



## CADUTA

*Accadde senza preavviso, tutto ad un tratto nel ciel sereno. Le luci al neon di New Angeles sfarfallavano vivaci, mentre un crepuscolo equatoriale si espandeva attraverso la città. Gli eventi si susseguivano a strappo e in disordine. Una luce roteante direttamente dall'alto, come una fiammata di propulsione dove non dovrebbe esserci alcuna navicella. Una pioggia di frammenti di carbone che infrangeva finestre e abbatteva hoppers in Manta, fusi e contorti in forme torturate. Cayambe risuonò con una vibrazione da far tremare le ossa, come se qualcuno avesse capricciosamente pizzicato una chitarra di dimensioni planetarie.*

*Il mondo è appeso a un filo sottile, fatto di sogni e speranze e bucky-tessuto rinforzato. Nessuno si rende conto di quanto sia sottile quella stringa di collegamento... finché qualcuno non prova a tagliarla.*

**Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.**





**STARGATE**

**4**

**PROGRAMMA**

∅: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivelà le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z\h/r*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough



**STARGATE**

**4**

**PROGRAMMA**

∅: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivelà le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z\h/r*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough



**STARGATE**

**4**

**PROGRAMMA**

∅: Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere alle carte, rivelà le prime 3 carte nella R&S. Elimina 1 delle carte rivelate. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*"Lo spazio in rete è un'astrazione, una bugia innocente per proteggere una fragile comprensione. Non porti alcun limite." - z\h/r*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough



**UTAE**

**2**

**PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder**

X∅: Infrangi X subroutine code gate. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

1∅: Infrangi 1 subroutine code gate. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse virtuale installate.

1∅: +1 forza.

*Canta, canta come desidera il tuo cuore!*

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley



**UTAE**

**2**

**PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder**

X∅: Infrangi X subroutine code gate. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

1∅: Infrangi 1 subroutine code gate. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse virtuale installate.

1∅: +1 forza.

*Canta, canta come desidera il tuo cuore!*

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley



**UTAE**

**2**

**PROGRAMMA: ICE Breaker - Decoder**

X∅: Infrangi X subroutine code gate. Usa questa capacità solo una volta per incursione.

1∅: Infrangi 1 subroutine code gate. Usa questa capacità solo se hai 3 o più risorse virtuale installate.

1∅: +1 forza.

*Canta, canta come desidera il tuo cuore!*

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley



**LA RESA DEI CONTI**

**2**

**RISORSA**

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley



**LA RESA DEI CONTI**

**2**

**RISORSA**

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley



**LA RESA DEI CONTI**

**2**

**RISORSA**

Quando il tuo turno inizia, rimuovi questa risorsa dal gioco. Scegli un server protetto da ICE. Corp può eliminare un ICE a protezione di quel server. Se non lo fa, la prima volta che accedi alle carte nella R&S o nel QG in questo turno, accedi a 2 carte aggiuntive in quel server.

1

2019 NISEI Illustr. McGregor T. Crowley

**♦FUENO LO SCHERMITOIRE**

**RISORSA:** Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.  
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.  
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 10 o eliminare questa risorsa.  
*Gli amici infrangono le tue barriere.*

2019 NISEI Illustr. Izzy Prueett

**♦FUENO LO SCHERMITOIRE**

**RISORSA:** Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.  
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.  
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 10 o eliminare questa risorsa.  
*Gli amici infrangono le tue barriere.*

2019 NISEI Illustr. Izzy Prueett

**♦FUENO LO SCHERMITOIRE**

**RISORSA:** Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.  
Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi spendere i crediti ospitati per la durata di tale incursione.  
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi pagare 10 o eliminare questa risorsa.  
*Gli amici infrangono le tue barriere.*

2019 NISEI Illustr. Izzy Prueett

**♦IL NICHILISTA**

**RISORSA:** Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma virus, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.  
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.  
*"...beh io sto ridendo."*

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

**♦IL NICHILISTA**

**RISORSA:** Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma virus, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.  
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.  
*"...beh io sto ridendo."*

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

**♦IL NICHILISTA**

**RISORSA:** Contatto - Losco

La prima volta ogni turno che installi un programma virus, colloca 2 segnalini virus su questa risorsa.  
Quando il tuo turno inizia, puoi rimuovere 2 segnalini virus qualunque dalle tue carte installate. Se lo fai, pesca 2 carte a meno che Corp non elimini la prima carta della R&S.  
*"...beh io sto ridendo."*

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra

**♦TAKA L'IMBROGLIONE**

**RISORSA:** Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.  
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.  
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.  
*Gli amici nascondono le tue paure.*

2019 NISEI Illustr. Izzy Prueett

**♦TAKA L'IMBROGLIONE**

**RISORSA:** Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.  
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.  
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.  
*Gli amici nascondono le tue paure.*

2019 NISEI Illustr. Izzy Prueett

**♦TAKA L'IMBROGLIONE**

**RISORSA:** Furtivo - Aiutante - Virtuale

Quando il tuo turno inizia o rubi un obiettivo, colloca 10 su questa risorsa.  
Spendi i crediti ospitati per usare programmi durante le incursioni.  
Quando il tuo turno termina, se ci sono 3 o più crediti ospitati, devi ricevere 1 tag o eliminare questa risorsa.  
*Gli amici nascondono le tue paure.*

2019 NISEI Illustr. Izzy Prueett

**AZ McCAFFREY**  
PRODIGIO DELLA MECCANICA

**IDENTITÀ:** Cyborg  
La prima risorsa colpo o contatto, o il primo hardware che installi ogni turno costa 10 in meno.

**45** "Non mi stai ascoltando."  
2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

**AZ McCAFFREY**  
PRODIGIO DELLA MECCANICA

**IDENTITÀ:** Cyborg  
La prima risorsa colpo o contatto, o il primo hardware che installi ogni turno costa 10 in meno.

**45** "Non mi stai ascoltando."  
2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

**AZ McCAFFREY**  
PRODIGIO DELLA MECCANICA

**IDENTITÀ:** Cyborg  
La prima risorsa colpo o contatto, o il primo hardware che installi ogni turno costa 10 in meno.

**45** "Non mi stai ascoltando."  
2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

**2**

**MAI SENZA UN PIANO B**

**EVENTO:** Incursione  
Esegui un'incursione su qualsiasi server. Quando tale incursione termina, se non ha avuto successo, puoi eseguire una nuova incursione su quel server, ignorando ogni costo aggiuntivo per eseguirla. Durante la seconda incursione, quando incontri l'ultimo ICE che hai incontrato nella prima incursione, bypassalo.

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador

**2**

**MAI SENZA UN PIANO B**

**EVENTO:** Incursione  
Esegui un'incursione su qualsiasi server. Quando tale incursione termina, se non ha avuto successo, puoi eseguire una nuova incursione su quel server, ignorando ogni costo aggiuntivo per eseguirla. Durante la seconda incursione, quando incontri l'ultimo ICE che hai incontrato nella prima incursione, bypassalo.

