

**NISEI**

# **AUFSTAND**

*Wenn du am Strand von Manta stehst, während die Sonne über den Anden aufgeht, kannst du einen kleinen Streifen beobachten, der sich über die Skyline der Stadt zieht. So zart wie ein Tagtraum reckt er immer weiter nach oben. Ein goldenes Band das Himmel und Erde, Vergangenheit und Zukunft verbindet. Ausgefranst von den Launen der Konzernkriege und Terroranschlägen, doch geflickt und repariert.*

Ganz.

*Veränderung ist unausweichlich und nimmt viele Formen an. Nicht einmal verstärktes Buckyweave wird ewig halten. Die Ereignisse der Vergangenheit haben geschoben und gezogen. Kontroverse Schritte wurden von oben herab erzwungen, um die Gesellschaft in eine Form zu drücken, die der Elite passt. Als Antwort schwoll eine Flut von vereinigter Empörung von unten empor, die es den Runner\*innen erlaubte, aus bisher unmöglichen Richtungen zurückzuschlagen. Während dieser Konflikt seinen Lauf nimmt, wird New Angeles von Hoffnung durchzogen. Manche finden Trost darin, dass die Zitadelle des Beanstalks nicht gefallen ist, andere atmen leichter, jetzt wo der Druck der Konzerne nachlässt. Es ist eine neue Welt und alles ist möglich.*

*Es geht bergauf.*

**Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.**



**HOSHICO SHIRO**  
UNBESUNGENE PROTAGONISTIN

0  
4

**IDENTITÄT:** Natürliche

Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, erhalte 20 und drehe diese Identität um.  
*Bitte, lass mir diesen Traum.*  
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45



**HOSHICO SHIRO**  
UNBESUNGENE PROTAGONISTIN

0  
4

**IDENTITÄT:** Natürliche

Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, erhalte 20 und drehe diese Identität um.  
*Bitte, lass mir diesen Traum.*  
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15



**HOSHICO SHIRO**  
UNBESUNGENE PROTAGONISTIN

0  
4

**IDENTITÄT:** Natürliche

Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, erhalte 20 und drehe diese Identität um.  
*Bitte, lass mir diesen Traum.*  
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15



**HOSHICO SHIRO**  
MAHOU SHOUJO

1  
4

**IDENTITÄT:** Digital

Wenn dein Zug beginnt, ziehe 1 Karte und verliere 10.  
Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug nicht auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, drehe diese Identität um.  
*Ich werde meine eigene Art von Helden sein.*  
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

45



**HOSHICO SHIRO**  
MAHOU SHOUJO

1  
4

**IDENTITÄT:** Digital

Wenn dein Zug beginnt, ziehe 1 Karte und verliere 10.  
Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug nicht auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, drehe diese Identität um.  
*Ich werde meine eigene Art von Helden sein.*  
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15



**HOSHICO SHIRO**  
MAHOU SHOUJO

1  
4

**IDENTITÄT:** Digital

Wenn dein Zug beginnt, ziehe 1 Karte und verliere 10.  
Wenn dein Zug endet und du in diesem Zug nicht auf mindestens 1 Karte zugegriffen hast, drehe diese Identität um.  
*Ich werde meine eigene Art von Helden sein.*  
2019 NISEI Illus. Luminita Pham

15



**MOSHEN**

EREIGNIS

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre 3 Karten aus deinem Griff.  
Ziehe 3 Karten und erhalte 30.  
*Lass uns KRAWALL machen.*

67



**MOSHEN**

EREIGNIS

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre 3 Karten aus deinem Griff.  
Ziehe 3 Karten und erhalte 30.  
*Lass uns KRAWALL machen.*

67



**MOSHEN**

EREIGNIS

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre 3 Karten aus deinem Griff.  
Ziehe 3 Karten und erhalte 30.  
*Lass uns KRAWALL machen.*

67

**1**

♦TEUFELSTALISMAN

**HARDWARE: Chip**

Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du diese Hardware aus dem Spiel entfernen. Falls du dies tust, erhältst das Ice für den Rest des Runs -6 Stärke.

Eine unscheinbare kleine Schachtel, randvoll mit Versuchung.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova      ⚡ 68

**1**

♦TEUFELSTALISMAN

**HARDWARE: Chip**

Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du diese Hardware aus dem Spiel entfernen. Falls du dies tust, erhältst das Ice für den Rest des Runs -6 Stärke.

Eine unscheinbare kleine Schachtel, randvoll mit Versuchung.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova      ⚡ 68

**1**

♦TEUFELSTALISMAN

**HARDWARE: Chip**

Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du diese Hardware aus dem Spiel entfernen. Falls du dies tust, erhältst das Ice für den Rest des Runs -6 Stärke.

Eine unscheinbare kleine Schachtel, randvoll mit Versuchung.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova      ⚡ 68

**GACHAPON**

**HARDWARE: Chip**

Lege die obersten 6 Karten deines Stapels beiseite. Du darfst 1 Programm oder **virtuelle** Ressource aus den beiseitegelegten Karten installieren, wofür du 20 weniger zahlst. Mische 3 der verbliebenen Karten in deinen Stapel, dann entferne den Rest aus dem Spiel.

Gewinne heute einen neuen Freund!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova      ⚡ 69

**GACHAPON**

**HARDWARE: Chip**

Lege die obersten 6 Karten deines Stapels beiseite. Du darfst 1 Programm oder **virtuelle** Ressource aus den beiseitegelegten Karten installieren, wofür du 20 weniger zahlst. Mische 3 der verbliebenen Karten in deinen Stapel, dann entferne den Rest aus dem Spiel.

Gewinne heute einen neuen Freund!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova      ⚡ 69

**GACHAPON**

**HARDWARE: Chip**

Lege die obersten 6 Karten deines Stapels beiseite. Du darfst 1 Programm oder **virtuelle** Ressource aus den beiseitegelegten Karten installieren, wofür du 20 weniger zahlst. Mische 3 der verbliebenen Karten in deinen Stapel, dann entferne den Rest aus dem Spiel.

Gewinne heute einen neuen Freund!

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova      ⚡ 69

**3**

♦KEIKO

**HARDWARE: Konsole - Gefährte**

+2□

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug Credits von einem **Gefährten** ausgibst oder einen **Gefährten** installierst, erhältst du 10.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„...und Freunde halten dich fest. Ich schwöre, meine Prinzessin niemals gehen zu lassen.“

2019 NISEI Illus. Olie Boldador      ⚡ 70

**3**

♦KEIKO

**HARDWARE: Konsole - Gefährte**

+2□

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug Credits von einem **Gefährten** ausgibst oder einen **Gefährten** installierst, erhältst du 10.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„...und Freunde halten dich fest. Ich schwöre, meine Prinzessin niemals gehen zu lassen.“

2019 NISEI Illus. Olie Boldador      ⚡ 70

**3**

♦KEIKO

**HARDWARE: Konsole - Gefährte**

+2□

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug Credits von einem **Gefährten** ausgibst oder einen **Gefährten** installierst, erhältst du 10.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„...und Freunde halten dich fest. Ich schwöre, meine Prinzessin niemals gehen zu lassen.“

2019 NISEI Illus. Olie Boldador      ⚡ 70

**ODORE**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

**0Q:** Schalte eine beliebige Anzahl von Subroutinen eines Wächters aus.

**0Q:** Schalte eine Subroutine eines Wächters aus. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du 3 oder mehr **virtuelle** Ressourcen installiert hast.

**3Q:** +3 Stärke.

*Tanz und vergiss die Zeit!*

0 2019 NISEI Illus. Krembler 71

**ODORE**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

**0Q:** Schalte eine beliebige Anzahl von Subroutinen eines Wächters aus.

**0Q:** Schalte eine Subroutine eines Wächters aus. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du 3 oder mehr **virtuelle** Ressourcen installiert hast.

**3Q:** +3 Stärke.

*Tanz und vergiss die Zeit!*

0 2019 NISEI Illus. Krembler 71

**ODORE**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

**2Q:** Schalte eine beliebige Anzahl von Subroutinen eines Wächters aus.

**0Q:** Schalte eine Subroutine eines Wächters aus. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du 3 oder mehr **virtuelle** Ressourcen installiert hast.

**3Q:** +3 Stärke.

*Tanz und vergiss die Zeit!*

0 2019 NISEI Illus. Krembler 71

**♦MYSTIKERIN MAEMI**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

*Freunde heben deine Laune.*

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 72

**♦MYSTIKERIN MAEMI**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

*Freunde heben deine Laune.*

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 72

**♦MYSTIKERIN MAEMI**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

*Freunde heben deine Laune.*

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 72

**♦PALADIN POEMU**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Karten zu installieren, die kein Kontakt sind.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 deiner installierten Karten zerstören.

*Freunde schützen deine Leidenschaften.*

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 73

**♦PALADIN POEMU**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Karten zu installieren, die kein Kontakt sind.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 deiner installierten Karten zerstören.

*Freunde schützen deine Leidenschaften.*

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 73

**♦PALADIN POEMU**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Karten zu installieren, die kein Kontakt sind.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 deiner installierten Karten zerstören.

*Freunde schützen deine Leidenschaften.*

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt 73

**WAGEMUT**

**3**

**EREIGNIS: Run**

Führe einen Run auf ein System durch, das von Ice geschützt wird. Wenn dieser Run endet, erhalte **60**, plus **10** für jedes Ice, an dem du während dieses Runs vorbeigekommen bist.

