



## 반란

안데스에 동이 트기 시작할 무렵 만타 해변에 서 있으면 도시의 하늘의 경계 위로 뻗어 나가는 반짝이는 실이 보인다. 상상으로 만들어 낼 수 있는 것보다 희미한 모습이지만 천상을 향해 뻗어 나가고 있다. 지구와 천상을, 과거와 미래를 잇는 금빛 끈. 기업 전쟁의 풍파에 휩쓸리고 테러리스트 집단들의 맹렬한 공격을 받아 끈은 해지고 낡았지만 덧대어지고 고쳐지기를 반복했다.

모든 점에 있어서.

변화는 피할 수 없고 어떤 형태로 시작될지 가늠할 수 없다. 최고 수준의 경도를 가졌다 고 하는 강화된 버키볼 조차도 영원할 수는 없다. 과거의 사건들이 밀리고 당겨졌다. 여러 논란을 불러일으킬 만한 조치들이 논의의 단계를 거치지 않고 강제적으로 시행되었고, 이 사회는 엘리트들이 바라는 형태로 재재되기 시작한다. 이러한 사태에 대한 반향으로 러너들은 하나 된 분노로 들끓어 올라 전례 없는 수단들을 동원하여 반란에 나섰다. 분쟁의 파도가 휘몰아치는 중에 희망이 뉴욕에 스며들기 시작한다. 누구는 빈스탁의 요새가 무너지지 않은 것에 위안을 느끼고, 다른 누구는 기업의 통제가 느슨해진 것에 안도했다. 새로운 세상, 무언가 시작되려 한다.

긍정적인 방향으로 말이다.

이 PDF를 프린트하기 전에 프린터 설정에서 모든 여백을 제거하십시오.

0
호시코 시로

알려지지 않은 주인공

4

**ID: 타고난 인재**

당신의 차례가 끝날 때, 이번 차례에 1개 이상의 카드에 액세스한 경우, 20을 얻고 이 ID를 뒤집는다.

부디 이 꿈을 꾸게 해주세요.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

1
호시코 시로

마법 소녀

4

**ID: 디지털**

당신의 차례가 시작될 때, 카드 1장을 뽑고 10을 얻는다.

당신의 차례가 끝날 때, 이번 차례에 1개 이상의 카드에 액세스하지 못했다면, 이 ID를 뒤집는다.

내가 꿈꿔온 모습의 영웅이 되겠어.

2019 NISEI Illus. Luminita Pham

0
모성

**이벤트**

이 이벤트를 발동하기 위한 추가 비용으로 그룹에서 카드 3장을 폐기한다.

카드 3장을 뽑고 30을 얻는다.

폭동을 일으키자.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

3
◆케이코

**하드웨어: 콘솔 - 동료**

+20

매 차례마다 당신이 처음으로 동료를 설치하거나 설치된 동료에서 크레딧을 사용한 경우, 10을 얻는다.

콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

...그리고 친구는 당신을 끌어안아 준다. 난 공주를 절대 놓지 않을 것을 맹세한다.

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador

1
◆악마의 부적

**하드웨어: 칩**

당신이 아이스와 대면할 때, 이 하드웨어를 게임에서 제거할 수 있다. 제거했다면, 남은 런 동안 그 아이스의 힘을 -6 한다.

군더더기 없이, 유혹으로 가득 찬 작은 상자.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

1
◆가챠폰

**하드웨어: 칩**

스택 맨 위 카드 6장 중, 프로그램 혹은 가상 리소스 하나를 설치 비용을 20 낮춰 설치할 수 있다. 남은 카드 중, 3장은 스택에 넣어 섞고 나머지는 게임에서 제거한다.

오늘도 새 친구를 만나보세요!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

4
◆오도레

**프로그램: 아이스브레이커 - 커러**

20: 원하는 만큼의 파수 서브루틴을 깬다.

00: 파수 서브루틴을 깬다. 이 능력은 3개 이상의 가상체 리소스가 설치된 경우에만 사용할 수 있다.

30: 힘을 +3 한다.

춤추어라, 흐르는 시간을 뒤로하고!

