



CADUTA

Accadde senza preavviso, tutto ad un tratto nel ciel sereno. Le luci al neon di New Angeles sfarfallavano vivaci, mentre un crepuscolo equatoriale si espandeva attraverso la città. Gli eventi si susseguivano a strappo e in disordine. Una luce roteante direttamente dall'alto, come una fiammata di propulsione dove non dovrebbe esserci alcuna navicella. Una pioggia di frammenti di carbone che infrangeva finestre e abbatteva hoppers in Manta, fusi e contorti in forme torturate. Cayambe risuonò con una vibrazione da far tremare le ossa, come se qualcuno avesse capricciosamente pizzicato una chitarra di dimensioni planetarie.

Il mondo è appeso a un filo sottile, fatto di sogni e speranze e bucky-tessuto rinforzato. Nessuno si rende conto di quanto sia sottile quella stringa di collegamento... finché qualcuno non prova a tagliarla.

Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.



ISOLAMENTO

2

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina una risorsa installata.
Ottieni 7\$.

Per ogni giornata passata in solitudine, per Hoshiko era sempre più difficile concentrarsi. Per ogni ora, l'interferenza si faceva sempre più assordante.

2019 NISEI Foto Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream



ISOLAMENTO

2

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina una risorsa installata.
Ottieni 7\$.

Per ogni giornata passata in solitudine, per Hoshiko era sempre più difficile concentrarsi. Per ogni ora, l'interferenza si faceva sempre più assordante.

2019 NISEI Foto Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream



ISOLAMENTO

2

EVENTO

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina una risorsa installata.
Ottieni 7\$.

Per ogni giornata passata in solitudine, per Hoshiko era sempre più difficile concentrarsi. Per ogni ora, l'interferenza si faceva sempre più assordante.

2019 NISEI Foto Tammy Gann/Unsplash. Deep Dream



◆ DEMOLITORE

4

HARDWARE: Console

+1□
Il costo di eliminazione di ogni carta Corp è ridotto di 1.
La prima volta ogni turno che elimini una carta Corp, ottieni 1\$.
Limite 1 **console** per giocatrice.
*Fase 1: Applicare al Problema.
Fase 2: Problema risolto!*

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador



◆ DEMOLITORE

4

HARDWARE: Console

+1□
Il costo di eliminazione di ogni carta Corp è ridotto di 1.
La prima volta ogni turno che elimini una carta Corp, ottieni 1\$.
Limite 1 **console** per giocatrice.
*Fase 1: Applicare al Problema.
Fase 2: Problema risolto!*

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador



◆ DEMOLITORE

4

HARDWARE: Console

+1□
Il costo di eliminazione di ogni carta Corp è ridotto di 1.
La prima volta ogni turno che elimini una carta Corp, ottieni 1\$.
Limite 1 **console** per giocatrice.
*Fase 1: Applicare al Problema.
Fase 2: Problema risolto!*

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador



SCALPELLO

2

PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.
L'ICE ospitato ha -1 forza per ogni segnalino virus ospitato.
Ogni volta che incontri l'ICE ospitato, se ha 0 forza o inferiore, eliminalo.
Altrimenti, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
tap* *tap* *tap

2019 NISEI Illustr. Krembler



SCALPELLO

2

PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.
L'ICE ospitato ha -1 forza per ogni segnalino virus ospitato.
Ogni volta che incontri l'ICE ospitato, se ha 0 forza o inferiore, eliminalo.
Altrimenti, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
tap* *tap* *tap

2019 NISEI Illustr. Krembler



SCALPELLO

2

PROGRAMMA: Virus

Installa solo su un ICE.
L'ICE ospitato ha -1 forza per ogni segnalino virus ospitato.
Ogni volta che incontri l'ICE ospitato, se ha 0 forza o inferiore, eliminalo.
Altrimenti, colloca 1 segnalino virus su questo programma.
tap* *tap* *tap

2019 NISEI Illustr. Krembler

4

STARGATE

PROGRAMMA

∅: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivela le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z/h/r

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

UTAE

PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder

X∅: Infrangi X subroutine code gate. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

I∅: Infrangi 1 subroutine code gate. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse virtuale installate.

I∅: +1 forza.

Canta, canta come desidera il tuo cuore!

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

◆LA RESA DEI CONTI

RISORSA

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

4

STARGATE

PROGRAMMA

∅: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivela le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z/h/r

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

UTAE

PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder

X∅: Infrangi X subroutine code gate. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

I∅: Infrangi 1 subroutine code gate. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse virtuale installate.

I∅: +1 forza.

Canta, canta come desidera il tuo cuore!

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

◆LA RESA DEI CONTI

RISORSA

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

4

STARGATE

PROGRAMMA

∅: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivela le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z/h/r

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

UTAE

PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder

X∅: Infrangi X subroutine code gate. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

I∅: Infrangi 1 subroutine code gate. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse virtuale installate.

I∅: +1 forza.

Canta, canta come desidera il tuo cuore!

