



# UNTERGANG

*Es geschah ohne Vorwarnung, aus heiterem Abendhimmel. Die Neonlichter von New Angeles erwachten flackernd zum Leben, während die Äquatorämmern sich über der Stadt ausbreitete. Die Ereignisse waren gebrochen und ungeordnet. Ein Stroboskoplicht zeichnete sich gegen den Himmel ab, wie eine Antriebsflamme wo kein Schiff hätte sein sollen. Ein Regen aus Carbonsplittern zertrümmerte Fenster und brachte Hopper in Manta zum Absturz, ihre Hüllen geschmolzen und in verzerrte Formen verdreht. Cayambe hallte von einer bebenden Vibration wieder, als ob jemand eigenwillig an einer Gitarre in Planetengröße gezupft hätte.*

*Die Welt hängt an einem seidenen Faden aus Träumen, Glauben und verstärktem Buckyweave. Niemand merkt, wie dünn dieser Faden ist... bis jemand versucht, ihn zu zerschneiden.*

**Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.**





**PROGRAMM**

∅: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

*"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z/h/r*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough



**PROGRAMM**

∅: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

*"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z/h/r*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough



**PROGRAMM**

∅: Führe einen Run auf F&E durch. Bei Erfolg, decke die obersten 3 Karten von F&E auf, statt auf Karten zuzugreifen. Zerstöre 1 der aufgedeckten Karten. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

*"Im Netz ist der Raum selbst eine Abstraktion; eine Illusion, um brüchige Fassungsvermögen zu schützen. Schränke dich nicht ein." - z/h/r*

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough



**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

X∅: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1∅: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1∅: +1 Stärke.  
*Sing, sing nach Herzenslust!*

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley



**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

X∅: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1∅: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1∅: +1 Stärke.  
*Sing, sing nach Herzenslust!*

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley



**PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder**

X∅: Schalte X Subroutinen eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Run.

1∅: Schalte eine Subroutine eines Code-Zugangs aus. Verwende diese Fähigkeit nur, wenn du 3 oder mehr virtuelle Ressourcen installiert hast.

1∅: +1 Stärke.  
*Sing, sing nach Herzenslust!*

1

2019 NISEI Illus. McGregor T. Crowley



**RESSOURCE**

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)



**RESSOURCE**

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)



**RESSOURCE**

Wenn dein Zug beginnt, entferne diese Ressource aus dem Spiel. Wähle ein System, das von Ice geschützt wird. Der Kon darf ein Ice zerstören, das dieses System schützt. Falls er das nicht tut, greifst du das erste Mal, wenn du in diesem Zug auf Karten von entweder F&E oder HQ zugreifst, auf 2 zusätzliche Karten in diesem System zu.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

**♦FECHTER FUENO**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1♦ auf diese Ressource.  
Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.  
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1♦ zahlen oder diese Ressource zerstören.  
*Freunde reißen deine Mauern ein.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

7

**♦FECHTER FUENO**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1♦ auf diese Ressource.  
Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.  
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1♦ zahlen oder diese Ressource zerstören.  
*Freunde reißen deine Mauern ein.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

7

**♦FECHTER FUENO**

**RESSOURCE: Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1♦ auf diese Ressource.  
Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du für den Rest des Runs gehostete Credits ausgeben.  
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1♦ zahlen oder diese Ressource zerstören.  
*Freunde reißen deine Mauern ein.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

7

**♦DER NIHILIST**

**RESSOURCE: Kontakt - Zwielichtig**

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Viruszählern auf diese Ressource.  
Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszählern von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.  
*...also ich fand es witzig.*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8

**♦DER NIHILIST**

**RESSOURCE: Kontakt - Zwielichtig**

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Viruszählern auf diese Ressource.  
Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszählern von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.  
*...also ich fand es witzig.*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8

**♦DER NIHILIST**

**RESSOURCE: Kontakt - Zwielichtig**

Wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Virus-Programm installierst, lege 2 Viruszählern auf diese Ressource.  
Wenn dein Zug beginnt, darfst du 2 beliebige Viruszählern von deinen installierten Karten entfernen. Falls du dies tust, ziehe 2 Karten, falls der Kon nicht die oberste Karte von F&E zerstört.  
*...also ich fand es witzig.*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra

8

**♦TRICKBETRÜGER TAKA**

**RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1♦ auf diese Ressource.  
Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.  
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpasst bekommen oder diese Ressource zerstören.  
*Freunde verbergen deine Ängste.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

9

**♦TRICKBETRÜGER TAKA**

**RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1♦ auf diese Ressource.  
Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.  
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpasst bekommen oder diese Ressource zerstören.  
*Freunde verbergen deine Ängste.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

9

**♦TRICKBETRÜGER TAKA**

**RESSOURCE: Heimlichkeit - Gefährte - Virtuell**

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehlst, lege 1♦ auf diese Ressource.  
Gib gehostete Credits aus, um Programme während Runs zu verwenden.  
Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 Markierung verpasst bekommen oder diese Ressource zerstören.  
*Freunde verbergen deine Ängste.*

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

9



**AZ McCAFFREY**  
MECHANIK-GENIE

**1**  **4** 

**IDENTITÄT:** Cyborg

Das Installieren der ersten Job-Ressource, Kontakt-Ressource oder Hardware, die du in einem Zug installierst, kostet 10 weniger.  
*"Du hörst nicht zu."*

2019 NISEI Illus. Luminita Pham  10  45



**AZ McCAFFREY**  
MECHANIK-GENIE

**1**  **4** 

**IDENTITÄT:** Cyborg

Das Installieren der ersten Job-Ressource, Kontakt-Ressource oder Hardware, die du in einem Zug installierst, kostet 10 weniger.  
*"Du hörst nicht zu."*

2019 NISEI Illus. Luminita Pham  10  45



**AZ McCAFFREY**  
MECHANIK-GENIE

**1**  **4** 

**IDENTITÄT:** Cyborg

Das Installieren der ersten Job-Ressource, Kontakt-Ressource oder Hardware, die du in einem Zug installierst, kostet 10 weniger.  
*"Du hörst nicht zu."*

2019 NISEI Illus. Luminita Pham  10  15



**NOTFALLPLAN**

**2** 

**EREIGNIS:** Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn der Run endet, und er nicht erfolgreich war, darfst du einen weiteren Run auf dieses System durchführen, ohne zusätzliche Kosten dafür zu bezahlen. Wenn du während des zweiten Runs auf das letzte Ice triffst, auf das du im ersten Run getroffen bist, umgehe es.