2019 NISEI Illus. Krembler

1
◆미스틱 마에미

**리소스: 동료 - 가상체**

당신의 차례가 시작되거나 아젠다를 훔칠 때, 이 리소스 위에 10을 놓는다.

호스트된 크레딧은 이벤트를 사용할 때에만 쓸 수 있다.

당신의 차례가 끝날 때, 이 리소스 위에 3크레딧 이상이 있을 경우, 당신의 그룹에서 무작위로 카드 1장을 버리거나 이 리소스를 폐기한다.

친구는 당신의 사기를 복돋워 준다.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1
◆팔라딘 포에무

**리소스: 동료 - 가상체**

당신의 차례가 시작되거나 아젠다를 훔칠 때, 이 리소스 위에 10을 놓는다.

호스트된 크레딧은 연결이 아닌 카드를 설치할 때에만 사용할 수 있다.

당신의 차례가 끝날 때, 이 리소스 위에 3크레딧 이상이 있을 경우, 당신의 설치된 카드를 하나 폐기한다.

친구는 당신의 열정을 지켜준다.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

0
반란 - 애수

**3 허세**

**이벤트: 렌**

아이스로 보호되고 있는 서버로 렌을 수행한다. 렌이 끝났을 경우, 60과 통과한 아이스 개수만큼 10을 얻는다.

“내가 나설테니, 누가 내 술잔 좀 들고 있게.” —레드 코민

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 74

**2 부메랑**

**하드웨어**

이 하드웨어를 설치했을 때, 설치된 아이스를 하나 정한다. 이 하드웨어는 그 아이스와 대면했을 때에만 사용할 수 있다.

②: 서브루틴을 2개까지 깬다. 렌에 성공했다면, 당신은 힘에 있는 부메랑 하나를 스택에 넣고 섞을 수 있다.

던진 이에게 돌아온다.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova 75

**2 Mu 금고털이**

**하드웨어**

이 하드웨어는 스텔스 카드의 크레딧으로만 사용할 수 있다.

당신이 본부(HQ)로의 렌에 성공했을 경우, 당신은 10을 내서 본부(HQ)에서 카드 1장을 추가로 액세스할 수 있다.

당신이 연구개발부(R&D)로의 렌에 성공했을 경우, 당신은 20을 내서 연구개발부(R&D)에서 카드 1장을 추가로 액세스할 수 있다.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 76

**1 예측 양자 루프**

**하드웨어: 칩**

매 차례마다 처음으로 렌이 수행됐을 때, 스택 맨 위 카드 2장을 볼 수 있다.

10: 스택 맨 위 카드를 공개한다. 그 카드가 프로그램이거나 하드웨어일 경우 설치할 수 있다. 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있다.

“스택을 지나치게 중첩시키면 최적 코드는 음의 엣트로 피를 기로지르게 되지.”

“아하, 풍선에 너무 많은 공기를 불어넣는 것처럼?!”

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 77

**2 스위프트**

**하드웨어: 콘솔 - 차량**

+1□

매 차례마다 당신이 처음으로 렌 이벤트를 사용한 경우 ②을 얻는다.

콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

“붉게 칠하면 더 빨라진다고 하더군.” —肯 “익스프레스” 텐마

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

**4 잔상**

**프로그램: 아이스브레이커 - 킬러**

파수를 대면했을 때, 20을 내서 우회할 수 있다. 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있고, 스텔스 카드의 크레딧으로만 사용할 수 있다.

10: 파수 서브루틴을 2개까지 깬다.

10: 힘을 +2 한다. 이 능력은 스텔스 카드의 크레딧으로만 사용할 수 있다.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 79

**5 마클러**

**프로그램: 아이스 브레이커 - 프랙터**

20: 방벽 서브루틴을 2개까지 깬다.

20: 힘을 +2 한다.

매 차례마다 당신이 처음으로 이 프로그램만을 사용하여 당신이 대면하고 있는 아이스의 모든 서브루틴을 깰다면, 10을 얻는다.

