



PROJECT ORIGIN

projectorigin2023@gmail.com

Glossario

Versione	0.2.0
Responsabile	Beschin Michele
Redattori	Ibra Elton
Verificatori	Corbu Teodor Mihail
Uso	Esterno
Destinatari	<i>Project Origin</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Glossario contenente i termini per i quali è necessaria una definizione univoca del gruppo
Project Origin nella realizzazione del progetto *Personal Identity Wallet*

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.2.0	2023-05-09	Corbu Teodor	Verificatore	Verifica documento
0.1.2	2023-05-09	Ibra Elton	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.1.1	2023-05-08	Ibra Elton	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.1.0	2023-05-04	Corbu Teodor	Verificatore	Verifica documento
0.0.2	2023-05-03	Beschin Michele	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.0.1	2023-05-02	Beschin Michele	Analista	Creazione struttura documento

Indice

1 A	3
2 C	4
3 D	5
4 E	6
5 G	7
6 H	8
7 I	9
8 J	10
9 K	11
10 P	12
11 R	13
12 S	14
13 T	15
14 U	16
15 V	17
16 W	18
17 Z	19

1 A

Analista: Persona che conosce il dominio del problema e definisce i requisiti espliciti e impliciti. Si occupa di redigere il documento Analisi dei Requisiti.

Asincrona: Modalità di svolgimento delle attività in cui i partecipanti si scambiano informazioni senza dover comunicare in tempo reale.

Attore: L'attore rappresenta un ruolo o una responsabilità in un determinato scenario di utilizzo di un sistema software e viene identificato durante l'analisi dei requisiti e nella modellizzazione dei casi d'uso. L'attore può essere sia principale, ovvero l'attore principale che utilizza il sistema, sia secondario, ovvero un attore che supporta l'attore principale nell'utilizzo del sistema o fornisce informazioni o servizi al sistema stesso.

2 C

Capitolato: Un capitolato d'appalto è un documento del committente che specifica cosa richiede che sia presente nel prodotto e i suoi vincoli.

Caso d'uso: La tecnica del caso d'uso in informatica viene utilizzata nei processi di ingegneria del software per raccogliere in modo completo e preciso i requisiti necessari alla produzione di un software di qualità.

3 D

Discord: Piattaforma gratuita che fornisce servizi di chat vocale, testuale e video tra singoli membri o in server dedicati.

4 E

Efficacia: Con efficacia si intende la misura della capacità di raggiungere un obiettivo; è strettamente legato a quanto ciò che viene fatto rispetta i requisiti.

Efficienza: Con efficienza si intende la misura per cui si impiegano il minimo numero di risorse per raggiungere un obiettivo.

5 G

Git: Sistema di controllo di versione distribuito che tiene traccia dei cambiamenti nei file.

GitHub Issues: Un sistema integrato in GitHub che consente la gestione dei ticket e la segnalazione dei problemi.

GitHub Actions: GitHub Actions è uno strumento fornito da GitHub che permette l'automazione di compiti di varia natura.

GitHub Desktop: GitHub Desktop è un'applicazione gratuita e open source disponibile per i sistemi operativi Windows e Mac. Consente di gestire i progetti in modo facile e intuitivo, creare commit significativi e tenere traccia della cronologia del progetto all'interno dell'applicazione stessa, invece che attraverso la riga di comando.

Google Drive: Google Drive è un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online che permette di realizzare documenti, fogli di calcolo e presentazioni.

Gmail: Google fornisce un servizio di posta elettronica chiamato Gmail che è gratuito, ma include annunci pubblicitari e non è un software libero.

6 H

Holder: Gli utenti che raccolgono credenziali da diverse fonti e le conservano nel loro portafoglio di identità. Il portafoglio di identità può essere un servizio ospitato o un'applicazione eseguita su un dispositivo dell'utente.

7 I

Issuer: Istituzioni che rilasciano credenziali ai Holder (ad esempio, UniPD).

8 J

JSON: JSON, acronimo di JavaScript Object Noatation, è una formula adatta all'interscambio di dati fra applicazioni client/server.

9 K

Keep (Google): È un servizio di Google per prendere annotazioni.

10 P

Processo: Insieme delle attività correlate e coese che trasformano i bisogni in prodotti (il risultato di un processo si chiama prodotto). Opera secondo regole consumando risorse.

Progettista: Si occupa di definire l'architettura del sistema alla base del prodotto software. Segue la fase dello sviluppo del prodotto.

Programmatore: Partecipa sia alla realizzazione che alla manutenzione del prodotto. E' competente nella codifica e nella realizzazione di componenti necessarie all'esecuzione delle prove di verifica e validazione. Il codice prodotto dal programma deve essere mantenibile nel tempo.

Proof of concept: Con il termine proof-of-concept si intende una realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti.

11 R

Repository: Archivio centralizzato dove vengono memorizzate le informazioni e i dati in formato digitale sulla base di metadati che ne permettono la rapida individuazione.

Responsabile: Ha il compito di pianificare le attività, coordinare e controllare tutti i membri del team. Si occupa anche di approvare i documenti e rappresenta il team presso l'azienda proponente.

12 S

ISO/IEC 9126: ISO/IEC 9126 è un insieme di normative e linee guida che definiscono un modello per valutare la qualità del software. Il modello offre alle società di software un approccio per migliorare l'organizzazione e i processi di sviluppo, con l'obiettivo di migliorare la qualità del prodotto finale.

13 T

Teams (Microsoft): Piattaforma di comunicazione e collaborazione unificata che combina chat di lavoro persistente, teleconferenza, condivisione di contenuti.

Telegram: Servizio di messaggistica istantanea e broadcasting basato su cloud.

14 U

URI: In informatica, lo Uniform Resource Identifier è una sequenza di caratteri che identifica universalmente ed univocamente una risorsa. Sono esempi di URI: un indirizzo web, un documento, un indirizzo di posta elettronica, il codice ISBN di un libro, un numero di telefono col prefisso internazionale.

UML, diagrammi: UML è un linguaggio di modellazione e di specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. La notazione UML è semi-grafica e semi-formale; un modello UML è costituito da una collezione organizzata di diagrammi correlati, costruiti componendo elementi grafici (con significato formalmente definito), elementi testuali formali, ed elementi di testo libero. Ha una semantica molto precisa e un grande potere descrittivo.

15 V

Verifica: Accertamento che l'esecuzione delle attività di processi svolti nella fase in esame non causino errori.

Verificatore: È presente per l'intera durata del progetto e si occupa di svolgere le attività di Verifica e Validazione.

Verifier: Entità interessate a consumare credenziali (ad esempio, una banca online che chiede le credenziali di registrazione universitaria per offrire un conto studente). Le credenziali fornite a un verificatore da un titolare possono essere confezionate in "presentazioni verificabili".

16 W

Wallet: Applicazione in cui l'utente memorizza credenziali che può utilizzare presso dei provider.

Web App: Applicazione fruibile via web per mezzo di un network, come Internet, che offre determinati servizi all'utente. Una web app non necessita di essere installata.

17 Z

Zoom: Piattaforma di comunicazione che combina chat di lavoro persistente, teleconferenza, telelavoro, formazione a distanza e relazioni sociali.