clicca mi piace e abbonati!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

◆ TRASMISSIONI GIORNALIERE

RISORSA

Quando installi questa risorsa, carica 80 su di essa. Quando è scarica, eliminala.

Quando il tuo turno inizia, prendi 20 da questa risorsa.

Per sferrare un altro colpo alla corporatocrazia domani notte, clicca mi piace e abbonati!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador


RISORSA: Virtuale

La prima volta ogni turno che esegui un'incursione con successo, pesca 1 carta. Se hai almeno 2 o la tua identità è **digitale**, ottieni anche 1 .

Ho sognato quella danza attraverso lo spazio virtuale, o il programma ora fa sogni di carne e ossa?

RISORSA: Virtuale

La prima volta ogni turno che esegui un'incursione con successo, pesca 1 carta. Se hai almeno 2 o la tua identità è **digitale**, ottieni anche 1 .

Ho sognato quella danza attraverso lo spazio virtuale, o il programma ora fa sogni di carne e ossa?


OBIETTIVO

Se c'è un'altra copia di Qualificazioni al Megaprix nell'area di punteggio di qualunque giocatrice quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su quest'obiettivo. Quest'obiettivo vale 1 punto obiettivo in più finché ha un segnalino obiettivo ospitato.

"Vinci alla Grande o Perdi alla Grande. Tutto ciò che conta è che parlino di te e non della gara."
—Tan "Nitro" Nguyen, Team Manager della Toretto-Extreme

OBIETTIVO

Se c'è un'altra copia di Qualificazioni al Megaprix nell'area di punteggio di qualunque giocatrice quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su quest'obiettivo. Quest'obiettivo vale 1 punto obiettivo in più finché ha un segnalino obiettivo ospitato.

"Vinci alla Grande o Perdi alla Grande. Tutto ciò che conta è che parlino di te e non della gara."
—Tan "Nitro" Nguyen, Team Manager della Toretto-Extreme

OBIETTIVO

Se c'è un'altra copia di Qualificazioni al Megaprix nell'area di punteggio di qualunque giocatrice quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su quest'obiettivo. Quest'obiettivo vale 1 punto obiettivo in più finché ha un segnalino obiettivo ospitato.

"Vinci alla Grande o Perdi alla Grande. Tutto ciò che conta è che parlino di te e non della gara."
—Tan "Nitro" Nguyen, Team Manager della Toretto-Extreme


OBIETTIVO: Ricerca

V- Quando quest'obiettivo sta per essere aggiunto all'area di punteggio Runner da ogni zona tranne gli Archivi, viene invece aggiunto alla sua area di punteggio con 4 segnalini obiettivo ospitati.

Finché quest'obiettivo è nell'area di punteggio Runner con 1 o più segnalini obiettivo ospitati, vale 0 punti obiettivo e ottiene "Quando il turno Runner inizia, rimuovi 1 segnalino obiettivo ospitato."

OBIETTIVO: Ricerca

V- Quando quest'obiettivo sta per essere aggiunto all'area di punteggio Runner da ogni zona tranne gli Archivi, viene invece aggiunto alla sua area di punteggio con 4 segnalini obiettivo ospitati.

Finché quest'obiettivo è nell'area di punteggio Runner con 1 o più segnalini obiettivo ospitati, vale 0 punti obiettivo e ottiene "Quando il turno Runner inizia, rimuovi 1 segnalino obiettivo ospitato."

OBIETTIVO: Ricerca

V- Quando quest'obiettivo sta per essere aggiunto all'area di punteggio Runner da ogni zona tranne gli Archivi, viene invece aggiunto alla sua area di punteggio con 4 segnalini obiettivo ospitati.

Finché quest'obiettivo è nell'area di punteggio Runner con 1 o più segnalini obiettivo ospitati, vale 0 punti obiettivo e ottiene "Quando il turno Runner inizia, rimuovi 1 segnalino obiettivo ospitato."




ASSET: Bioroide

∅, ♀: Ottieni ∅∅.

Il Coordinatore è sempre calmo, sempre sorridente e sempre tollerante. Un lavoratore che conosce le sue abilità, conosce il suo ruolo e conosce il suo posto. Nessun padrone deve guardare nei suoi occhi di plastica e temere le fiamme della rivoluzione, o tremare a una classe dimenticata alla ricerca dell'espressione di sé.

...ma chi gli ha ordinato di indossare quel cappello?



2019 NISEI Illus. Olie Boldador


SOVRASCrittURA CEREBRALE
ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset, puoi pagare 3∅. Se lo fai, infliggi 1 danno cerebrale per ogni segnalino progresso ospitato.

Riacquisterai in fretta il tuo intelletto.
-s-e-i-f-o-lle-
-st-ai inf-lett-
-s-e-i tu-?

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset, puoi pagare 3∅. Se lo fai, infliggi 1 danno cerebrale per ogni segnalino progresso ospitato.

Riacquisterai in fretta il tuo intelletto.
-s-e-i-f-o-lle-
-st-ai inf-lett-
-s-e-i tu-?

ASSET: Imboscata

Puoi fare progredire questo asset.