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador

**2**

**MAI SENZA UN PIANO B**

**EVENTO:** Incursione  
Esegui un'incursione su qualsiasi server. Quando tale incursione termina, se non ha avuto successo, puoi eseguire una nuova incursione su quel server, ignorando ogni costo aggiuntivo per eseguirla. Durante la seconda incursione, quando incontri l'ultimo ICE che hai incontrato nella prima incursione, bypassalo.

2019 NISEI Illustr. Olie Boldador

**DIESEL BLUEBERRY!™**

**EVENTO**  
Guarda le prime 2 carte del tuo stack. Puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack. Pesca 2 carte.  
Le fiamme blu bruciano di più!

2019 NISEI Illustr. Patrick Burk

**DIESEL BLUEBERRY!™**

**EVENTO**  
Guarda le prime 2 carte del tuo stack. Puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack. Pesca 2 carte.  
Le fiamme blu bruciano di più!

2019 NISEI Illustr. Patrick Burk

**DIESEL BLUEBERRY!™**

**EVENTO**  
Guarda le prime 2 carte del tuo stack. Puoi aggiungere 1 di queste carte al fondo del tuo stack. Pesca 2 carte.  
Le fiamme blu bruciano di più!

2019 NISEI Illustr. Patrick Burk



**INTERRUTTORE**

**HARDWARE**

Non puoi usare questo hardware durante il turno Corp.

Disconnectti.

Rimuovi 1 tag.

Ogni volta che un tracciamento inizia durante il tuo turno, puoi per ridurre la forza base di tracciamento a 0.

Gli interruttori BMI permettono a Runner di riaffacciarsi senza disconnettersi del tutto. Comodo per una pausa... immediata.

2019 NISEI Illustr. Krembler

13



**INTERRUTTORE**

**HARDWARE**

Non puoi usare questo hardware durante il turno Corp.

Disconnectti.

Rimuovi 1 tag.

Ogni volta che un tracciamento inizia durante il tuo turno, puoi per ridurre la forza base di tracciamento a 0.

Gli interruttori BMI permettono a Runner di riaffacciarsi senza disconnettersi del tutto. Comodo per una pausa... immediata.

2019 NISEI Illustr. Krembler

13



**INTERRUTTORE**

**HARDWARE**

Non puoi usare questo hardware durante il turno Corp.

Disconnectti.

Rimuovi 1 tag.

Ogni volta che un tracciamento inizia durante il tuo turno, puoi per ridurre la forza base di tracciamento a 0.

Gli interruttori BMI permettono a Runner di riaffacciarsi senza disconnettersi del tutto. Comodo per una pausa... immediata.

2019 NISEI Illustr. Krembler

13



**PORTAFORTUNA**

**HARDWARE**

Rimuovi questo hardware dal gioco: Impedisci a una capacità Corp di terminare l'incursione. Usa questa capacità solo se hai eseguito un'incursione con successo nel QG in questo turno.

Vuoi vincere un testa o croce? Usa una moneta con due teste.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

14



**PORTAFORTUNA**

**HARDWARE**

Rimuovi questo hardware dal gioco: Impedisci a una capacità Corp di terminare l'incursione. Usa questa capacità solo se hai eseguito un'incursione con successo nel QG in questo turno.

Vuoi vincere un testa o croce? Usa una moneta con due teste.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

14



**PORTAFORTUNA**

**HARDWARE**

Rimuovi questo hardware dal gioco: Impedisci a una capacità Corp di terminare l'incursione. Usa questa capacità solo se hai eseguito un'incursione con successo nel QG in questo turno.

Vuoi vincere un testa o croce? Usa una moneta con due teste.

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

14



**CAPOLAVORO (v37)**

**HARDWARE: Console**

+1

La prima volta ogni turno che installi un hardware, pesca 1 carta.

Ogni volta che un'incursione inizia, puoi installare un hardware, pagando 10 in più.

Limite 1 console per giocatrice.

v35: Molle per la rimozione dispositivi (nuova funzione)  
v36: Ridotta potenza alle molle (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15



**CAPOLAVORO (v37)**

**HARDWARE: Console**

+1

La prima volta ogni turno che installi un hardware, pesca 1 carta.

Ogni volta che un'incursione inizia, puoi installare un hardware, pagando 10 in più.

Limite 1 console per giocatrice.

v35: Molle per la rimozione dispositivi (nuova funzione)  
v36: Ridotta potenza alle molle (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15



**CAPOLAVORO (v37)**

**HARDWARE: Console**

+1

La prima volta ogni turno che installi un hardware, pesca 1 carta.

Ogni volta che un'incursione inizia, puoi installare un hardware, pagando 10 in più.

Limite 1 console per giocatrice.

v35: Molle per la rimozione dispositivi (nuova funzione)  
v36: Ridotta potenza alle molle (x5)

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

15

**BUKGALTER**

**PROGRAMMA:** Icebreaker - Killer

1Q: Infrangi una subroutine **sentry**.  
1Q: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 2Q.  
"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

**1**

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

**BUKGALTER**

**PROGRAMMA:** Icebreaker - Killer

1Q: Infrangi una subroutine **sentry**.  
1Q: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 2Q.  
"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

**1**

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

**BUKGALTER**

**PROGRAMMA:** Icebreaker - Killer

1Q: Infrangi una subroutine **sentry**.  
1Q: +1 forza.

La prima volta ogni turno che infrangi tutte le subroutine su un ICE che stai incontrando usando solo questo programma, ottieni 2Q.  
"Fai il tuo Lavoro. Riscuoti la tua Ricompensa. Metti i sentimenti da parte." - "Baklan" Bochkin

**1**

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 16

**◆ "BAKLAN" BOCHKIN**

**RISORSA:** Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.  
Q: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.  
"Ssh, lasciali spettogolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

**2**

2019 NISEI Illustr. Janet Brüsselbach 17

**◆ "BAKLAN" BOCHKIN**

**RISORSA:** Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.  
Q: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.  
"Ssh, lasciali spettogolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

**2**

2019 NISEI Illustr. Janet Brüsselbach 17

**◆ "BAKLAN" BOCHKIN**

**RISORSA:** Contatto

La prima volta che incontri un ICE, colloca 1 segnalino potenza su questa risorsa.  
Q: Smaterializza l'ICE che stai incontrando se la sua forza è pari o inferiore al numero dei segnalini potenza ospitati. Ricevi 1 tag.  
"Ssh, lasciali spettogolare. Il gatto sa di chi ha mangiato la carne." - "Baklan" Bochkin

**2**

2019 NISEI Illustr. Janet Brüsselbach 17

**◆ IL FUORICLASSE**

**RISORSA:** Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.  
Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.  
"...ma io sono senza eguali"

**4**

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

**◆ IL FUORICLASSE**

**RISORSA:** Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.  
Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.  
"...ma io sono senza eguali"

**4**

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

**◆ IL FUORICLASSE**

**RISORSA:** Contatto - Chic

Quando il turno in cui hai installato questa risorsa termina, pesca 4 carte.  
Subito prima di pescare per la prima volta ogni turno, guarda le prime X carte del tuo stack. Aggiungi 1 di queste carte al fondo del tuo stack. X è pari al numero di carte che stai per pescare più 1.  
"...ma io sono senza eguali"

**4**

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 18

**IDENTITÀ:** Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai un numero di carte nel tuo grip pari al numero di carte Corp nel QG, puoi pescare 1 carta.