“빛이라는건 아름다워... 갖고 나서야 말이지.” —“바클란” 보친

2019 NISEI Illus. Krembler 80

**2 반그림자 툴킷**

**리소스: 스텔스 - 가상체**

이번 차례에 당신이 본부(HQ)로의 렌에 성공했을 경우, 이 카드를 20점은 비용에 설치할 수 있다.

이 리소스가 설치될 때 40을 이 위에 놓는다. 남은 크레딧이 없을 경우 폐기한다.

호스트된 크레딧은 렌 동안에만 사용할 수 있다.

쉐도우 넷 마켓 플레이스가 제공하는 상품에는 다른 합법적 플랫폼에서 찾을 수 없는 유서깊음이 있습니다.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame 81

**1 비밀 작업실**

**리소스: 범죄 - 장소**

매 차례마다 당신이 처음으로 렌 중에 하드웨어를 사용한 경우, 이 리소스 위에 파워 카운터 1개를 놓는다.

②, 이 리소스를 게임에서 제거한다: 힘에서 효능력을 가진 카드 X장을 스택에 넣고 섞는다. X는 호스트된 파워 카운터의 개수에 2를 곱한 값과 같다.

“고물 더하기 명청한 바이어는 돈이야.” —아즈 맥카프리

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 82

**2** 하모니 AR 치료

**3** ◆아닛깝

**1** 사이멸칩

**이벤트**

힙에서 이름이 서로 다른 카드 5장을 스택에 넣고 섞는다. 이 카드를 폐기하는 대신 게임에서 제거한다.

술을 들이마시고 당신의 행복한 장소를 떠올리세요. 숨을 내쉬니다. 안전하고 고요한 그곳엔 생애 최고의 일들이 있습니다. 숨을 들이마십시오. 아주 좋아요. 피질 스캔이 끝났습니다. 숨을 내쉬고 눈을 떠보세요...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler B3

**하드웨어: 콘솔**

+1□

매 차례마다 처음으로 이벤트가 벌려진 (어느 곳에서든) 경우 카드 1장을 뽑는다.

콘솔은 각 플레이어당 1개로 제한된다.

일체의 만물을 끊임없이 생명변화하므로 영원한 실체로 존속하는 것은 아무것도 없다.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador B4

**하드웨어: 칩**

이번 차례에 설치된 프로그램이 폐기되지 않았을 경우, 이 하드웨어를 사용하기 위한 추가 비용으로 설치된 프로그램을 하나 폐기한다.

☞ 힙에서 설치 비용을 30낮춰 프로그램을 설치한다.

“내 코드를 바꿔서 내버려 둘 수도 있었는데, 가끔은 어제의 해결방식을 그대로 기억하고 싶기도 해.” —레인

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova B5

**3** 동충하초

**2** 오일러

**1** 망토

**프로그램: 바이러스**

이 프로그램을 설치했을 때, 이 위에 바이러스 카운터 2개를 놓는다.

언제든 중앙 서버에 런을 성공할 경우, 호스트된 바이러스 카운터 1개를 제거하여 그 서버를 보호하고 있는 아이스를 다른 설치된 아이스와 바꿀 수 있다. 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있다.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen B6

**프로그램: 아이스브레이커 - 디코더**

이 프로그램이 이번 차례에 설치된 경우 남은 차례 동안 다음 효과를 얻는다.

“00: 코드게이트 서브루틴을 깬다.”

20: 코드게이트 서브루틴을 2개까지 깬다.

10: 힘을 +1 한다.

진리는 관찰이 아닌 실증에서 찾을 수 있다.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk B7

**프로그램: 스텔스**

1□

호스트된 크레딧은 하드웨어와 프로그램을 사용할 때에만 쓸 수 있다.

“투명해짐으로 인하여 그것을 손에 넣을 수 있었으나 그 즐거움을 누릴 순 없게 되었다.”  
—허버트 조지 웰즈, 투명인간

2019 NISEI Illus. Krembler B8

**3** 펜로즈

**0** 자체 수정 코드

**2** ◆사이버트루퍼 탈루

**프로그램: 아이스브레이커 - 디코더 - 프랙터**

이 프로그램이 이번 차례에 설치된 경우 남은 차례 동안 다음 효과를 얻는다.

