



ダウンフォール

前触れなし。青天の、いや、夜空の霹靂だった。らんらんと輝くニュー・アンゼルスのネオンどの光は、赤道の黄昏じみた速度で都市を突っ切る。事態はぶつ壊れながら、秩序なく進行していく。あるはずのない船のドライブフレームのように、ストロボ・ライトは真上から降り注ぐ。マンタでは、カーボンの雨のかけらが窓を粉々にし、次々と落下していくホッパーは溶け、ねじれ、悩ましげに象られていった。カヤンベは、何かが惑星大のギターを気まぐれに爪弾くかのように、骨振動で搖れ鳴いた。

夢と信仰、そして強化バッキーウィーブによって織りなされた、か細い糸に世界はぶらさがっている。その糸のか細さに誰も気づくことはない…誰かに糸が切れちまう、その時までは。

このPDFは100%のサイズで、余白なしで印刷してください。





・フェンサー・フェノ

リソース：仲間-仮想
君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
ランを成功させるたび、そのランの残りの間、君は搭載されているクレジットを消費してよい。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「1Qを支払う」か「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。
友達はあなたの壁を破る。

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

・フェンサー・フェノ

リソース：仲間-仮想
君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
ランを成功させるたび、そのランの残りの間、君は搭載されているクレジットを消費してよい。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「1Qを支払う」か「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。
友達はあなたの壁を破る。

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

・フェンサー・フェノ

リソース：仲間-仮想
君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
ランを成功させるたび、そのランの残りの間、君は搭載されているクレジットを消費してよい。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「1Qを支払う」か「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。
友達はあなたの壁を破る。

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

・虚無主義者

リソース：コネ-裏世界
各ターン、ウィルスのプログラムを最初にインストールした時、このリソースにウィルスカウンターを2つ置く。
君のターンの開始時、君のインストール状態のカードから望むウィルスカウンターを2つ取り除いてよい。そうした場合、コーポがR&Dの一一番上のカードをトラッシュしないかぎり、君はカードを2枚引く。
「.....ま、俺は笑ってるぜ」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

・虚無主義者

リソース：コネ-裏世界
各ターン、ウィルスのプログラムを最初にインストールした時、このリソースにウィルスカウンターを2つ置く。
君のターンの開始時、君のインストール状態のカードから望むウィルスカウンターを2つ取り除いてよい。そうした場合、コーポがR&Dの一一番上のカードをトラッシュしないかぎり、君はカードを2枚引く。
「.....ま、俺は笑ってるぜ」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

・虚無主義者

リソース：コネ-裏世界
各ターン、ウィルスのプログラムを最初にインストールした時、このリソースにウィルスカウンターを2つ置く。
君のターンの開始時、君のインストール状態のカードから望むウィルスカウンターを2つ取り除いてよい。そうした場合、コーポがR&Dの一一番上のカードをトラッシュしないかぎり、君はカードを2枚引く。
「.....ま、俺は笑ってるぜ」

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

・トリックスター・タカ

リソース：ステルス-仲間-仮想
君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはラン中にプログラムへ消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「タグを1つ受ける」か「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。
友達があなたの恐れを覆う。

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

・トリックスター・タカ

リソース：ステルス-仲間-仮想
君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはラン中にプログラムへ消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「タグを1つ受ける」か「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。
友達があなたの恐れを覆う。

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

・トリックスター・タカ

リソース：ステルス-仲間-仮想
君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに1Qを置く。
搭載されているクレジットはラン中にプログラムへ消費する。
君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「タグを1つ受ける」か「このリソースのトラッシュ」をしなければならない。
友達があなたの恐れを覆う。

2019 NISEI Illus. Izzy Prueett

アズ・マキャフリー
メカの神童

アズ・マキャフリー
メカの神童

アズ・マキャフリー
メカの神童

ID : サイボーグ

各ターン、最初にインストールする仕事のリソースか、コネのリソースか、ハードウェア1つのコストを10減らしてインストールする。
「聞こえてないだろ」
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45 **1** **4**

15 **1** **4**

15 **1** **4**

常に二の矢を継げるよう

2

イベント : ラン

望むサーバーにラン。そのランの終了時、それが失敗していた場合、ランのためのあらゆる追加コストを無視してそのサーバーへ再びランしてよい。一度目のランで最後にエンカウントしたアイスに、二度目のラン中にエンカウントした時、それを迂回する。
「ピンチの時ほど彼女は頼れるってみんな言ってた」
——アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

ブルーベリー!™ ディーゼル

0

イベント

スタックの一番上から2枚のカードを見る。それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。カードを2枚引く。
熱い炎が真っ青に燃える！

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

アズ・マキャフリー
メカの神童

アズ・マキャフリー
メカの神童

アズ・マキャフリー
メカの神童

ID : サイボーグ

各ターン、最初にインストールする仕事のリソースか、コネのリソースか、ハードウェア1つのコストを10減らしてインストールする。
「聞こえてないだろ」
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45 **1** **4**

15 **1** **4**

15 **1** **4**

常に二の矢を継げるよう

2

イベント : ラン

望むサーバーにラン。そのランの終了時、それが失敗していた場合、ランのためのあらゆる追加コストを無視してそのサーバーへ再びランしてよい。一度目のランで最後にエンカウントしたアイスに、二度目のラン中にエンカウントした時、それを迂回する。
「ピンチの時ほど彼女は頼れるってみんな言ってた」
——アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

ブルーベリー!™ ディーゼル

0

イベント

スタックの一番上から2枚のカードを見る。それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。カードを2枚引く。
熱い炎が真っ青に燃える！

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

アズ・マキャフリー
メカの神童

アズ・マキャフリー
メカの神童

アズ・マキャフリー
メカの神童

ID : サイボーグ

各ターン、最初にインストールする仕事のリソースか、コネのリソースか、ハードウェア1つのコストを10減らしてインストールする。
「聞こえてないだろ」
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45 **1** **4**

15 **1** **4**

15 **1** **4**

常に二の矢を継げるよう

2

イベント : ラン

望むサーバーにラン。そのランの終了時、それが失敗していた場合、ランのためのあらゆる追加コストを無視してそのサーバーへ再びランしてよい。一度目のランで最後にエンカウントしたアイスに、二度目のラン中にエンカウントした時、それを迂回する。
「ピンチの時ほど彼女は頼れるってみんな言ってた」
——アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