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

◆LA RESA DEI CONTI

RISORSA

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

♦FUENO LO SCHERMITORE

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1♦ su questa risorsa.
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 1♦ o eliminare questa risorsa.
Gli amici infrangono le tue barriere.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett

♦FUENO LO SCHERMITORE

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1♦ su questa risorsa.
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 1♦ o eliminare questa risorsa.
Gli amici infrangono le tue barriere.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett

♦FUENO LO SCHERMITORE

RISORSA: Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1♦ su questa risorsa.
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 1♦ o eliminare questa risorsa.
Gli amici infrangono le tue barriere.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett

♦IL NICHILISTA

RISORSA: Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma virus, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.
...beh io sto ridendo.

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

♦IL NICHILISTA

RISORSA: Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma virus, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.
...beh io sto ridendo.

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

♦IL NICHILISTA

RISORSA: Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma virus, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.
...beh io sto ridendo.

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

♦TAKA L'IMBROGLIONE

RISORSA: Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1♦ su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.
Gli amici nascondono le tue paure.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett

♦TAKA L'IMBROGLIONE

RISORSA: Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1♦ su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.
Gli amici nascondono le tue paure.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett

♦TAKA L'IMBROGLIONE

RISORSA: Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 1♦ su questa risorsa.
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.
Gli amici nascondono le tue paure.

2019 NISEI Illustr. Izzy Pruett





2019 NISEI Illustr. Krembler



2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova



2019 NISEI Illus. Olie Boldador



2019 NISEI Illustr. Krembler



2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova



2019 NISEI Illus. Olie Boldador



2019 NISEI Illustr. Krembler



2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova



2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15

BUKHGALTER

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

10: Infrangi una subroutine sentry.
10: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 20.

"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

1 2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

BUKHGALTER

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

10: Infrangi una subroutine sentry.
10: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 20.

"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

1 2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

BUKHGALTER

PROGRAMMA: Icebreaker - Killer

10: Infrangi una subroutine sentry.
10: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 20.

"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

1 2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

◆ "BAKLAN" BOCHKIN

RISORSA: Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.
S: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.
"Ssh, lasciali spettegolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

2 2019 NISEI Illustr. Janet Brueselbach 17

◆ "BAKLAN" BOCHKIN

RISORSA: Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.
S: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.
"Ssh, lasciali spettegolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

2 2019 NISEI Illustr. Janet Brueselbach 17

◆ "BAKLAN" BOCHKIN

RISORSA: Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.
S: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.
"Ssh, lasciali spettegolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

2 2019 NISEI Illustr. Janet Brueselbach 17

◆ IL FUORICLASSE

RISORSA: Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.
Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.
"...ma io sono senza eguali"

4 2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

◆ IL FUORICLASSE

RISORSA: Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.
Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.
"...ma io sono senza eguali"

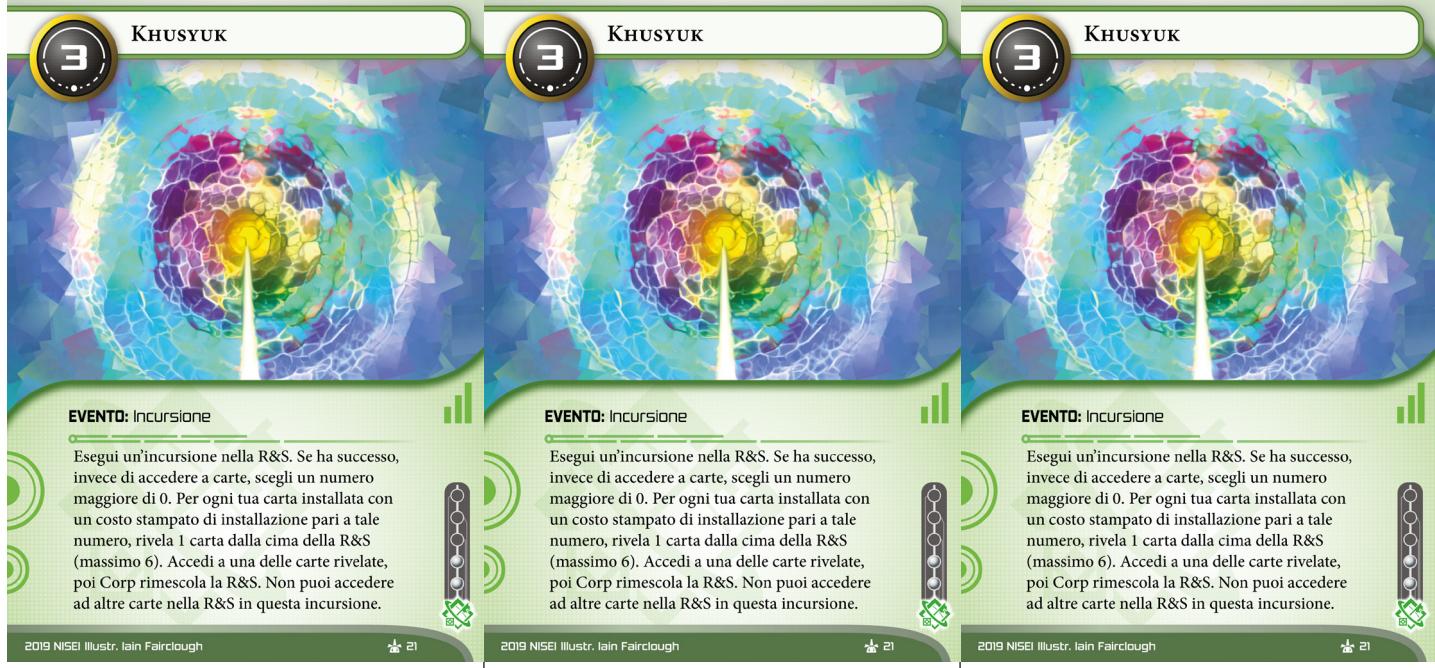
4 2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