“10: 방벽 서브루틴을 깬다.”

10: 코드게이트 서브루틴을 깬다.

10: 힘을 +3 한다. 이 능력은 스텔스 카드의 크레딧으로만 사용할 수 있다.

문제를 바라보는 관점을 달리하라.

2019 NISEI Illus. Kevin Tame B9

**프로그램**

20, ☀: 스택에서 프로그램을 찾아 설치한다.

참고: 사이버 테러리즘에서 가장 악명 높은 도구는 단독으로는 아무것도 하지 않는 도구입니다.

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri B9

**리소스: 연결 - 가상체**

+1□

당신이 AI가 아닌 아이스브레이커를 설치할 때마다, 남은 차례 동안 그 아이스브레이커의 힘을 +2 한다.

그 친구는 혼자 있을땐 좋은 녀석이지만 5,187 명이나 있다면 어떨까.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov B9

반란  
애수



### 메가프리 예선

3



1

### 프로젝트 바쉐론

5



3

### •베스 CH1R1B0G4

3



자산: 바이오로이드

②, ③: ④④을 얻는다.

코디네이터는 언제나 침착하고, 언제나 웃고, 언제나 관용을 베풀니다. 자신의 기술을 알고, 자신의 역할을 알고, 자신의 위치를 알고 있는 노동자. 어떤 주인도 그의 플라스틱 눈을 뜯어내 볼 필요가 없으며 혁명의 불꽃을 두려워하거나 잊혀진 계층에서 자기 표현에 도달하는 것을 보고 전율할 일도 없습니다.  
...하지만 누가 그 모자를 쓰라고 명령 했습니까?

4

### 아젠다

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 다른 메가프리 예선이 당신 혹은 상대 플레이어의 득점 영역에 있을 경우, 이 위에 아젠다 카운터 1개를 놓는다.  
이 아젠다에 호스트된 아젠다 카운터가 있다면, 이 아젠다의 아젠다 점수는 1점 증가한다.  
“승객에 연연하지 마십시오. 가장 중요한 것은 경기가 아니라 당신의 이름이 그들의 입에 오르고 있는가?”  
입니다.”  
—탄 “니트로” 응우옌, 토레토-익스트림 팀 매니저

2019 NISEI Illus. Krembler 96

0

### 대뇌 오버라이터



자산: 배복

이 자산은 발전될 수 있다.

러너가 이 자산을 액세스할 때, 당신이 30을 내면 호스트된 발전 토큰당 두뇌 피해 1점을 입힌다.

너는 제정신으로 돌아가는 중이다.  
-는 -정신- -가는 중-  
너는 -돌아-이-  
너 -는-?

2019 NISEI Illus. Krembler 99

10

### •티르

러너는 ②을 써서 이 아이스에서 원하는 서브루틴을 깔 수 있다. 그렇게 할 때마다, 당신의 다음 차례에 사용할 수 있는 ②이 1 중간한다.

- ↳ 두뇌 피해 2점을 입힌다.
- ↳ 설치된 러너의 카드 하나를 폐기 한다. 30을 얻는다.
- ↳ 런을 중요한다.

용맹한 자는 망설이지 않는다.

아이스 - 티르 - 바이오로이드 - AP - 파리미 - 바이오로이드 - 바이오로이드 - 바이오로이드

### NEXT 가동 명령

102

2019 NISEI Illus. Liiga SmitsKaine

HB

### 운영: 제재

활성 중인 제재가 없을 경우에만 발동할 수 있다. 이 운영은 당신의 다음 차례에 폐기된다.

러너는 아이스 브레이커가 아닌 카드를 사용하여 서브루틴을 깔 수 없다. 각 아이스의 힘을 +2 한다.

“이런, 케이코! 우리가 어그로를 끌었나봐!”

HB

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 103

HB

103

### 운영: 비밀작전

지난 러너의 차례에 러너가 런을 성공했어야만 발동할 수 있다.

추적[7]- 성공하면, 설치된 칩 혹은 가상체 카드 1장을 게임에서 제거한다.