Quando Runner accede a questo asset, puoi pagare 3∅. Se lo fai, infliggi 1 danno cerebrale per ogni segnalino progresso ospitato.

Riacquisterai in fretta il tuo intelletto.
-s-e-i-f-o-lle-
-st-ai inf-lett-
-s-e-i tu-?


COSTRUTTORE DI TELAI A VAPORE

2

ASSET

∅: Installa 1 carta, ignorando tutti i costi. Usa questa capacità solo una volta per turno. Quando Runner elimina questo asset, puoi installare 1 carta, ignorando tutti i costi. Non puoi usare questa capacità per installare una carta in questo server.

Uno staccato di impulsi laser fonde il vapore in forma solida. La parte embrionale accresce il metallo strato dopo strato.

ASSET

∅: Installa 1 carta, ignorando tutti i costi. Usa questa capacità solo una volta per turno. Quando Runner elimina questo asset, puoi installare 1 carta, ignorando tutti i costi. Non puoi usare questa capacità per installare una carta in questo server.

Uno staccato di impulsi laser fonde il vapore in forma solida. La parte embrionale accresce il metallo strato dopo strato.

ASSET

∅: Installa 1 carta, ignorando tutti i costi. Usa questa capacità solo una volta per turno. Quando Runner elimina questo asset, puoi installare 1 carta, ignorando tutti i costi. Non puoi usare questa capacità per installare una carta in questo server.

Uno staccato di impulsi laser fonde il vapore in forma solida. La parte embrionale accresce il metallo strato dopo strato.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

100

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

100

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

100

DISEGNAUTORE

ICE: Sentry - Bioroid - RP - Destroyer

3

Puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.
Puoi installare 1 carta dagli Archivi o dal QG, ignorando tutti i costi.

Ogni generazione di assistenti di progettazione semplifica il lavoro di un sysop. Devono soltanto parlare e sarà fatto.

ICE: Sentry

3

Puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.
Puoi installare 1 carta dagli Archivi o dal QG, ignorando tutti i costi.

Ogni generazione di assistenti di progettazione semplifica il lavoro di un sysop. Devono soltanto parlare e sarà fatto.

ICE: Sentry

3

Puoi aggiungere 1 carta dagli Archivi al QG.
Puoi installare 1 carta dagli Archivi o dal QG, ignorando tutti i costi.

Ogni generazione di assistenti di progettazione semplifica il lavoro di un sysop. Devono soltanto parlare e sarà fatto.

TÝR

10

Runner può spendere ⓠ per infrangere una qualunque subroutine su questo ICE. Ogni volta che lo fa, aumenta di 1 i ⓠ a tua disposizione nel tuo prossimo turno.

Infliggi 2 danni cerebrali.
Elimina 1 carta Runner installata. Ottieni 3\$.

Termina l'incursione.
I valorosi non esitano.

ICE: Sentry - Bioroid - RP - Destroyer

10

Runner può spendere ⓠ per infrangere una qualunque subroutine su questo ICE. Ogni volta che lo fa, aumenta di 1 i ⓠ a tua disposizione nel tuo prossimo turno.

Infliggi 2 danni cerebrali.
Elimina 1 carta Runner installata. Ottieni 3\$.

Termina l'incursione.
I valorosi non esitano.

ICE: Sentry - Bioroid - RP - Destroyer

10

Runner può spendere ⓠ per infrangere una qualunque subroutine su questo ICE. Ogni volta che lo fa, aumenta di 1 i ⓠ a tua disposizione nel tuo prossimo turno.

Infliggi 2 danni cerebrali.
Elimina 1 carta Runner installata. Ottieni 3\$.

Termina l'incursione.
I valorosi non esitano.

COMANDO DI ATTIVAZIONE NEXT

7

OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un **lockdown** attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Runner non può usare carte non **icebreaker** per infrangere subroutine. Ogni ICE ha +2 forza.

"Uh oh, Keiko! Sembra che abbiano aperto le ostilità!"

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

4

OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un **lockdown** attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Runner non può usare carte non **icebreaker** per infrangere subroutine. Ogni ICE ha +2 forza.

"Uh oh, Keiko! Sembra che abbiano aperto le ostilità!"

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

4

OPERAZIONE: Lockdown

Gioca solo se non c'è un **lockdown** attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Runner non può usare carte non **icebreaker** per infrangere subroutine. Ogni ICE ha +2 forza.

"Uh oh, Keiko! Sembra che abbiano aperto le ostilità!"

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

4

SCAPENET

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Tracciamento[7] - Se riesce, rimuovi 1 carta installata chip o virtuale dal gioco.

La Rete è l'allucinazione consenziente dell'architettura elettronica del mondo. La nostra architettura elettronica. Non te la prendere quando Runner hanno successo. Cambia le regole.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

SCAPENET

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Tracciamento[7] - Se riesce, rimuovi 1 carta installata chip o virtuale dal gioco.