◆ IL FUORICLASSE

RISORSA: Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.
Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.
"...ma io sono senza eguali"

4 2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18



LAVORO SPECULATIVO



EVENTO: Colpo

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.
Ottieni 4♦ e pesca 2 carte.

"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat

2019 NISEI Illustr. Krembler

LAVORO SPECULATIVO



EVENTO: Colpo

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.
Ottieni 4♦ e pesca 2 carte.

"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat

2019 NISEI Illustr. Krembler

LAVORO SPECULATIVO



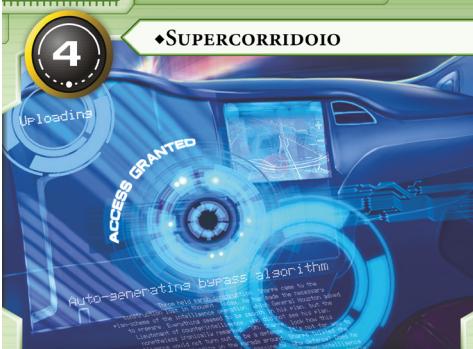
EVENTO: Colpo

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.
Ottieni 4♦ e pesca 2 carte.

"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat

2019 NISEI Illustr. Krembler

◆SUPERCORRIDOIO

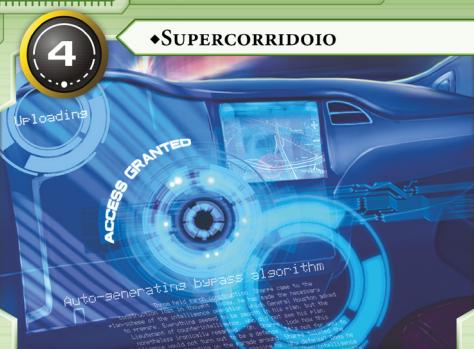


HARDWARE: Console

+2♦
La tua mano ha un limite massimo +1.
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2♦.
Limite 1 console per giocatrice.
La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

◆SUPERCORRIDOIO

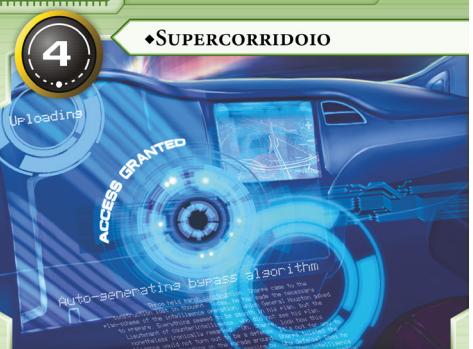


HARDWARE: Console

+2♦
La tua mano ha un limite massimo +1.
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2♦.
Limite 1 console per giocatrice.
La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

◆SUPERCORRIDOIO



HARDWARE: Console

+2♦
La tua mano ha un limite massimo +1.
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2♦.
Limite 1 console per giocatrice.
La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

GAUSS



PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

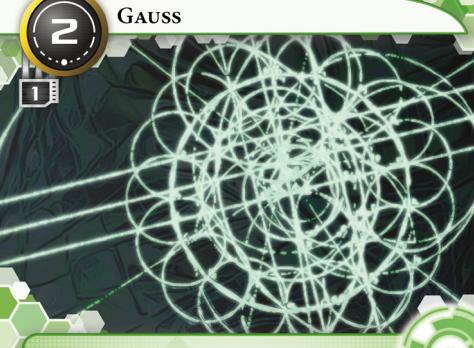
Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.
1♦: Infrangi una subroutine barrier.
2♦: +2 forza.

Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.

1

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

GAUSS



PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

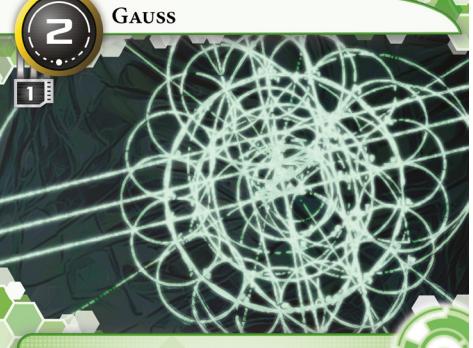
Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.
1♦: Infrangi una subroutine barrier.
2♦: +2 forza.

Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.

1

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

GAUSS



PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.
1♦: Infrangi una subroutine barrier.
2♦: +2 forza.

Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.

1

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

1

PELANGI

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Segnalino virus ospitato: Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

1

PELANGI

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Segnalino virus ospitato: Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

1

PELANGI

PROGRAMMA: Virus

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

Segnalino virus ospitato: Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

2

REZEKI

PROGRAMMA

Quando il tuo turno inizia, ottieni 10.

"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat

2019 NISEI Illustr. Jakuza

2

REZEKI

PROGRAMMA

Quando il tuo turno inizia, ottieni 10.

"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat

2019 NISEI Illustr. Jakuza

2

REZEKI

PROGRAMMA

Quando il tuo turno inizia, ottieni 10.

"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat

2019 NISEI Illustr. Jakuza

4

L'ARTISTA

RISORSA: Contatto

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

O: Ottieni 20.

O: Installa un programma o un hardware, pagando 10 in meno.

"...poi fammi delineare un quadro."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

4

L'ARTISTA

RISORSA: Contatto

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

O: Ottieni 20.

O: Installa un programma o un hardware, pagando 10 in meno.

"...poi fammi delineare un quadro."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

4

L'ARTISTA

RISORSA: Contatto

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

O: Ottieni 20.

O: Installa un programma o un hardware, pagando 10 in meno.

"...poi fammi delineare un quadro."

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra



ACCESSO DIRETTO

1

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-

-



45

IDENTITÀ: Divisione

15

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 10 o intraprendere un'altra azione, pagando 10 in meno.

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

45

IDENTITÀ: Divisione

15

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 10 o intraprendere un'altra azione, pagando 10 in meno.

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

45

IDENTITÀ: Divisione

15

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 10 o intraprendere un'altra azione, pagando 10 in meno.

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

31



2

2

2

OBBIETTIVO: Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."
- Leadership Aziendale per Principianti

OBBIETTIVO: Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."
- Leadership Aziendale per Principianti

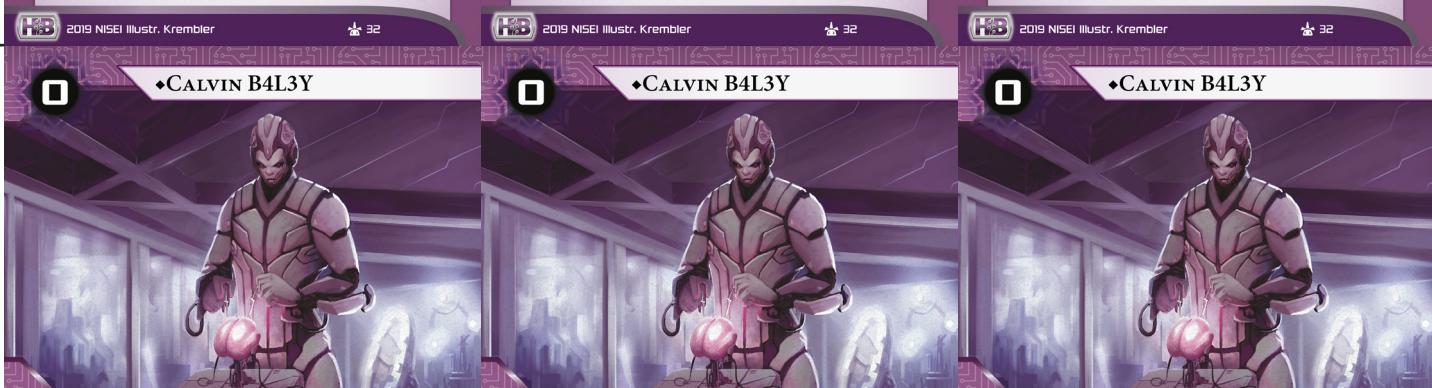
OBBIETTIVO: Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."
- Leadership Aziendale per Principianti