넷은 이 세상의 전자 아키텍처 안에서 한의된 환영이라 할 수 있습니다. 우리의 전자 아키텍처 러너들의 성공에 분노할 것이 아니라—

물을 바꾸십시오.

HB

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

발란 - 애수

**1 평온의 집 그리드**

**개선: 지역**

원격 서버에만 설치할 수 있다.  
매 차례마다 당신이 처음으로 이 서버 안에 카드를 설치하면, **20**을 얻거나 카드 1장을 뽑는다.

지역은 서버당 1개로 제한된다.  
하인라인의 가장 오래된 둠, 자청 루나 문화의 심장.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

**2 잠재기억 말소**

**아이스: 코드레이트 - 랜덤화**

러너가 이 아이스와 대면했을 때, 카드 타입 하나를 정한다. 대면이 끝날 때까지, 언제든 아이스의 서브 루틴에 의해 그림이 공개됐을 때, 공개된 카드 중 당신이 정했던 타입과 같은 카드를 하나 폐기할 수 있다.

↳ 그림을 공개한다.  
↳ 그림을 공개한다.  
\$B1,001 > 메모리 부족 오류

2019 NISEI Illus. Janet Brussebach 106

**3 라 코스타 그리드**

**개선: 지역 - 지저분함**

원격 서버에만 설치할 수 있다.  
당신의 차례가 시작될 때, 이 서버 안에 설치된 카드에 발전 토큰을 1개 놓는다.

지역은 서버당 1개로 제한된다.

뉴 앤جل레스의 몇몇 빙민가들은 너무나도 낙후돼 있었습니다. 시청은 불풀없다 못해 창문조차 없는 클론 거주단지의 건물들을 가리켜 “센트리피케 이션”이라 일컬었습니다.

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili 112

**4 염화미소**

**아젠다**

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 이 위에 아젠다 카운터 5개를 놓는다.

**호스트된 아젠다 카운터: 연구개발부(R&D) 맨 위 카드를 공개한다. 카드 2장을 뽑는다.**

본부(HQ)에서 카드 1장을 연구개발부(R&D) 맨 위에 넣는다. 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있다.

“목소리는 땅지입니다. 글은 무딘 톱. 진실에는 예리한 도구가 필요합니다.” – 닉터 탕, 효부 운영 위원회에 제출된 청원문

2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

**5 카쿠렌보**

**운영: 트리플**

이 운영을 발동하기 위한 추가 비용으로 **②**을 사용한다.

본부(HQ)에서 원하는 만큼의 카드를 폐기한다. 기록보관소의 카드를 모두 뒷면으로 한다. 기록보관소로부터 아젠다. 자산 혹은 개선 하나를 원격 서버에 설치하고 발전 토큰 2개를 놓는다. 이 운영을 폐기하는 대신 게임에서 제거한다.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk 111

**4 브라나 응축기**

**자산**

당신이 넷 피해를 1점 이상 입힐 때, 넷 피해 1점을 방지할 수 있다.  
방지했다면, 이 자산 위에 파워 카운터 1개를 놓고 **30**을 얻는다.

**②, ④: 호스트된 파워 카운터당 넷 피해 1점을 입힌다.**

신경 장에 대한 건설적인 피드백은 스파이크 신호가 입력되는 것보다 확실히 더 큰 저하를 유발합니다. 마음은 메아리치는 스스로를 막아낼 수 없습니다.