2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

**IDENTITÀ:** Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai un numero di carte nel tuo grip pari al numero di carte Corp nel QG, puoi pescare 1 carta.

2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

**IDENTITÀ:** Naturale

Quando il tuo turno termina, se hai un numero di carte nel tuo grip pari al numero di carte Corp nel QG, puoi pescare 1 carta.

2019 NISEI Illustr. Luminita Pham

**A CAPOFITTO**

Gioca solo come primo ⚡.

Ogni volta che installi una carta con costo di installazione pari o superiore a 1 questo turno, pesca 1 carta o ottieni 10\$.

*Lo sai quante consegne di cibo mi sono perso questa settimana?*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

**A CAPOFITTO**

Gioca solo come primo ⚡.

Ogni volta che installi una carta con costo di installazione pari o superiore a 1 questo turno, pesca 1 carta o ottieni 10\$.

*Lo sai quante consegne di cibo mi sono perso questa settimana?*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

**A CAPOFITTO**

Gioca solo come primo ⚡.

Ogni volta che installi una carta con costo di installazione pari o superiore a 1 questo turno, pesca 1 carta o ottieni 10\$.

*Lo sai quante consegne di cibo mi sono perso questa settimana?*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

**KHUSYUK**

Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere a carte, scegli un numero maggiore di 0. Per ogni tua carta installata con un costo stampato di installazione pari a tale numero, rivela 1 carta dalla cima della R&S (massimo 6). Accedi a una delle carte rivelate, poi Corp rimescola la R&S. Non puoi accedere ad altre carte nella R&S in questa incursione.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**KHUSYUK**

Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere a carte, scegli un numero maggiore di 0. Per ogni tua carta installata con un costo stampato di installazione pari a tale numero, rivela 1 carta dalla cima della R&S (massimo 6). Accedi a una delle carte rivelate, poi Corp rimescola la R&S. Non puoi accedere ad altre carte nella R&S in questa incursione.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**KHUSYUK**

Esegui un'incursione nella R&S. Se ha successo, invece di accedere a carte, scegli un numero maggiore di 0. Per ogni tua carta installata con un costo stampato di installazione pari a tale numero, rivela 1 carta dalla cima della R&S (massimo 6). Accedi a una delle carte rivelate, poi Corp rimescola la R&S. Non puoi accedere ad altre carte nella R&S in questa incursione.

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**LAVORO SPECULATIVO**



**EVENTO: Colpo**

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.  
Ottieni 4♦ e pesca 2 carte.

*"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Krembler

**◆SUPERCORRIDOIO**



**HARDWARE: Console**

+2♦  
La tua mano ha un limite massimo +1.  
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2♦.  
Limite 1 console per giocatrice.  
*La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.*

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

**GAUSS**



**PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter**

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.  
1♦: Infrangi una subroutine barrier.  
2♦: +2 forza.  
*Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**LAVORO SPECULATIVO**



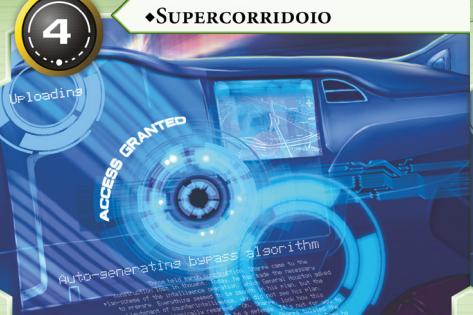
**EVENTO: Colpo**

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.  
Ottieni 4♦ e pesca 2 carte.

*"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Krembler

**◆SUPERCORRIDOIO**



**HARDWARE: Console**

+2♦  
La tua mano ha un limite massimo +1.  
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2♦.  
Limite 1 console per giocatrice.  
*La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.*

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

**GAUSS**



**PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter**

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.  
1♦: Infrangi una subroutine barrier.  
2♦: +2 forza.  
*Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**LAVORO SPECULATIVO**



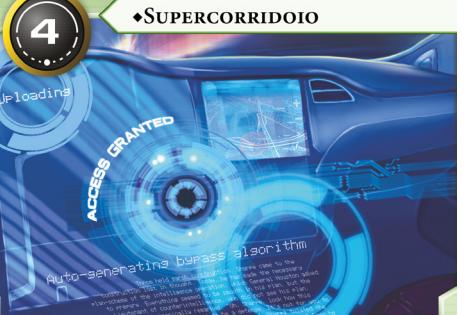
**EVENTO: Colpo**

Come costo aggiuntivo per giocare questo evento, elimina un programma installato.  
Ottieni 4♦ e pesca 2 carte.

*"Un programma non è mai sprecato. Qualcuno, qualcosa, troverà un uso per quel codice. Anche le corps si precipitano a trovare soluzioni rapide di questi tempi." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Krembler

**◆SUPERCORRIDOIO**

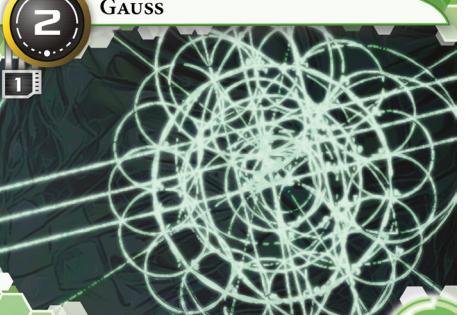


**HARDWARE: Console**

+2♦  
La tua mano ha un limite massimo +1.  
Quando il tuo turno termina, se tu e Corp avete lo stesso numero di crediti, puoi ottenere 2♦.  
Limite 1 console per giocatrice.  
*La Rete è senza limiti, ma trovare la porta di accesso giusta vale il viaggio.*

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

**GAUSS**



**PROGRAMMA: Icebreaker - Fracter**

Quando installi questo programma, prende +3 forza fino alla fine del turno.  
1♦: Infrangi una subroutine barrier.  
2♦: +2 forza.  
*Non è il sapere, ma l'atto di imparare, non il possedere, ma l'atto di ottenere, che offrono la gratifica maggiore.*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**1**

**PELANGI**

**PROGRAMMA: Virus**

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

**Segnalino virus ospitato:** Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 25

**1**

**PELANGI**

**PROGRAMMA: Virus**

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

**Segnalino virus ospitato:** Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 25

**1**

**PELANGI**

**PROGRAMMA: Virus**

Quando installi questo programma, colloca 2 segnalini virus su di esso.

**Segnalino virus ospitato:** Scegli un sottotipo di ICE. L'ICE che stai incontrando ottiene quel sottotipo per la durata dell'incontro. Usa questa capacità solo una volta per turno.

*Fa vedere rosso ai Sysop. E anche arancione, giallo, verde...*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough 25

**2**

**REZEKI**

**PROGRAMMA**

Quando il tuo turno inizia, ottieni 1 $\diamond$ .