4

31



0

◆CALVIN B4L3Y

0

◆CALVIN B4L3Y

0

◆CALVIN B4L3Y

ASSET: Bioroide

0: Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

ASSET: Bioroide

0: Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

ASSET: Bioroide

0: Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

3

31



2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

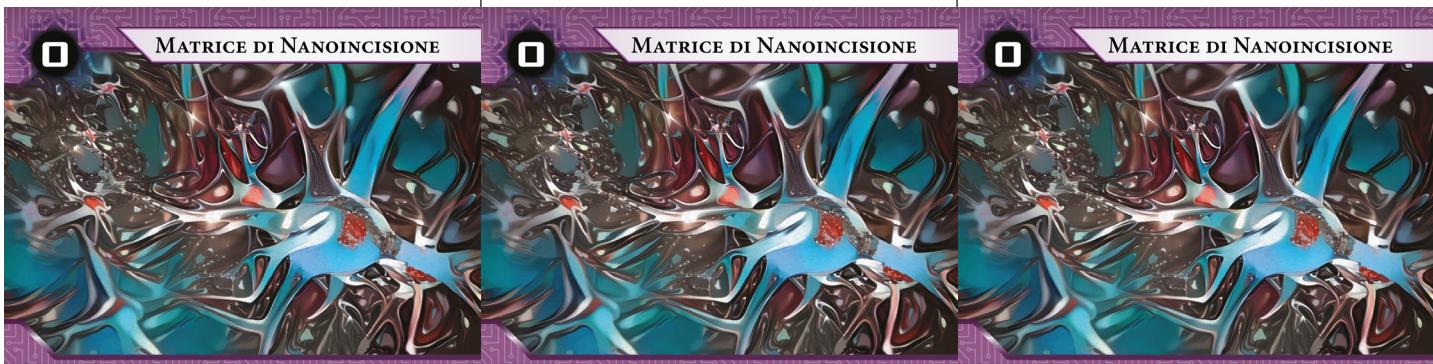
33

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

33

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

33



MATRICE DI NANOINCISIONE

ASSET

∅: Ottieni 2∅. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenere 2∅.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroid nasce unico.



2019 NISEI Illustr. Krembler

34

ASSET

∅: Ottieni 2∅. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenere 2∅.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroid nasce unico.



2019 NISEI Illustr. Krembler

34

ASSET

∅: Ottieni 2∅. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenere 2∅.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroid nasce unico.



2019 NISEI Illustr. Krembler

34

HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un decoder, fracter, o killer.
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conoscono tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

6

HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un decoder, fracter, o killer.
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conoscono tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

6

HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un decoder, fracter, o killer.
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conoscono tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

6

PIENAMENTE OPERATIVO

OPERAZIONE

Ottieni 2∅ o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffiata?



2019 NISEI Illustr. Krembler

36

PIENAMENTE OPERATIVO

OPERAZIONE

Ottieni 2∅ o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffiata?



2019 NISEI Illustr. Krembler

36

PIENAMENTE OPERATIVO

OPERAZIONE

Ottieni 2∅ o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffiata?



2019 NISEI Illustr. Krembler

36

AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

OPERAZIONE: Transazione

Risovi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2\$.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni Ø.

Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 37

AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

OPERAZIONE: Transazione

Risovi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2\$.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni Ø.

Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 37

AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

OPERAZIONE: Transazione

Risovi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2\$.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni Ø.

Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 37

SERVER COLD SITE

MIGLIORIA: Struttura

Ø: Colloca 1 segnalino potenza su questa miglioria.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1Ø e 1\$ per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 38

SERVER COLD SITE

MIGLIORIA: Struttura

Ø: Colloca 1 segnalino potenza su questa miglioria.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1Ø e 1\$ per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 38

SERVER COLD SITE

MIGLIORIA: Struttura

Ø: Colloca 1 segnalino potenza su questa miglioria.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1Ø e 1\$ per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 38

ISTITUTO HYOUBU

CHIAREZZA ASSOLUTA

IDENTITÀ: Divisione

La prima volta ogni turno che rivelvi una carta, ottieni 1\$.

Ø: Rivelà una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

Nulla di Intentato.

HB 2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

ISTITUTO HYOUBU

CHIAREZZA ASSOLUTA

IDENTITÀ: Divisione

La prima volta ogni turno che rivelvi una carta, ottieni 1\$.

Ø: Rivelà una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

Nulla di Intentato.

HB 2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

ISTITUTO HYOUBU

CHIAREZZA ASSOLUTA

IDENTITÀ: Divisione

La prima volta ogni turno che rivelvi una carta, ottieni 1\$.

Ø: Rivelà una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

Nulla di Intentato.

HB 2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

PROGETTO YAGI-UDA

OBIETTIVO: Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

Segnalino obiettivo ospitato: Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incurseione.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough

PROGETTO YAGI-UDA

OBIETTIVO: Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

Segnalino obiettivo ospitato: Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incurseione.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough

PROGETTO YAGI-UDA

OBIETTIVO: Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

Segnalino obiettivo ospitato: Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incurseione.

2019 NISEI Illustr. Krembler/Iain Fairclough

STING!

OBIETTIVO: Imboscata

Quando una giocatrice risciute o ruba un obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

"È la mia indole', disse lo scorpione"
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,
Moser University Press

2019 NISEI Illustr. Krembler

STING!

OBIETTIVO: Imboscata

Quando una giocatrice risciute o ruba un obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

"È la mia indole', disse lo scorpione"
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,
Moser University Press

2019 NISEI Illustr. Krembler

STING!

OBIETTIVO: Imboscata

Quando una giocatrice risciute o ruba un obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

"È la mia indole', disse lo scorpione"
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,
Moser University Press

2019 NISEI Illustr. Krembler

PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA

ASSET: Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 2\$.

Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

2019 NISEI Illustr. Krembler

PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA

ASSET: Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 2\$.

Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

2019 NISEI Illustr. Krembler

PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA

ASSET: Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 2\$.

Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

2019 NISEI Illustr. Krembler

RISONATORE STORGOTICO

ASSET: Ostile

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

∅, segnalino potenza ospitato: Infilgi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne torce un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei

ICE: Sentry - RP - Osservatore

SAISENTAN

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infilgi 1 danno di rete.

- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.

IMMAGINE COMPLETA

OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infilgi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

RISONATORE STORGOTICO

ASSET: Ostile

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

∅, segnalino potenza ospitato: Infilgi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne torce un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei

ICE: Sentry - RP - Osservatore

SAISENTAN

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infilgi 1 danno di rete.

- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.

IMMAGINE COMPLETA

OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infilgi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

RISONATORE STORGOTICO

ASSET: Ostile

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

∅, segnalino potenza ospitato: Infilgi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne torce un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei

ICE: Sentry - RP - Osservatore

SAISENTAN

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infilgi 1 danno di rete.

- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.

IMMAGINE COMPLETA

OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infilgi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

1

♦LETHEIA NISEI

MIGLIORIA: Psi - Clone

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivelate i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

1

♦LETHEIA NISEI

MIGLIORIA: Psi - Clone

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivelate i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

1

♦LETHEIA NISEI

MIGLIORIA: Psi - Clone

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 0, 10, o 20. Rivelate i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

EDIZIONE RIMASTERIZZATA

4

2

OBIETTIVO: Espansione

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre li ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettanti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Deivis Goetten 47

EDIZIONE RIMASTERIZZATA

4

2

OBIETTIVO: Espansione

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre li ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettanti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Deivis Goetten 47

EDIZIONE RIMASTERIZZATA

4

2

OBIETTIVO: Espansione

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino obiettivo ospitato: Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre li ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettanti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Deivis Goetten 47

1

MISSONE DEL GIORNO

ASSET

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, ottiene 20.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 30 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

2019 NISEI Illustr. Krembler 48

1

MISSONE DEL GIORNO

ASSET

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, ottiene 20.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 30 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

2019 NISEI Illustr. Krembler 48

1

MISSONE DEL GIORNO

ASSET

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, ottiene 20.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 30 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

2019 NISEI Illustr. Krembler 48

**ASSET: Pubblicità**

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 10.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!



2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

49

CONGRATULAZIONI!

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 10.

↳ Ottieni 20. Runner ottiene 10.

Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità



3

LOOT BOX

- ↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 20.
- ↳ Rivelà le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbista molto determinato.



3

ABBONAMENTO A PIÙ LIVELLI**ABBONAMENTO A PIÙ LIVELLI****ABBONAMENTO A PIÙ LIVELLI****ASSET: Pubblicità**

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 10.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!



2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

49

CONGRATULAZIONI!

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 10.

↳ Ottieni 20. Runner ottiene 10.

Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

50



3

LOOT BOX

- ↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 20.
- ↳ Rivelà le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbista molto determinato.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3

ASSET: Pubblicità

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 10.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!



2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

49

CONGRATULAZIONI!

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 10.

↳ Ottieni 20. Runner ottiene 10.

Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

50



3

LOOT BOX

- ↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 20.
- ↳ Rivelà le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbista molto determinato.

2019 NISEI Illustr. Krembler



3

FOCUS GROUP

OPERAZIONE

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta, poi rivelala il grip. Puoi pagare $X\bullet$ per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.

"Ci daranno da mangiare, vero?"

2019 NISEI Illustr. Dimik 52

FOCUS GROUP

OPERAZIONE

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta, poi rivelala il grip. Puoi pagare $X\bullet$ per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.

"Ci daranno da mangiare, vero?"

2019 NISEI Illustr. Dimik 52

FOCUS GROUP

OPERAZIONE

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta, poi rivelala il grip. Puoi pagare $X\bullet$ per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.

"Ci daranno da mangiare, vero?"

2019 NISEI Illustr. Dimik 52

GAME OVER

OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando $3\bullet$ per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.

È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.

2019 NISEI Illustr. Krembler 53

GAME OVER

OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando $3\bullet$ per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.

È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.

2019 NISEI Illustr. Krembler 53

GAME OVER

OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.

Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando $3\bullet$ per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.

È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.

2019 NISEI Illustr. Krembler 53

AUMENTO DELLA DROP RATE

MIGLIORIA: Imboscata

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.

Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.

Occasione Ultra-Mitica ↑↑↑! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler 54

AUMENTO DELLA DROP RATE

MIGLIORIA: Imboscata

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.

Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.

Occasione Ultra-Mitica ↑↑↑! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler 54

AUMENTO DELLA DROP RATE

MIGLIORIA: Imboscata

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.

Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.

Occasione Ultra-Mitica ↑↑↑! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler 54

TRUST DISMESSO



1

OBIETTIVO

Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 5\$ e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.

Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.

2019 NISEI Illustr. Krembler 55

TRUST DISMESSO



1

OBIETTIVO

Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 5\$ e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.

Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.