*"Alle haben mir gesagt, dass sie im Notfall zuverlässig ist."*  
- Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador  11



**NOTFALLPLAN**

**2** 

**EREIGNIS:** Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn der Run endet, und er nicht erfolgreich war, darfst du einen weiteren Run auf dieses System durchführen, ohne zusätzliche Kosten dafür zu bezahlen. Wenn du während des zweiten Runs auf das letzte Ice triffst, auf das du im ersten Run getroffen bist, umgehe es.

*"Alle haben mir gesagt, dass sie im Notfall zuverlässig ist."*  
- Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador  11



**NOTFALLPLAN**

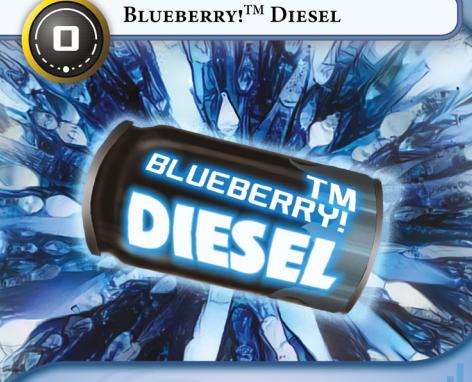
**2** 

**EREIGNIS:** Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn der Run endet, und er nicht erfolgreich war, darfst du einen weiteren Run auf dieses System durchführen, ohne zusätzliche Kosten dafür zu bezahlen. Wenn du während des zweiten Runs auf das letzte Ice triffst, auf das du im ersten Run getroffen bist, umgehe es.

*"Alle haben mir gesagt, dass sie im Notfall zuverlässig ist."*  
- Az McCaffrey

2019 NISEI Illus. Ollie Boldador  11



**BLUEBERRY!™ DIESEL**

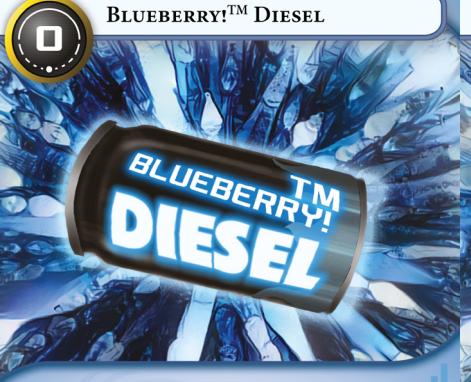
**0** 

**EREIGNIS**

Sieh dir die obersten 2 Karten deines Stapels an. Du darfst 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen. Ziehe 2 Karten.

*Blaue Flammen brennen am heißesten!*

2019 NISEI Illus. Patrick Burk  12



**BLUEBERRY!™ DIESEL**

**0** 

**EREIGNIS**

Sieh dir die obersten 2 Karten deines Stapels an. Du darfst 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen. Ziehe 2 Karten.

*Blaue Flammen brennen am heißesten!*

2019 NISEI Illus. Patrick Burk  12



**BLUEBERRY!™ DIESEL**

**0** 

**EREIGNIS**

Sieh dir die obersten 2 Karten deines Stapels an. Du darfst 1 dieser Karten unter deinen Stapel legen. Ziehe 2 Karten.

*Blaue Flammen brennen am heißesten!*

2019 NISEI Illus. Patrick Burk  12

**KIPPSCHALTER**

1

Du kannst diese Hardware nicht während des Zugs des Kons verwenden.  
•: Stöpsel dich aus.  
•: Entferne 1 Markierung.  
Immer wenn in deinem Zug ein Aufspüren initiiert wird, darfst du • um die Grundstärke auf 0 zu senken.  
Mit Kippschaltern können Runner kurz auftauchen, ohne die Verbindung tatsächlich abzubrechen. Gut für eine schnelle Pause...

2019 NISEI Illus. Krembler

13

**KIPPSCHALTER**

1

Du kannst diese Hardware nicht während des Zugs des Kons verwenden.  
•: Stöpsel dich aus.  
•: Entferne 1 Markierung.  
Immer wenn in deinem Zug ein Aufspüren initiiert wird, darfst du • um die Grundstärke auf 0 zu senken.  
Mit Kippschaltern können Runner kurz auftauchen, ohne die Verbindung tatsächlich abzubrechen. Gut für eine schnelle Pause...

2019 NISEI Illus. Krembler

13

**KIPPSCHALTER**

1

Du kannst diese Hardware nicht während des Zugs des Kons verwenden.  
•: Stöpsel dich aus.  
•: Entferne 1 Markierung.  
Immer wenn in deinem Zug ein Aufspüren initiiert wird, darfst du • um die Grundstärke auf 0 zu senken.  
Mit Kippschaltern können Runner kurz auftauchen, ohne die Verbindung tatsächlich abzubrechen. Gut für eine schnelle Pause...

2019 NISEI Illus. Krembler

13

**◆GLÜCKSBRINGER**

1

HARDWARE  
Entferne diese Hardware aus dem Spiel:  
Verhindere, dass eine Fähigkeit einer Kon-Karte den Run beendet. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.  
Willst du einen Münzwurf gewinnen? Nimm eine Münze mit zwei Köpfen.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

14

**◆GLÜCKSBRINGER**

1

HARDWARE  
Entferne diese Hardware aus dem Spiel:  
Verhindere, dass eine Fähigkeit einer Kon-Karte den Run beendet. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.  
Willst du einen Münzwurf gewinnen? Nimm eine Münze mit zwei Köpfen.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

14

**◆GLÜCKSBRINGER**

1

HARDWARE  
Entferne diese Hardware aus dem Spiel:  
Verhindere, dass eine Fähigkeit einer Kon-Karte den Run beendet. Verwende diese Fähigkeit nur, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hast.  
Willst du einen Münzwurf gewinnen? Nimm eine Münze mit zwei Köpfen.

