



PROJECT ORIGIN

projectorigin2023@gmail.com

Glossario

Versione	0.2.1
Responsabile	Ibra Elton
Redattori	Corbu Teodor Mihail
Verificatori	
Uso	Esterno
Destinatari	<i>Project Origin</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Glossario contenente i termini per i quali è necessaria una definizione univoca del gruppo
Project Origin nella realizzazione del progetto *Personal Identity Wallet*

Registro delle modifiche

Vers.	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.2.1	2023-05-17	Corbu Teodor	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.2.0	2023-05-09	Corbu Teodor	Verificatore	Verifica documento
0.1.2	2023-05-09	Ibra Elton	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.1.1	2023-05-08	Ibra Elton	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.1.0	2023-05-04	Corbu Teodor	Verificatore	Verifica documento
0.0.2	2023-05-03	Beschin Michele	Analista	Aggiunti termini al glossario
0.0.1	2023-05-02	Beschin Michele	Analista	Creazione struttura documento

Indice

1	A	3
2	C	4
3	D	5
4	E	6
5	F	7
6	G	8
7	H	9
8	I	10
9	J	11
10	K	12
11	L	13
12	O	14
13	P	15
14	R	16
15	S	17
16	T	18
17	U	19
18	V	20
19	W	21
20	Z	22

1 A

Analista: Persona che conosce il dominio del problema e definisce i requisiti espliciti e impliciti. Si occupa di redigere il documento Analisi dei Requisiti.

Asincrona: Modalità di svolgimento delle attività in cui i partecipanti si scambiano informazioni senza dover comunicare in tempo reale.

Attore: L'attore rappresenta un ruolo o una responsabilità in un determinato scenario di utilizzo di un sistema software e viene identificato durante l'analisi dei requisiti e nella modellizzazione dei casi d'uso. L'attore può essere sia principale, ovvero l'attore principale che utilizza il sistema, sia secondario, ovvero un attore che supporta l'attore principale nell'utilizzo del sistema o fornisce informazioni o servizi al sistema stesso.

2 C

Capitolato: Un capitolato d'appalto è un documento del committente che specifica cosa richiede che sia presente nel prodotto e i suoi vincoli.

Caso d'uso: La tecnica del caso d'uso in informatica viene utilizzata nei processi di ingegneria del software per raccogliere in modo completo e preciso i requisiti necessari alla produzione di un software di qualità.

3 D

Discord: Piattaforma gratuita che fornisce servizi di chat vocale, testuale e video tra singoli membri o in server dedicati.

Dublin Core: Dublin Core è un insieme di elementi di metadati standardizzati utilizzati per descrivere risorse digitali come documenti, immagini, video, pagine web e altri contenuti digitali. È stato sviluppato dal Dublin Core Metadata Initiative (DCMI) con l'obiettivo di fornire un set di elementi di base per la descrizione delle risorse digitali in modo interoperabile e universalmente riconoscibile.

4 E

Efficacia: Con efficacia si intende la misura della capacità di raggiungere un obiettivo; è strettamente legato a quanto ciò che viene fatto rispetta i requisiti.

Efficienza: Con efficienza si intende la misura per cui si impiegano il minimo numero di risorse per raggiungere un obiettivo.

5 F

FOAF (Friend of a Friend): FOAF (Friend of a Friend) è un vocabolario RDF (Resource Description Framework) che fornisce una rappresentazione semantica delle informazioni sociali delle persone e delle relazioni tra di loro. FOAF è stato progettato per consentire la creazione di profili sociali interoperabili e per facilitare il collegamento delle informazioni personali tra diverse applicazioni e reti sociali.

6 G

Git: Sistema di controllo di versione distribuito che tiene traccia dei cambiamenti nei file.

GitHub Issues: Un sistema integrato in GitHub che consente la gestione dei ticket e la segnalazione dei problemi.

GitHub Actions: GitHub Actions è uno strumento fornito da GitHub che permette l'automazione di compiti di varia natura.

GitHub Desktop: GitHub Desktop è un'applicazione gratuita e open source disponibile per i sistemi operativi Windows e Mac. Consente di gestire i progetti in modo facile e intuitivo, creare commit significativi e tenere traccia della cronologia del progetto all'interno dell'applicazione stessa, invece che attraverso la riga di comando.