*„Halt meinen Wein. Ich gehe rein.“ —Red Comyn*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

**WAGEMUT**

**3**

**EREIGNIS: Run**

Führe einen Run auf ein System durch, das von Ice geschützt wird. Wenn dieser Run endet, erhalte **60**, plus **10** für jedes Ice, an dem du während dieses Runs vorbeigekommen bist.

*„Halt meinen Wein. Ich gehe rein.“ —Red Comyn*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

**WAGEMUT**

**3**

**EREIGNIS: Run**

Führe einen Run auf ein System durch, das von Ice geschützt wird. Wenn dieser Run endet, erhalte **60**, plus **10** für jedes Ice, an dem du während dieses Runs vorbeigekommen bist.

*„Halt meinen Wein. Ich gehe rein.“ —Red Comyn*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

**BUMERANG**

**2**

**HARDWARE**

Wenn du diese Hardware installierst, wähle ein installiertes Ice aus. Verwende diese Hardware nur während Begegnungen mit diesem Ice.

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Ice aus. Wenn dieser Run endet und er erfolgreich war, darfst du eine Kopie von Bumerang aus deiner Ablage in deinen Stapel mischen.

*Zurück an den Absender.*

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

**BUMERANG**

**2**

**HARDWARE**

Wenn du diese Hardware installierst, wähle ein installiertes Ice aus. Verwende diese Hardware nur während Begegnungen mit diesem Ice.

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Ice aus. Wenn dieser Run endet und er erfolgreich war, darfst du eine Kopie von Bumerang aus deiner Ablage in deinen Stapel mischen.

*Zurück an den Absender.*

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

**BUMERANG**

**2**

**HARDWARE**

Wenn du diese Hardware installierst, wähle ein installiertes Ice aus. Verwende diese Hardware nur während Begegnungen mit diesem Ice.

Q: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Ice aus. Wenn dieser Run endet und er erfolgreich war, darfst du eine Kopie von Bumerang aus deiner Ablage in deinen Stapel mischen.

*Zurück an den Absender.*

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

**MU PANZERKNACKER**

**2**

**HARDWARE**

Diese Hardware kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf HQ durchführst, darfst du **10** zahlen, um auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zuzugreifen.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du **20** zahlen, um auf 1 zusätzliche Karte von F&E zuzugreifen.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

**MU PANZERKNACKER**

**2**

**HARDWARE**

Diese Hardware kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf HQ durchführst, darfst du **10** zahlen, um auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zuzugreifen.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du **20** zahlen, um auf 1 zusätzliche Karte von F&E zuzugreifen.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

**MU PANZERKNACKER**

**2**

**HARDWARE**

Diese Hardware kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf HQ durchführst, darfst du **10** zahlen, um auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zuzugreifen.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du **20** zahlen, um auf 1 zusätzliche Karte von F&E zuzugreifen.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

**◆PROGNOSTISCHE Q-SCHLEIFE**

**1**

**HARDWARE: Chip**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dir die obersten 2 Karten deines Stapels ansehen.

**1Q:** Decke die oberste Karte deines Stapels auf. Du darfst diese Karte installieren, wenn sie ein Programm oder eine Hardware ist. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Blase einen Superpositions-Stapel zu stark auf und optimaler Code bildet die Negentropie-Traverse.“  
„Aha, als ob man zu viel Luft in einen Ballon füllt?“

2019 NISE! Illus. N. Hopkins

**◆PROGNOSTISCHE Q-SCHLEIFE**

**1**

**HARDWARE: Chip**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dir die obersten 2 Karten deines Stapels ansehen.

**1Q:** Decke die oberste Karte deines Stapels auf. Du darfst diese Karte installieren, wenn sie ein Programm oder eine Hardware ist. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Blase einen Superpositions-Stapel zu stark auf und optimaler Code bildet die Negentropie-Traverse.“  
„Aha, als ob man zu viel Luft in einen Ballon füllt?“

2019 NISE! Illus. N. Hopkins

**◆PROGNOSTISCHE Q-SCHLEIFE**

**1**

**HARDWARE: Chip**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dir die obersten 2 Karten deines Stapels ansehen.

**1Q:** Decke die oberste Karte deines Stapels auf. Du darfst diese Karte installieren, wenn sie ein Programm oder eine Hardware ist. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Blase einen Superpositions-Stapel zu stark auf und optimaler Code bildet die Negentropie-Traverse.“  
„Aha, als ob man zu viel Luft in einen Ballon füllt?“

2019 NISE! Illus. N. Hopkins

**◆SCHNELL**

**2**

**HARDWARE: Konsole - Fahrzeug**

+1

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Run-Ereignis spielst, erhalte ⚡.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„Rot ist schneller.“ —Ken „Express“ Tenma

2019 NISE! Illus. Kira L. Nguyen

**◆SCHNELL**

**2**

**HARDWARE: Konsole - Fahrzeug**

+1

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Run-Ereignis spielst, erhalte ⚡.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„Rot ist schneller.“ —Ken „Express“ Tenma

2019 NISE! Illus. Kira L. Nguyen

**◆SCHNELL**

**2**

**HARDWARE: Konsole - Fahrzeug**

+1

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Run-Ereignis spielst, erhalte ⚡.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

„Rot ist schneller.“ —Ken „Express“ Tenma

2019 NISE! Illus. Kira L. Nguyen

**◆NACHBILD**

**4**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

1

Immer wenn du auf einen Wächter triffst, darfst du 20 bezahlen, um ihn zu umgehen. Diese Fähigkeit kann nur ein Mal pro Zug und nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

**1Q:** Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

**1Q:** +2 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

2019 NISE! Illus. Kevin Tame

**◆NACHBILD**

**4**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

1

Immer wenn du auf einen Wächter triffst, darfst du 20 bezahlen, um ihn zu umgehen. Diese Fähigkeit kann nur ein Mal pro Zug und nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

**1Q:** Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

**1Q:** +2 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

2019 NISE! Illus. Kevin Tame

**◆NACHBILD**

**4**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

1

Immer wenn du auf einen Wächter triffst, darfst du 20 bezahlen, um ihn zu umgehen. Diese Fähigkeit kann nur ein Mal pro Zug und nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

**1Q:** Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

**1Q:** +2 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer Heimlichkeit-Karte verwendet werden.

2019 NISE! Illus. Kevin Tame



**MAKLER**

**PROGRAMM:** Ice-Brecher - Fracter

**20:** Schalte bis zu 2 Subroutinen einer Barriere aus.  
**20:** +2 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 10.

*„Schulden sind etwas Schönes... nachdem sie beglichen sind.“ — „Baklan“ Bochkin*

**2**

2019 NISEI Illus. Krembler



**MAKLER**

**PROGRAMM:** Ice-Brecher - Fracter

**20:** Schalte bis zu 2 Subroutinen einer Barriere aus.  
**20:** +2 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 10.

*„Schulden sind etwas Schönes... nachdem sie beglichen sind.“ — „Baklan“ Bochkin*

**2**

2019 NISEI Illus. Krembler



**MAKLER**

**PROGRAMM:** Ice-Brecher - Fracter

**20:** Schalte bis zu 2 Subroutinen einer Barriere aus.  
**20:** +2 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 10.

*„Schulden sind etwas Schönes... nachdem sie beglichen sind.“ — „Baklan“ Bochkin*

**2**

2019 NISEI Illus. Krembler



**PENUMbra-WERKZEUGSATZ**

**2**

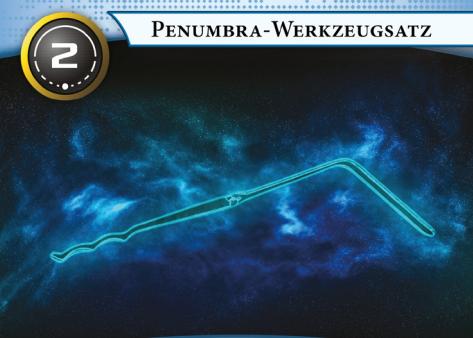
Das Installieren dieser Karte kostet 20 weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 40 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

*Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**PENUMbra-WERKZEUGSATZ**

**2**

Das Installieren dieser Karte kostet 20 weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 40 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

*Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**PENUMbra-WERKZEUGSATZ**

**2**

Das Installieren dieser Karte kostet 20 weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 40 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

*Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**♦DAS HINTERZIMMER**

**1**

Das Installieren dieser Karte kostet 20 weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 40 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

*Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**♦DAS HINTERZIMMER**

**1**

Das Installieren dieser Karte kostet 20 weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 40 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

*Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**♦DAS HINTERZIMMER**

**1**

Das Installieren dieser Karte kostet 20 weniger, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 40 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Gib gehostete Credits während Runs aus.

*Schatten-Netz-Marktplätze sind so altehrwürdig, dass sie sich von legalen Plattformen nur durch die angebotenen Produkte unterscheiden.*

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



**RESSOURCE: Job - Ort**

**1**

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Zugs Hardware während eines Runs benutzt, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

**Ø, entferne diese Ressource aus dem Spiel:** Mische bis zu X Karten mit Ø Fähigkeiten aus deiner Ablage in deinen Stapel. X ist die doppelte Anzahl der gehosteten Wirkungszähler.

*„Müll plus unkritische Käufer bedeutet Profit.“ — Az McCaffrey*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



**RESSOURCE: Job - Ort**

**1**

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Zugs Hardware während eines Runs benutzt, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

**Ø, entferne diese Ressource aus dem Spiel:** Mische bis zu X Karten mit Ø Fähigkeiten aus deiner Ablage in deinen Stapel. X ist die doppelte Anzahl der gehosteten Wirkungszähler.