2019 NISEI Illustr. Krembler 55

TRUST DISMESSO



1

OBIETTIVO

Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 5\$ e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.

Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.

2019 NISEI Illustr. Krembler 55

DISPIEGO DI DRONI SDS



3

OBIETTIVO: Sicurezza

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un programma installato.

"I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."

- Comandante "Pizzicoso" Wilson

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 56

DISPIEGO DI DRONI SDS



3

OBIETTIVO: Sicurezza

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un programma installato.

"I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."

- Comandante "Pizzicoso" Wilson

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 56

DISPIEGO DI DRONI SDS



3

OBIETTIVO: Sicurezza

Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.

Quando riscuoti quest'obiettivo, elimina un programma installato.

"I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."

- Comandante "Pizzicoso" Wilson

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 56

UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI



0

ASSET

∅, ∅, ∅: Ottieni 6\$. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.

"C'è un nonsché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 57

UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI



0

ASSET

∅, ∅, ∅: Ottieni 6\$. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.

"C'è un nonsché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 57

UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI



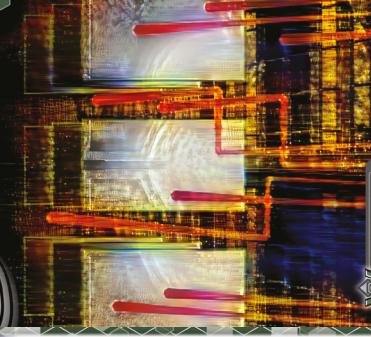
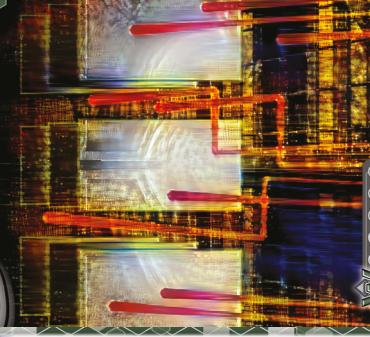
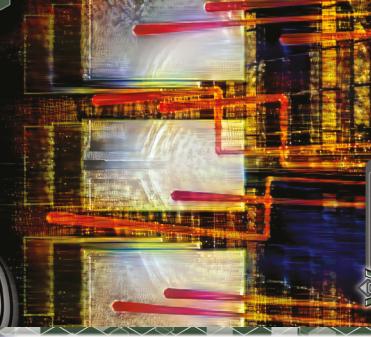
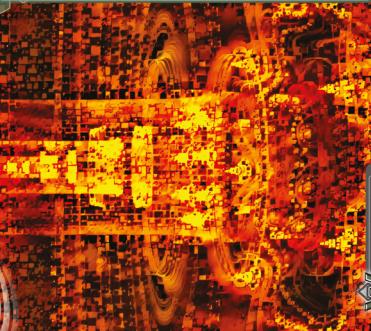
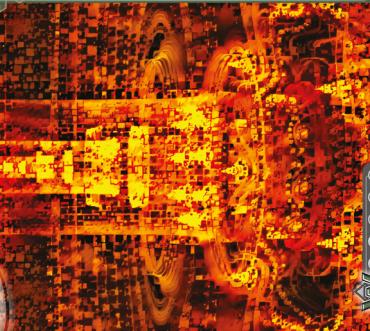
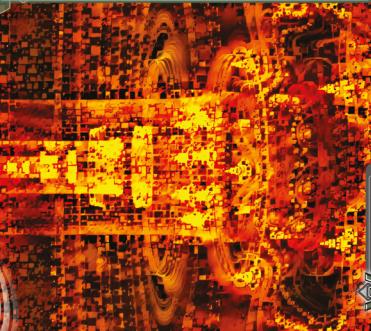
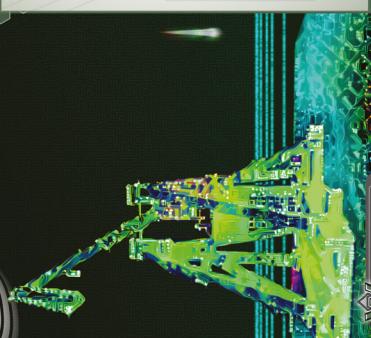
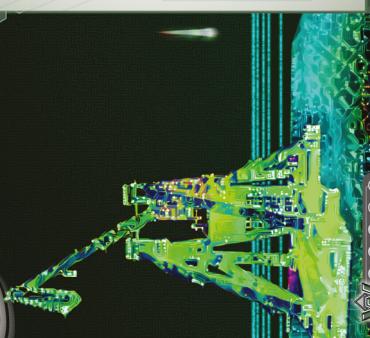
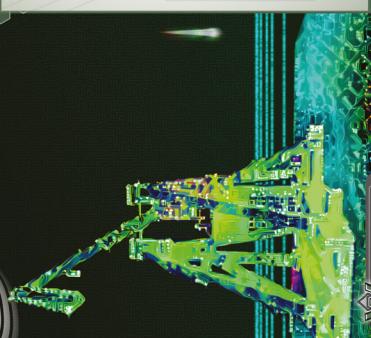
0

ASSET

∅, ∅, ∅: Ottieni 6\$. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.