*"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Jakuza 26

**2**

**REZEKI**

**PROGRAMMA**

Quando il tuo turno inizia, ottieni 1 $\diamond$ .

*"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Jakuza 26

**2**

**REZEKI**

**PROGRAMMA**

Quando il tuo turno inizia, ottieni 1 $\diamond$ .

*"Sono le piccole cose che ci sostengono, la più importante delle quali è essere riconoscenti." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Jakuza 26

**4**

**L'ARTISTA**

**RISORSA: Contatto**

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

$\diamond$ : Ottieni 2 $\diamond$ .

$\diamond$ : Installa un programma o un hardware, pagando 1 $\diamond$  in meno.

*"...poi fammi delineare un quadro."*

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 27

**4**

**L'ARTISTA**

**RISORSA: Contatto**

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

$\diamond$ : Ottieni 2 $\diamond$ .

$\diamond$ : Installa un programma o un hardware, pagando 1 $\diamond$  in meno.

*"...poi fammi delineare un quadro."*

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 27

**4**

**L'ARTISTA**

**RISORSA: Contatto**

Usa ogni capacità su questa risorsa solo una volta per turno.

$\diamond$ : Ottieni 2 $\diamond$ .

$\diamond$ : Installa un programma o un hardware, pagando 1 $\diamond$  in meno.

*"...poi fammi delineare un quadro."*

2019 NISEI Illustr. Wyn Lacabra 27

**ACCESSO DIRETTO**

**1**

**EVENTO: Incursione**

Mentre risolvi quest'evento, l'identità di ogni giocatrice perde tutte le capacità.  
Esegui un'incursione in qualsiasi server. Quando tale incursione termina, puoi rimescolare questo evento nel tuo stack.  
*Infilati nei condotti sul tetto e continua a strisciare finché non incontri quell'originale network root. Lavoro sporco, lo so, ma funziona meglio che rispettare le regole.*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

28

**ACCESSO DIRETTO**

**1**

**EVENTO: Incursione**

Mentre risolvi quest'evento, l'identità di ogni giocatrice perde tutte le capacità.  
Esegui un'incursione in qualsiasi server. Quando tale incursione termina, puoi rimescolare questo evento nel tuo stack.  
*Infilati nei condotti sul tetto e continua a strisciare finché non incontri quell'originale network root. Lavoro sporco, lo so, ma funziona meglio che rispettare le regole.*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

28

**ACCESSO DIRETTO**

**1**

**EVENTO: Incursione**

Mentre risolvi quest'evento, l'identità di ogni giocatrice perde tutte le capacità.  
Esegui un'incursione in qualsiasi server. Quando tale incursione termina, puoi rimescolare questo evento nel tuo stack.  
*Infilati nei condotti sul tetto e continua a strisciare finché non incontri quell'originale network root. Lavoro sporco, lo so, ma funziona meglio che rispettare le regole.*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

28

**REJIG**

**0**

**EVENTO**

Aggiungi un programma o hardware installato al tuo grip. Se lo fai, puoi installare un programma o hardware, pagando XQ in meno. X è pari al costo stampato di installazione della carta disinstallata.  
*Non ho detto che il tuo hopper sarebbe adatto a trascinare la spazzatura. Ho detto che andrebbe trascinato via come spazzatura.*

2019 NISEI Illustr. Krembler

29

**REJIG**

**0**

**EVENTO**

Aggiungi un programma o hardware installato al tuo grip. Se lo fai, puoi installare un programma o hardware, pagando XQ in meno. X è pari al costo stampato di installazione della carta disinstallata.  
*Non ho detto che il tuo hopper sarebbe adatto a trascinare la spazzatura. Ho detto che andrebbe trascinato via come spazzatura.*

2019 NISEI Illustr. Krembler

29

**REJIG**

**0**

**EVENTO**

Aggiungi un programma o hardware installato al tuo grip. Se lo fai, puoi installare un programma o hardware, pagando XQ in meno. X è pari al costo stampato di installazione della carta disinstallata.  
*Non ho detto che il tuo hopper sarebbe adatto a trascinare la spazzatura. Ho detto che andrebbe trascinato via come spazzatura.*

2019 NISEI Illustr. Krembler

29

**INFORMATORE**

**2**

**RISORSA: Contatto**

Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi eliminare una risorsa per nominare un obiettivo. La prossima volta in quest'incursione che accedi a una copia dell'obiettivo nominato, rubalo, ignorando tutti i costi. (Non accedi più a quella carta.)  
*"Le corporazioni sono fatte di persone; persone normali che fanno i loro turni dalle 6 di mattina alle 6 di sera. Una certa verità e una certa prospettiva, e si potranno riscattare." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

30

**INFORMATORE**

**2**

**RISORSA: Contatto**

Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi eliminare una risorsa per nominare un obiettivo. La prossima volta in quest'incursione che accedi a una copia dell'obiettivo nominato, rubalo, ignorando tutti i costi. (Non accedi più a quella carta.)  
*"Le corporazioni sono fatte di persone; persone normali che fanno i loro turni dalle 6 di mattina alle 6 di sera. Una certa verità e una certa prospettiva, e si potranno riscattare." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

30

**INFORMATORE**

**2**

**RISORSA: Contatto**

Ogni volta che esegui un'incursione con successo, puoi eliminare una risorsa per nominare un obiettivo. La prossima volta in quest'incursione che accedi a una copia dell'obiettivo nominato, rubalo, ignorando tutti i costi. (Non accedi più a quella carta.)  
*"Le corporazioni sono fatte di persone; persone normali che fanno i loro turni dalle 6 di mattina alle 6 di sera. Una certa verità e una certa prospettiva, e si potranno riscattare." - Lat*

2019 NISEI Illustr. Ole Boldador

30

**SPECULAMORFO**

ITERAZIONE INFINTA

**45** IDENTITÀ: Divisione **15**

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 10 o intraprendere un'altra azione, pagando 10 in meno.

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

**SPECULAMORFO**

ITERAZIONE INFINTA

**45** IDENTITÀ: Divisione **15**

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 10 o intraprendere un'altra azione, pagando 10 in meno.

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

**SPECULAMORFO**

ITERAZIONE INFINTA

**45** IDENTITÀ: Divisione **15**

Se la prima, la seconda e la terza azione che intraprendi nel tuo turno sono diverse l'una dall'altra, quando la terza è completa, puoi ottenere 10 o intraprendere un'altra azione, pagando 10 in meno.

2019 NISEI Illustr. Kira L. Nguyen

**TEST DI PROVA DELL'ARCHITETTO**

**4**

**2**

**OBIETTIVO: Ricerca**

Quando risciuti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."  
- Leadership Aziendale per Principianti

**TEST DI PROVA DELL'ARCHITETTO**

**4**

**2**

**OBIETTIVO: Ricerca**

Quando risciuti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."  
- Leadership Aziendale per Principianti

**TEST DI PROVA DELL'ARCHITETTO**

**4**

**2**

**OBIETTIVO: Ricerca**

Quando risciuti quest'obiettivo, guarda le prime 5 carte della R&S. Puoi installare e materializzare 1 di queste carte, ignorando tutti i costi.