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

14

**◆MEISTERWERK (v37)**

2

HARDWARE: Konsole  
+1  
Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Hardware installierst, ziehe 1 Karte.  
Immer wenn ein Run beginnt, darfst du eine Hardware installieren, wofür du 1♦ mehr zahlst.  
Nur 1 Konsole pro Spielerin.

v35: Sprungfedern zu den Ejektoren hinzugefügt (neues Feature)  
v36: Sprungfederleistung reduziert (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15

**◆MEISTERWERK (v37)**

2

HARDWARE: Konsole  
+1  
Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Hardware installierst, ziehe 1 Karte.  
Immer wenn ein Run beginnt, darfst du eine Hardware installieren, wofür du 1♦ mehr zahlst.  
Nur 1 Konsole pro Spielerin.

v35: Sprungfedern zu den Ejektoren hinzugefügt (neues Feature)  
v36: Sprungfederleistung reduziert (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15

**◆MEISTERWERK (v37)**

2

HARDWARE: Konsole  
+1  
Wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Hardware installierst, ziehe 1 Karte.  
Immer wenn ein Run beginnt, darfst du eine Hardware installieren, wofür du 1♦ mehr zahlst.  
Nur 1 Konsole pro Spielerin.

v35: Sprungfedern zu den Ejektoren hinzugefügt (neues Feature)  
v36: Sprungfederleistung reduziert (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15



**BUKGALTER**

**3**

1

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

1Q: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.  
1Q: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltetest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 2Q.

*"Erledige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16



**BUKGALTER**

**3**

1

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

1Q: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.  
1Q: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltetest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 2Q.

*"Erledige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16



**BUKGALTER**

**3**

1

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer**

1Q: Schalte eine Subroutine eines Wächters aus.  
1Q: +1 Stärke.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug alle Subroutinen auf einem Ice auf das du triffst ausschaltetest, und dafür nur dieses Programm nutzt, erhältst du 2Q.

*"Erledige den Job. Hol dir dein Geld. Lass Gefühle außen vor." - "Baklan" Bochkin*

**1**

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 16



**“BAKLAN” BOCHKIN**

**2**

**RESSOURCE: Kontakt**

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Q: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

*“Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat.” - “Baklan” Bochkin*

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 17



**“BAKLAN” BOCHKIN**

**2**

**RESSOURCE: Kontakt**

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Q: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

*“Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat.” - “Baklan” Bochkin*

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 17



**“BAKLAN” BOCHKIN**

**2**

**RESSOURCE: Kontakt**

Immer wenn du zum ersten Mal während eines Runs auf ein Ice triffst, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Q: Entlade das Ice auf das du triffst, wenn dessen Stärke kleiner oder gleich der Anzahl der gehosteten Wirkungszähler ist. Du bekommst 1 Markierung verpasst.

*“Psh, lass sie reden. Der Kater weiß, wessen Fleisch er gefressen hat.” - “Baklan” Bochkin*

2019 NISEI Illus. Janet Brüsselbach 17



**NUMMER EINS**

**4**

**RESSOURCE: Kontakt - Protzig**

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehest, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehst plus 1.

*“...aber ich bin unvergleichbar.”*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



**NUMMER EINS**

**4**

**RESSOURCE: Kontakt - Protzig**

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehest, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehst plus 1.

*“...aber ich bin unvergleichbar.”*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



**NUMMER EINS**

**4**

**RESSOURCE: Kontakt - Protzig**

Wenn der Zug endet, in dem du diese Ressource installiert hast, ziehe 4 Karten.

Unmittelbar bevor du zum ersten Mal in einem Zug eine Karte ziehest, sieh dir die obersten X Karten deines Stapels an. Lege 1 dieser Karten unter deinen Stapel. X ist die Anzahl an Karten die du ziehst plus 1.

*“...aber ich bin unvergleichbar.”*

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 18



**SPEC WORK**

**EREIGNIS: Job**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♦ und ziehe 2 Karten.

*"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat*

2019 NISEI Illus. Krembler

22

**SPEC WORK**

**EREIGNIS: Job**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♦ und ziehe 2 Karten.

*"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat*

2019 NISEI Illus. Krembler

22

**SPEC WORK**

**EREIGNIS: Job**

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zerstöre ein installiertes Programm.

Erhalte 4♦ und ziehe 2 Karten.

*"So etwas wie ein verschwendetes Programm gibt es nicht. Irgendwer, irgendwo, braucht diesen Code. Heutzutage reißen sich sogar Kons um Notlösungen." - Lat*

2019 NISEI Illus. Krembler

22

**◆SUPERKORRIDOR**

**HARDWARE: Konsole**

+2♦

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♦ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.*

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

23

**◆SUPERKORRIDOR**

**HARDWARE: Konsole**

+2♦

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♦ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.*

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

23

**◆SUPERKORRIDOR**

**HARDWARE: Konsole**

+2♦

Dein maximales Handkartenlimit wird um 1 erhöht.

Wenn dein Zug endet, und du die gleiche Anzahl an Credits wie der Kon hast, darfst du 2♦ erhalten.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

*Das Netz ist grenzenlos, aber der richtige Zugriffspunkt ist einen Roadtrip wert.*

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

23

**GAUß**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter**

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♦: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.

2♦: +2 Stärke.

*Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuss gewährt.*

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

24

**GAUß**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter**

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♦: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.

2♦: +2 Stärke.

*Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuss gewährt.*

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

24

**GAUß**

**PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter**

Wenn du dieses Programm installierst, erhält es für den Rest des Zugs +3 Stärke.

1♦: Schalte eine Subroutine einer Barriere aus.

2♦: +2 Stärke.

*Es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Hinkommen, was den größten Genuss gewährt.*

1

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

24

**1** PELANGI

**PROGRAMM:** Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

**Gehosteter Viruszähler:** Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade triffst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

**1** PELANGI

**PROGRAMM:** Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

**Gehosteter Viruszähler:** Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade triffst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

**1** PELANGI

**PROGRAMM:** Virus

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Viruszähler darauf.

**Gehosteter Viruszähler:** Wähle eine Ice-Unterart. Das Ice, auf das du gerade triffst, erhält für den Rest der Begegnung diese Unterart. Verwende diese Fähigkeit nur einmal pro Zug.