"C'è un nonsché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador 57

<p>AFSHAR</p> <p>3</p> <p>ICE: Code Gate</p> <p>Mentre questo ICE protegge il QG, Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Runner perde 2\oplus. ↳ Termina l'incursione. <p><i>Si compie una scelta. La funzione d'onda collassa.</i></p> 	<p>AFSHAR</p> <p>3</p> <p>ICE: Code Gate</p> <p>Mentre questo ICE protegge il QG, Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Runner perde 2\oplus. ↳ Termina l'incursione. <p><i>Si compie una scelta. La funzione d'onda collassa.</i></p> 	<p>AFSHAR</p> <p>3</p> <p>ICE: Code Gate</p> <p>Mentre questo ICE protegge il QG, Runner non può infrangere più di 1 delle sue subroutine stampate durante ogni incontro.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Runner perde 2\oplus. ↳ Termina l'incursione. <p><i>Si compie una scelta. La funzione d'onda collassa.</i></p> 
<p>ARENARIA</p> <p>3</p> <p>ICE: Barrier</p> <p>Quando Runner incontra questo ICE, colloca 1 segnalino virus su di esso.</p> <p>Questo ICE ha forza -1 per ogni segnalino virus ospitato.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Termina l'incursione. <p><i>Efficace, Economico, Durevole. Sceglie due.</i></p> 	<p>ARENARIA</p> <p>3</p> <p>ICE: Barrier</p> <p>Quando Runner incontra questo ICE, colloca 1 segnalino virus su di esso.</p> <p>Questo ICE ha forza -1 per ogni segnalino virus ospitato.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Termina l'incursione. <p><i>Efficace, Economico, Durevole. Sceglie due.</i></p> 	<p>ARENARIA</p> <p>3</p> <p>ICE: Barrier</p> <p>Quando Runner incontra questo ICE, colloca 1 segnalino virus su di esso.</p> <p>Questo ICE ha forza -1 per ogni segnalino virus ospitato.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Termina l'incursione. <p><i>Efficace, Economico, Durevole. Sceglie due.</i></p> 
<p>TRABUCCO</p> <p>7</p> <p>ICE: Sentry - Illecito - Destroyer - Tracer</p> <p>Quando materializzi questo ICE, ricevi 1 pubblicità negativa.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Elimina 1 carta Runner installata. ↳ Tracciamento[6] - Se ha successo, Runner non può rubare o eliminare carte Corp per la durata dell'incursione. 	<p>TRABUCCO</p> <p>7</p> <p>ICE: Sentry - Illecito - Destroyer - Tracer</p> <p>Quando materializzi questo ICE, ricevi 1 pubblicità negativa.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Elimina 1 carta Runner installata. ↳ Tracciamento[6] - Se ha successo, Runner non può rubare o eliminare carte Corp per la durata dell'incursione. 	<p>TRABUCCO</p> <p>7</p> <p>ICE: Sentry - Illecito - Destroyer - Tracer</p> <p>Quando materializzi questo ICE, ricevi 1 pubblicità negativa.</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ Elimina 1 carta Runner installata. ↳ Tracciamento[6] - Se ha successo, Runner non può rubare o eliminare carte Corp per la durata dell'incursione. 

DIFENDI E PROTEGGI

OPERAZIONE: Doppio

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ⚭.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 30 in meno.

*Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.
- Il Mantra SecTech*

2019 NISEI Illustr. Krembler

DIFENDI E PROTEGGI

OPERAZIONE: Doppio

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ⚭.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 30 in meno.

*Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.
- Il Mantra SecTech*

2019 NISEI Illustr. Krembler

DIFENDI E PROTEGGI

OPERAZIONE: Doppio

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ⚭.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 30 in meno.

*Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.
- Il Mantra SecTech*

2019 NISEI Illustr. Krembler

♦SERVIZIO RIDOTTO

MIGLIORIA

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 40 per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 20 per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler

♦SERVIZIO RIDOTTO

MIGLIORIA

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 40 per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 20 per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler

♦SERVIZIO RIDOTTO

MIGLIORIA

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 40 per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 20 per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler

AUDIT DI VULNERABILITÀ

OBBIETTIVO: Ricerca

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

AUDIT DI VULNERABILITÀ

OBBIETTIVO: Ricerca

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

AUDIT DI VULNERABILITÀ

OBBIETTIVO: Ricerca

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

CAMPAGNA CSR

2

CAMPAGNA CSR

2

CAMPAGNA CSR

2

ASSET: Pubblicità

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

64

ASSET: Pubblicità

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

64

ASSET: Pubblicità

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

64

BRINA

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

→ Runner perde 1♦.

2019 NISEI Illustr. M. Hopkins

65

BRINA

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

→ Runner perde 1♦.

2019 NISEI Illustr. M. Hopkins

65

BRINA

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

→ Runner perde 1♦.

2019 NISEI Illustr. M. Hopkins

65