*„Müll plus unkritische Käufer bedeutet Profit.“ — Az McCaffrey*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt



**RESSOURCE: Job - Ort**

**1**

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Zugs Hardware während eines Runs benutzt, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

**Ø, entferne diese Ressource aus dem Spiel:** Mische bis zu X Karten mit Ø Fähigkeiten aus deiner Ablage in deinen Stapel. X ist die doppelte Anzahl der gehosteten Wirkungszähler.

*„Müll plus unkritische Käufer bedeutet Profit.“ — Az McCaffrey*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

### HARMONY AR THERAPIE

**2**

**EREIGNIS**

Durchsuche deine Ablage nach bis zu 5 Karten mit unterschiedlichen Namen. Mische diese Karten in deinen Stapel. Entferne diese Karte aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

Atme ein und stell dir einen Ort vor, an dem du glücklich bist. Atme aus. Es ist sicher und ruhig und alle deine schönsten Erinnerungen sind hier. Atme ein. Sehr gut. Der Cortex-Scan ist beendet. Atme aus und öffne deine Augen...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

### HARMONY AR THERAPIE

**2**

**EREIGNIS**

Durchsuche deine Ablage nach bis zu 5 Karten mit unterschiedlichen Namen. Mische diese Karten in deinen Stapel. Entferne diese Karte aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

Atme ein und stell dir einen Ort vor, an dem du glücklich bist. Atme aus. Es ist sicher und ruhig und alle deine schönsten Erinnerungen sind hier. Atme ein. Sehr gut. Der Cortex-Scan ist beendet. Atme aus und öffne deine Augen...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

### HARMONY AR THERAPIE

**2**

**EREIGNIS**

Durchsuche deine Ablage nach bis zu 5 Karten mit unterschiedlichen Namen. Mische diese Karten in deinen Stapel. Entferne diese Karte aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

Atme ein und stell dir einen Ort vor, an dem du glücklich bist. Atme aus. Es ist sicher und ruhig und alle deine schönsten Erinnerungen sind hier. Atme ein. Sehr gut. Der Cortex-Scan ist beendet. Atme aus und öffne deine Augen...

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

### ◆ANICCAM

**3**

**HARDWARE: Konsole**

+1□

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Ereignis zerstört wird (egal aus welchem Bereich), ziehe 1 Karte.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Objekte sind nur Modulationen in einem fort-dauernden Zyklus aus Energie - trügerische und unbeständige Echos des Selbst.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

### ◆ANICCAM

**3**

**HARDWARE: Konsole**

+1□

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Ereignis zerstört wird (egal aus welchem Bereich), ziehe 1 Karte.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Objekte sind nur Modulationen in einem fort-dauernden Zyklus aus Energie - trügerische und unbeständige Echos des Selbst.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

### ◆ANICCAM

**3**

**HARDWARE: Konsole**

+1□

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Ereignis zerstört wird (egal aus welchem Bereich), ziehe 1 Karte.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

Objekte sind nur Modulationen in einem fort-dauernden Zyklus aus Energie - trügerische und unbeständige Echos des Selbst.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

### SIMULCHIP

**1**

**HARDWARE: Chip**

Falls in diesem Zug keine installierten Programme zerstört worden sind, musst du als zusätzliche Kosten um diese Hardware zu benutzen 1 installiertes Programm zerstören.

Q: Installiere 1 Programm aus deiner Ablage, bezahle 3Q weniger.

„Ich könnte meinen Code etwas Neues entwickeln lassen, aber manchmal möchte ich mich einfach an die Lösung von gestern erinnern.“ —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

### SIMULCHIP

**1**

**HARDWARE: Chip**

Falls in diesem Zug keine installierten Programme zerstört worden sind, musst du als zusätzliche Kosten um diese Hardware zu benutzen 1 installiertes Programm zerstören.

Q: Installiere 1 Programm aus deiner Ablage, bezahle 3Q weniger.

„Ich könnte meinen Code etwas Neues entwickeln lassen, aber manchmal möchte ich mich einfach an die Lösung von gestern erinnern.“ —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

### SIMULCHIP

**1**

**HARDWARE: Chip**

Falls in diesem Zug keine installierten Programme zerstört worden sind, musst du als zusätzliche Kosten um diese Hardware zu benutzen 1 installiertes Programm zerstören.

Q: Installiere 1 Programm aus deiner Ablage, bezahle 3Q weniger.

„Ich könnte meinen Code etwas Neues entwickeln lassen, aber manchmal möchte ich mich einfach an die Lösung von gestern erinnern.“ —Lane

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



**CORDYCEPS**

**3**

**1**

**PROGRAMM: Virus**

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführst, darfst du 1 gehosteten Viruszähler entfernen, um ein Ice, das dieses System schützt, mit einem anderen installierten Ice zu tauschen.

Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen

86



**CORDYCEPS**

**3**

**1**

**PROGRAMM: Virus**

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführst, darfst du 1 gehosteten Viruszähler entfernen, um ein Ice, das dieses System schützt, mit einem anderen installierten Ice zu tauschen.

Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen

86



**CORDYCEPS**

**3**

**1**

**PROGRAMM: Virus**

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführst, darfst du 1 gehosteten Viruszähler entfernen, um ein Ice, das dieses System schützt, mit einem anderen installierten Ice zu tauschen.

Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2019 NISEI Illus. Krembler/Zoe Cohen

86



**EULER**

**2**

**1**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „00“ Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus.“

20: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Code-Zugangs aus.

10: +1 Stärke.

Die Wahrheit ist nicht in der Beobachtung, sondern in der Demonstration zu finden.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

87



**EULER**

**2**

**1**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „00“ Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus.“

20: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Code-Zugangs aus.

10: +1 Stärke.

Die Wahrheit ist nicht in der Beobachtung, sondern in der Demonstration zu finden.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

87



**EULER**

**2**

**1**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „00“ Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus.“

20: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Code-Zugangs aus.

10: +1 Stärke.

Die Wahrheit ist nicht in der Beobachtung, sondern in der Demonstration zu finden.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

87



**UMHANG**

**1**

**1**

**PROGRAMM: Heimlichkeit**

Gib gehostete Credits aus, um Hardware und Programme zu verwenden.

„Unsichtbarkeit machte es möglich sie zu kriegen, aber sie machte es unmöglich sie zu genießen wenn man sie gekriegt hatte.“  
—H.G. Wells, Der unsichtbare Mann

2019 NISEI Illus. Krembler

88



**UMHANG**

**1**

**1**

**PROGRAMM: Heimlichkeit**

Gib gehostete Credits aus, um Hardware und Programme zu verwenden.

„Unsichtbarkeit machte es möglich sie zu kriegen, aber sie machte es unmöglich sie zu genießen wenn man sie gekriegt hatte.“  
—H.G. Wells, Der unsichtbare Mann

2019 NISEI Illus. Krembler

88



**UMHANG**

**1**

**1**

**PROGRAMM: Heimlichkeit**

Gib gehostete Credits aus, um Hardware und Programme zu verwenden.

„Unsichtbarkeit machte es möglich sie zu kriegen, aber sie machte es unmöglich sie zu genießen wenn man sie gekriegt hatte.“  
—H.G. Wells, Der unsichtbare Mann

2019 NISEI Illus. Krembler

88

**PENROSE**



**PROGRAMM:** Ice-Brecher - Decoder - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „10: Schalte eine Subroutine einer **Barriere** aus.“

10: Schalte eine Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

10: +3 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

*Schau dir das Problem aus einem anderen Blickwinkel an.*

**2**

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**PENROSE**



**PROGRAMM:** Ice-Brecher - Decoder - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „10: Schalte eine Subroutine einer **Barriere** aus.“

10: Schalte eine Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

10: +3 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

*Schau dir das Problem aus einem anderen Blickwinkel an.*

**2**

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**PENROSE**



**PROGRAMM:** Ice-Brecher - Decoder - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zuges „10: Schalte eine Subroutine einer **Barriere** aus.“

10: Schalte eine Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

10: +3 Stärke. Diese Fähigkeit kann nur mit Credits von einer **Heimlichkeit**-Karte verwendet werden.

*Schau dir das Problem aus einem anderen Blickwinkel an.*

**2**

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**SELBSTSCHREIBENDER CODE**



**PROGRAMM**

20, 10: Durchsuche deinen Stapel nach einem Programm. Installiere es.

Denk mal darüber nach: Das berüchtigste Werkzeug des Cyberterrorismus ist eins, das alleine nichts macht.

**2**

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri

**SELBSTSCHREIBENDER CODE**



**PROGRAMM**

20, 10: Durchsuche deinen Stapel nach einem Programm. Installiere es.

Denk mal darüber nach: Das berüchtigste Werkzeug des Cyberterrorismus ist eins, das alleine nichts macht.

**2**

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri

**SELBSTSCHREIBENDER CODE**



**PROGRAMM**

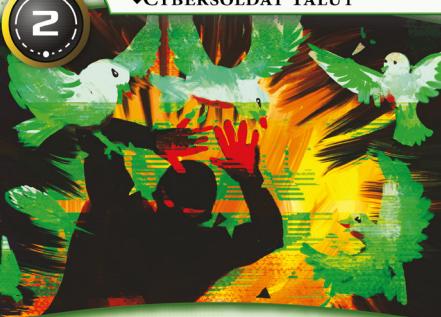
20, 10: Durchsuche deinen Stapel nach einem Programm. Installiere es.