Es lässt Sysops rotsehen. Und orange, gelb, grün...

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough 25

**2** REZEKI

**PROGRAMM**

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 1Q.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

**2** REZEKI

**PROGRAMM**

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 1Q.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

**2** REZEKI

**PROGRAMM**

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 1Q.

"Um uns zu versorgen, braucht es so einfache Dinge, von denen Dankbarkeit das Wichtigste ist." - Lat

2019 NISEI Illus. Jakuza 26

**4** DIE KÜNSTLERIN

**RESSOURCE:** Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

**Q:** Erhalte 2Q.

**Q:** Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 1Q weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

**4** DIE KÜNSTLERIN

**RESSOURCE:** Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

**Q:** Erhalte 2Q.

**Q:** Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 1Q weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

**4** DIE KÜNSTLERIN

**RESSOURCE:** Kontakt

Benutze jede Fähigkeit auf dieser Ressource nur einmal pro Zug.

**Q:** Erhalte 2Q.

**Q:** Installiere ein Programm oder eine Hardware, bezahle 1Q weniger.

"...dann lass mich dir ein Bild machen."

2019 NISEI Illus. Wyn Lacabra 27

**DIREKTZUGRIFF**

**EREIGNIS: Run**

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Dreckarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

**DIREKTZUGRIFF**

**EREIGNIS: Run**

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Dreckarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

**DIREKTZUGRIFF**

**EREIGNIS: Run**

Während du dieses Ereignis ausführst, verliert die Identität jeder Spielerin alle Fähigkeiten.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Wenn dieser Run endet, darfst du dieses Ereignis in deinen Stapel mischen.

Kriech auf dem Dach in die Röhren und schlag dich bis zum alten Systemraum durch. Dreckarbeit, ich weiß, aber besser, als sich an die Regeln zu halten.

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

28

**UMMODELN**

**EREIGNIS**

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

*Ich hab nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte.  
Ich hab gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.*

2019 NISEI Illus. Krembler

29

**UMMODELN**

**EREIGNIS**

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

*Ich hab nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte.  
Ich hab gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.*

2019 NISEI Illus. Krembler

29

**UMMODELN**

**EREIGNIS**

Füge ein installiertes Programm oder eine installierte Hardware deinem Griff hinzu. Falls du dies tust, darfst du ein Programm oder eine Hardware installieren und X weniger zahlen. X entspricht den aufgedruckten Installationskosten der deinstallierten Karte.

*Ich hab nicht gesagt, dass dein Hopper Müll schleppen sollte.  
Ich hab gesagt, dass er als Müll abgeschleppt werden sollte.*

2019 NISEI Illus. Krembler

29

**◆ WHISTLEBLOWERIN**

**RESSOURCE: Kontakt**

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

*"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

**◆ WHISTLEBLOWERIN**

**RESSOURCE: Kontakt**

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

*"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

**◆ WHISTLEBLOWERIN**

**RESSOURCE: Kontakt**

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, darfst du diese Ressource zerstören, um eine Agenda zu benennen. Das nächste Mal, wenn du in diesem Run auf eine Kopie der benannten Agenda zugreifst, stehle sie, ohne die Kosten zu zahlen. (Auf die Agenda wird nicht länger zugegriffen.)

*"Konzerne bestehen aus Menschen; einfach normalen Menschen, die ihre 80-Stunden-Woche abarbeiten. Die passenden Fakten, die richtige Kritik, und sie können erlöst werden!" - Lat*

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

30

**MIRRORMORPH**

ENDLOSE ITERATION

**45** IDENTITÄT: Abteilung **15**

Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**MIRRORMORPH**

ENDLOSE ITERATION

**45** IDENTITÄT: Abteilung **15**

Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**MIRRORMORPH**

ENDLOSE ITERATION

**45** IDENTITÄT: Abteilung **15**

Wenn die erste, zweite und dritte Aktion, die du in deinem Zug ausführst, unterschiedlich sind, darfst du bei Abschluss der dritten 10 erhalten oder eine weitere unterschiedliche Aktion ausführen und dafür 10 weniger bezahlen.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**ARCHITEKTEINEINSATZTEST**

**4**

**2**

**AGENDA: Forschung**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

*"Früher Erfolg sollte belohnt werden, da er eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert."*

- Corporate Leadership für Dummies

2019 NISEI Illus. Krembler

**ARCHITEKTEINEINSATZTEST**

**4**

**2**

**AGENDA: Forschung**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

*"Früher Erfolg sollte belohnt werden, da er eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert."*

- Corporate Leadership für Dummies

2019 NISEI Illus. Krembler

**ARCHITEKTEINEINSATZTEST**

**4**

**2**

**AGENDA: Forschung**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, sieh dir die obersten 5 Karten von F&E an. Du darfst 1 dieser Karten installieren und laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

*"Früher Erfolg sollte belohnt werden, da er eine Unternehmenskultur voller Elan und Wettbewerb fördert."*

- Corporate Leadership für Dummies

2019 NISEI Illus. Krembler

**CALVIN B4L3Y**

**AKTIVPOSTEN: Bioroid**

**3**: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.

Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fällen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**CALVIN B4L3Y**

**AKTIVPOSTEN: Bioroid**

**3**: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.

Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fällen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**CALVIN B4L3Y**

**AKTIVPOSTEN: Bioroid**

**3**: Ziehe 2 Karten. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 2 Karten ziehen.

Die Einheit präsentiert mit .78 Asimov Spannungspotenzial in allen drei logischen Fällen ihrer Direktiven. Psychiatrietermin während des nächsten Wartungszyklus angeordnet.

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

**NANOÄTZENDE MATRIX**

**AKTIVPOSTEN**

∅: Erhalte 20. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.  
Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 20 erhalten.

Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.

**HAGEN**

**4**

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten Ice-Brecher.  
↳ Zerstöre 1 Programm, das kein Decoder, Fracter oder Killer ist.  
↳ Beende den Run.

Alte Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

**ICE: Barrieren - Zerstörer**

**6**

**VOLL FUNKTIONSFÄHIG**

**1**

**OPERATION**

Erhalte 20 oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

**NANOÄTZENDE MATRIX**

**AKTIVPOSTEN**

∅: Erhalte 20. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.  
Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 20 erhalten.

Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.

**HAGEN**

**4**

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten Ice-Brecher.  
↳ Zerstöre 1 Programm, das kein Decoder, Fracter oder Killer ist.  
↳ Beende den Run.

Alte Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

**ICE: Barrieren - Zerstörer**

**6**

**VOLL FUNKTIONSFÄHIG**

**1**

**OPERATION**

Erhalte 20 oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?

**NANOÄTZENDE MATRIX**

**AKTIVPOSTEN**

∅: Erhalte 20. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.  
Wenn die Runnerin diesen Aktivposten zerstört, darfst du 20 erhalten.

Nanobots schneiden Glas mit einer Präzision, bei der die quantenmechanische Unsicherheit den Fehler bestimmt. Ein Siliziumatom hier, ein Sauerstoffatom dort, ein Erbium an falscher Stelle. Jeder Bioroid ist einzigartig.

**HAGEN**

**4**

Dieses Ice hat -1 Stärke für jeden installierten Ice-Brecher.  
↳ Zerstöre 1 Programm, das kein Decoder, Fracter oder Killer ist.  
↳ Beende den Run.

Alte Krieger haben alle Kniffe schon gesehen; sei aufrichtig oder versage.

**ICE: Barrieren - Zerstörer**

**6**

**VOLL FUNKTIONSFÄHIG**

**1**

**OPERATION**

Erhalte 20 oder ziehe 2 Karten. Wiederhole diesen Vorgang für jedes ausgelagerte System, das mindestens 1 Karte enthält und von mindestens 1 Ice geschützt wird.

Der Schutz von Haas' ungesicherten Systemen wurde direkt vor dem Sturm massiv verstärkt. Sind ihre Bioroid-Orakel wirklich so gut oder hat ihnen jemand was gesteckt?



**SICHERHEITSFREIGABE ROT**

**OPERATION:** Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:

- Ziehe 2 Karten.
- Erhalte 20.
- Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
- Erhalte Ⓜ.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler



**SICHERHEITSFREIGABE ROT**

**OPERATION:** Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:

- Ziehe 2 Karten.
- Erhalte 20.
- Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
- Erhalte Ⓜ.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler



**SICHERHEITSFREIGABE ROT**

**OPERATION:** Transaktion

Führe zwei der folgenden Effekte in beliebiger Reihenfolge aus:

- Ziehe 2 Karten.
- Erhalte 20.
- Installiere bis zu 1 Karte, die keine Agenda ist.
- Erhalte Ⓜ.

Nicht alle Geheimnisse liegen in Tresoren.

2019 NISEI Illus. Krembler



**COLD SITE-SYSTEM**

**UPGRADE:** Anlage

⌚: Legt 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 1⌚ und 1⌚ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler



**COLD SITE-SYSTEM**

**UPGRADE:** Anlage

⌚: Legt 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 1⌚ und 1⌚ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler



**COLD SITE-SYSTEM**

**UPGRADE:** Anlage

⌚: Legt 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 1⌚ und 1⌚ ausgeben.

Wenn dein Zug beginnt, entferne alle gehosteten Wirkungszähler.

Das Netz verabscheut das Vakuum. Jede unerklärte Lücke muss gemacht werden.

2019 NISEI Illus. Krembler



**HYOUBU-INSTITUT**

**ABSOLUTE KLARHEIT**

**IDENTITÄT:** Abteilung

45

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 1⌚.

⌚: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez



**HYOUBU-INSTITUT**

**ABSOLUTE KLARHEIT**

**IDENTITÄT:** Abteilung

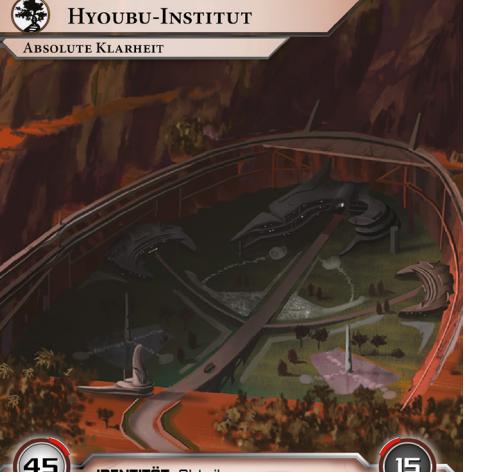
45

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 1⌚.

⌚: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez



**HYOUBU-INSTITUT**

**ABSOLUTE KLARHEIT**

**IDENTITÄT:** Abteilung

45

Immer wenn du in einem Zug zum ersten Mal eine Karte aufdeckst, erhalte 1⌚.

⌚: Decke eine zufällige Karte aus dem Griff oder die oberste Karte des Stapels auf.

Nichts Bleibt Unversucht.

2019 NISEI Illus. Emilio Rodriguez

**PROJEKT YAGI-UDA**

**AGENDA:** Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

**PROJEKT YAGI-UDA**

**AGENDA:** Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

**PROJEKT YAGI-UDA**

**AGENDA:** Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker über 3 einen Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Tausche eine Karte im HQ mit einer Karte, die sich im angegriffenen System befindet oder dieses schützt. Die Runnerin darf sich ausstöpseln. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs.

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 40

**STICH!**

**AGENDA:** Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschaden. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

*“Es ist meine Natur”, sagte der Skorpion.”  
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press*

2019 NISEI Illus. Krembler 41

**STICH!**

**AGENDA:** Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschaden. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

*“Es ist meine Natur”, sagte der Skorpion.”  
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press*

2019 NISEI Illus. Krembler 41

**STICH!**

**AGENDA:** Hinterhalt

Wenn eine Spielerin die Punkte für diese Agenda erzielt oder sie stiehlt, verursache X Netzschaden. X entspricht der Anzahl der Kopien von Stich! in der Punktezone der anderen Spielerin plus 1.

*“Es ist meine Natur”, sagte der Skorpion.”  
- Konzeptuelle Gefüge in Bioethik und synthetischer Moralität, Moser University Press*

2019 NISEI Illus. Krembler 41

**KOMMUNALES GESUNDHEITSFORUM**

**AKTIVPOSTEN:** Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 20.

*Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.*

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

**KOMMUNALES GESUNDHEITSFORUM**

**AKTIVPOSTEN:** Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 20.

*Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.*

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

**KOMMUNALES GESUNDHEITSFORUM**

**AKTIVPOSTEN:** Anlage

Wenn dein Zug beginnt, decke die oberste Karte von F&E auf und erhalte 20.