"I primi successi vanno premiati, perché incoraggiano una cultura di motivazione e competizione."  
- Leadership Aziendale per Principianti

**H** 2019 NISEI Illustr. Krembler

**♦CALVIN B4L3Y**

**0**

**ASSET: Bioroide**

0: Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

**H** 2019 NISEI Illustr. Krembler

**♦CALVIN B4L3Y**

**0**

**ASSET: Bioroide**

0: Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.

**H** 2019 NISEI Illustr. Krembler

**♦CALVIN B4L3Y**

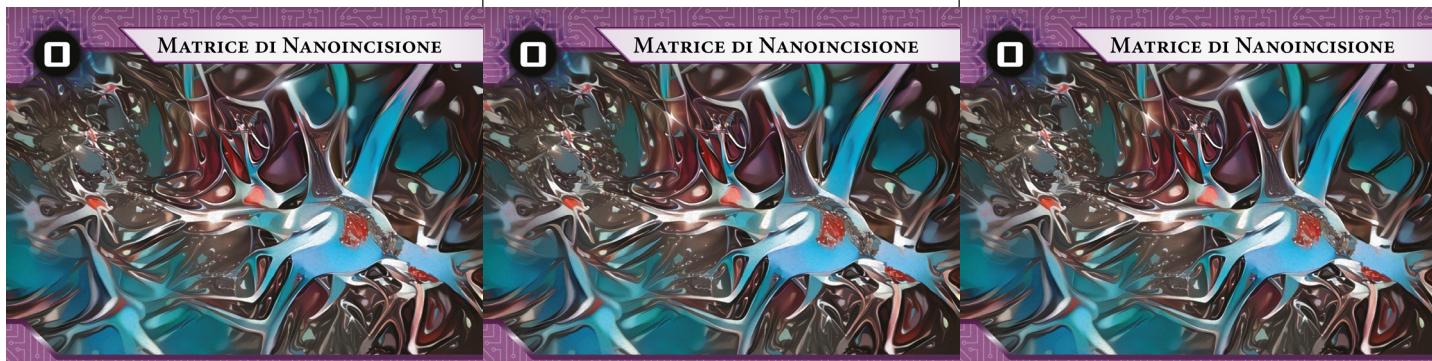
**0**

**ASSET: Bioroide**

0: Pesca 2 carte. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi pescare 2 carte.

L'Unità sta tenendo .78 asimov di potenziale di stress in tutte e tre le trappole logiche direttive. Sessione psichiatrica obbligatoria durante il prossimo ciclo di manutenzione.



### MATRICE DI NANOINCISIONE

#### ASSET

∅: Ottieni 2¤. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenerne 2¤.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroid nasce unico.

2019 NISEI Illustr. Krembler

34



4

### HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un **decoder, fracter, o killer.**
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conosco tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

6

### MATRICE DI NANOINCISIONE

#### ASSET

∅: Ottieni 2¤. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenerne 2¤.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroid nasce unico.

2019 NISEI Illustr. Krembler

34



#### ASSET

∅: Ottieni 2¤. Usa questa capacità solo una volta per turno.

Quando Runner elimina questo asset, puoi ottenerne 2¤.

Alla scala in cui i nanorobot tagliano il vetro, la meccanica quantistica detta gli errori. Un atomo di silicio qui, uno di ossigeno là, uno di erbio fuori posto. Ogni bioroid nasce unico.

2019 NISEI Illustr. Krembler

34



4

### HAGEN

Questo ICE ha -1 forza per ogni ICE breaker installato.

- ↳ Elimina 1 programma che non è un **decoder, fracter, o killer.**
- ↳ Termina l'incursione.

I vecchi guerrieri conosco tutti i trucchi; sii schietto o fallisci.

ICE: Barrier - Destroyer

6

### PIENAMENTE OPERATIVO

1

### PIENAMENTE OPERATIVO

1

### PIENAMENTE OPERATIVO

1

#### OPERAZIONE

Ottieni 2¤ o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffia?

ICE: Barrier - Destroyer

#### OPERAZIONE

Ottieni 2¤ o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffia?

#### OPERAZIONE

Ottieni 2¤ o pesca 2 carte. Ripeti questo processo per ogni server remoto con almeno 1 carta su di esso e almeno 1 ICE a sua protezione.

I server insicuri di Haas sono stati rinforzati appena prima della tempesta. I loro oracoli bioroidi sono davvero così capaci, o hanno ricevuto una soffia?

2019 NISEI Illustr. Krembler

36



36

2019 NISEI Illustr. Krembler

36

**1**

AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

**OPERAZIONE:** Transazione

Risovi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2Ø.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni Ø.

*Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.*

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 37

**1**

AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

**OPERAZIONE:** Transazione

Risovi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2Ø.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni Ø.

*Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.*

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 37

**1**

AUTORIZZAZIONE LIVELLO ROSSO

**OPERAZIONE:** Transazione

Risovi due delle seguenti in qualsiasi ordine:

- Pesca 2 carte.
- Ottieni 2Ø.
- Installa fino a 1 carta non obiettivo.
- Ottieni Ø.

*Non tutti i segreti sono custoditi in forzieri.*

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 37

**SERVER COLD SITE**

**MIGLIORIA:** Struttura

Ø: Colloca 1 segnalino potenza su questa miglioria.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1Ø e 1Ø per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

*La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.*

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 38

**SERVER COLD SITE**

**MIGLIORIA:** Struttura

Ø: Colloca 1 segnalino potenza su questa miglioria.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1Ø e 1Ø per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

*La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.*

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 38

**SERVER COLD SITE**

**MIGLIORIA:** Struttura

Ø: Colloca 1 segnalino potenza su questa miglioria.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione in questo server, Runner deve spendere 1Ø e 1Ø per ogni segnalino potenza ospitato.

Quando il tuo turno inizia, rimuovi tutti i segnalini potenza ospitati.

*La Rete rifiuta il vuoto. Ogni spazio va colmato.*

HB 2019 NISEI Illustr. Krembler 38

**ISTITUTO HYOUBU**

CHIAREZZA ASSOLUTA

**IDENTITÀ:** Divisione

45

15

La prima volta ogni turno che rivelai una carta, ottieni 1Ø.

Ø: Rivelà una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

*Nulla di Intentato.*

2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

**ISTITUTO HYOUBU**

CHIAREZZA ASSOLUTA

**IDENTITÀ:** Divisione

45

15

La prima volta ogni turno che rivelai una carta, ottieni 1Ø.

Ø: Rivelà una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

*Nulla di Intentato.*

2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

**ISTITUTO HYOUBU**

CHIAREZZA ASSOLUTA

**IDENTITÀ:** Divisione

45

15

La prima volta ogni turno che rivelai una carta, ottieni 1Ø.

Ø: Rivelà una carta a caso dal grip oppure la prima carta dello stack.