Denk mal darüber nach: Das berüchtigste Werkzeug des Cyberterrorismus ist eins, das alleine nichts macht.

**2**

2019 NISEI Illus. Chiara Blancheri

**◆CYBERSOLDAT TALUT**



**RESSOURCE:** Kontakt - Virtuell

+1

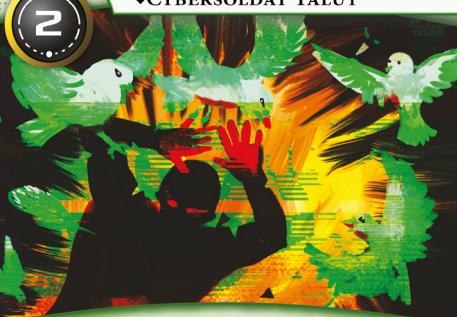
Immer wenn du einen Ice-Brecher installierst, der keine KI ist, erhält dieser Ice-Brecher für den Rest des Zuges +2 Stärke.

*Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.*

**2**

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

**◆CYBERSOLDAT TALUT**



**RESSOURCE:** Kontakt - Virtuell

+1

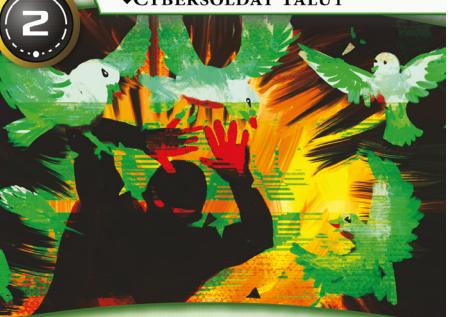
Immer wenn du einen Ice-Brecher installierst, der keine KI ist, erhält dieser Ice-Brecher für den Rest des Zuges +2 Stärke.

*Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.*

**2**

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

**◆CYBERSOLDAT TALUT**



**RESSOURCE:** Kontakt - Virtuell

+1

Immer wenn du einen Ice-Brecher installierst, der keine KI ist, erhält dieser Ice-Brecher für den Rest des Zuges +2 Stärke.

*Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.*

**2**

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

**◆ PAULES CAFÉ**

**RESSOURCE:** Ort - Zwielichtig

**②:** Hoste 1 Programm oder 1 Hardware aus deinem Griff auf dieser Ressource.

**⑩:** Installiere 1 gehostete Karte. Die erste Karte, die du in jedem deiner Züge so installierst, kostet pro einzigartigem (♦) Kontakt, den du installiert hast, 10 weniger.

Entwickelt von Oguz Han Asnaz,  
2018 Eternal Champion

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

**◆ PAULES CAFÉ**

**RESSOURCE:** Ort - Zwielichtig

**②:** Hoste 1 Programm oder 1 Hardware aus deinem Griff auf dieser Ressource.

**⑩:** Installiere 1 gehostete Karte. Die erste Karte, die du in jedem deiner Züge so installierst, kostet pro einzigartigem (♦) Kontakt, den du installiert hast, 10 weniger.

Entwickelt von Oguz Han Asnaz,  
2018 Eternal Champion

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

**◆ PAULES CAFÉ**

**RESSOURCE:** Ort - Zwielichtig

**②:** Hoste 1 Programm oder 1 Hardware aus deinem Griff auf dieser Ressource.

**⑩:** Installiere 1 gehostete Karte. Die erste Karte, die du in jedem deiner Züge so installierst, kostet pro einzigartigem (♦) Kontakt, den du installiert hast, 10 weniger.

Entwickelt von Oguz Han Asnaz,  
2018 Eternal Champion

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

**◆ PUFFERLAUFWERK**

**HARDWARE**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug 1 oder mehr Karten aus deinem Griff oder deinem Stapel zerstört werden, darfst du 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen.

**Entferne diese Hardware aus dem Spiel:**  
Lege 1 Karte von deiner Ablage oben auf deinen Stapel.

„Mein zukünftiges Ich braucht diese 60 Petabytes Katzenvideos.“ —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

**◆ PUFFERLAUFWERK**

**HARDWARE**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug 1 oder mehr Karten aus deinem Griff oder deinem Stapel zerstört werden, darfst du 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen.

**Entferne diese Hardware aus dem Spiel:**  
Lege 1 Karte von deiner Ablage oben auf deinen Stapel.

„Mein zukünftiges Ich braucht diese 60 Petabytes Katzenvideos.“ —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

**◆ PUFFERLAUFWERK**

**HARDWARE**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug 1 oder mehr Karten aus deinem Griff oder deinem Stapel zerstört werden, darfst du 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen.

**Entferne diese Hardware aus dem Spiel:**  
Lege 1 Karte von deiner Ablage oben auf deinen Stapel.

„Mein zukünftiges Ich braucht diese 60 Petabytes Katzenvideos.“ —Princess Space Kitten

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

**◆ TÄGLICHE SENDUNGEN**

**RESSOURCE**

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 8♦ auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 2♦ von dieser Ressource.

Um es der Kon-tokratie morgen wieder richtig zu zeigen, vergiss nicht zu liken und zu subscriben!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

**◆ TÄGLICHE SENDUNGEN**

**RESSOURCE**

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 8♦ auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 2♦ von dieser Ressource.

Um es der Kon-tokratie morgen wieder richtig zu zeigen, vergiss nicht zu liken und zu subscriben!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

**◆ TÄGLICHE SENDUNGEN**

**RESSOURCE**

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 8♦ auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 2♦ von dieser Ressource.

Um es der Kon-tokratie morgen wieder richtig zu zeigen, vergiss nicht zu liken und zu subscriben!

2019 NISEI Illus. Olie Boldador



**RESSOURCE:** Virtuell

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run durchführst, ziehe 1 Karte. Falls du mindestens 2 hast oder deine Identität digital ist, erhalte außerdem 10.

Habe ich den Tanz durch Cyberspace geträumt oder träumt das Programm jetzt von Körperlichkeit?

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach

95

**RESSOURCE:** Virtuell

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run durchführst, ziehe 1 Karte. Falls du mindestens 2 hast oder deine Identität digital ist, erhalte außerdem 10.

Habe ich den Tanz durch Cyberspace geträumt oder träumt das Programm jetzt von Körperlichkeit?

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach

95

**RESSOURCE:** Virtuell

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug einen erfolgreichen Run durchführst, ziehe 1 Karte. Falls du mindestens 2 hast oder deine Identität digital ist, erhalte außerdem 10.

Habe ich den Tanz durch Cyberspace geträumt oder träumt das Programm jetzt von Körperlichkeit?

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach

95



**AGENDA**

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielt, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

„Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, nicht über die Konkurrenz.“  
—Tan „Nitro“ Nguyen, Toretto-Extreme Team-Manager

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

96



**AGENDA**

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielt, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

„Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, nicht über die Konkurrenz.“  
—Tan „Nitro“ Nguyen, Toretto-Extreme Team-Manager



**AGENDA**

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielt, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

„Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, nicht über die Konkurrenz.“  
—Tan „Nitro“ Nguyen, Toretto-Extreme Team-Manager

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

96



**PROJEKT VACHERON**

5

**3**

**AGENDA: Forschung**

• Wenn diese Agenda der Punktezone der Runnerin von jedem Ort außer dem Archiv hinzugefügt werden würde, wird sie stattdessen mit 4 gehosteten Agendazählern zu ihrer Punktezone hinzugefügt.

Solange diese Agenda sich mit 1 oder mehr Agendazählern in der Punktezone der Runnerin befindet, ist sie 0 Agendapunkte wert und erhält „Wenn der Zug der Runnerin beginnt, entferne 1 gehosteten Agendazähler.“

HB 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

97



**PROJEKT VACHERON**

5

**3**

**AGENDA: Forschung**

• Wenn diese Agenda der Punktezone der Runnerin von jedem Ort außer dem Archiv hinzugefügt werden würde, wird sie stattdessen mit 4 gehosteten Agendazählern zu ihrer Punktezone hinzugefügt.

Solange diese Agenda sich mit 1 oder mehr Agendazählern in der Punktezone der Runnerin befindet, ist sie 0 Agendapunkte wert und erhält „Wenn der Zug der Runnerin beginnt, entferne 1 gehosteten Agendazähler.“



**PROJEKT VACHERON**

5

**3**

**AGENDA: Forschung**

• Wenn diese Agenda der Punktezone der Runnerin von jedem Ort außer dem Archiv hinzugefügt werden würde, wird sie stattdessen mit 4 gehosteten Agendazählern zu ihrer Punktezone hinzugefügt.

Solange diese Agenda sich mit 1 oder mehr Agendazählern in der Punktezone der Runnerin befindet, ist sie 0 Agendapunkte wert und erhält „Wenn der Zug der Runnerin beginnt, entferne 1 gehosteten Agendazähler.“

HB 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

97

**3**

## ♦BASS CH1R1B0G4



## AKTIVPOSTEN: Bioroid

∅, ♀: Erhalte ∅∅.

Der Koordinator ist immer ruhig, immer lächelnd und immer düdksam. Ein Arbeiter, der seine Fähigkeiten kennt, seine Rolle kennt und seine Aufgaben kennt. Kein Meister muss beim Blick in seine Plastikaugen die Flammen der Revolution fürchten oder vor einer vergessenen Klasse mit dem Verlangen nach Selbstdarfaltung erzittern.  
...Aber wer hat ihm gesagt, dass er diesen Hut aufsetzen soll?