*Hyoubu ist unser Wegbereiter bei der Eroberung der Herzen und Hirne.*

2019 NISEI Illus. Krembler/Iain Fairclough 42

**2** •STORGOTISCHER RESONATOR

**2** •STORGOTISCHER RESONATOR

**2** •STORGOTISCHER RESONATOR

**AKTIVPOSTEN: Feindlich**

Immer, wenn du das erste Mal in einem Zug eine Karte zerstörst (*egal aus welchem Bereich*), die mit der Fraktion der Runner-Identität übereinstimmt, lege einen Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

∅, Gehosteter Wirkungszähler: Verursache 1 Netzschaden.

*"Das Gedächtnis ist ein Gewirr von Emotionssträngen. Wenn Du an einem ziebst, verdrillt er einen zweiten und zerfasert einen dritten!" - Letheia Nisei*

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2019 NISEI Illus. Krembler

**5** SAISENTAN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschaden, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschenen einer Subroutine von diesem Ice zerstörst.

- ↳ Verursache 1 Netzschenen.
- ↳ Verursache 1 Netzschenen.
- ↳ Verursache 1 Netzschenen.

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2019 NISEI Illus. Krembler

**5** SAISENTAN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschenen, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschenen einer Subroutine von diesem Ice zerstörst.

- ↳ Verursache 1 Netzschenen.
- ↳ Verursache 1 Netzschenen.
- ↳ Verursache 1 Netzschenen.

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2019 NISEI Illus. Krembler

**5** SAISENTAN

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, wähle eine Kartenart. Für den Rest dieser Begegnung verursache 1 Netzschenen, immer wenn du eine Karte dieser Art durch Netzschenen einer Subroutine von diesem Ice zerstörst.

- ↳ Verursache 1 Netzschenen.
- ↳ Verursache 1 Netzschenen.
- ↳ Verursache 1 Netzschenen.

ICE: Wächter - RP - Beobachter

2019 NISEI Illus. Krembler

**4** GESAMTBILD

**4** GESAMTBILD

**4** GESAMTBILD

**OPERATION: Final - Graue Ops**

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschenen. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstörst.

2019 NISEI Illus. Krembler

**OPERATION: Final - Graue Ops**

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschenen. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstörst.

2019 NISEI Illus. Krembler

**OPERATION: Final - Graue Ops**

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin 3 oder mehr Agendapunkte erzielt hat und sie in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Nenne eine Karte, dann verursache 1 Netzschenen. Wiederhole diesen Vorgang, falls du eine Kopie der benannten Karte zerstörst.

2019 NISEI Illus. Krembler

**1**

♦LETHEIA NISEI

**UPGRADE: Psi - Klon**

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0, 1, oder 2. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**1**

♦LETHEIA NISEI

**UPGRADE: Psi - Klon**

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0, 1, oder 2. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**1**

♦LETHEIA NISEI

**UPGRADE: Psi - Klon**

Das erste Mal in einem Run, wenn die Runnerin sich diesem System annähert, zahlen du und die Runnerin geheim 0, 1, oder 2. Decke die ausgegebenen Credits auf. Falls sich die Anzahl der von dir und von der Runnerin ausgegebenen Credits unterscheidet, darfst du dieses Upgrade zerstören, um die Runnerin dazu zu zwingen, sich dem äußersten Ice, das dieses System schützt, anzunähern.

2019 NISEI Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**REMASTERED EDITION**

**4**

2

**AGENDA: Erweiterung**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nölige Bronzer rumgeheult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück.  
Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

**REMASTERED EDITION**

**4**

2

**AGENDA: Erweiterung**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nölige Bronzer rumgeheult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück.  
Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

**REMASTERED EDITION**

**4**

2

**AGENDA: Erweiterung**

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Diese noob-liebenden Devs haben cannon rushes geschrottet, weil nölige Bronzer rumgeheult haben. Lag deswegen im Finale vier Wins zurück.  
Hab trotzdem gewonnen.

2019 NISEI Illus. Delvis Goetten 47

**1**

TÄGLICHE QUEST

**AKTIVPOSTEN**

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

**1**

TÄGLICHE QUEST

**AKTIVPOSTEN**

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

**1**

TÄGLICHE QUEST

**AKTIVPOSTEN**

Kann nur in deiner Aktionsphase geladen werden.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf dieses System durchführt, erhält sie 2.

Wenn dein Zug beginnt, erhältst du 3, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf dieses System durchgeführt hat.

2019 NISEI Illus. Krembler 48

**AKTIVPOSTEN: Werbung**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 10.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszubrechen!



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

**GLÜCKWUNSCH!**

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 10.

↪ Erhalte 20. Die Runnerin erhält 10.

Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code-Zugang - Werbung



E

**AKTIVPOSTEN: Werbung**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 10.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszubrechen!



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

**GLÜCKWUNSCH!**

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 10.

↪ Erhalte 20. Die Runnerin erhält 10.

Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code-Zugang - Werbung



3

**AKTIVPOSTEN: Werbung**

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, erhalte 10.

Unterschreib für 12 Monate für die Premium-verbindung, die du brauchst, um aus der Masse auszubrechen!



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

★ 49

1

**GLÜCKWUNSCH!**

Sobald die Runnerin an diesem Ice vorbeikommt, erhalte 10.

↪ Erhalte 20. Die Runnerin erhält 10.

Du bist der MILLIARDSTE Besucher!

ICE: Code-Zugang - Werbung



3

O

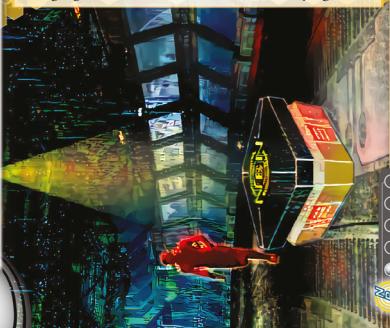
**LOOTBOX**

↪ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 20 zahlt.