La Rete è l'allucinazione consenziente dell'architettura elettronica del mondo. La nostra architettura elettronica. Non te la prendere quando Runner hanno successo. Cambia le regole.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

SCAPENET

OPERAZIONE: Gray Ops

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Tracciamento[7] - Se riesce, rimuovi 1 carta installata chip o virtuale dal gioco.

La Rete è l'allucinazione consenziente dell'architettura elettronica del mondo. La nostra architettura elettronica. Non te la prendere quando Runner hanno successo. Cambia le regole.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

TRANQUILITY HOME GRID

MIGLIORIA: Regione

Solo server remoto.

La prima volta ogni turno che installi una carta in questo server, ottieni 20 o pesca 1 carta.

Limite 1 regione per server.

La più antica tra le cupole di Heinlein, si è auto-definita il cuore della cultura Lunare.

4 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

TRANQUILITY HOME GRID

MIGLIORIA: Regione

Solo server remoto.

La prima volta ogni turno che installi una carta in questo server, ottieni 20 o pesca 1 carta.

Limite 1 regione per server.

La più antica tra le cupole di Heinlein, si è auto-definita il cuore della cultura Lunare.

4 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

TRANQUILITY HOME GRID

MIGLIORIA: Regione

Solo server remoto.

La prima volta ogni turno che installi una carta in questo server, ottieni 20 o pesca 1 carta.

Limite 1 regione per server.

La più antica tra le cupole di Heinlein, si è auto-definita il cuore della cultura Lunare.

4 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

SERMONE DEL FIORE

2 4

OBIETTIVO

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 5 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Rivela la prima carta della R&S. Pesca 2 carte. Aggiungi 1 carta dal QG alla cima della R&S. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"La voce è un martello. La scrittura, una sega smussata. La verità richiede strumenti più raffinati."

—Dr. Tang, Messaggio al Comitato Direttivo Hyoubu

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

SERMONE DEL FIORE

2 4

OBIETTIVO

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 5 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Rivela la prima carta della R&S. Pesca 2 carte. Aggiungi 1 carta dal QG alla cima della R&S. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"La voce è un martello. La scrittura, una sega smussata. La verità richiede strumenti più raffinati."

—Dr. Tang, Messaggio al Comitato Direttivo Hyoubu

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

SERMONE DEL FIORE

2 4

OBIETTIVO

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 5 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Rivela la prima carta della R&S. Pesca 2 carte. Aggiungi 1 carta dal QG alla cima della R&S. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"La voce è un martello. La scrittura, una sega smussata. La verità richiede strumenti più raffinati."

—Dr. Tang, Messaggio al Comitato Direttivo Hyoubu

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106



ASSET

• Ogni volta che infliggi 1 o più danni di rete, puoi prevenire 1 danno di rete. Se lo fai, colloca 1 segnalino potere su questo asset e ottieni 30.

• Infilgi 1 danno di rete per ogni segnalino potere ospitato.

Feedback costruttivo sul campo neurale provoca un maggior degrado rispetto a picchi all'ingresso. La mente non ha difese contro i suoi stessi echi.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107

ASSET

• Ogni volta che infliggi 1 o più danni di rete, puoi prevenire 1 danno di rete. Se lo fai, colloca 1 segnalino potere su questo asset e ottieni 30.

• Infilgi 1 danno di rete per ogni segnalino potere ospitato.

Feedback costruttivo sul campo neurale provoca un maggior degrado rispetto a picchi all'ingresso. La mente non ha difese contro i suoi stessi echi.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107

ASSET

• Ogni volta che infliggi 1 o più danni di rete, puoi prevenire 1 danno di rete. Se lo fai, colloca 1 segnalino potere su questo asset e ottieni 30.

• Infilgi 1 danno di rete per ogni segnalino potere ospitato.

Feedback costruttivo sul campo neurale provoca un maggior degrado rispetto a picchi all'ingresso. La mente non ha difese contro i suoi stessi echi.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107

FLUSH DI ENGRAMMA

2

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che rivelvi il grip usando una subroutine su questo ICE, puoi eliminare 1 carta rivelata di quel tipo.

- ↳ Rivela il grip.
- ↳ Rivela il grip.

\$BML.001 > Errore: Memoria Esaurita



5

ICE: Code Gate - Observer

ICE: Code Gate - Observer

ICE: Code Gate - Observer

KONJIN

Quando Runner incontra questo ICE, tu e Runner spendete in segreto 00, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, puoi costringere Runner a incontrare un altro ICE materializzato. (Quando quell'incontro termina, se l'incursione non è terminata, continua a incontrare questo ICE.)

"Il Konjin indossa la maschera delle nostre paure, ma cosa giace al di sotto?" —Lat

FLUSH DI ENGRAMMA

2

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che rivelvi il grip usando una subroutine su questo ICE, puoi eliminare 1 carta rivelata di quel tipo.

- ↳ Rivela il grip.
- ↳ Rivela il grip.

\$BML.001 > Errore: Memoria Esaurita

5

ICE: Code Gate - Observer

ICE: Code Gate - Observer

ICE: Code Gate - Observer

KONJIN

Quando Runner incontra questo ICE, tu e Runner spendete in segreto 00, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, puoi costringere Runner a incontrare un altro ICE materializzato. (Quando quell'incontro termina, se l'incursione non è terminata, continua a incontrare questo ICE.)