HB

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

98

**3**

## ♦BASS CH1R1B0G4



## AKTIVPOSTEN: Bioroid

∅, ♀: Erhalte ∅∅.

Der Koordinator ist immer ruhig, immer lächelnd und immer düdksam. Ein Arbeiter, der seine Fähigkeiten kennt, seine Rolle kennt und seine Aufgaben kennt. Kein Meister muss beim Blick in seine Plastikaugen die Flammen der Revolution fürchten oder vor einer vergessenen Klasse mit dem Verlangen nach Selbstdarfaltung erzittern.  
...Aber wer hat ihm gesagt, dass er diesen Hut aufsetzen soll?



HB

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

98

**3**

## ♦BASS CH1R1B0G4



## AKTIVPOSTEN: Bioroid

∅, ♀: Erhalte ∅∅.

Der Koordinator ist immer ruhig, immer lächelnd und immer düdksam. Ein Arbeiter, der seine Fähigkeiten kennt, seine Rolle kennt und seine Aufgaben kennt. Kein Meister muss beim Blick in seine Plastikaugen die Flammen der Revolution fürchten oder vor einer vergessenen Klasse mit dem Verlangen nach Selbstdarfaltung erzittern.  
...Aber wer hat ihm gesagt, dass er diesen Hut aufsetzen soll?



HB

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

98

## AKTIVPOSTEN: Hinterhalt

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln.

Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, darfst du 3∅ zählen. Falls du dies tust, verursache 1 Hirn-Schaden für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

Du wirst geistig gesund gemacht.  
-u wirst gei-g gesu- gemach-  
D-u wir- ge-u-c-  
-D-u-?



HB

2019 NISEI Illus. Krembler

99

## AKTIVPOSTEN: Hinterhalt

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln.

Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, darfst du 3∅ zählen. Falls du dies tust, verursache 1 Hirn-Schaden für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

Du wirst geistig gesund gemacht.  
-u wirst gei-g gesu- gemach-  
D-u wir- ge-u-c-  
-D-u-?



HB

2019 NISEI Illus. Krembler

99

## AKTIVPOSTEN: Hinterhalt

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln.

Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, darfst du 3∅ zählen. Falls du dies tust, verursache 1 Hirn-Schaden für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

Du wirst geistig gesund gemacht.  
-u wirst gei-g gesu- gemach-  
D-u wir- ge-u-c-  
-D-u-?



HB

2019 NISEI Illus. Krembler

99

**2**

## DAMPFRAHMENHERSTELLER



## AKTIVPOSTEN

∅: Installiere 1 Karte, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 1 Karte installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Du kannst diese Fähigkeit nicht verwenden, um eine Karte in diesem System zu installieren.

Ein Stakkato von Laserpulsen schmilzt den Dampf in eine feste Form. Der embryonale Anteil vermehrt das Metall von Schicht zu Schicht.



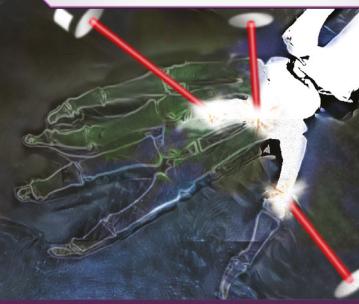
HB

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

100

**2**

## DAMPFRAHMENHERSTELLER



## AKTIVPOSTEN

∅: Installiere 1 Karte, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 1 Karte installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Du kannst diese Fähigkeit nicht verwenden, um eine Karte in diesem System zu installieren.

Ein Stakkato von Laserpulsen schmilzt den Dampf in eine feste Form. Der embryonale Anteil vermehrt das Metall von Schicht zu Schicht.



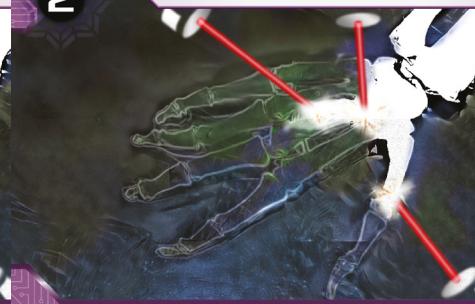
HB

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

100

**2**

## DAMPFRAHMENHERSTELLER



## AKTIVPOSTEN

∅: Installiere 1 Karte, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 1 Karte installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Du kannst diese Fähigkeit nicht verwenden, um eine Karte in diesem System zu installieren.

Ein Stakkato von Laserpulsen schmilzt den Dampf in eine feste Form. Der embryonale Anteil vermehrt das Metall von Schicht zu Schicht.



HB

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

100

**ZEICHNER**

**3**

ICE: Wächter

↳ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen.  
↳ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv oder HQ installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

Jede Generation von Design-Assistenten macht die Arbeit eines Sysops einfacher. Sie müssen nur etwas sagen und es wird gemacht.



2019 NISEI Illus. Kremliner

**ZEICHNER**

**3**

ICE: Wächter

↳ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen.  
↳ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv oder HQ installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

Jede Generation von Design-Assistenten macht die Arbeit eines Sysops einfacher. Sie müssen nur etwas sagen und es wird gemacht.



2019 NISEI Illus. Kremliner

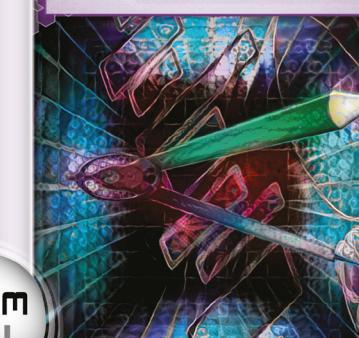
**ZEICHNER**

**3**

ICE: Wächter

↳ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen.  
↳ Du darfst 1 Karte aus dem Archiv oder HQ installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

Jede Generation von Design-Assistenten macht die Arbeit eines Sysops einfacher. Sie müssen nur etwas sagen und es wird gemacht.



2019 NISEI Illus. Kremliner

**•TÝR**

**10**

ICE: Wächter - Bioroid - AP - Zerstörer

Die Runnerin kann ⚡ ausgeben, um eine beliebige Subroutine auf diesem Ice auszuschalten. Jedes Mal wenn sie das tut, erhöhe deine zugeteilten ⚡ für deinen nächsten Zug um 1.  
↳ Verursache 2 Hirnschaden.  
↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte. Erhalte 3Q.  
↳ Beende den Run.  
*Die Tapferen zagen nicht.*



2019 NISEI Illus. Liga Smitskaine

**•TÝR**

**10**

ICE: Wächter - Bioroid - AP - Zerstörer

Die Runnerin kann ⚡ ausgeben, um eine beliebige Subroutine auf diesem Ice auszuschalten. Jedes Mal wenn sie das tut, erhöhe deine zugeteilten ⚡ für deinen nächsten Zug um 1.  
↳ Verursache 2 Hirnschaden.  
↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte. Erhalte 3Q.  
↳ Beende den Run.  
*Die Tapferen zagen nicht.*



2019 NISEI Illus. Liga Smitskaine

**•TÝR**

**10**

ICE: Wächter - Bioroid - AP - Zerstörer

Die Runnerin kann ⚡ ausgeben, um eine beliebige Subroutine auf diesem Ice auszuschalten. Jedes Mal wenn sie das tut, erhöhe deine zugeteilten ⚡ für deinen nächsten Zug um 1.  
↳ Verursache 2 Hirnschaden.  
↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte. Erhalte 3Q.  
↳ Beende den Run.  
*Die Tapferen zagen nicht.*



2019 NISEI Illus. Liga Smitskaine

**NEXT-AKTIVIERUNGSKOMMANDO**

**7**



**NEXT-AKTIVIERUNGSKOMMANDO**

**7**



**NEXT-AKTIVIERUNGSKOMMANDO**

**7**



**OPERATION: Absperrung**

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört.  
Die Runnerin kann keine Karten benutzen, die keine Ice-Brecher sind, um Subroutinen auszuschalten. Jedes Ice hat +2 Stärke.  
*„Oh-oh, Keiko! Da scheint jemand ziemlich wütend!“*

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**OPERATION: Absperrung**

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört.  
Die Runnerin kann keine Karten benutzen, die keine Ice-Brecher sind, um Subroutinen auszuschalten. Jedes Ice hat +2 Stärke.  
*„Oh-oh, Keiko! Da scheint jemand ziemlich wütend!“*

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

**OPERATION: Absperrung**

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört.  
Die Runnerin kann keine Karten benutzen, die keine Ice-Brecher sind, um Subroutinen auszuschalten. Jedes Ice hat +2 Stärke.  
*„Oh-oh, Keiko! Da scheint jemand ziemlich wütend!“*

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

### LANDSCHAFTSNETZ

**1**

**OPERATION: Graue Ops**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

**Aufspüren[7]** – Bei Erfolg entferne 1 installierten Chip oder 1 installierte virtuelle Karte aus dem Spiel.

Das Netz ist die einvernehmliche Halluzination der elektronischen Architektur der Welt. Unserer elektronischen Architektur. Sei nicht wütend, wenn die Runner Erfolg haben - verändern die Regeln.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

### LANDSCHAFTSNETZ

**1**

**OPERATION: Graue Ops**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

**Aufspüren[7]** – Bei Erfolg entferne 1 installierten Chip oder 1 installierte virtuelle Karte aus dem Spiel.

Das Netz ist die einvernehmliche Halluzination der elektronischen Architektur der Welt. Unserer elektronischen Architektur. Sei nicht wütend, wenn die Runner Erfolg haben - verändern die Regeln.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

### LANDSCHAFTSNETZ

**1**

**OPERATION: Graue Ops**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

**Aufspüren[7]** – Bei Erfolg entferne 1 installierten Chip oder 1 installierte virtuelle Karte aus dem Spiel.

Das Netz ist die einvernehmliche Halluzination der elektronischen Architektur der Welt. Unserer elektronischen Architektur. Sei nicht wütend, wenn die Runner Erfolg haben - verändern die Regeln.