ブルーベリー!™ ディーゼル

0

イベント

スタックの一番上から2枚のカードを見る。それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。カードを2枚引く。
熱い炎が真っ青に燃える！

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

フリップ・スイッチ

君はこのハードウェアをコーポのターン中に使用できない。
①: ジャックアウトする。
②: タグを1つ取り除く。
君のターン中にトレースが開始するたび、①することで、その基本トレース強度を0に減らしてよい。
BMIスイッチは正規の切断を介さずランナーを浮上させてくれる。休憩（それも今すぐ）が必要なときは、便利だ。

2019 NISEI Illus. Krembler

フリップ・スイッチ

君はこのハードウェアをコーポのターン中に使用できない。
①: ジャックアウトする。
②: タグを1つ取り除く。
君のターン中にトレースが開始するたび、①することで、その基本トレース強度を0に減らしてよい。
BMIスイッチは正規の切断を介さずランナーを浮上させてくれる。休憩（それも今すぐ）が必要なときは、便利だ。

2019 NISEI Illus. Krembler

フリップ・スイッチ

君はこのハードウェアをコーポのターン中に使用できない。
①: ジャックアウトする。
②: タグを1つ取り除く。
君のターン中にトレースが開始するたび、①することで、その基本トレース強度を0に減らしてよい。
BMIスイッチは正規の切断を介さずランナーを浮上させてくれる。休憩（それも今すぐ）が必要なときは、便利だ。

2019 NISEI Illus. Krembler

ラッキーチャーム

このハードウェアをゲームから取り除く：1つのコーポのカードの能力によってランが終了することを妨害する。この能力の使用は、このターンにHQへのランが成功している場合にのみ。
コインストリームに勝ちたい？なら、両表のコインを使え。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

ラッキーチャーム

このハードウェアをゲームから取り除く：1つのコーポのカードの能力によってランが終了することを妨害する。この能力の使用は、このターンにHQへのランが成功している場合にのみ。
コインストリームに勝ちたい？なら、両表のコインを使え。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

ラッキーチャーム

このハードウェアをゲームから取り除く：1つのコーポのカードの能力によってランが終了することを妨害する。この能力の使用は、このターンにHQへのランが成功している場合にのみ。
コインストリームに勝ちたい？なら、両表のコインを使え。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

マスターワーク (v37)

ハードウェア：コンソール
+1□
各ターン、最初にハードウェアを1つインストールした時、カードを1枚引く。
ランが開始するたび、ハードウェアを1つ、支払いを1□増やしてインストールしてよい。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
v35: マウント・イジェクターにスプリング装着（新機能）
v36: スプリングのパワーを削減（x5）

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

マスターワーク (v37)

ハードウェア：コンソール
+1□
各ターン、最初にハードウェアを1つインストールした時、カードを1枚引く。
ランが開始するたび、ハードウェアを1つ、支払いを1□増やしてインストールしてよい。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
v35: マウント・イジェクターにスプリング装着（新機能）
v36: スプリングのパワーを削減（x5）

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

マスターワーク (v37)

ハードウェア：コンソール
+1□
各ターン、最初にハードウェアを1つインストールした時、カードを1枚引く。
ランが開始するたび、ハードウェアを1つ、支払いを1□増やしてインストールしてよい。
各プレイヤーのコンソールは1つまで。
v35: マウント・イジェクターにスプリング装着（新機能）
v36: スプリングのパワーを削減（x5）

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

3 ブガルター

プログラム：アイスブレイカー-キラー

1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。
1Q:強度+1。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、2Qを得る。

「働け。稼げ。私情は無用だ」
—— “バクラン”・ボチキン

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

2 “バクラン”・ボチキン

各ラン、最初にアイスにエンカウントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
Q:エンカウントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。
「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バクラン”・ボチキン

リソース：コネ

各ラン、最初にアイスにエンカウントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
Q:エンカウントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。
「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バ克拉”・ボチキン

3 ブガルター

プログラム：アイスブレイcker-キラー

1Q:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。
1Q:強度+1。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、2Qを得る。

「働け。稼げ。私情は無用だ」
—— “バクラン”・ボチキン

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16

2 “バクラン”・ボチキン

各ラン、最初にアイスにエンカウントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
Q:エンカウントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。
「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バ克拉”・ボチキン

リソース：コネ

各ラン、最初にアイスにエンカウントした時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
Q:エンカウントしているアイスの強度が、搭載されているパワーカウンターの数以下である場合、それをデレゾする。タグを1つ受ける。
「ふん、言わせておけ。猫は手前が何の肉を食ったか知ってるもんだ。良心の呵責には抗えん」
—— “バ克拉”・ボチキン

4 一流

リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。
各ターン、最初に君が引く直前の時、スタッツの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタッツの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。
「.....だけど、何者も私に及ばない」

17

2019 NISEI Illus. Janet Brueggemann 17

4 一流

リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。
各ターン、最初に君が引く直前の時、スタッツの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタッツの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。
「.....だけど、何者も私に及ばない」

17

2019 NISEI Illus. Janet Brueggemann 17

4 一流

リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。
各ターン、最初に君が引く直前の時、スタッツの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタッツの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。
「.....だけど、何者も私に及ばない」

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18

リソース：コネ-豪勢

そのターン中に君がこのリソースをインストールしたターンの終了時、カードを4枚引く。
各ターン、最初に君が引く直前の時、スタッツの一番上からX枚のカードを見る。うち1枚をスタッツの一番下に加える。Xはこれから引くカードの数+1に等しい。
「.....だけど、何者も私に及ばない」

18

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



スペック・ワーク

1

ハードウェア：コンソール

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

40を得て、そしてカードを2枚引く。

「無駄なプログラムなんてないさ。誰かがどこかでそのコードを使うことだろう。近頃は企業も緊急修正に忙しい」

—ラット

2019 NISEI Illus. Krembler 22

・スーパーコリドー

4

ハードウェア：コンソール

+2□

君は手札上限+1を持つ。

君のターンの終了時、君とコーポが同じ数のクレジットを持つ場合、君は20を得てよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