↪ Decke die obersten 3 Karten des Stapels auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stapel. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissinem Lobbying.

ICE: Falle



E

O

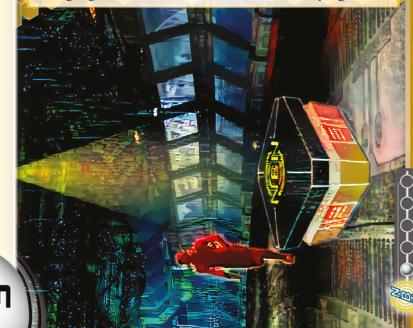
**LOOTBOX**

↪ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 20 zahlt.

↪ Decke die obersten 3 Karten des Stapels auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stapel. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissinem Lobbying.

ICE: Falle



E

O

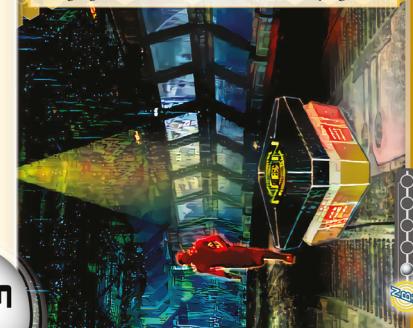
**LOOTBOX**

↪ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 20 zahlt.

↪ Decke die obersten 3 Karten des Stapels auf. Füge 1 dieser Karten dem Griff hinzu und erhalte Credits in Höhe ihrer Installationskosten oder Ausspielkosten. Die Runnerin mischt den Stapel. Zerstöre dieses Ice.

Obwohl im frühen 21. Jahrhundert viele Staaten versucht haben, digitale Lootboxen zu regulieren, hat GameNET derartige Gesetze stets mit für die Öffentlichkeit transparenten Prozentsätzen umgangen... und mit sehr verbissinem Lobbying.

ICE: Falle



E



**FOKUSGRUPPE**

**OPERATION**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Wähle eine Kartenart, decke dann den Griff auf. Du darfst X Q zählen um X Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte zu legen. X ist gleich oder weniger als die Anzahl der aufgedeckten Karten der gewählten Art.

"Es gibt Catering, oder?"

2019 NISEI Illus. Dimik



**FOKUSGRUPPE**

**OPERATION**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Wähle eine Kartenart, decke dann den Griff auf. Du darfst X Q zählen um X Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte zu legen. X ist gleich oder weniger als die Anzahl der aufgedeckten Karten der gewählten Art.

"Es gibt Catering, oder?"

2019 NISEI Illus. Dimik



**FOKUSGRUPPE**

**OPERATION**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hat.

Wähle eine Kartenart, decke dann den Griff auf. Du darfst X Q zählen um X Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte zu legen. X ist gleich oder weniger als die Anzahl der aufgedeckten Karten der gewählten Art.

"Es gibt Catering, oder?"

2019 NISEI Illus. Dimik



**GAME OVER**

**YUDED**

**OPERATION: Illegal - Graue Ops**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.

Wähle eine Runner-Kartenart. Zerstöre alle installierten Karten dieser Art, die keine Ice-Brecher sind. Die Runnerin darf verhindern, dass diese Karten zerstört werden, indem sie jeweils 3 Q zahlt. Erhalte 1 negative Publicity.

Es ist stockfinster. Du wirst wahrscheinlich von einem Troll gefressen.

2019 NISEI Illus. Krembler



**GAME OVER**

**YUDED**

**OPERATION: Illegal - Graue Ops**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.

Wähle eine Runner-Kartenart. Zerstöre alle installierten Karten dieser Art, die keine Ice-Brecher sind. Die Runnerin darf verhindern, dass diese Karten zerstört werden, indem sie jeweils 3 Q zahlt. Erhalte 1 negative Publicity.

Es ist stockfinster. Du wirst wahrscheinlich von einem Troll gefressen.

2019 NISEI Illus. Krembler



**GAME OVER**

**YUDED**

**OPERATION: Illegal - Graue Ops**

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Agenda gestohlen hat.

Wähle eine Runner-Kartenart. Zerstöre alle installierten Karten dieser Art, die keine Ice-Brecher sind. Die Runnerin darf verhindern, dass diese Karten zerstört werden, indem sie jeweils 3 Q zahlt. Erhalte 1 negative Publicity.

Es ist stockfinster. Du wirst wahrscheinlich von einem Troll gefressen.

2019 NISEI Illus. Krembler



**ERHÖHTE DROP-RATES**

**UPGRADE: Hinterhalt**

Während die Runnerin von F&E auf diese Karte zugreift, muss sie diese aufdecken.

Wenn die Runnerin auf diese Karte zugreift, entferne 1 negative Publicity falls sie nicht 1 Markierung verpasst bekommt.

Ultra-Mythische Chance !!!!! Kostenlose Vorpal Tommy Gun [episch] und kostenloser Nadelstreifenzug [kosmetisch] mit 10x Einsatz!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler



**ERHÖHTE DROP-RATES**

**UPGRADE: Hinterhalt**

Während die Runnerin von F&E auf diese Karte zugreift, muss sie diese aufdecken.

Wenn die Runnerin auf diese Karte zugreift, entferne 1 negative Publicity falls sie nicht 1 Markierung verpasst bekommt.

Ultra-Mythische Chance !!!!! Kostenlose Vorpal Tommy Gun [episch] und kostenloser Nadelstreifenzug [kosmetisch] mit 10x Einsatz!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler



**ERHÖHTE DROP-RATES**

**UPGRADE: Hinterhalt**

Während die Runnerin von F&E auf diese Karte zugreift, muss sie diese aufdecken.

Wenn die Runnerin auf diese Karte zugreift, entferne 1 negative Publicity falls sie nicht 1 Markierung verpasst bekommt.

Ultra-Mythische Chance !!!!! Kostenlose Vorpal Tommy Gun [episch] und kostenloser Nadelstreifenzug [kosmetisch] mit 10x Einsatz!