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 104

### TRANQUILITY HOME GRID

**1**

**UPGRADE: Region**

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte in dieses System installierst, erhalte 20 oder ziehe 1 Karte.

Maximal 1 Region pro System.

Die älteste von Heinleins Kuppeln, selbsterntanntes Herz der lunaren Kultur.

4 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

### TRANQUILITY HOME GRID

**1**

**UPGRADE: Region**

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte in dieses System installierst, erhalte 20 oder ziehe 1 Karte.

Maximal 1 Region pro System.

Die älteste von Heinleins Kuppeln, selbsterntanntes Herz der lunaren Kultur.

4 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

### TRANQUILITY HOME GRID

**1**

**UPGRADE: Region**

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte in dieses System installierst, erhalte 20 oder ziehe 1 Karte.

Maximal 1 Region pro System.

Die älteste von Heinleins Kuppeln, selbsterntanntes Herz der lunaren Kultur.

4 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 105

### BLUMENPREDIGT

**2**

**AGENDA**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erziest, lege 5 Agendazähler auf sie.

**Gehosteter Agendazähler:** Decke die oberste Karte von F&E auf. Ziehe 2 Karten. Leg 1 Karte vom HQ oben auf F&E. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Stimme ist ein Vorschlaghammer. Text eine stumpfe Säge. Wahrheit verlangt nach feineren Instrumenten.“  
—Dr. Tang, Ansprache an die Hyoubu-Führungskommission

4 2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

### BLUMENPREDIGT

**2**

**AGENDA**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erziest, lege 5 Agendazähler auf sie.

**Gehosteter Agendazähler:** Decke die oberste Karte von F&E auf. Ziehe 2 Karten. Leg 1 Karte vom HQ oben auf F&E. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Stimme ist ein Vorschlaghammer. Text eine stumpfe Säge. Wahrheit verlangt nach feineren Instrumenten.“  
—Dr. Tang, Ansprache an die Hyoubu-Führungskommission

4 2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106

### BLUMENPREDIGT

**2**

**AGENDA**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erziest, lege 5 Agendazähler auf sie.

**Gehosteter Agendazähler:** Decke die oberste Karte von F&E auf. Ziehe 2 Karten. Leg 1 Karte vom HQ oben auf F&E. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Stimme ist ein Vorschlaghammer. Text eine stumpfe Säge. Wahrheit verlangt nach feineren Instrumenten.“  
—Dr. Tang, Ansprache an die Hyoubu-Führungskommission

4 2019 NISEI Illus. N. Hopkins 106



### AKTIVPOSTEN

▼- Immer wenn du 1 oder mehr Netz-Schaden verursachen würdest, darfst du 1 Netz-Schaden verhindern. Falls du dies tust, lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten und erhalte 3Q.

∅∅, ∅: Verursache 1 Netz-Schaden für jeden gehosteten Wirkungszähler.

Konstruktives Feedback an das neuronale Feld verursacht zuverlässig stärkere Schädigung als der Einsatz von Spikes. Der Verstand ist hilflos gegen die eigenen Echos.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107

### AKTIVPOSTEN

▼- Immer wenn du 1 oder mehr Netz-Schaden verursachen würdest, darfst du 1 Netz-Schaden verhindern. Falls du dies tust, lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten und erhalte 3Q.

∅∅, ∅: Verursache 1 Netz-Schaden für jeden gehosteten Wirkungszähler.

Konstruktives Feedback an das neuronale Feld verursacht zuverlässig stärkere Schädigung als der Einsatz von Spikes. Der Verstand ist hilflos gegen die eigenen Echos.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107

### AKTIVPOSTEN

▼- Immer wenn du 1 oder mehr Netz-Schaden verursachen würdest, darfst du 1 Netz-Schaden verhindern. Falls du dies tust, lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten und erhalte 3Q.

∅∅, ∅: Verursache 1 Netz-Schaden für jeden gehosteten Wirkungszähler.

Konstruktives Feedback an das neuronale Feld verursacht zuverlässig stärkere Schädigung als der Einsatz von Spikes. Der Verstand ist hilflos gegen die eigenen Echos.



2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107

### ENGRAMM-SCHWALL

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest der Begegnung darfst du immer wenn du den Griff aufdeckst und dafür eine Subroutine auf diesem Ice verwendest, 1 aufgedeckte Karte dieser Art zerstören.

- ↳ Decke den Griff auf.
- ↳ Decke den Griff auf.

\$BML.001 > Unzureichender Speicherplatz Fehler

ICE: Code-Zugang - Beobachter

### ENGRAMM-SCHWALL

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest der Begegnung darfst du immer wenn du den Griff aufdeckst und dafür eine Subroutine auf diesem Ice verwendest, 1 aufgedeckte Karte dieser Art zerstören.

- ↳ Decke den Griff auf.
- ↳ Decke den Griff auf.

\$BML.001 > Unzureichender Speicherplatz Fehler

ICE: Code-Zugang - Beobachter

### ENGRAMM-SCHWALL

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest der Begegnung darfst du immer wenn du den Griff aufdeckst und dafür eine Subroutine auf diesem Ice verwendest, 1 aufgedeckte Karte dieser Art zerstören.

- ↳ Decke den Griff auf.
- ↳ Decke den Griff auf.

\$BML.001 > Unzureichender Speicherplatz Fehler

ICE: Code-Zugang - Beobachter

5

### KONJIN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, geben du und die Runnerin geheim 0Q, 1Q, oder 2Q aus. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du die Runnerin dazu zwingen, auf ein anderes geladenes Ice zu treffen. (Wenn diese Begegnung endet und der Run nicht beendet ist, setze die Begegnung mit diesem Ice fort.)

„Konjin trägt unsere Ängste als Maske, aber was ist darunter?“ -Lat

ICE: Mythisch - Psi

### KONJIN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, geben du und die Runnerin geheim 0Q, 1Q, oder 2Q aus. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du die Runnerin dazu zwingen, auf ein anderes geladenes Ice zu treffen. (Wenn diese Begegnung endet und der Run nicht beendet ist, setze die Begegnung mit diesem Ice fort.)

„Konjin trägt unsere Ängste als Maske, aber was ist darunter?“ -Lat

ICE: Mythisch - Psi

### KONJIN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, geben du und die Runnerin geheim 0Q, 1Q, oder 2Q aus. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du die Runnerin dazu zwingen, auf ein anderes geladenes Ice zu treffen. (Wenn diese Begegnung endet und der Run nicht beendet ist, setze die Begegnung mit diesem Ice fort.)

„Konjin trägt unsere Ängste als Maske, aber was ist darunter?“ -Lat

ICE: Mythisch - Psi

3



2019 NISEI Illus. Kremlöfer

3



2019 NISEI Illus. Kremlöfer

3



2019 NISEI Illus. Kremlöfer



**HYOUBU PRECOG VERTEILER**

**OPERATION: Absperrung - Psi**

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört. Wähle ein System.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf das ausgewählte System durchführt, geben du und die Runnerin geheim 0, 10, oder 20 aus. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, beende den Run.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110



**HYOUBU PRECOG VERTEILER**

**OPERATION: Absperrung - Psi**

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört. Wähle ein System.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf das ausgewählte System durchführt, geben du und die Runnerin geheim 0, 10, oder 20 aus. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, beende den Run.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110



**HYOUBU PRECOG VERTEILER**

**OPERATION: Absperrung - Psi**

Kann nur gespielt werden, falls es keine aktive Absperrung gibt. Diese Operation wird bis zu Beginn deines nächsten Zuges nicht zerstört. Wähle ein System.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf das ausgewählte System durchführt, geben du und die Runnerin geheim 0, 10, oder 20 aus. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, beende den Run.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

110



**KAKURENBO**

**OPERATION: Verdreifachen**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle 00.

Zerstöre eine beliebige Anzahl von Karten vom HQ. Drehe alle Karten im Archiv um, sodass sie verdeckt sind. Du darfst 1 Agenda, Aktivposten oder Upgrade aus dem Archiv in ein ausgelagertes System installieren und 2 Entwicklungsmarker darauf legen. Entferne diese Operation aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111



**KAKURENBO**

**OPERATION: Verdreifachen**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle 00.

Zerstöre eine beliebige Anzahl von Karten vom HQ. Drehe alle Karten im Archiv um, sodass sie verdeckt sind. Du darfst 1 Agenda, Aktivposten oder Upgrade aus dem Archiv in ein ausgelagertes System installieren und 2 Entwicklungsmarker darauf legen. Entferne diese Operation aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111



**KAKURENBO**

**OPERATION: Verdreifachen**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle 00.

Zerstöre eine beliebige Anzahl von Karten vom HQ. Drehe alle Karten im Archiv um, sodass sie verdeckt sind. Du darfst 1 Agenda, Aktivposten oder Upgrade aus dem Archiv in ein ausgelagertes System installieren und 2 Entwicklungsmarker darauf legen. Entferne diese Operation aus dem Spiel, statt sie zu zerstören.