Google Drive: Google Drive è un servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online che permette di realizzare documenti, fogli di calcolo e presentazioni.

Gmail: Google fornisce un servizio di posta elettronica chiamato Gmail che è gratuito, ma include annunci pubblicitari e non è un software libero.

7 H

Holder: Gli utenti che raccolgono credenziali da diverse fonti e le conservano nel loro portafoglio di identità. Il portafoglio di identità può essere un servizio ospitato o un'applicazione eseguita su un dispositivo dell'utente.

8 I

Issuer: Istituzioni che rilasciano credenziali ai Holder (ad esempio, UniPD).

9 J

JSON: JSON, acronimo di JavaScript Object Noatation, è una formula adatta all'interscambio di dati fra applicazioni client/server.

JSON-LD: JSON-LD (JavaScript Object Notation for Linked Data) è un formato di serializzazione dei dati che consente di rappresentare informazioni strutturate nel formato JSON (JavaScript Object Notation) arricchito con elementi semantici per il web semantico. JSON-LD è progettato per consentire l'interoperabilità e l'integrazione dei dati nel contesto del web delle risorse collegate (Linked Data).

10 K

Keep (Google): È un servizio di Google per prendere annotazioni.

11 L

Linking Open Data: Linking Open Data è un'iniziativa che mira a creare un web di dati collegati utilizzando principi come l'apertura, la condivisione e la connessione dei dati in modo interconnesso. L'obiettivo principale di Linking Open Data è rendere disponibili e collegare insieme diversi dataset aperti e pubblicamente accessibili su Internet utilizzando tecnologie come RDF (Resource Description Framework) e SPARQL (SPARQL Protocol and RDF Query Language).

12 O

OWL(Web Ontology Language): OWL (Web Ontology Language) è un linguaggio standard del World Wide Web Consortium (W3C) per la rappresentazione di ontologie nel contesto del web semantico. Le ontologie sono modelli di conoscenza formali che descrivono concetti, relazioni e vincoli all'interno di un dominio specifico.

13 P

Processo: Insieme delle attività correlate e coese che trasformano i bisogni in prodotti (il risultato di un processo si chiama prodotto). Opera secondo regole consumando risorse.

Progettista: Si occupa di definire l'architettura del sistema alla base del prodotto software. Segue la fase dello sviluppo del prodotto.

Programmatore: Partecipa sia alla realizzazione che alla manutenzione del prodotto. E' competente nella codifica e nella realizzazione di componenti necessarie all'esecuzione delle prove di verifica e validazione. Il codice prodotto dal programma deve essere mantenibile nel tempo.

Proof of concept: Con il termine proof-of-concept si intende una realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti.

14 R

Repository: Archivio centralizzato dove vengono memorizzate le informazioni e i dati in formato digitale sulla base di metadati che ne permettono la rapida individuazione.

Responsabile: Ha il compito di pianificare le attività, coordinare e controllare tutti i membri del team. Si occupa anche di approvare i documenti e rappresenta il team presso l'azienda proponente.

RDF(Resource description Framework): RDF (Resource Description Framework) è uno standard del World Wide Web Consortium (W3C) per la rappresentazione di informazioni strutturate sul web. Si tratta di un modello di dati flessibile e estensibile che consente di descrivere risorse web utilizzando triple RDF composte da un soggetto, un predicato e un oggetto.

RDFS (RDF Schema): RDFS (RDF Schema) è un'estensione di RDF (Resource Description Framework) e un linguaggio di specifica per definire schemi ontologici nel contesto del web semantico. RDFS fornisce un insieme di costrutti per definire classi, proprietà e relazioni tra classi e proprietà.

15 S

ISO/IEC 9126: ISO/IEC 9126 è un insieme di normative e linee guida che definiscono un modello per valutare la qualità del software. Il modello offre alle società di software un approccio per migliorare l'organizzazione e i processi di sviluppo, con l'obiettivo di migliorare la qualità del prodotto finale.