ネットは広大だ。でも、正しいアクセスポートには足を運ぶ価値がある。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

ガウス

2

プログラム：アイスブレイカー-フラクター

このプログラムをインストールした時、このターンの残りの間、これは強度+3を有する。

10: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

20: 強度+2。

知識ではなく学ぶ姿勢、
持つことではなくたどり着くこと、
それは至上の喜びをもたらすもの。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

スペック・ワーク

1

ハードウェア：コンソール

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

40を得て、そしてカードを2枚引く。

「無駄なプログラムなんてないさ。誰かがどこかでそのコードを使うことだろう。近頃は企業も緊急修正に忙しい」

—ラット

2019 NISEI Illus. Krembler 22

・スーパーコリドー

4

ハードウェア：コンソール

+2□

君は手札上限+1を持つ。

君のターンの終了時、君とコーポが同じ数のクレジットを持つ場合、君は20を得てよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

ネットは広大だ。でも、正しいアクセスポートには足を運ぶ価値がある。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

ガウス

2

プログラム：アイスブレイcker-フラクター

このプログラムをインストールした時、このターンの残りの間、これは強度+3を有する。

10: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

20: 強度+2。

知識ではなく学ぶ姿勢、
持つことではなくたどり着くこと、
それは至上の喜びをもたらすもの。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24

スペック・ワーク

1

ハードウェア：コンソール

このイベントをプレイするための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。

40を得て、そしてカードを2枚引く。

「無駄なプログラムなんてないさ。誰かがどこかでそのコードを使うことだろう。近頃は企業も緊急修正に忙しい」

—ラット

2019 NISEI Illus. Krembler 22

・スーパーコリドー

4

ハードウェア：コンソール

+2□

君は手札上限+1を持つ。

君のターンの終了時、君とコーポが同じ数のクレジットを持つ場合、君は20を得てよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

ネットは広大だ。でも、正しいアクセスポートには足を運ぶ価値がある。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 23

ガウス

2

プログラム：アイスブレイcker-フラクター

このプログラムをインストールした時、このターンの残りの間、これは強度+3を有する。

10: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

20: 強度+2。

知識ではなく学ぶ姿勢、
持つことではなくたどり着くこと、
それは至上の喜びをもたらすもの。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 24



1 ダイレクト・アクセス



イベント：ラン

君がこのイベントを解決しているかぎり、各プレイヤーのIDはすべての能力を失う。望むサーバーにラン。そのランの終了時、このイベントをスタックに加えてシャッフルしてよい。

屋根のダクトに入って、旧ネットワークのルートにぶち当たるまで這って進むのさ。そりゃ汚れ仕事ではあるが、ルールに従うよりうまくいくぜ。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

1 ダイレクト・アクセス



イベント：ラン

君がこのイベントを解決しているかぎり、各プレイヤーのIDはすべての能力を失う。望むサーバーにラン。そのランの終了時、このイベントをスタックに加えてシャッフルしてよい。

屋根のダクトに入って、旧ネットワークのルートにぶち当たるまで這って進むのさ。そりゃ汚れ仕事ではあるが、ルールに従うよりうまくいくぜ。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

1 ダイレクト・アクセス



イベント：ラン

君がこのイベントを解決しているかぎり、各プレイヤーのIDはすべての能力を失う。望むサーバーにラン。そのランの終了時、このイベントをスタックに加えてシャッフルしてよい。

屋根のダクトに入って、旧ネットワークのルートにぶち当たるまで這って進むのさ。そりゃ汚れ仕事ではあるが、ルールに従うよりうまくいくぜ。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

再調整



イベント

インストール状態のプログラムかハードウェアを1つグリップに加える。そうした場合、プログラムかハードウェアを1つ、支払いをX \ominus 減らしてインストールしてよい。Xはアンインストールされたカードの表記インストールコストに等しい。

お前のホッパーでゴミを運んでこいなんて誰が言ったんだ？お前のホッパーはゴミだから捨ててこいとあたしは言ったのよ。

2019 NISEI Illus. Krembler

29

再調整



イベント

インストール状態のプログラムかハードウェアを1つグリップに加える。そうした場合、プログラムかハードウェアを1つ、支払いをX \ominus 減らしてインストールしてよい。Xはアンインストールされたカードの表記インストールコストに等しい。

お前のホッパーでゴミを運んでこいなんて誰が言ったんだ？お前のホッパーはゴミだから捨ててこいとあたしは言ったのよ。

2019 NISEI Illus. Krembler

29

再調整



イベント

インストール状態のプログラムかハードウェアを1つグリップに加える。そうした場合、プログラムかハードウェアを1つ、支払いをX \ominus 減らしてインストールしてよい。Xはアンインストールされたカードの表記インストールコストに等しい。

お前のホッパーでゴミを運んでこいなんて誰が言ったんだ？お前のホッパーはゴミだから捨ててこいとあたしは言ったのよ。

2019 NISEI Illus. Krembler

29

内部告発者



リソース：コネ

ランが成功するたび、このリソースをトラッシュすることで、計画書の名前を1つ指定してよい。このランで、指定された名前の計画書に次にアクセスした時、すべてのコストを無視してそれを盗む。(君はもうそれにアクセスしていない。)

「企業は人で成り立っている。普通の人たちが一晩中働いている。まっとうな真実にまっとうな批判があれば、償うこともできるんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

内部告発者



リソース：コネ

ランが成功するたび、このリソースをトラッシュすることで、計画書の名前を1つ指定してよい。このランで、指定された名前の計画書に次にアクセスした時、すべてのコストを無視してそれを盗む。(君はもうそれにアクセスしていない。)

「企業は人で成り立っている。普通の人たちが一晩中働いている。まっとうな真実にまっとうな批判があれば、償うこともできるんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

内部告発者



リソース：コネ

ランが成功するたび、このリソースをトラッシュすることで、計画書の名前を1つ指定してよい。このランで、指定された名前の計画書に次にアクセスした時、すべてのコストを無視してそれを盗む。(君はもうそれにアクセスしていない。)