2019 NISEI Illus. Patrick Burk

111



**LA COSTA GRID**

**UPGRADE: Region - Zwielichtig**

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

*Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als „Gentrifizierung“ bezeichnet, ohne eine Miene zu verzieren.*

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili

112



**LA COSTA GRID**

**UPGRADE: Region - Zwielichtig**

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

*Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als „Gentrifizierung“ bezeichnet, ohne eine Miene zu verzieren.*

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili

112



**LA COSTA GRID**

**UPGRADE: Region - Zwielichtig**

Nur für ausgelagerte Systeme.

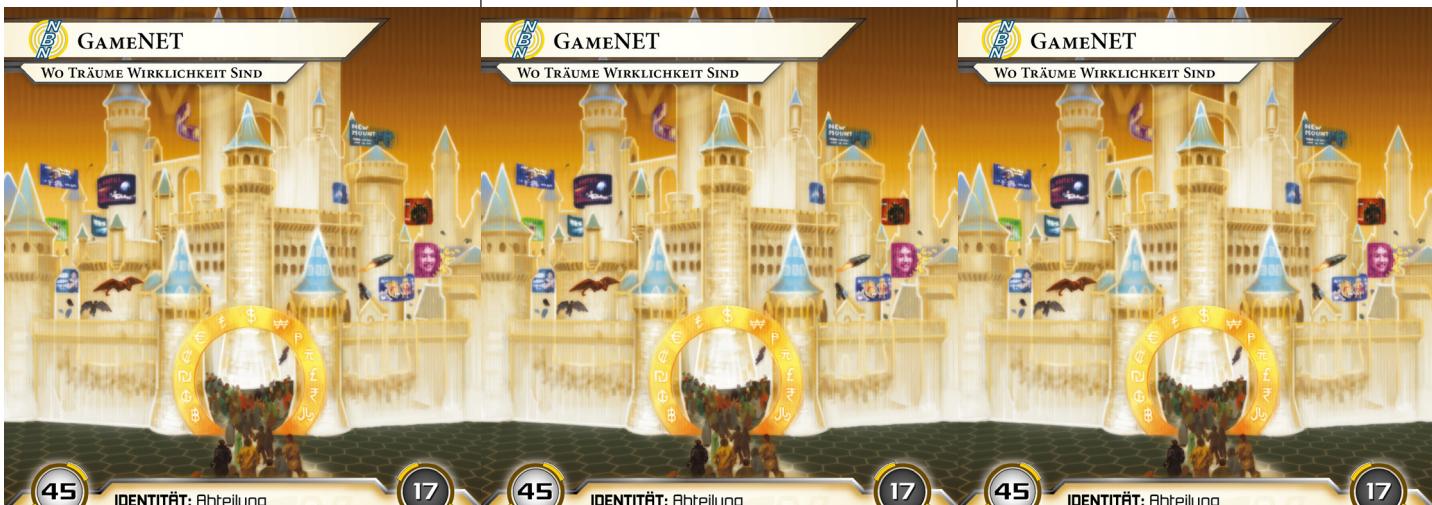
Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

*Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als „Gentrifizierung“ bezeichnet, ohne eine Miene zu verzieren.*

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kili

112



**45** IDENTITÄT: Abteilung **17**

Immer wenn eine Fähigkeit einer Kon-Karte verursacht, dass die Runnerin mindestens 10 während eines Runs ausgibt oder verliert, erhalte 10.

Deine Lieblingsablenkung.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

**45** IDENTITÄT: Abteilung **17**

Immer wenn eine Fähigkeit einer Kon-Karte verursacht, dass die Runnerin mindestens 10 während eines Runs ausgibt oder verliert, erhalte 10.

Deine Lieblingsablenkung.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

**45** IDENTITÄT: Abteilung **17**

Immer wenn eine Fähigkeit einer Kon-Karte verursacht, dass die Runnerin mindestens 10 während eines Runs ausgibt oder verliert, erhalte 10.

Deine Lieblingsablenkung.

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos



#### AGENDA: Erweiterung

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin 50 zahlen.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erziest, erhalte 50.

Die spärliche Marsbevölkerung hat lebendige Multiplayer-Erlebnisse zur Herausforderung gemacht. Wir haben sie gemeistert, indem wir die Avatare unserer Erden-Spielerschaft Sekunde für Sekunde live hinüberbeamten. Bellona macht diese „Log-Geister“ zu interessanten Interaktionsobjekten - zugänglicher als in echt!

#### AGENDA: Erweiterung

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin 50 zahlen.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erziest, erhalte 50.

Die spärliche Marsbevölkerung hat lebendige Multiplayer-Erlebnisse zur Herausforderung gemacht. Wir haben sie gemeistert, indem wir die Avatare unserer Erden-Spielerschaft Sekunde für Sekunde live hinüberbeamten. Bellona macht diese „Log-Geister“ zu interessanten Interaktionsobjekten - zugänglicher als in echt!

#### AGENDA: Erweiterung

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin 50 zahlen.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erziest, erhalte 50.

Die spärliche Marsbevölkerung hat lebendige Multiplayer-Erlebnisse zur Herausforderung gemacht. Wir haben sie gemeistert, indem wir die Avatare unserer Erden-Spielerschaft Sekunde für Sekunde live hinüberbeamten. Bellona macht diese „Log-Geister“ zu interessanten Interaktionsobjekten - zugänglicher als in echt!



#### F2P

**4** ICE: Wächter  
20: Schalte 1 Subroutine auf diesem Ice aus. Diese Fähigkeit kann nur von der Runnerin benutzt werden, und nur, falls sie nicht markiert ist.

- ↳ Füge 1 installierte Runner-Karte dem Griff hinzu.
- ↳ Verpasste der Runnerin 1 Markierung.

Free to Pay



#### F2P

**4** ICE: Wächter  
20: Schalte 1 Subroutine auf diesem Ice aus. Diese Fähigkeit kann nur von der Runnerin benutzt werden, und nur, falls sie nicht markiert ist.

- ↳ Füge 1 installierte Runner-Karte dem Griff hinzu.
- ↳ Verpasste der Runnerin 1 Markierung.

Free to Pay



#### F2P

**4** ICE: Wächter  
20: Schalte 1 Subroutine auf diesem Ice aus. Diese Fähigkeit kann nur von der Runnerin benutzt werden, und nur, falls sie nicht markiert ist.

- ↳ Füge 1 installierte Runner-Karte dem Griff hinzu.
- ↳ Verpasste der Runnerin 1 Markierung.

Free to Pay





**TRANSPORTMONOPOL**

4

2

**AGENDA: Initiative**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.

**Gehosteter Agendazähler:** Dieser Run kann nicht als erfolgreich erklärt werden. (Dieser Effekt verursacht nicht, dass der Run als nicht erfolgreich erklärt wird.) Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Sobald du bei der Space Elevator Authority auf der schwarzen Liste stehst, gehst du nirgendwo mehr hin.

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

**TRANSPORTMONOPOL**

4

2

**AGENDA: Initiative**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.

**Gehosteter Agendazähler:** Dieser Run kann nicht als erfolgreich erklärt werden. (Dieser Effekt verursacht nicht, dass der Run als nicht erfolgreich erklärt wird.) Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Sobald du bei der Space Elevator Authority auf der schwarzen Liste stehst, gehst du nirgendwo mehr hin.

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

**TRANSPORTMONOPOL**

4

2

**AGENDA: Initiative**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.

**Gehosteter Agendazähler:** Dieser Run kann nicht als erfolgreich erklärt werden. (Dieser Effekt verursacht nicht, dass der Run als nicht erfolgreich erklärt wird.) Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Sobald du bei der Space Elevator Authority auf der schwarzen Liste stehst, gehst du nirgendwo mehr hin.

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

♦WAND AN WAND

1

**AKTIVPOSTEN: Werbung**

Wenn dein Zug beginnt und du andere geladene Aktivposten hast, führe 1 der folgenden Effekte aus; andernfalls, führe bis zu 3 der folgenden Effekte aus:

- Ziehe 1 Karte.
- Erhalte 10.
- Lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice.
- Füge diesen Aktivposten zum HQ hinzu.

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

♦WAND AN WAND

1

**AKTIVPOSTEN: Werbung**

Wenn dein Zug beginnt und du andere geladene Aktivposten hast, führe 1 der folgenden Effekte aus; andernfalls, führe bis zu 3 der folgenden Effekte aus:

- Ziehe 1 Karte.
- Erhalte 10.
- Lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice.
- Füge diesen Aktivposten zum HQ hinzu.

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

♦WAND AN WAND

1

**AKTIVPOSTEN: Werbung**

Wenn dein Zug beginnt und du andere geladene Aktivposten hast, führe 1 der folgenden Effekte aus; andernfalls, führe bis zu 3 der folgenden Effekte aus:

- Ziehe 1 Karte.
- Erhalte 10.
- Lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice.
- Füge diesen Aktivposten zum HQ hinzu.

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

AKHET

3

**ICE: Barriere**

Du kannst dieses Ice entwickeln.

Während 3 oder mehr Entwicklungsmarker gehostet sind, hat dieses Ice +3 Stärke und die Runnerin kann bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

- ↳ Erhalte 10. Leg 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.
- ↳ Beende den Run.