*Nulla di Intentato.*

2019 NISEI Illustr. Emilio Rodriguez 39

**PROGETTO YAGI-UDA**

**OBIETTIVO:** Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

**Segnalino obiettivo ospitato:** Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incurseione.

**STING!**

**OBIETTIVO:** Imboscata

Quando una giocatrice riscuote o ruba un obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

*"È la mia indole', disse lo scorpione"*  
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,  
Moser University Press

**PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA**

**ASSET:** Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 20. Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

**PROGETTO YAGI-UDA**

**OBIETTIVO:** Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

**Segnalino obiettivo ospitato:** Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incurseione.

**STING!**

**OBIETTIVO:** Imboscata

Quando una giocatrice riscuote o ruba un obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

*"È la mia indole', disse lo scorpione"*  
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,  
Moser University Press

**PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA**

**ASSET:** Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 20. Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

**PROGETTO YAGI-UDA**

**OBIETTIVO:** Ricerca

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso per ogni segnalino progresso presente su di esso oltre il 3°.

**Segnalino obiettivo ospitato:** Scambia una carta nel QG con una carta nel server attaccato o a protezione di esso. Runner può disconnettersi. Usa questa capacità solo durante un'incurseione.

**STING!**

**OBIETTIVO:** Imboscata

Quando una giocatrice riscuote o ruba un obiettivo, infliggi X danni di rete. X è pari al numero di copie di Sting! nell'area di punteggio dell'altra giocatrice più 1.

*"È la mia indole', disse lo scorpione"*  
Linee Guida in Bioetica e Moralità Sintetica,  
Moser University Press

**PORTALE DELLA SANITÀ PUBBLICA**

**ASSET:** Struttura

Quando il tuo turno inizia, rivela la prima carta della R&S e ottieni 20. Hyoubu è la nostra punta di diamante nella battaglia per i cuori e per le menti.

**2 ♦ RISONATORE STORGOTICO**

**ASSET: Ostile**

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

∅, segnalino potenza ospitato: Infilgi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne forze un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei

2019 NISEI Illustr. Krembler

**5 SAISENTAN**

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infilgi 1 danno di rete.

- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.

ICE: Sentry - RP - Osservatore

**2 ♦ RISONATORE STORGOTICO**

**ASSET: Ostile**

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

∅, segnalino potenza ospitato: Infilgi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne forze un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei

2019 NISEI Illustr. Krembler

**5 SAISENTAN**

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete inflitto da una subroutine su questo ICE, infilgi 1 danno di rete.

- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.

ICE: Sentry - RP - Osservatore

**2 ♦ RISONATORE STORGOTICO**

**ASSET: Ostile**

La prima volta ogni turno che elimini (da qualsiasi zona) una carta della fazione corrispondente all'identità Runner, colloca un segnalino potenza su questo asset.

∅, segnalino potenza ospitato: Infilgi 1 danno di rete.

"La memoria è un intreccio di trame emotive. Ne tiri una, se ne forze un'altra, e se ne scopre un'altra ancora!" - Letheia Nisei

2019 NISEI Illustr. Krembler

**5 SAISENTAN**

Quando Runner incontra questo ICE, scegli un tipo di carta. Per la durata dell'incontro, ogni volta che elimini una carta di quel tipo con danno di rete infletto da una subroutine su questo ICE, infilgi 1 danno di rete.

- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.
- ↳ Infilgi 1 danno di rete.

ICE: Sentry - RP - Osservatore

**4 IMMAGINE COMPLETA**

**OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops**

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infilgi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

2019 NISEI Illustr. Krembler

**4 IMMAGINE COMPLETA**

**OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops**

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infilgi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

2019 NISEI Illustr. Krembler

**4 IMMAGINE COMPLETA**

**OPERAZIONE: Terminale - Gray Ops**

Dopo che hai risolto questa operazione, la tua fase di azione termina.

Gioca solo se Runner ha 3 o più punti obiettivo e se ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.

Nomina una carta, poi infilgi 1 danno di rete. Se elimini una copia della carta nominata, ripeti questo processo.

2019 NISEI Illustr. Krembler

**1** ♦LETHEIA NISEI

**MIGLIORIA: Psi - Clone**

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 0, 1, o 2. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**1** ♦LETHEIA NISEI

**MIGLIORIA: Psi - Clone**

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 0, 1, o 2. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**1** ♦LETHEIA NISEI

**MIGLIORIA: Psi - Clone**

La prima volta ogni incursione che Runner si avvicina a questo server, tu e Runner spendete in segreto 0, 1, o 2. Rivela i crediti spesi. Se tu e Runner avete speso un numero diverso di crediti, puoi eliminare questa miglioria per costringere Runner ad avvicinare l'ICE più esterno a protezione di questo server.

2019 NISEI Illustr. Diana Simonova (Antheia Vaulor) 46

**EDIZIONE RIMASTERIZZATA**

**2** 4

**OBIETTIVO: Espansione**

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

**Segnalino obiettivo ospitato:** Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre lì ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettanti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Delvis Goetten 47

**EDIZIONE RIMASTERIZZATA**

**2** 4

**OBIETTIVO: Espansione**

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

**Segnalino obiettivo ospitato:** Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre lì ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettanti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Delvis Goetten 47

**EDIZIONE RIMASTERIZZATA**

**2** 4

**OBIETTIVO: Espansione**

Quando risciuti quest'obiettivo, colloca 1 segnalino obiettivo su di esso.

**Segnalino obiettivo ospitato:** Colloca 1 segnalino progresso su una carta installata.

Gli sviluppatori, sempre lì ad aiutare i perdenti, hanno indebolito le cannonate perché quei frignoni dilettanti si sono lamentati. Mi hanno lasciato sotto di quattro vittorie alle finali. Comunque ho vinto.

2019 NISEI Illustr. Delvis Goetten 47

**1** MISSIONE DEL GIORNO

**ASSET**

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, ottiene 2.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 3 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

2019 NISEI Illustr. Krembler 48

**1** MISSIONE DEL GIORNO

**ASSET**

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, ottiene 2.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 3 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

2019 NISEI Illustr. Krembler 48

**1** MISSIONE DEL GIORNO

**ASSET**

Materializza solo durante la tua fase di azione.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo, ottiene 2.

Quando il tuo turno inizia, ottieni 3 se Runner non ha eseguito un'incursione con successo in questo server durante il suo ultimo turno.

2019 NISEI Illustr. Krembler 48

**ASSET: Pubblicità**

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 10\$.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!

**ASSET: Pubblicità**

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 10\$.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!

**ASSET: Pubblicità**

La prima volta ogni turno che un'incursione inizia, ottieni 10\$.

Abbonati per 12 mesi per ricevere un collegamento premium che ti permetterà di balzare davanti alla folla!



2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

★ 49

1

**CONGRATULAZIONI!**

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 10\$.

↳ Ottieni 20\$. Runner ottiene 10\$.

Sei il MILIARDESIMO visitatore!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

★ 49

1

**CONGRATULAZIONI!**

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 10\$.

↳ Ottieni 20\$. Runner ottiene 10\$.

