

projectorigin 2023@gmail.com

Verbale interno del 20 aprile 2023

Versione | 0.1.0

Responsabile

Redattori | Beschin Michele

Verificatori | Lotto Riccardo

Uso | Interno

Destinatari | Project Origin

Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto il 20 aprile 2023



Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.1.0	2023-04-26	Lotto Riccardo	Verificatore	Aggiornamento template Latex e Verica documento
0.0.1	2023-04-20	Michele Beschin	Analista	Redazione documento



Indice

1	Info	ormazioni generali	:		
	1.1	Dettagli sull'incontro	•		
2 Ordine del giorno					
	2.1	Creazione to-do List	4		
	2.2	Stesura documenti iniziali per trovare il nostro Way of Working	4		
	2.3	Modifica struttura verbali e creazione template Latex	4		



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

Data: 20-04-2023;Ora di inizio: 10:15;

• Ora di fine: 12:15;

• Presenze:

- Andreetto Alessio

- Beschin Michele

– Bobirica Andrei Cristian

- Corbu Teodor Mihail

- Ibra Elton

- Lotto Riccardo



2 Ordine del giorno

- 1. Creazione to-do List
- 2. Stesura documenti iniziali per trovare il nostro Way of Working
- 3. Modifica struttura verbali

2.1 Creazione to-do List

Viene creata una to-do List su Google Keep $_g$ condivisa con tutti i membri del gruppo in cui inserire il lavoro che bisognerà svolgere senza però approfondire l'argomento o l'assegnazione di tale compito ad un componente del gruppo, cosa che verrà invece fatta con le issue di Github.

2.2 Stesura documenti iniziali per trovare il nostro Way of Working

Viene iniziata la stesura di PdP (*Piano di Progetto*), PdQ (*Piano di Qualifica*), NdP (*Norme di Progetto*). Inizialmente vengono divisi i sei membri a coppie e viene assegnata a ciascuna coppia un documento.

2.3 Modifica struttura verbali e creazione template Latex

Viene creato un template in Latex da utilizzare per redigere documenti inoltre si è deciso di tener traccia dell'ora di fine delle riunioni, oltre a segnare l'orario di inizio.