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Krembler

**AUSGEGLIEDERTER TRUST** 3

1

**AGENDA**

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5\$ zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu erkennen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlösigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

**SDS-DROHNENEINSATZ** 5

3

**AGENDA: Sicherheit**

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel."  
- Chief "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

**AUSGEGLIEDERTER TRUST** 3

1

**AGENDA**

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5\$ zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu erkennen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlösigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

**SDS-DROHNENEINSATZ** 5

3

**AGENDA: Sicherheit**

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel."  
- Chief "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

**AUSGEGLIEDERTER TRUST** 3

1

**AGENDA**

Immer wenn die Runnerin eine andere Agenda stiehlt, darfst du diese Agenda aufgeben, um 5\$ zu erhalten und die gestohlene Agenda dem HQ hinzuzufügen.

Aus den Dokumenten ist klar zu erkennen, dass der Trust während der vergangenen acht Monate als eigenständige wirtschaftliche Einheit operiert hat. Wir sind ebenso erschüttert über diese Achtlösigkeit, wie Sie es sind, und stehen voll und ganz hinter den Ermittlungen der Stadtregierung.

2019 NISEI Illus. Krembler 55

**SDS-DROHNENEINSATZ** 5

3

**AGENDA: Sicherheit**

Als zusätzliche Kosten um diese Agenda zu stehlen, muss die Runnerin ein installiertes Programm zerstören.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, zerstöre ein installiertes Programm.

"Drohnen sind Präzisionsinstrumente. Ein Kollateralschaden ist lediglich ein geheim gehaltenes Ziel."  
- Chief "Pinchy" Wilson

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 56

**ROUGHNECK-REPARATUREINHEIT** 0

**AKTIVPOSTEN**

0, 0, 0: Erhalte 6\$. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

**ROUGHNECK-REPARATUREINHEIT** 0

**AKTIVPOSTEN**

0, 0, 0: Erhalte 6\$. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57

**ROUGHNECK-REPARATUREINHEIT** 0

**AKTIVPOSTEN**

0, 0, 0: Erhalte 6\$. Du darfst 1 negative Publicity entfernen.

"Diese gewisse menschliche Note können Androiden einfach nicht ersetzen." - Mila Braun

2019 NISEI Illus. Olie Boldador 57





**1**

**SICHERN UND SCHÜTZEN**

**OPERATION: Verdoppeln**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahlst du **0**.

Durchsuche F&E nach einem Ice und decke es auf. (*Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.*) Installiere dieses Ice, sodass es ein zentrales System schützt, zahl 3Q weniger.

Systeme Sichern. Infektionen Begrenzen. Daten Schützen.  
- Das SecTech Mantra

2019 NISEI Illus. Krembler



**1**

**SICHERN UND SCHÜTZEN**

**OPERATION: Verdoppeln**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahlst du **0**.

Durchsuche F&E nach einem Ice und decke es auf. (*Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.*) Installiere dieses Ice, sodass es ein zentrales System schützt, zahl 3Q weniger.

Systeme Sichern. Infektionen Begrenzen. Daten Schützen.  
- Das SecTech Mantra

2019 NISEI Illus. Krembler



**1**

**SICHERN UND SCHÜTZEN**

**OPERATION: Verdoppeln**

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahlst du **0**.

Durchsuche F&E nach einem Ice und decke es auf. (*Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.*) Installiere dieses Ice, sodass es ein zentrales System schützt, zahl 3Q weniger.

Systeme Sichern. Infektionen Begrenzen. Daten Schützen.  
- Das SecTech Mantra

2019 NISEI Illus. Krembler



**♦REDUZIERTER SERVICE**

**UPGRADE**

Wenn du dieses Upgrade lädst, darfst du bis zu 4Q zahlen um genau so viele Wirkungszähler darauf zu legen.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 2Q zahlen.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführt, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler.

2019 NISEI Illus. Krembler



**♦REDUZIERTER SERVICE**

**UPGRADE**

Wenn du dieses Upgrade lädst, darfst du bis zu 4Q zahlen um genau so viele Wirkungszähler darauf zu legen.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 2Q zahlen.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführt, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler.

2019 NISEI Illus. Krembler



**♦REDUZIERTER SERVICE**

**UPGRADE**

Wenn du dieses Upgrade lädst, darfst du bis zu 4Q zahlen um genau so viele Wirkungszähler darauf zu legen.

Als zusätzliche Kosten um einen Run auf dieses System durchzuführen, muss die Runnerin für jeden gehosteten Wirkungszähler 2Q zahlen.

Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run auf ein zentrales System durchführt, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler.

2019 NISEI Illus. Krembler



**4**

**SCHWACHSTELLENPRÜFUNG**

**AGENDA: Forschung**

Du kannst die Punkte für diese Agenda nicht erzielen, wenn du sie in diesem Zug installiert hast.

Die Fraktur unterschied sich von keiner anderen Krise. Wie immer suchte das Management zuerst nach einem Sündenbock. Essen zur Midway Station rauf- oder He3 für die Erdkrankenhäuser runterzutransportieren sind Trivialitäten im Vergleich zur wichtigen Aufgabe, seinen Job zu behalten und das Ego der Geschäftsleitung zu bauchpinseln.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough



**4**

**SCHWACHSTELLENPRÜFUNG**

**AGENDA: Forschung**

Du kannst die Punkte für diese Agenda nicht erzielen, wenn du sie in diesem Zug installiert hast.

Die Fraktur unterschied sich von keiner anderen Krise. Wie immer suchte das Management zuerst nach einem Sündenbock. Essen zur Midway Station rauf- oder He3 für die Erdkrankenhäuser runterzutransportieren sind Trivialitäten im Vergleich zur wichtigen Aufgabe, seinen Job zu behalten und das Ego der Geschäftsleitung zu bauchpinseln.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough



**4**

**SCHWACHSTELLENPRÜFUNG**

**AGENDA: Forschung**

Du kannst die Punkte für diese Agenda nicht erzielen, wenn du sie in diesem Zug installiert hast.

Die Fraktur unterschied sich von keiner anderen Krise. Wie immer suchte das Management zuerst nach einem Sündenbock. Essen zur Midway Station rauf- oder He3 für die Erdkrankenhäuser runterzutransportieren sind Trivialitäten im Vergleich zur wichtigen Aufgabe, seinen Job zu behalten und das Ego der Geschäftsleitung zu bauchpinseln.

2019 NISEI Illus. Iain Fairclough