Sei il MILIARDESIMO visitatore!

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

★ 49

1

**CONGRATULAZIONI!**

Quando Runner passa questo ICE, ottieni 10\$.

↳ Ottieni 20\$. Runner ottiene 10\$.

Sei il MILIARDESIMO visitatore!

ICE: Code Gate - Pubblicità



ICE: Code Gate - Pubblicità



ICE: Code Gate - Pubblicità



ICE: Trappola



ICE: Trappola



ICE: Trappola

**LOOT BOX**

↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 20\$.

↳ Rivelà le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbyista molto determinato.

**LOOT BOX**

↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 20\$.

↳ Rivelà le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbyista molto determinato.

**LOOT BOX**

↳ Termina l'incursione a meno che Runner non paghi 20\$.

↳ Rivelà le prime 3 carte dello stack. Aggiungi 1 di queste carte al grip e ottieni crediti pari al suo costo di installazione o di gioco. Runner rimescola lo stack. Elimina questo ICE.

Nonostante molti Paesi abbiano tentato di regolamentare le loot box digitali all'inizio del 21esimo secolo, GameNET è riuscita ad aggirare tali leggi usando percentuali esplicite e trasparenti... e qualche lobbyista molto determinato.

2019 NISEI Illustr. Rikira J. Mitchell

2019 NISEI Illustr. Rikira J. Mitchell

**FOCUS GROUP**

**OPERAZIONE**

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.  
Scegli un tipo di carta, poi rivela il grip. Puoi pagare X\$ per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.  
*"Ci daranno da mangiare, vero?"*

2019 NISEI Illustr. Dimik      \$ 52

**FOCUS GROUP**

**OPERAZIONE**

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.  
Scegli un tipo di carta, poi rivela il grip. Puoi pagare X\$ per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.  
*"Ci daranno da mangiare, vero?"*

2019 NISEI Illustr. Dimik      \$ 52

**FOCUS GROUP**

**OPERAZIONE**

Gioca solo se Runner ha eseguito un'incursione con successo durante il suo ultimo turno.  
Scegli un tipo di carta, poi rivela il grip. Puoi pagare X\$ per collocare X segnalini progresso su una carta installata. X è pari o inferiore al numero di carte rivelate del tipo scelto.  
*"Ci daranno da mangiare, vero?"*

2019 NISEI Illustr. Dimik      \$ 52

**GAME OVER**

**YUDED**

**OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops**

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.  
Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando 3\$ per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.  
*È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.*

2019 NISEI Illustr. Krembler      \$ 53

**GAME OVER**

**YUDED**

**OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops**

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.  
Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando 3\$ per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.  
*È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.*

2019 NISEI Illustr. Krembler      \$ 53

**GAME OVER**

**YUDED**

**OPERAZIONE: Illecito - Gray Ops**

Gioca solo se Runner ha rubato un obiettivo durante il suo ultimo turno.  
Scegli un tipo di carta Runner. Elimina tutte le carte installate non ICE breaker di quel tipo. Runner può impedire che un qualsiasi numero di tali carte siano eliminate pagando 3\$ per ciascuna. Ricevi 1 pubblicità negativa.  
*È buio pesto. È probabile che sarai mangiato da un Troll.*

2019 NISEI Illustr. Krembler      \$ 53

**AUMENTO DELLA DROP RATE**

**MIGLIORIA: Imboscata**

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.  
Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.  
*Occasione Ultra-Mitica !!!!! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!*

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler      \$ 54

**AUMENTO DELLA DROP RATE**

**MIGLIORIA: Imboscata**

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.  
Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.  
*Occasione Ultra-Mitica !!!!! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!*

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler      \$ 54

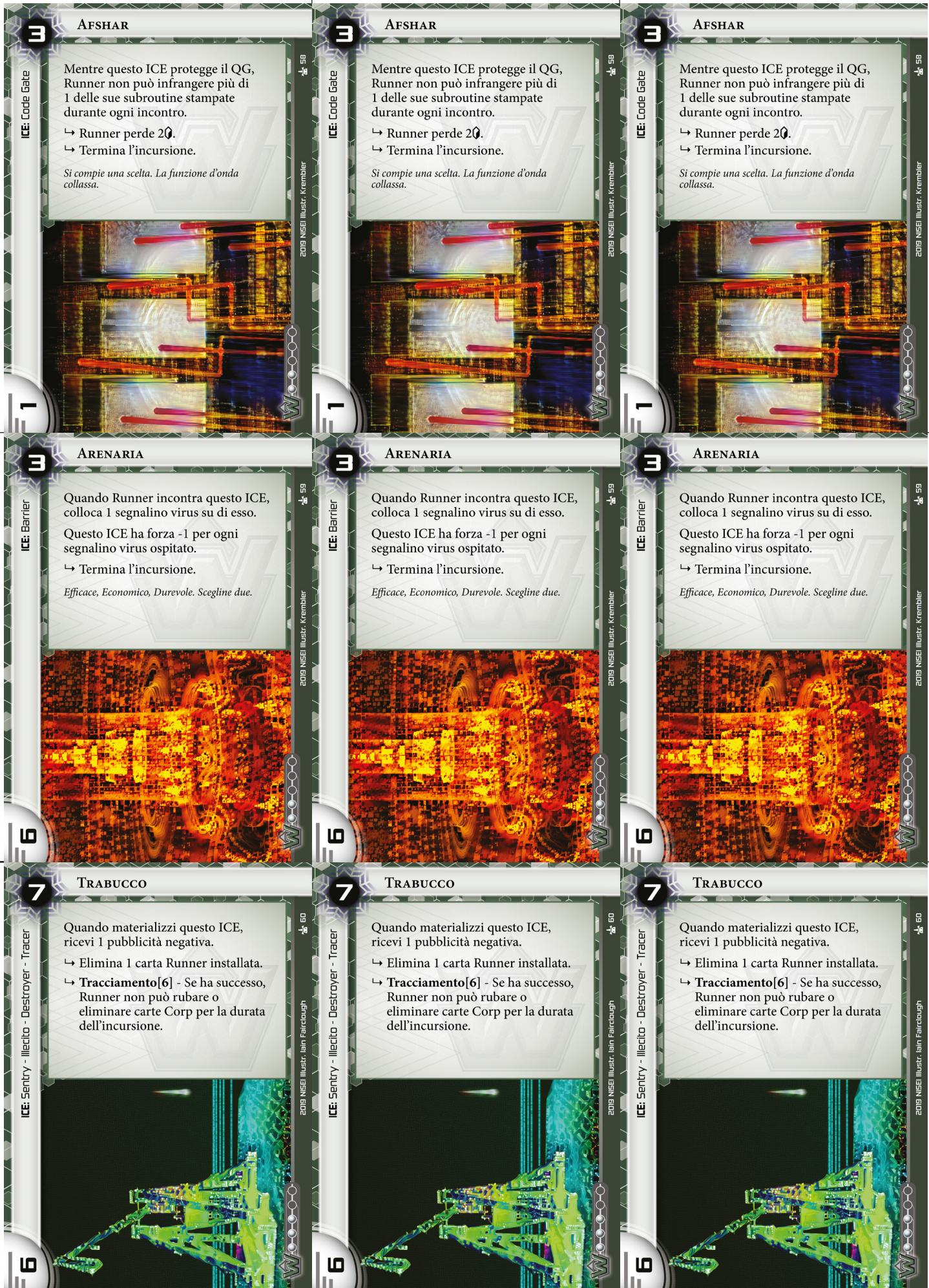
**AUMENTO DELLA DROP RATE**

**MIGLIORIA: Imboscata**

Mentre Runner accede a questa carta nella R&S, deve rivelarla.  
Quando Runner accede a questa carta, rimuovi 1 pubblicità negativa a meno che Runner non riceva 1 tag.  
*Occasione Ultra-Mitica !!!!! Vorpal Tommy Gun [epica] e abito gessato [estetico] gratuiti con x10 buy-in!*