"Il Konjin indossa la maschera delle nostre paure, ma cosa giace al di sotto?" —Lat

5

ICE: Mythic - Psi

ICE: Mythic - Psi

ICE: Mythic - Psi

FLUSH DI ENGRAMMA

2

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che rivelvi il grip usando una subroutine su questo ICE, puoi eliminare 1 carta rivelata di quel tipo.

- ↳ Rivela il grip.
- ↳ Rivela il grip.

\$BML.001 > Errore: Memoria Esaurita

5

ICE: Mythic - Psi

ICE: Mythic - Psi

ICE: Mythic - Psi

KONJIN

Quando Runner incontra questo ICE, tu e Runner spendete in segreto 00, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, puoi costringere Runner a incontrare un altro ICE materializzato. (Quando quell'incontro termina, se l'incursione non è terminata, continua a incontrare questo ICE.)

"Il Konjin indossa la maschera delle nostre paure, ma cosa giace al di sotto?" —Lat

5

ICE: Mythic - Psi

ICE: Mythic - Psi

ICE: Mythic - Psi

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach

2019 NISEI Illus. Krembler

Ceneri - Insurrezione

MOLTITUDINE PRECOG HYOUBU

OPERAZIONE: Lockdown - Psi

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Scegli un server.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo sul server scelto, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, termina l'incursione.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110

MOLTITUDINE PRECOG HYOUBU

OPERAZIONE: Lockdown - Psi

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Scegli un server.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo sul server scelto, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, termina l'incursione.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110

MOLTITUDINE PRECOG HYOUBU

OPERAZIONE: Lockdown - Psi

Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.

Scegli un server.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo sul server scelto, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner spendete un numero diverso di crediti, termina l'incursione.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110

KAKURENBO

OPERAZIONE: Tripla

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi 00.

Elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Gira a faccia in giù tutte le carte negli Archivi. Puoi installare 1 carta obiettivo, asset, o migliora dagli Archivi in un server remoto e collocare 2 segnalini progresso su di essa. Rimuovi questa operazione dal gioco invece di eliminarla.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111

KAKURENBO

OPERAZIONE: Tripla

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi 00.

Elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Gira a faccia in giù tutte le carte negli Archivi. Puoi installare 1 carta obiettivo, asset, o migliora dagli Archivi in un server remoto e collocare 2 segnalini progresso su di essa. Rimuovi questa operazione dal gioco invece di eliminarla.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111

KAKURENBO

OPERAZIONE: Tripla

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi 00.

Elimina un qualsiasi numero di carte dal QG. Gira a faccia in giù tutte le carte negli Archivi. Puoi installare 1 carta obiettivo, asset, o migliora dagli Archivi in un server remoto e collocare 2 segnalini progresso su di essa. Rimuovi questa operazione dal gioco invece di eliminarla.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111

LA COSTA GRID

MIGLIORIA: Regione - Losco

Solo server remoto.

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su una carta installata in questo server.

Limite 1 regione per server.

Alcuni bassifondi di New Angeles sono così logori che il Comune ha la faccia tonda di chiamare gli ettari di baracche senza finestre dei cloni "gentrificazione".

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili

112

LA COSTA GRID

MIGLIORIA: Regione - Losco

Solo server remoto.

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su una carta installata in questo server.

Limite 1 regione per server.

Alcuni bassifondi di New Angeles sono così logori che il Comune ha la faccia tonda di chiamare gli ettari di baracche senza finestre dei cloni "gentrificazione".

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili

112

LA COSTA GRID

MIGLIORIA: Regione - Losco

Solo server remoto.

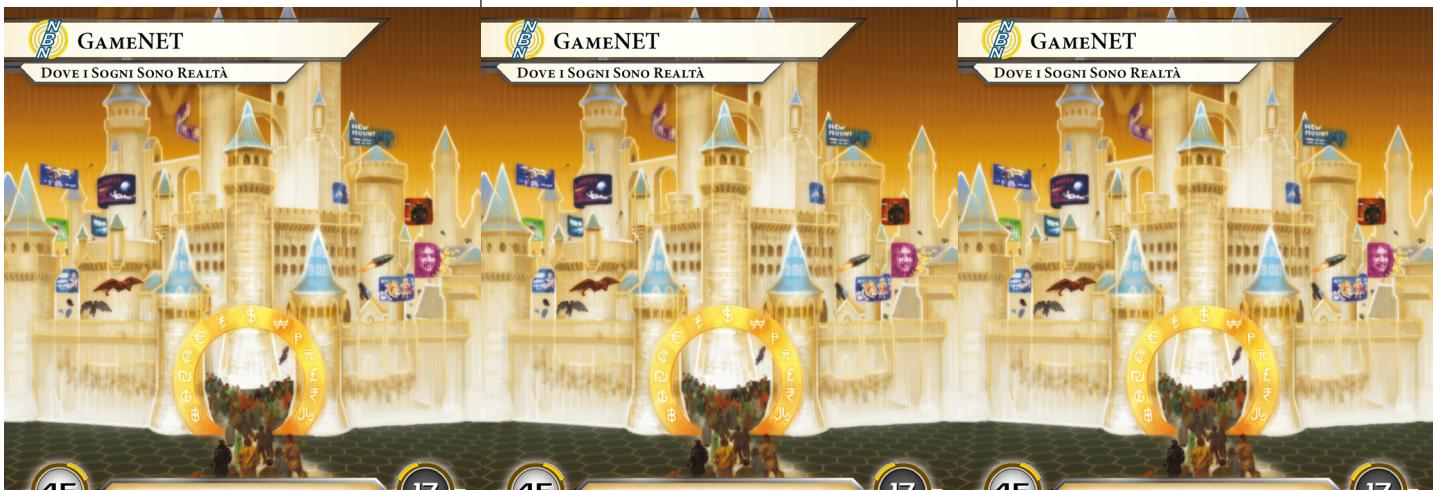
Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su una carta installata in questo server.