SPARQL: SPARQL (SPARQL Protocol and RDF Query Language) è un linguaggio di query standard per interrogare dati RDF (Resource Description Framework). È stato sviluppato dal World Wide Web Consortium (W3C) come parte dei suoi standard per il web semantico. SPARQL consente di effettuare interrogazioni complesse sui dati RDF, consentendo di estrarre informazioni specifiche dai grafi RDF.

schema.org: schema.org è un'iniziativa di collaborazione tra Google, Microsoft, Yahoo! e Yandex, che mira a fornire un vocabolario di schema di markup strutturato per la marcatura dei dati sul web. Il suo obiettivo è migliorare la comprensione dei contenuti da parte dei motori di ricerca e delle applicazioni, consentendo loro di interpretare e presentare in modo più preciso le informazioni contenute nelle pagine web.

16 T

Teams (Microsoft): Piattaforma di comunicazione e collaborazione unificata che combina chat di lavoro persistente, teleconferenza, condivisione di contenuti.

Telegram: Servizio di messaggistica istantanea e broadcasting basato su cloud.

17 U

URI: In informatica, lo Uniform Resource Identifier è una sequenza di caratteri che identifica universalmente ed univocamente una risorsa. Sono esempi di URI: un indirizzo web, un documento, un indirizzo di posta elettronica, il codice ISBN di un libro, un numero di telefono col prefisso internazionale.

UML, diagrammi: UML è un linguaggio di modellazione e di specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. La notazione UML è semi-grafica e semi-formale; un modello UML è costituito da una collezione organizzata di diagrammi correlati, costruiti componendo elementi grafici (con significato formalmente definito), elementi testuali formali, ed elementi di testo libero. Ha una semantica molto precisa e un grande potere descrittivo.

URI (Uniform Resource Identifier): URI (Uniform Resource Identifier) è una stringa di caratteri che identifica in modo univoco una risorsa su Internet, come ad esempio un documento, un'immagine o un servizio web. Gli URI sono utilizzati per creare collegamenti tra le risorse, consentendo agli utenti di accedere alle informazioni in modo semplice e strutturato.

18 V

Verifica: Accertamento che l'esecuzione delle attività di processi svolti nella fase in esame non causino errori.

Verificatore: È presente per l'intera durata del progetto e si occupa di svolgere le attività di Verifica e Validazione.

Verifier: Entità interessate a consumare credenziali (ad esempio, una banca online che chiede le credenziali di registrazione universitaria per offrire un conto studente). Le credenziali fornite a un verificatore da un titolare possono essere confezionate in "presentazioni verificabili".

19 W

Wallet: Applicazione in cui l'utente memorizza credenziali che può utilizzare presso dei provider.

Web App: Applicazione fruibile via web per mezzo di un network, come Internet, che offre determinati servizi all'utente. Una web app non necessita di essere installata.

W3C Data Model: Il "W3C Data Model" è un modello di dati definito dal World Wide Web Consortium (W3C), un'organizzazione che sviluppa standard per il World Wide Web. Il modello di dati del W3C è progettato per rappresentare informazioni strutturate in modo interoperabile e standardizzato, consentendo la condivisione e lo scambio di dati tra diverse applicazioni e piattaforme web.

World Wide Web Consortium (W3C): Il World Wide Web Consortium (W3C) è un'organizzazione internazionale che si occupa dello sviluppo di standard aperti per il World Wide Web. Fondata nel 1994 da Tim Berners-Lee, il creatore del Web, e con sede presso il Massachusetts Institute of Technology (MIT) negli Stati Uniti, il W3C lavora per stabilire linee guida e specifiche tecniche che promuovono l'interoperabilità, l'accessibilità e l'evoluzione del Web.

Web of Things (WoT): Web of Things (WoT) è un concetto che si riferisce alla connessione e all'interoperabilità delle cose fisiche e degli oggetti intelligenti tramite il Web. WoT mira a estendere i principi del World Wide Web per consentire alle cose di essere integrate nel contesto del Web e di comunicare tra di loro utilizzando standard aperti e protocolli web. L'obiettivo principale di WoT è consentire agli oggetti di essere facilmente accessibili e controllabili attraverso il Web, in modo simile a come le pagine web sono accessibili agli utenti.

20 Z

Zoom: Piattaforma di comunicazione che combina chat di lavoro persistente, teleconferenza, telelavoro, formazione a distanza e relazioni sociali.