「企業は人で成り立っている。普通の人たちが一晩中働いている。まっとうな真実にまっとうな批判があれば、償うこともできるんだ」

——ラット

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

HB ミラーモーフ
無限の反復

HB ミラーモーフ
無限の反復

HB ミラーモーフ
無限の反復

45 ID : 部署 **15**

君のターンの第三のアクションの完了時、君が第一と第二と第三でそれぞれ異なるアクションを行っていたなら、「10を得る」か「さらに異なるアクションを1つ、支払いを1つ減らして行う」をしてよい。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

設計デプロイ試験

4

2

計画書：研究

この計画書を得点した時、R&Dの一番上から5枚のカードを見る。「うち1枚のカードを、すべてのコストを無視してインストールしてレゾする」をしてよい。

「発展と競争を励起する早期成功に称賛を」

——ダミーのための企業リーダーシップ

HB 2019 NISEI Illus. Krembler **32**

・カルバン B4L3Y

資財：バイオロイド

②：カードを2枚引く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君はカードを2枚引いてよい。

ユニット保留中。3つの捜査論理罠すべてに於ける潜在的ストレスが78アシモフ。次回メンテナンス・サイクル中に心療セッションを義務付ける。

HB 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen **33**

HB 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen **33**

HB 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen **33**

設計デプロイ試験

4

2

計画書：研究

この計画書を得点した時、R&Dの一番上から5枚のカードを見る。「うち1枚のカードを、すべてのコストを無視してインストールしてレゾする」をしてよい。

「発展と競争を励起する早期成功に称賛を」

——ダミーのための企業リーダーシップ

HB 2019 NISEI Illus. Krembler **32**

・カルバン B4L3Y

資財：バイオロイド

②：カードを2枚引く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君はカードを2枚引いてよい。

ユニット保留中。3つの捜査論理罠すべてに於ける潜在的ストレスが78アシモフ。次回メンテナンス・サイクル中に心療セッションを義務付ける。

HB 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen **33**

設計デプロイ試験

4

2

計画書：研究

この計画書を得点した時、R&Dの一番上から5枚のカードを見る。「うち1枚のカードを、すべてのコストを無視してインストールしてレゾする」をしてよい。

「発展と競争を励起する早期成功に称賛を」

——ダミーのための企業リーダーシップ

HB 2019 NISEI Illus. Krembler **32**

・カルバン B4L3Y

資財：バイオロイド

②：カードを2枚引く。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君はカードを2枚引いてよい。

ユニット保留中。3つの捜査論理罠すべてに於ける潜在的ストレスが78アシモフ。次回メンテナンス・サイクル中に心療セッションを義務付ける。

HB 2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen **33**



資財

②:20を得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君は20得てよい。

ナノボットによるガラス加工規模では、量子機械学によって誤差を指定するのです。シリコン原子はここへ、酸素はそこへ、エルビウムはどこへでも。完全に均一なバイオロイドは生まれません。

2019 NISEI Illus. Krembler

★ 34

資財

②:20を得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君は20得てよい。

ナノボットによるガラス加工規模では、量子機械学によって誤差を指定するのです。シリコン原子はここへ、酸素はそこへ、エルビウムはどこへでも。完全に均一なバイオロイドは生まれません。

2019 NISEI Illus. Krembler

★ 34

資財

②:20を得る。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、君は20得てよい。

ナノボットによるガラス加工規模では、量子機械学によって誤差を指定するのです。シリコン原子はここへ、酸素はそこへ、エルビウムはどこへでも。完全に均一なバイオロイドは生まれません。

2019 NISEI Illus. Krembler

★ 34

ハーゲン

4

インストール状態の各アイスブレイカ
ー1つにつき、このアイスは強度-1を持
つ。

- ↳ デコーダーでもフラクターでもキラ
ーでもないプログラムを1つトラッシ
ュする。
- ↳ ランの終了。

かつて戦士たちは計略というものを見た。す
なわち進むか死かだ。



ハーゲン

4

インストール状態の各アイスブレイカ
ー1つにつき、このアイスは強度-1を持
つ。

- ↳ デコーダーでもフラクターでもキラ
ーでもないプログラムを1つトラッシ
ュする。
- ↳ ランの終了。

かつて戦士たちは計略というものを見た。す
なわち進むか死かだ。



ハーゲン

4

インストール状態の各アイスブレイカ
ー1つにつき、このアイスは強度-1を持
つ。

- ↳ デコーダーでもフラクターでもキラ
ーでもないプログラムを1つトラッシ
ュする。
- ↳ ランの終了。

かつて戦士たちは計略というものを見た。す
なわち進むか死かだ。



フル稼働

1

フル稼働



任務

20を得るか、カードを2枚引く。最低1枚の
カードが中にありかつ最低1つのアイスに
守られている遠隔サーバー1つにつき1回、
この手順を繰り返す。

ハースのサーバーの脆弱性は襲撃の直前に対策さ
れた。バイオロイドのオラクル連中はそれほど腕
がいいのか、それともタレコミがあったのか？

2019 NISEI Illus. Krembler

★ 36

任務

20を得るか、カードを2枚引く。最低1枚の
カードが中にありかつ最低1つのアイスに
守られている遠隔サーバー1つにつき1回、
この手順を繰り返す。

ハースのサーバーの脆弱性は襲撃の直前に対策さ
れた。バイオロイドのオラクル連中はそれほど腕
がいいのか、それともタレコミがあったのか？

任務

20を得るか、カードを2枚引く。最低1枚の
カードが中にありかつ最低1つのアイスに
守られている遠隔サーバー1つにつき1回、
この手順を繰り返す。

ハースのサーバーの脆弱性は襲撃の直前に対策さ
れた。バイオロイドのオラクル連中はそれほど腕
がいいのか、それともタレコミがあったのか？

2019 NISEI Illus. Krembler

★ 36

1 レッドレベル・クリアランス

任務：取引

以下より2つを任意の順序で解決する。

- ・カードを2枚引く。
- ・20を得る。
- ・計画書でないカードを1枚までインストールする。
- ・②を得る。

金庫にすべての秘密が隠されているとは限らない。

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 37

コールドサイトサーバー

強化：施設

②:この強化にパワーカウンターを1つ置く。このサーバーにランをするための追加コストとして、搭載されているパワーカウンター1つにつき、ランナーは「1②と1Q」を消費しなければならない。