Limite 1 regione per server.

Alcuni bassifondi di New Angeles sono così logori che il Comune ha la faccia tonda di chiamare gli ettari di baracche senza finestre dei cloni "gentrificazione".

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili

112



Ogni volta che una capacità Corp fa spendere o perdere a Runner almeno 1♦ durante un'incursione, ottieni 1♦.

Il Tuo Svago Preferito.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

Ogni volta che una capacità Corp fa spendere o perdere a Runner almeno 1♦ durante un'incursione, ottieni 1♦.

Il Tuo Svago Preferito.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

Ogni volta che una capacità Corp fa spendere o perdere a Runner almeno 1♦ durante un'incursione, ottieni 1♦.

Il Tuo Svago Preferito.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos



OBBIETTIVO: Espansione

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve pagare 5♦.
Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni 5♦.

Data la minuscola popolazione di Marte, ottenere ricche esperienze multiplayer è stata una grande sfida. L'abbiamo risolta proiettando in diretta la Gestalt dei nostri giocatori dalla Terra secondo per secondo. Bellona tesse questi "lag-fantasi" in convincenti oggetti interattivi, più reattivi di quelli veri!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough

OBBIETTIVO: Espansione

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve pagare 5♦.
Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni 5♦.

Data la minuscola popolazione di Marte, ottenere ricche esperienze multiplayer è stata una grande sfida. L'abbiamo risolta proiettando in diretta la Gestalt dei nostri giocatori dalla Terra secondo per secondo. Bellona tesse questi "lag-fantasi" in convincenti oggetti interattivi, più reattivi di quelli veri!

OBBIETTIVO: Espansione

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve pagare 5♦.
Quando riscuoti quest'obiettivo, ottieni 5♦.

Data la minuscola popolazione di Marte, ottenere ricche esperienze multiplayer è stata una grande sfida. L'abbiamo risolta proiettando in diretta la Gestalt dei nostri giocatori dalla Terra secondo per secondo. Bellona tesse questi "lag-fantasi" in convincenti oggetti interattivi, più reattivi di quelli veri!



F2P

2♦: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità e solo se non è taggata.
↳ Aggiungi 1 carta installata Runner al grip.
↳ Assegna 1 tag a Runner.

Free to Pay

F2P

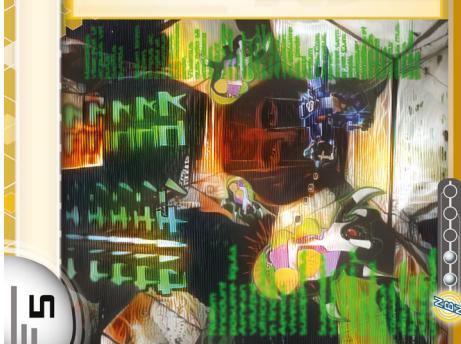
2♦: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità e solo se non è taggata.
↳ Aggiungi 1 carta installata Runner al grip.
↳ Assegna 1 tag a Runner.

