

projectorigin 2023@gmail.com

# Verbale interno dell'1 settembre 2023

0.1.0 Versione

Responsabile

Beschin Michele

Redattori

Corbu Teodor Mihail

Verificatori

Andreetto Alessio

Uso

Interno

Destinatari

Project Origin

Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

### Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto l'1 settembre 2023



## Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.1.0	2023-09-04	Andreetto Alessio	Verificatore	$Verifica_g$ documento
0.0.1	2023-09-03	Corbu Teodor	Analista	Redazione documento



## Indice

		Dettagli sull'incontro	<b>3</b>	
<b>2</b>	Ordine del giorno			
	2.1	Pattern Data Strategy	4	
	2.2	Spiegazione dettagliata degli endpoint dell'issuerApp	4	
	2.3	Funzionamento dell'MVC	4	
	2.4	Assemazione task future	4	



## 1 Informazioni generali

## 1.1 Dettagli sull'incontro

• Luogo: Incontro online, su piattaforma Zoom<sub>g</sub>;

• **Data**: 01-09-2023;

• Ora di inizio: 14:00;

• Ora di fine: 14:45;

• Presenze:

- Andreetto Alessio

- Beschin Michele

– Bobirica Andrei Cristian

- Corbu Teodor Mihail

- Ibra Elton

- Lotto Riccardo



## 2 Ordine del giorno

- 1. Pattern Data Strategy;
- 2. Spiegazione dettagliata degli endpoint dell'issuerApp;
- 3. Funzionamento dell'MVC:
- 4. Assegnazione task future.

### 2.1 Pattern Data Strategy

All'inizio della riunione si è spiegato quale pattern utilizzeremo per comunicare con il database. Si è utilizzato il Pattern Data Strategy. Nel codice, infatti, si è implementata una classe "DatabaseStrategy extends Database". Per estrarre i dati dal database si utilizza una classe chiamata "DataScrapper" implementata nell'apposito file "DataScrapper.js".

## 2.2 Spiegazione dettagliata degli endpoint dell'issuerApp

Successivamente un membro del gruppo ha iniziato a spiegare in dettaglio tutte le PRE e le POST di tutti gli endpoint dell'issuerApp all'interno del file "routing.js".

#### 2.3 Funzionamento dell'MVC

Un membro del gruppo ha anche spiegato, in modo generale, la struttura "Model-View-Controller" dell'issuerApp spiegando come queste 3 entità comunicheranno tra di loro, e con quali funzioni. Successivamente ha dato anche una linea generale da seguire per la futura progettazione del front-end dell'issuerApp.

### 2.4 Assegnazione task future

Alla fine dell'incontro i membri del gruppo sono riusciti ad individuare le prossime task da realizzare per i giorni successivi.

Successivamente si sono assegnate le task ai membri del team.