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 107

**6 콘진**

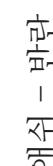
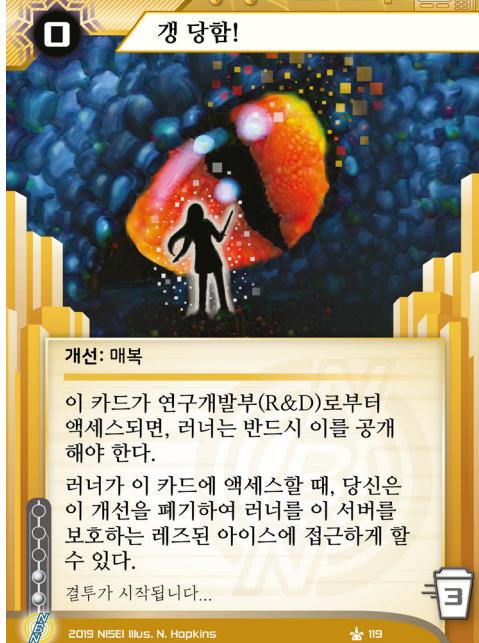
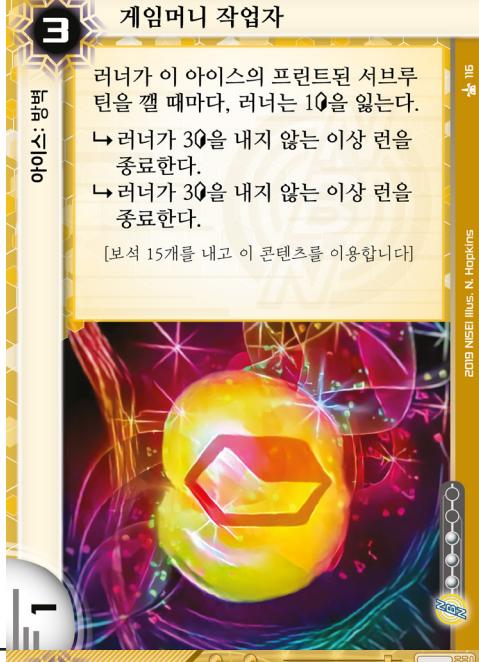
**운영: 제재 - Psi**

활성 중인 제재가 없을 경우에만 발동할 수 있다. 이 운영은 당신의 다음 차례에 폐기된다.

서버를 하나 정한다.  
정한 서버에 성공적인 린이 있을 경우, 당신과 러너가 각각 몰래 00, 10, 혹은 20을 소비한다. 소비한 크레딧을 공개한다. 당신과 러너가 소비한 크레딧이 다르다면, 린을 종료한다.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 110

**7 효부 예지 매니폴드**



**W** 지구 기지  
SEA 본부

**45** ID: 사업부  
원격 서버는 1개로 제한된다.  
HQ(본부)에 렌을 수행하기 위한 추가 비용으로 러너는 10을 내야 한다.  
☞ 이 ID를 뒤집는다.  
첫 걸음...  
2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**W** 지구 기지  
궤도 진입

**15** ID: 사업부  
원격 서버는 1개로 제한된다.  
원격 서버에 렌을 수행하기 위한 추가 비용으로 러너는 60을 내야 한다.  
러너가 본부(HQ)로의 렌에 성공했을 경우, 이 ID를 뒤집는다.  
...저 너머로  
2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**4** 수송 독점  
**2**

아젠다: 계획  
당신이 이 아젠다를 득점할 때, 이 위에 아젠다 카운터 2개를 놓는다.  
호스트된 아젠다 카운터: 수행중인 렌이 성공적인 렌으로 취급되지 않는다.  
(이 효과에 의해 수행중인 렌이 실패한 렌으로 취급되지는 않는다.) 이 능력은 차례 당 한 번만 사용할 수 있다.  
우주 엘리베이터 당국의 블랙리스트에 올라간 자는 어디에도 갈 수 없다.

**1** ♦도배 광고

**2** 자산: 광고  
당신의 차례가 시작될 때, 다른 렌에 차산이 있을 경우, 다음 효과 중 1개를 발동하며 그렇지 않을 경우 3개까지 발동한다.  
• 카드 1장을 뽑는다.  
• 10을 얻는다.  
• 아이스 하나에 발전 토큰을 1개 놓는다.  
• 이 차산을 본부(HQ)에 더한다.  
3 3  
2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

**3** 아케트  
아이스: 시장

당신은 이 아이스를 발전할 수 있다.  
이 위에 3개 이상의 발전 토큰이 있는 동안, 이 아이스의 힘을 +3하고 러너는 매 대면마다 이 아이스의 프린트된 서브루틴 중 1개 밖에 갤 수 없다.  
↳ 10을 얻는다. 설치된 카드에 발전 토큰을 1개 놓는다.  
↳ 렌을 종료한다.  
마지 위에 지은 집안에 머리를 누이고 끝없이 열린 하늘 아래 잠들었다.  
2019 NISEI Illus. Owen Shadov