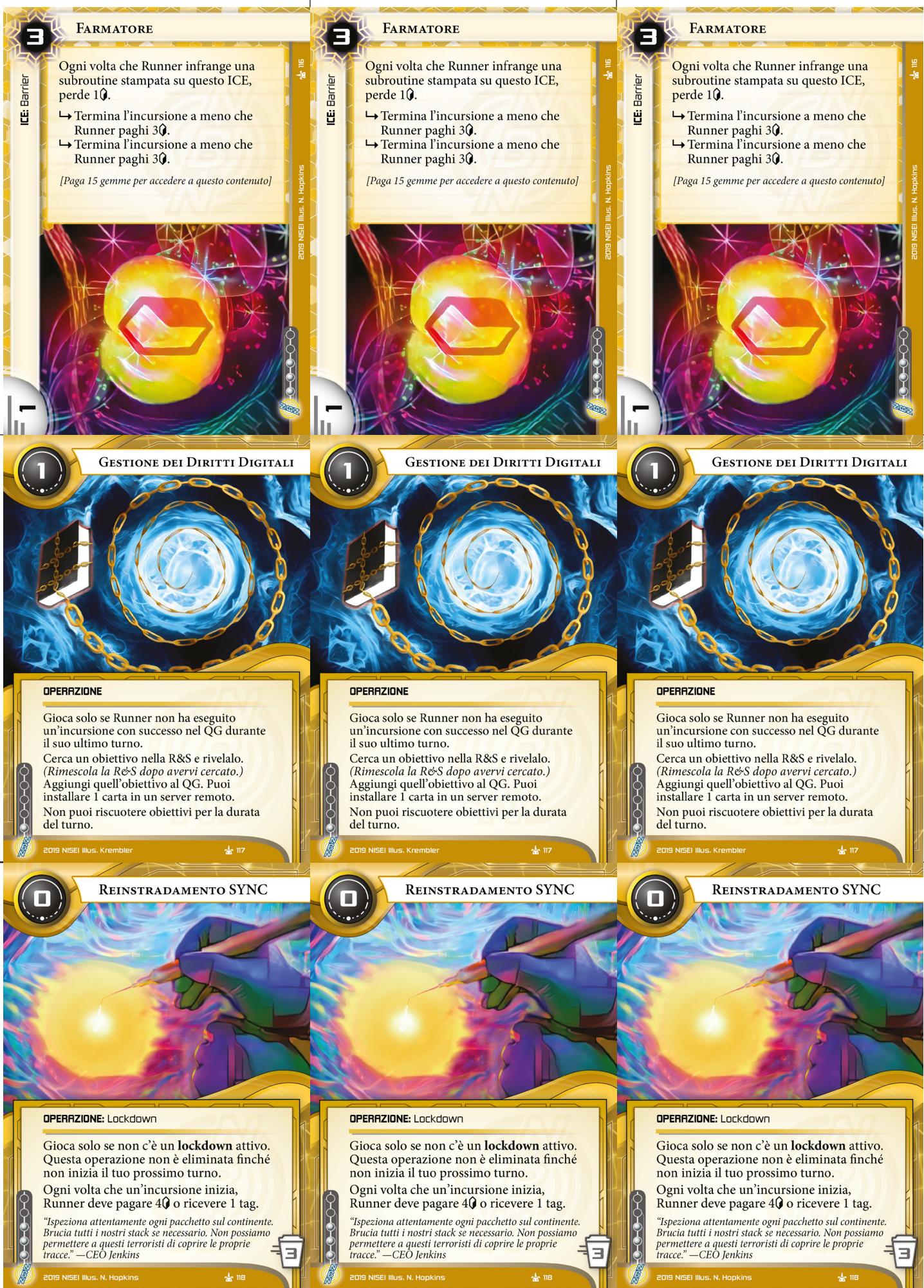
Free to Pay

F2P

2♦: Infrangi 1 subroutine su questo ICE. Solo Runner può usare questa capacità e solo se non è taggata.
↳ Aggiungi 1 carta installata Runner al grip.
↳ Assegna 1 tag a Runner.

Free to Pay







MONOPOLIO DEI TRASPORTI

4

2

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 2 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Questa incursione non può essere dichiarata aventure successo. (*Questo effetto non fa diventare l'incursione senza successo.*) Usa questa capacità solo una volta per turno.

Una volta inserito nella lista nera dell'Autorità per l'Ascensore Spaziale, non vai da nessuna parte.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

MONOPOLIO DEI TRASPORTI

4

2

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 2 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Questa incursione non può essere dichiarata aventure successo. (*Questo effetto non fa diventare l'incursione senza successo.*) Usa questa capacità solo una volta per turno.

Una volta inserito nella lista nera dell'Autorità per l'Ascensore Spaziale, non vai da nessuna parte.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

MONOPOLIO DEI TRASPORTI

4

2

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 2 segnalini obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Questa incursione non può essere dichiarata aventure successo. (*Questo effetto non fa diventare l'incursione senza successo.*) Usa questa capacità solo una volta per turno.

Una volta inserito nella lista nera dell'Autorità per l'Ascensore Spaziale, non vai da nessuna parte.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

1

♦ A TAPPETO

ASSET: Pubblicità

Quando il tuo turno inizia, se hai un qualunque altro asset materializzato, risolvi 1 delle seguenti; altrimenti, risolvi fino a 3:

- Pesca 1 carta.
- Ottieni 10\$.
- Colloca 1 segnalino progresso su un ICE.
- Aggiungi questo asset al QG.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

1

♦ A TAPPETO

ASSET: Pubblicità

Quando il tuo turno inizia, se hai un qualunque altro asset materializzato, risolvi 1 delle seguenti; altrimenti, risolvi fino a 3:

- Pesca 1 carta.
- Ottieni 10\$.
- Colloca 1 segnalino progresso su un ICE.
- Aggiungi questo asset al QG.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

1

♦ A TAPPETO

ASSET: Pubblicità

Quando il tuo turno inizia, se hai un qualunque altro asset materializzato, risolvi 1 delle seguenti; altrimenti, risolvi fino a 3:

- Pesca 1 carta.
- Ottieni 10\$.
- Colloca 1 segnalino progresso su un ICE.
- Aggiungi questo asset al QG.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

3

AKHET

Puoi far progredire questo ICE.

Mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, questo ICE ha +3 forza e Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

↳ Ottieni 10\$. Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

↳ Termina l'incursione.

*Tu non dormisti nella tua casa terrena.
Tu apri il tuo posto in paradiso.*

2019 NISEI Illus. Owen Sindbad

3

AKHET

Puoi far progredire questo ICE.

Mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, questo ICE ha +3 forza e Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

↳ Ottieni 10\$. Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

↳ Termina l'incursione.

*Tu non dormisti nella tua casa terrena.
Tu apri il tuo posto in paradiso.*

2019 NISEI Illus. Owen Sindbad

3

AKHET

Puoi far progredire questo ICE.

Mentre ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, questo ICE ha +3 forza e Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.

↳ Ottieni 10\$. Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

↳ Termina l'incursione.

*Tu non dormisti nella tua casa terrena.
Tu apri il tuo posto in paradiso.*

2019 NISEI Illus. Owen Sindbad

COLOSSO	COLOSSO	COLOSSO
<p>6</p> <p>Puoi fare progredire questo ICE. Ha +1 forza per ogni segnalino progresso ospitato.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Assegna 1 tag a Runner. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, assegna invece 2 tag. → Elimina 1 programma installato. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, elimina invece 1 programma installato e 1 risorsa installata. <p>ICE: Sentry - Destroyer</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>	<p>6</p> <p>Puoi fare progredire questo ICE. Ha +1 forza per ogni segnalino progresso ospitato.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Assegna 1 tag a Runner. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, assegna invece 2 tag. → Elimina 1 programma installato. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, elimina invece 1 programma installato e 1 risorsa installata. <p>ICE: Sentry - Destroyer</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>	<p>6</p> <p>Puoi fare progredire questo ICE. Ha +1 forza per ogni segnalino progresso ospitato.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Assegna 1 tag a Runner. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, assegna invece 2 tag. → Elimina 1 programma installato. Se ci sono 3 o più segnalini progresso ospitati, elimina invece 1 programma installato e 1 risorsa installata. <p>ICE: Sentry - Destroyer</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>
WINCHESTER	WINCHESTER	WINCHESTER
<p>4</p> <p>Finché questo ICE protegge il QG, ottiene “→ Tracciamento[3] – Se ha successo, termina l'incursione.” dopo tutte le altre sue subroutine.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Tracciamento[4] – Se ha successo, elimina 1 programma installato. → Tracciamento[3] – Se ha successo, elimina 1 hardware installato. <p><i>“Non capisco come Skorpions faccia passare queste bozze oltre il Brand Management.”</i> —Liz Campbell, VP Sicurezza Progetto</p> <p>ICE: Sentry - Tracer - Destroyer</p> <p>2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell</p>	<p>4</p> <p>Finché questo ICE protegge il QG, ottiene “→ Tracciamento[3] – Se ha successo, termina l'incursione.” dopo tutte le altre sue subroutine.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Tracciamento[4] – Se ha successo, elimina 1 programma installato. → Tracciamento[3] – Se ha successo, elimina 1 hardware installato. <p><i>“Non capisco come Skorpions faccia passare queste bozze oltre il Brand Management.”</i> —Liz Campbell, VP Sicurezza Progetto</p> <p>ICE: Sentry - Tracer - Destroyer</p> <p>2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell</p>	<p>4</p> <p>Finché questo ICE protegge il QG, ottiene “→ Tracciamento[3] – Se ha successo, termina l'incursione.” dopo tutte le altre sue subroutine.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Tracciamento[4] – Se ha successo, elimina 1 programma installato. → Tracciamento[3] – Se ha successo, elimina 1 hardware installato. <p><i>“Non capisco come Skorpions faccia passare queste bozze oltre il Brand Management.”</i> —Liz Campbell, VP Sicurezza Progetto</p> <p>ICE: Sentry - Tracer - Destroyer</p> <p>2019 NISEI Illus. Rikra J. Mitchell</p>
GIRO DI VITE ARGUS	GIRO DI VITE ARGUS	GIRO DI VITE ARGUS
<p>0</p> <p>OPERAZIONE: Lockdown - Gray Ops</p> <p>Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.</p> <p>Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server protetto da ICE, infliggi 2 danni fisici.</p> <p><i>“Se si muove, sparagli. Poi sparagli ancora.”</i> —Comandante Sleet</p> <p>4</p> <p>126</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>	<p>0</p> <p>OPERAZIONE: Lockdown - Gray Ops</p> <p>Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.</p> <p>Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server protetto da ICE, infliggi 2 danni fisici.</p> <p><i>“Se si muove, sparagli. Poi sparagli ancora.”</i> —Comandante Sleet</p> <p>4</p> <p>126</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>	<p>0</p> <p>OPERAZIONE: Lockdown - Gray Ops</p> <p>Gioca solo se non c'è un lockdown attivo. Questa operazione non è eliminata finché non inizia il tuo prossimo turno.</p> <p>Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server protetto da ICE, infliggi 2 danni fisici.</p> <p><i>“Se si muove, sparagli. Poi sparagli ancora.”</i> —Comandante Sleet</p> <p>4</p> <p>126</p> <p>2019 NISEI Illus. Krembler</p>



CAYAMBE GRID

MIGLIORA: Regione

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su un ICE a protezione di questo server.