Du schlafst nicht in deinem Haus auf Erden.  
Du öffnest Deyn Reych ynn dem Hymel.

W 2019 NISEI Illus. Owen Sindrodov 123

AKHET

3

**ICE: Barriere**

Du kannst dieses Ice entwickeln.

Während 3 oder mehr Entwicklungsmarker gehostet sind, hat dieses Ice +3 Stärke und die Runnerin kann bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

- ↳ Erhalte 10. Leg 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.
- ↳ Beende den Run.

Du schlafst nicht in deinem Haus auf Erden.  
Du öffnest Deyn Reych ynn dem Hymel.

W 2019 NISEI Illus. Owen Sindrodov 123

AKHET

3

**ICE: Barriere**

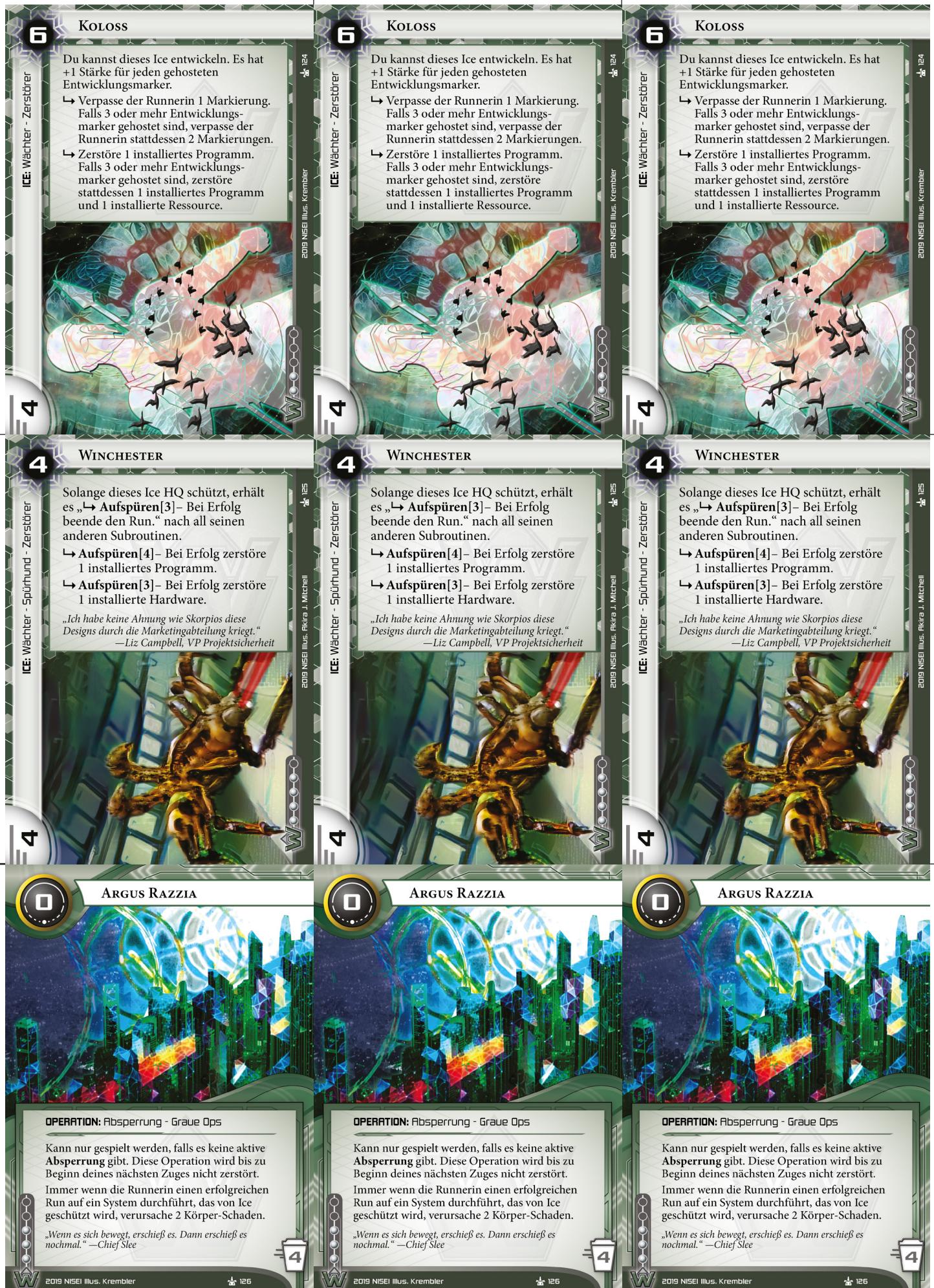
Du kannst dieses Ice entwickeln.

Während 3 oder mehr Entwicklungsmarker gehostet sind, hat dieses Ice +3 Stärke und die Runnerin kann bei jeder Begegnung nicht mehr als 1 der aufgedruckten Subroutinen ausschalten.

- ↳ Erhalte 10. Leg 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.
- ↳ Beende den Run.

Du schlafst nicht in deinem Haus auf Erden.  
Du öffnest Deyn Reych ynn dem Hymel.

W 2019 NISEI Illus. Owen Sindrodov 123





**CAYAMBE GRID**

**UPGRADE: Region**

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice, das dieses System schützt.  
Immer wenn die Runnerin sich diesem System annähert, beende den Run, wenn sie nicht 20 für jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, zahlt.  
**Maximal 1 Region pro System.**  
*Die Apu-Geister der größten Berge überbrücken diese Welt und das Reich darüber.*

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

127



**CAYAMBE GRID**

**UPGRADE: Region**

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice, das dieses System schützt.  
Immer wenn die Runnerin sich diesem System annähert, beende den Run, wenn sie nicht 20 für jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, zahlt.  
**Maximal 1 Region pro System.**  
*Die Apu-Geister der größten Berge überbrücken diese Welt und das Reich darüber.*

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

127



**CAYAMBE GRID**

**UPGRADE: Region**

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice, das dieses System schützt.  
Immer wenn die Runnerin sich diesem System annähert, beende den Run, wenn sie nicht 20 für jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, zahlt.  
**Maximal 1 Region pro System.**  
*Die Apu-Geister der größten Berge überbrücken diese Welt und das Reich darüber.*

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

127



**CYBERDEX SANDBOX**

**4**

**2**

**AGENDA: Sicherheit**

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug Viruszähler löschtst, erhalte 40.  
Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du Viruszähler löschen.  
*„Alle als Drachen-Stufe bewerteten Bedrohungen sollten nur in einem einzelnen, luftdichten und zu einem sauberen Neustart fähigen System in einem abgeschirmten Raum unter mindestens 200m Grundstein gelagert werden[...].“*  
—Sektion 5.18.4, Cyberdex-Arbeitnehmerrichtlinien

2019 NISEI Illus. Krembler

128



**CYBERDEX SANDBOX**

**4**

**2**

**AGENDA: Sicherheit**

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug Viruszähler löschtst, erhalte 40.  
Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du Viruszähler löschen.  
*„Alle als Drachen-Stufe bewerteten Bedrohungen sollten nur in einem einzelnen, luftdichten und zu einem sauberen Neustart fähigen System in einem abgeschirmten Raum unter mindestens 200m Grundstein gelagert werden[...].“*  
—Sektion 5.18.4, Cyberdex-Arbeitnehmerrichtlinien

2019 NISEI Illus. Krembler

128



**CYBERDEX SANDBOX**

**4**

**2**

**AGENDA: Sicherheit**

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug Viruszähler löschtst, erhalte 40.  
Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du Viruszähler löschen.  
*„Alle als Drachen-Stufe bewerteten Bedrohungen sollten nur in einem einzelnen, luftdichten und zu einem sauberen Neustart fähigen System in einem abgeschirmten Raum unter mindestens 200m Grundstein gelagert werden[...].“*  
—Sektion 5.18.4, Cyberdex-Arbeitnehmerrichtlinien

2019 NISEI Illus. Krembler

128



**FÄLSCHE FÄHRTE**

**3**

**1**

**AGENDA: Sicherheit**

**Aufgeben dieser Agenda:** Falls die Runnerin 2 oder mehr verbleibende Ø hat, verliert sie ØØ.  
*„Sprachnachricht an Steve anfangen: Ich bin in einer x-beliebigen Stadt und starre schon wieder einen leeren Raum an. Dein heißer Insidertipp fühlt sich ziemlich kalt an.“*

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129



**FÄLSCHE FÄHRTE**

**3**

**1**

**AGENDA: Sicherheit**

**Aufgeben dieser Agenda:** Falls die Runnerin 2 oder mehr verbleibende Ø hat, verliert sie ØØ.  
*„Sprachnachricht an Steve anfangen: Ich bin in einer x-beliebigen Stadt und starre schon wieder einen leeren Raum an. Dein heißer Insidertipp fühlt sich ziemlich kalt an.“*

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129



**FÄLSCHE FÄHRTE**

**3**

**1**

**AGENDA: Sicherheit**

**Aufgeben dieser Agenda:** Falls die Runnerin 2 oder mehr verbleibende Ø hat, verliert sie ØØ.  
*„Sprachnachricht an Steve anfangen: Ich bin in einer x-beliebigen Stadt und starre schon wieder einen leeren Raum an. Dein heißer Insidertipp fühlt sich ziemlich kalt an.“*

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

129