2019 NISEI Illustr. N. Hopkins/Krembler      \$ 54

<b>TRUST DISMESSO</b>	<b>TRUST DISMESSO</b>	<b>TRUST DISMESSO</b>
		
<b>OBIETTIVO</b>	<b>OBIETTIVO</b>	<b>OBIETTIVO</b>
Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 50 e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.  Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.	Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 50 e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.  Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.	Ogni volta che Runner ruba un altro obiettivo, puoi rinunciare a quest'obiettivo per ottenere 50 e aggiungere l'obiettivo rubato al QG.  Come mostrano i documenti, per otto mesi hanno operato come un'entità fiscale totalmente indipendente. Siamo sconcertati da questa negligenza tanto quanto voi e appoggiamo pienamente l'investigazione del Comune.
2019 NISEI Illustr. Krembler	2019 NISEI Illustr. Krembler	2019 NISEI Illustr. Krembler
<b>DISPIEGO DI DRONI SDS</b>	<b>DISPIEGO DI DRONI SDS</b>	<b>DISPIEGO DI DRONI SDS</b>
		
<b>OBIETTIVO: Sicurezza</b>	<b>OBIETTIVO: Sicurezza</b>	<b>OBIETTIVO: Sicurezza</b>
Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.  Quando risciuti quest'obiettivo, elimina un programma installato.  "I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."  - Comandante "Pizzicoso" Wilson	Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.  Quando risciuti quest'obiettivo, elimina un programma installato.  "I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."  - Comandante "Pizzicoso" Wilson	Come costo aggiuntivo per rubare quest'obiettivo, Runner deve eliminare un programma installato.  Quando risciuti quest'obiettivo, elimina un programma installato.  "I droni sono strumenti di precisione. I danni collaterali sono solamente bersagli non dichiarati."  - Comandante "Pizzicoso" Wilson
2019 NISEI Illustr. Olie Boldador	2019 NISEI Illustr. Olie Boldador	2019 NISEI Illustr. Olie Boldador
<b>UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI</b>	<b>UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI</b>	<b>UNITÀ DI OPERAI RIPARATORI</b>
		
<b>ASSET</b>	<b>ASSET</b>	<b>ASSET</b>
0, 0, 0: Ottieni 60. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.  "C'è un nonsoché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun	0, 0, 0: Ottieni 60. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.  "C'è un nonsoché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun	0, 0, 0: Ottieni 60. Puoi rimuovere 1 pubblicità negativa.  "C'è un nonsoché nel tocco umano che gli androidi non potranno mai sostituire." - Mila Braun
2019 NISEI Illustr. Olie Boldador	2019 NISEI Illustr. Olie Boldador	2019 NISEI Illustr. Olie Boldador



**DIFENDI E PROTEGGI**

**OPERAZIONE: Doppio**

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ⚡.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 30 in meno.

Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.  
- Il Mantra SecTech

2019 NISEI Illustr. Krembler

**DIFENDI E PROTEGGI**

**OPERAZIONE: Doppio**

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ⚡.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 30 in meno.

Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.  
- Il Mantra SecTech

2019 NISEI Illustr. Krembler

**DIFENDI E PROTEGGI**

**OPERAZIONE: Doppio**

Come costo aggiuntivo per giocare questa operazione, spendi ⚡.

Cerca nella R&S un ICE e rivelalo. (Poi rimescola la R&S.) Installa quell'ICE a protezione di un server centrale, pagando 30 in meno.

Difendi i Server. Contieni le Infezioni. Proteggi i Dati.  
- Il Mantra SecTech

2019 NISEI Illustr. Krembler

**◆SERVIZIO RIDOTTO**

**MIGLIORIA**

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 40 per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 20 per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler

**◆SERVIZIO RIDOTTO**

**MIGLIORIA**

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 40 per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 20 per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler

**◆SERVIZIO RIDOTTO**

**MIGLIORIA**

Quando materializzi questa miglioria, puoi pagare fino a 40 per collocare altrettanti segnalini potenza su di essa.

Come costo aggiuntivo per eseguire un'incursione su questo server, Runner deve pagare 20 per ogni segnalino potenza ospitato.

Ogni volta che Runner esegue un'incursione con successo su un server centrale, rimuovi 1 segnalino potenza ospitato.

2019 NISEI Illustr. Krembler

**AUDIT DI VULNERABILITÀ**

4

3

**OBIETTIVO: Ricerca**

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

*La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**AUDIT DI VULNERABILITÀ**

4

3

**OBIETTIVO: Ricerca**

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

*La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough

**AUDIT DI VULNERABILITÀ**

4

3

**OBIETTIVO: Ricerca**

Non puoi riscuotere quest'obiettivo se lo hai installato in questo turno.

*La Frattura era una crisi come le altre: il primo istinto del Management è trovare qualcuno cui dare la colpa. Portare cibo su fino alla Midway o He3 giù ad alimentare gli ospedali di Earthside sono bazzecole in confronto all'importante compito di tutelare l'ego dell'Esecutivo e mantenere il proprio posto di lavoro.*

2019 NISEI Illustr. Iain Fairclough


**ASSET: Pubblicità**

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

*"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."*

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

54

**ASSET: Pubblicità**

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

*"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."*

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

54

**ASSET: Pubblicità**

Quanto il tuo turno inizia, puoi pescare 1 carta.

*"Eguagliando i propri finanziamenti alle vostre donazioni, l'Autorità per l'Ascensore Spaziale ha già piantato più di otto milioni di alberi sulla costa del Pacifico. Insieme possiamo ripristinare New Angeles alla sua vecchia gloria."*

- Elizabeth Mills

2019 NISEI Illustr. Elizaveta Sokolova

54

**BRINA**

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

↳ Runner perde 1♦.

55

**BRINA**

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

↳ Runner perde 1♦.

55

**BRINA**

ICE: Mitico

Durante incursioni su questo server, puoi materializzare questo ICE ogni volta che potresti materializzare carte non ICE.

Ogni ICE a protezione di questo server ha +1 forza.

↳ Runner perde 1♦.

55



2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

55



2019 NISEI Illustr. N. Hopkins

55



55