君のターンの開始時、搭載されているパワーカウンターをすべて取り除く。

ネットは孤独を嫌う。不条理なギャップが要る。

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 38

ヒョウブ学会

絶対的明快

各ターン、君が最初にカードを公開した時、1Qを得る。

②:グリップのランダムなカード1枚か、スタックの一番上のカードを公開する。

根掘り葉掘り。

HB 2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

1 レッドレベル・クリアランス

任務：取引

以下より2つを任意の順序で解決する。

- ・カードを2枚引く。
- ・20を得る。
- ・計画書でないカードを1枚までインストールする。
- ・②を得る。

金庫にすべての秘密が隠されているとは限らない。

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 37

コールドサイトサーバー

強化：施設

②:この強化にパワーカウンターを1つ置く。このサーバーにランをするための追加コストとして、搭載されているパワーカウンター1つにつき、ランナーは「1②と1Q」を消費しなければならない。

君のターンの開始時、搭載されているパワーカウンターをすべて取り除く。

ネットは孤独を嫌う。不条理なギャップが要る。

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 38

ヒョウブ学会

絶対的明快

各ターン、君が最初にカードを公開した時、1Qを得る。

②:グリップのランダムなカード1枚か、スタックの一番上のカードを公開する。

根掘り葉掘り。

HB 2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

1 レッドレベル・クリアランス

任務：取引

以下より2つを任意の順序で解決する。

- ・カードを2枚引く。
- ・20を得る。
- ・計画書でないカードを1枚までインストールする。
- ・②を得る。

金庫にすべての秘密が隠されているとは限らない。

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 37

コールドサイトサーバー

強化：施設

②:この強化にパワーカウンターを1つ置く。このサーバーにランをするための追加コストとして、搭載されているパワーカウンター1つにつき、ランナーは「1②と1Q」を消費しなければならない。

君のターンの開始時、搭載されているパワーカウンターをすべて取り除く。

ネットは孤独を嫌う。不条理なギャップが要る。

HB 2019 NISEI Illus. Krembler 38

ヒョウブ学会

絶対的明快

各ターン、君が最初にカードを公開した時、1Qを得る。

②:グリップのランダムなカード1枚か、スタックの一番上のカードを公開する。

根掘り葉掘り。

HB 2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez 39

ヤギ・ウダ計画

2 3

計画書：研究

この計画書を得点した時、これに3個より多く置かれたアドバンストーン1個につき、計画カウンターを1個これに置く。

搭載されている計画カウンター1個：HQの中のカード1枚を、「攻撃されているサーバーを守っているカード1枚」か、「攻撃されているサーバーの中のカード1枚」と入れ替える。ランナーはジャックアウトしてよい。この能力の使用はラン中にのみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

チクリ！

1 3

計画書：待ち伏せ

プレイヤーがこの計画書を盗んだか得点した時、X点のネットダメージを与える。Xは他方のプレイヤーの得点エリアにあるチクリ！の数に1を加えた数に等しい。

「これが俺の本能だ」とサソリは言った
——『生命倫理と総合倫理の概念的フレームワーク』
メーザー大学出版

2019 NISEI Illus. Krembler 41

公衆健康ポータル

3 3

資財：施設

君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを公開し、そして20を得る。

ヒョウブは心理と精神の争いにおける先兵です。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

ヤギ・ウダ計画

2 3

計画書：研究

この計画書を得点した時、これに3個より多く置かれたアドバンストーン1個につき、計画カウンターを1個これに置く。

搭載されている計画カウンター1個：HQの中のカード1枚を、「攻撃されているサーバーを守っているカード1枚」か、「攻撃されているサーバーの中のカード1枚」と入れ替える。ランナーはジャックアウトしてよい。この能力の使用はラン中にのみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

チクリ！

1 3

計画書：待ち伏せ

プレイヤーがこの計画書を盗んだか得点した時、X点のネットダメージを与える。Xは他方のプレイヤーの得点エリアにあるチクリ！の数に1を加えた数に等しい。

「これが俺の本能だ」とサソリは言った
——『生命倫理と総合倫理の概念的フレームワーク』
メーザー大学出版

2019 NISEI Illus. Krembler 41

公衆健康ポータル

3 3

資財：施設

君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを公開し、そして20を得る。

ヒョウブは心理と精神の争いにおける先兵です。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

ヤギ・ウダ計画

2 3

計画書：研究

この計画書を得点した時、これに3個より多く置かれたアドバンストーン1個につき、計画カウンターを1個これに置く。

搭載されている計画カウンター1個：HQの中のカード1枚を、「攻撃されているサーバーを守っているカード1枚」か、「攻撃されているサーバーの中のカード1枚」と入れ替える。ランナーはジャックアウトしてよい。この能力の使用はラン中にのみ。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

チクリ！

1 3

計画書：待ち伏せ

プレイヤーがこの計画書を盗んだか得点した時、X点のネットダメージを与える。Xは他方のプレイヤーの得点エリアにあるチクリ！の数に1を加えた数に等しい。

「これが俺の本能だ」とサソリは言った
——『生命倫理と総合倫理の概念的フレームワーク』
メーザー大学出版

2019 NISEI Illus. Krembler 41

公衆健康ポータル

3 3

資財：施設

君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを公開し、そして20を得る。

ヒョウブは心理と精神の争いにおける先兵です。

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

2 •ストーグチック共振器

資財：敵対

各ターン、ランナーのIDと派閥の一致するカードを（いずれかの場所から）君が最初にトラッシュした時、この資財にパワーカウンター1を1つ置く。

⑦ 搭載されているパワーカウンター1つ：1ネットダメージを与える。

「記憶は感情の糸のもつれ。引けばよれ、そしてほどける」 ——レティア・ニセイ

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 43

2 •ストーグチック共振器

資財：敵対

各ターン、ランナーのIDと派閥の一致するカードを（いずれかの場所から）君が最初にトラッシュした時、この資財にパワーカウンター1を1つ置く。

⑦ 搭載されているパワーカウンター1つ：1ネットダメージを与える。

「記憶は感情の糸のもつれ。引けばよれ、そしてほどける」 ——レティア・ニセイ

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 43

2 •ストーグチック共振器

資財：敵対

各ターン、ランナーのIDと派閥の一致するカードを（いずれかの場所から）君が最初にトラッシュした時、この資財にパワーカウンター1を1つ置く。

⑦ 搭載されているパワーカウンター1つ：1ネットダメージを与える。

「記憶は感情の糸のもつれ。引けばよれ、そしてほどける」 ——レティア・ニセイ

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 43

5 サイセンタン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーチンによるネットダメージで、そのタイプのカードを君がトラッシュするたび、1ネットダメージを与える。

- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 44

5 サイセンタン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーチンによるネットダメージで、そのタイプのカードを君がトラッシュするたび、1ネットダメージを与える。

- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 44

5 サイセンタン

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーチンによるネットダメージで、そのタイプのカードを君がトラッシュするたび、1ネットダメージを与える。

- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。
- ↳ 1ネットダメージを与える。

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 44

4 イメージの完成

任務：最終-触法

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

直前のターンにランナーがランを成功させていて、かつそのランナーが3点以上の計画ポイントを持つ場合にのみプレイする。

カード名を1つ指定し、その後に1ネットダメージを与える。指定された名前のカードを君がトラッシュした場合、この手順を繰り返す。

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 45

4 イメージの完成

任務：最終-触法

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

直前のターンにランナーがランを成功させていて、かつそのランナーが3点以上の計画ポイントを持つ場合にのみプレイする。

カード名を1つ指定し、その後に1ネットダメージを与える。指定された名前のカードを君がトラッシュした場合、この手順を繰り返す。

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 45

4 イメージの完成

任務：最終-触法

この任務の解決後、君のアクションフェイズは終わる。

直前のターンにランナーがランを成功させていて、かつそのランナーが3点以上の計画ポイントを持つ場合にのみプレイする。

カード名を1つ指定し、その後に1ネットダメージを与える。指定された名前のカードを君がトラッシュした場合、この手順を繰り返す。

2019 NISEI Illus. Krembler ★ 45

1 •レティア・ニセイ

強化：サイ-クローン

各ラン、最初にランナーがこのサーバーにアプローチした時、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、この強化をトラッシュすることで、このサーバーを守っている最外殻のアイスにランナーをアプローチさせてよい。

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

リマスターEDITION

2 4

計画書：拡張

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：インストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。

キヤノンラッシュがナーフされて自虐ブロンズがクリヤ魚大好き運営に苦情詰めたおかげで決勝で4勝。余裕でした。

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

1 デイリークエスト

1

資財

君のアクションフェイズ中にのみレゾする。

ランナーがこのサーバーへのランに成功するたび、そのランナーは20を得る。

君のターンの開始時、ランナーが直前のターンにこのサーバーへのランを一度も成功させていない場合、君は30を得る。

2019 NISEI Illus. Krembler 48

1 •レティア・ニセイ

強化：サイ-クローン

各ラン、最初にランナーがこのサーバーにアプローチした時、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、この強化をトラッシュすることで、このサーバーを守っている最外殻のアイスにランナーをアプローチさせてよい。

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

リマスターEDITION

2 4

計画書：拡張

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：インストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。

キヤノンラッシュがナーフされて自虐ブロンズがクリヤ魚大好き運営に苦情詰めたおかげで決勝で4勝。余裕でした。

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

1 デイリークエスト

1

資財

君のアクションフェイズ中にのみレゾする。

ランナーがこのサーバーへのランに成功するたび、そのランナーは20を得る。

君のターンの開始時、ランナーが直前のターンにこのサーバーへのランを一度も成功させていない場合、君は30を得る。

2019 NISEI Illus. Krembler 48

1 •レティア・ニセイ

強化：サイ-クローン

各ラン、最初にランナーがこのサーバーにアプローチした時、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、この強化をトラッシュすることで、このサーバーを守っている最外殻のアイスにランナーをアプローチさせてよい。

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

リマスターEDITION

2 4

計画書：拡張

この計画書を得点した時、計画カウンターを1つこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：インストール状態のカード1枚に、アドバンストークンを1つ置く。

キヤノンラッシュがナーフされて自虐ブロンズがクリヤ魚大好き運営に苦情詰めたおかげで決勝で4勝。余裕でした。

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

1 デイリークエスト

1

資財

君のアクションフェイズ中にのみレゾする。

ランナーがこのサーバーへのランに成功するたび、そのランナーは20を得る。

君のターンの開始時、ランナーが直前のターンにこのサーバーへのランを一度も成功させていない場合、君は30を得る。

2019 NISEI Illus. Krembler 48



資財：広告

各ターン、最初にランが開始した時、10を得る。

12ヶ月分一括課金特典の衛星リンクで、ライバルに差をつける！



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

コングラチュレーション！

ランナーがこのアイスを通過した時、君は10を得る。

→ 20を得る。ランナーは10を得る。

あなたは十億人目のお客様です！

資財：広告

各ターン、最初にランが開始した時、10を得る。

12ヶ月分一括課金特典の衛星リンクで、ライバルに差をつける！



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

コングラチュレーション！

ランナーがこのアイスを通過した時、君は10を得る。

→ 20を得る。ランナーは10を得る。

あなたは十億人目のお客様です！

資財：広告

各ターン、最初にランが開始した時、10を得る。

12ヶ月分一括課金特典の衛星リンクで、ライバルに差をつける！



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

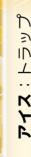
1

コングラチュレーション！

ランナーがこのアイスを通過した時、君は10を得る。

→ 20を得る。ランナーは10を得る。

あなたは十億人目のお客様です！

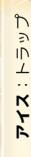


ルート・ボックス

→ ランナーが20を支払わないかぎり、ランの終了。

→ スタックの一番上から3枚のカードを開する。それらカードのうち1枚をグリップに加え、そしてそのインストールコストかプレイコストに等しいクレジットを得る。ランナーはスタックをシャッフルする。このアイスをトラッシュする。