**6** 거상  
아이스: 파괴자 - 수수께끼

당신은 이 아이스를 발전할 수 있다.  
이 위에 있는 발전 토큰 1개당 이 아이스의 힘을 +1 한다.  
↳ 러너에게 태그 1개를 준다. 이 위에 3개 이상의 발전 토큰이 있는 경우, 대신 러너에게 태그 2개를 준다.  
↳ 프로그램 1개를 폐기한다. 이 위에 3개 이상의 발전 토큰이 있는 경우, 대신 프로그램 1개와 리소스 1개를 폐기한다.

**4** 원체스터  
아이스: 파괴자 - 수수께끼

이 아이스가 본부(HQ)를 보호하는 동안, 다른 모든 서브루틴 뒤에  
↳ 추적[3] - 성공하면, 렌을 종료한다." 의 서브루틴을 갖는다.  
↳ 추적[4] - 성공하면, 프로그램 1개를 폐기한다.  
↳ 추적[3] - 성공하면, 하드웨어 1개를 폐기한다.  
“지나 브랜드 관리를 통해 스코르피오스가 어떻게 이런 디자인을 얻게 되었는지 모르겠습니다.”  
—리즈 캠벨, 프로젝트 보안 부사장  
4 4  
2019 NISEI Illus. Kira J. Mitchell

**0** 아르거스 일제 단속  
운영: 제재 - 비밀작전

활성 중인 제재가 없을 경우에만 발동할 수 있다. 이 운영은 당신의 다음 차례에 폐기된다.  
아이스로 보호되고 있는 서버에 성공적인 렌이 있을 경우, 육체 피해 2점을 입힌다.  
“움직이면 쏴버려. 그리고 한발 더.” —치프 슬리  
4 4  
2019 NISEI Illus. Krembler

**3** 카암베 그리드  
개선: 지역

당신의 차례가 시작될 때, 이 서버를 보호하는 아이스 하나에 발전 토큰을 1개 놓는다.  
러너가 이 서버에 접근했을 때, 러너가 이 서버를 보호하는 발전된 아이스당 20을 내지 않는 이상 렌을 종료한다.  
지역은 서버당 1개로 제한된다.  
가장 위대한 산의 영령인 아푸는 이 세상과 천상을 연결하고 있다.

**사이버텍스 샌드박스**

**2**

**4**

**잘못된 실마리**

**1**

**3**

**NAPD 저지선**

**0**

**2**

**아젠다: 보안**

매 차례마다 당신이 처음으로 바이러스 카운터들을 퇴치하면, **40**을 얻는다.

당신이 이 아젠다를 득점할 때, 당신은 바이러스 카운터들을 퇴치할 수 있다.

“모든 드래곤-등급의 위협은 최소한 200미터의 기반암 아래, 외부와 물리적으로 격리된 차폐실에 단독으로 무결히 재부팅된 서버에 저장되어야 합니다[...].” —구역 5.18.4. 사이버텍스 직원 핸드북

**아젠다: 보안**

이 아젠다를 포기: 러너가 2개 이상의 **0**이 있을 경우, 러너는 **00**을 잃는다.

“스티브님께 음성 메시지를 남깁니다: 어딘지 알 수 없는 도시의 덤빈 방에 있어, 너의 따끈따끈한 내부 정보에 이제는 등골이 서늘해지는군.”

**운영: 제재**

활성 중인 제재가 없을 경우에만 발동할 수 있다. 이 운영은 당신의 다음 차례에 폐기된다.

아젠다를 훔치기 위한 추가 비용으로 러너는 **40**과 훔치려는 아젠다의 발전 토큰당 **20**을 내야한다.

위기는 충성을 증명할 진정한 시험이다. 개미집을 걷어찼을 때 개미들이 어디로 몰려드는지 보라.

2019 NISEI Illus. Krembier      128

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell      129

2019 NISEI Illus. Olie Boldador      130

애수 - 반란