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non paghi **20** per ogni ICE progredito a protezione di questo server.

Limite 1 **regione** per server.

Gli spiriti Apu delle più grandi montagne collegano questo pianeta con il Mondo al Di Sopra.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127



CAYAMBE GRID

MIGLIORA: Regione

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su un ICE a protezione di questo server.

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non paghi **20** per ogni ICE progredito a protezione di questo server.

Limite 1 **regione** per server.

Gli spiriti Apu delle più grandi montagne collegano questo pianeta con il Mondo al Di Sopra.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127



CAYAMBE GRID

MIGLIORA: Regione

Quando il tuo turno inizia, colloca 1 segnalino progresso su un ICE a protezione di questo server.

Ogni volta che Runner si avvicina a questo server, termina l'incursione a meno che non paghi **20** per ogni ICE progredito a protezione di questo server.

Limite 1 **regione** per server.

Gli spiriti Apu delle più grandi montagne collegano questo pianeta con il Mondo al Di Sopra.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127



SANDBOX CYBERDEX

4

2

OBIETTIVO: Sicurezza

La prima volta ogni turno che epuri i segnalini virus, ottieni **40**.

Quando risciuti quest'obiettivo, puoi epurare i segnalini virus.

"Tutte le minacce classificate Drago devono essere conservate soltanto in un singolo clean-start server con air gap, in una stanza schermata, sotto almeno 200 metri di roccia fresca[...]"

—Sezione 5.18.4, Manuale del Lavoratore Cyberdex

2019 NISEI Illus. Krembler 128



SANDBOX CYBERDEX

4

2

OBIETTIVO: Sicurezza

La prima volta ogni turno che epuri i segnalini virus, ottieni **40**.

Quando risciuti quest'obiettivo, puoi epurare i segnalini virus.

"Tutte le minacce classificate Drago devono essere conservate soltanto in un singolo clean-start server con air gap, in una stanza schermata, sotto almeno 200 metri di roccia fresca[...]"

—Sezione 5.18.4, Manuale del Lavoratore Cyberdex

2019 NISEI Illus. Krembler 128



SANDBOX CYBERDEX

4

2

OBIETTIVO: Sicurezza

La prima volta ogni turno che epuri i segnalini virus, ottieni **40**.

Quando risciuti quest'obiettivo, puoi epurare i segnalini virus.

"Tutte le minacce classificate Drago devono essere conservate soltanto in un singolo clean-start server con air gap, in una stanza schermata, sotto almeno 200 metri di roccia fresca[...]"

—Sezione 5.18.4, Manuale del Lavoratore Cyberdex

2019 NISEI Illus. Krembler 128



FALSA PISTA

3

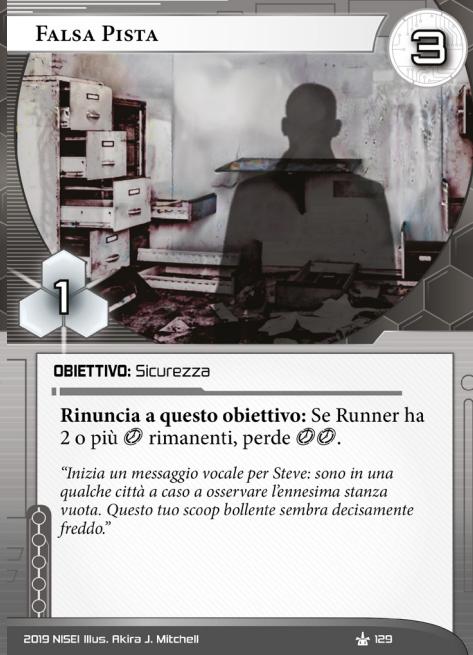
1

OBIETTIVO: Sicurezza

Rinuncia a questo obiettivo: Se Runner ha 2 o più **Ø** rimanenti, perde **ØØ**.

"Inizia un messaggio vocale per Steve: sono in una qualche città a caso a osservare l'ennesima stanza vuota. Questo tuo scoop bollente sembra decisamente freddo."

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129



FALSA PISTA

3

1

OBIETTIVO: Sicurezza

Rinuncia a questo obiettivo: Se Runner ha 2 o più **Ø** rimanenti, perde **ØØ**.

"Inizia un messaggio vocale per Steve: sono in una qualche città a caso a osservare l'ennesima stanza vuota. Questo tuo scoop bollente sembra decisamente freddo."

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129



FALSA PISTA

3

1

OBIETTIVO: Sicurezza

Rinuncia a questo obiettivo: Se Runner ha 2 o più **Ø** rimanenti, perde **ØØ**.

"Inizia un messaggio vocale per Steve: sono in una qualche città a caso a osservare l'ennesima stanza vuota. Questo tuo scoop bollente sembra decisamente freddo."

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129