21世紀初頭、多くの国がデジタル・ガチャの規制に乗り出した。しかし、自動的な確率の明記や、何人の有力ロビィストの取り込みにより、NBNの運営する「ゲームネット」は法律の網の目をかいくぐった。

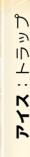


ルート・ボックス

→ ランナーが20を支払わないかぎり、ランの終了。

→ スタックの一番上から3枚のカードを開する。それらカードのうち1枚をグリップに加え、そしてそのインストールコストかプレイコストに等しいクレジットを得る。ランナーはスタックをシャッフルする。このアイスをトラッシュする。

21世紀初頭、多くの国がデジタル・ガチャの規制に乗り出した。しかし、自動的な確率の明記や、何人の有力ロビィストの取り込みにより、NBNの運営する「ゲームネット」は法律の網の目をかいくぐった。



ルート・ボックス

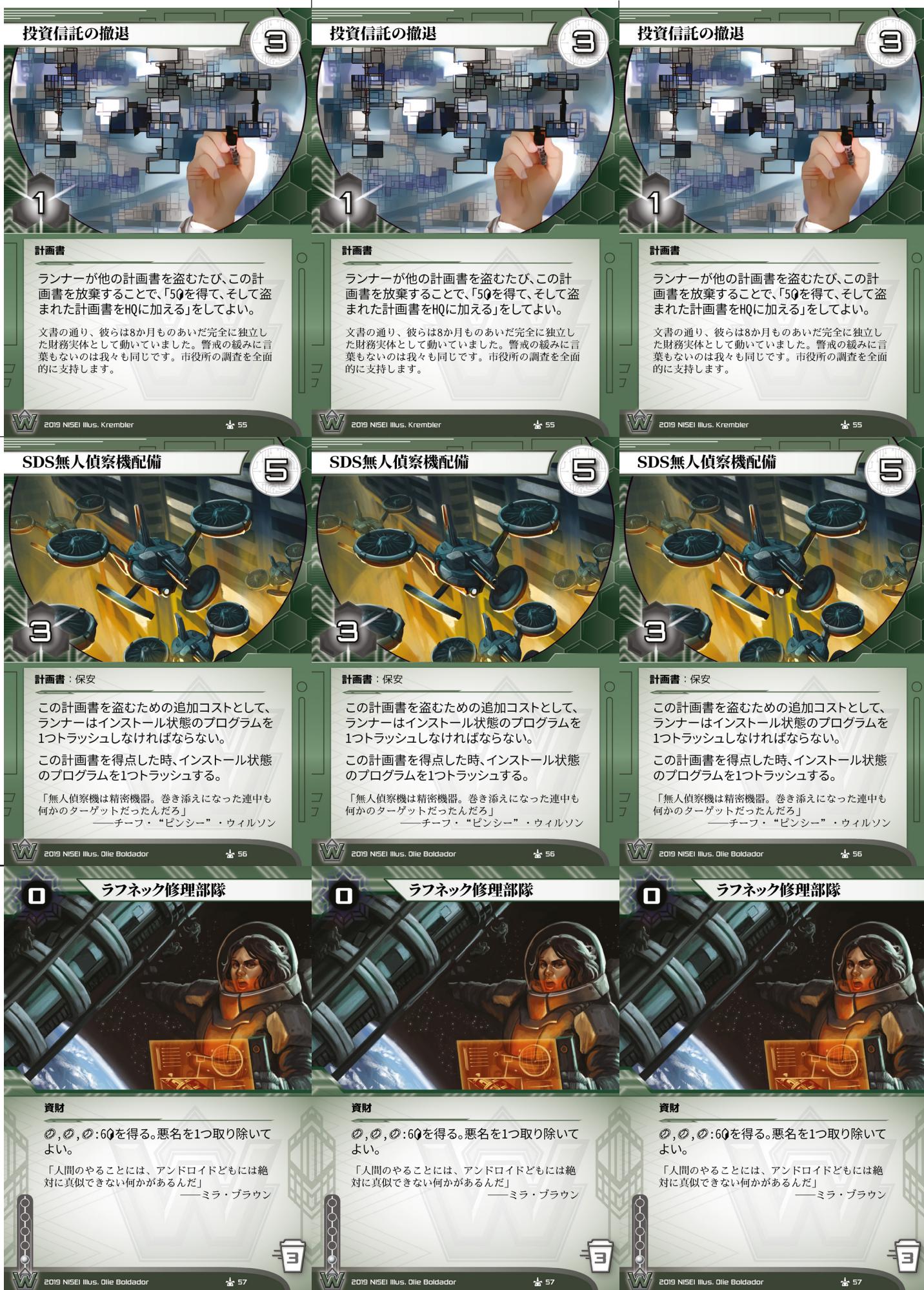
→ ランナーが20を支払わないかぎり、ランの終了。

→ スタックの一番上から3枚のカードを開する。それらカードのうち1枚をグリップに加え、そしてそのインストールコストかプレイコストに等しいクレジットを得る。ランナーはスタックをシャッフルする。このアイスをトラッシュする。

21世紀初頭、多くの国がデジタル・ガチャの規制に乗り出した。しかし、自動的な確率の明記や、何人の有力ロビィストの取り込みにより、NBNの運営する「ゲームネット」は法律の網の目をかいくぐった。

2019 NISEI Illus. Krembler







1 セキュア&プロテクト

任務：ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、 \diamond を消費する。

R&Dからアイスを1つ探して公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)そのアイスを、支払いを3Q減らして、中央サーバー1つを守っている状態でインストールする。

「セキュア・サーバー。コンテン・インフェクト。プロテクト・データ」 ——セックテックのマントラ

2019 NISEI Illus. Krembler

1 セキュア&プロテクト

任務：ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、 \diamond を消費する。

R&Dからアイスを1つ探して公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)そのアイスを、支払いを3Q減らして、中央サーバー1つを守っている状態でインストールする。

「セキュア・サーバー。コンテン・インフェクト。プロテクト・データ」 ——セックテックのマントラ

2019 NISEI Illus. Krembler

1 セキュア&プロテクト

任務：ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、 \diamond を消費する。

R&Dからアイスを1つ探して公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)そのアイスを、支払いを3Q減らして、中央サーバー1つを守っている状態でインストールする。

「セキュア・サーバー。コンテン・インフェクト。プロテクト・データ」 ——セックテックのマントラ

2019 NISEI Illus. Krembler

0 サービスの低下

強化

君がこの強化をレゾした時、4Qまで支払うことと、それと同数のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このサーバーにランをするための追加コストとして、ランナーは、搭載されているパワーカウンター1つにつき、2Qを支払わなければならない。

ランナーが中央サーバーへのランに成功するたび、搭載されているパワーカウンターを1つ取り除く。

2019 NISEI Illus. Krembler

0 サービスの低下

強化

君がこの強化をレゾした時、4Qまで支払うことと、それと同数のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このサーバーにランをするための追加コストとして、ランナーは、搭載されているパワーカウンター1つにつき、2Qを支払わなければならない。

ランナーが中央サーバーへのランに成功するたび、搭載されているパワーカウンターを1つ取り除く。

2019 NISEI Illus. Krembler

0 サービスの低下

強化

君がこの強化をレゾした時、4Qまで支払うことと、それと同数のパワーカウンターをこれに置いてよい。

このサーバーにランをするための追加コストとして、ランナーは、搭載されているパワーカウンター1つにつき、2Qを支払わなければならない。

ランナーが中央サーバーへのランに成功するたび、搭載されているパワーカウンターを1つ取り除く。

2019 NISEI Illus. Krembler

3 脆弱性の監査

4

$$\begin{aligned} & V(X) \left(\frac{\partial}{\partial X_1} \left(\frac{\partial}{\partial X_2} \left(\frac{\partial}{\partial X_3} \left(\frac{\partial}{\partial X_4} \left(\frac{\partial}{\partial X_5} \left(\frac{\partial}{\partial X_6} \left(\frac{\partial}{\partial X_7} \left(\frac{\partial}{\partial X_8} \left(\frac{\partial}{\partial X_9} \left(\frac{\partial}{\partial X_{10}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{11}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{12}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{13}} \right) \end{aligned}$$

3

計画書：研究

このターンにこの計画書をインストールしていた場合、これを得点できない。

「決裂」が際立って重大な危機であるということはない。経営陣はひとまず責任を転嫁する。食料をミッドウェイまで打ち上げることも、降ろしたヘリウム3をアースサイドの病院の動力にあてることも、エグゼクティブ・エゴや地位の確保に比べれば些細なことだ。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 脆弱性の監査

4

$$\begin{aligned} & V(X) \left(\frac{\partial}{\partial X_1} \left(\frac{\partial}{\partial X_2} \left(\frac{\partial}{\partial X_3} \left(\frac{\partial}{\partial X_4} \left(\frac{\partial}{\partial X_5} \left(\frac{\partial}{\partial X_6} \left(\frac{\partial}{\partial X_7} \left(\frac{\partial}{\partial X_8} \left(\frac{\partial}{\partial X_9} \left(\frac{\partial}{\partial X_{10}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{11}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{12}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{13}} \right) \end{aligned}$$

3

計画書：研究

このターンにこの計画書をインストールしていた場合、これを得点できない。

「決裂」が際立って重大な危機であるということはない。経営陣はひとまず責任を転嫁する。食料をミッドウェイまで打ち上げることも、降ろしたヘリウム3をアースサイドの病院の動力にあてることも、エグゼクティブ・エゴや地位の確保に比べれば些細なことだ。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

3 脆弱性の監査

4

$$\begin{aligned} & V(X) \left(\frac{\partial}{\partial X_1} \left(\frac{\partial}{\partial X_2} \left(\frac{\partial}{\partial X_3} \left(\frac{\partial}{\partial X_4} \left(\frac{\partial}{\partial X_5} \left(\frac{\partial}{\partial X_6} \left(\frac{\partial}{\partial X_7} \left(\frac{\partial}{\partial X_8} \left(\frac{\partial}{\partial X_9} \left(\frac{\partial}{\partial X_{10}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{11}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{12}} \left(\frac{\partial}{\partial X_{13}} \right) \end{aligned}$$

3

計画書：研究

このターンにこの計画書をインストールしていた場合、これを得点できない。

「決裂」が際立って重大な危機であるということはない。経営陣はひとまず責任を転嫁する。食料をミッドウェイまで打ち上げることも、降ろしたヘリウム3をアースサイドの病院の動力にあてることも、エグゼクティブ・エゴや地位の確保に比べれば些細なことだ。

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough



資財：広告

君のターンの開始時、カードを1枚引いてよい。

「皆様の寄付によるマッチングファンドのおかげで、宇宙エレベーター公団は太平洋沿岸に八百万を超える樹木を植えることができました。私たちの手でニューアンゼルスにかつての栄華を取り戻すのです」

——エリザベス・ミルズ

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

54

資財：広告

君のターンの開始時、カードを1枚引いてよい。

「皆様の寄付によるマッチングファンドのおかげで、宇宙エレベーター公団は太平洋沿岸に八百万を超える樹木を植えることができました。私たちの手でニューアンゼルスにかつての栄華を取り戻すのです」

——エリザベス・ミルズ

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

54

資財：広告

君のターンの開始時、カードを1枚引いてよい。

「皆様の寄付によるマッチングファンドのおかげで、宇宙エレベーター公団は太平洋沿岸に八百万を超える樹木を植えることができました。私たちの手でニューアンゼルスにかつての栄華を取り戻すのです」

——エリザベス・ミルズ

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

54

ライム

アイスミシック

このサーバーへのラン中、アイスでないカードをレゾできうればいつでも、君はこのアイスをレゾできる。

このサーバーを守っている各アイスは強度+1を持つ。

→ランナーは10を失う。

アイスミシック

ライム

このサーバーへのラン中、アイスでないカードをレゾできうればいつでも、君はこのアイスをレゾできる。

このサーバーを守っている各アイスは強度+1を持つ。

→ランナーは10を失う。

アイスミシック

ライム

このサーバーへのラン中、アイスでないカードをレゾできうればいつでも、君はこのアイスをレゾできる。

このサーバーを守っている各アイスは強度+1を持つ。

→ランナーは10を失う。

2019 NISEI Illus. N. Hopkins