## 位相一貫性検証機能 ログコード 一覧

説明欄の「L」から始まる記号は、3D都市モデル標準製品仕様書6.3節の品質要求の番号を示す。

コード	ログ区分	口グ内容	説明(和訳等)	データ修正 方針(案)
100	Geometry Errors – Linear Ring Level 形状エラー - 折れ線(リン グ)レベル	Contains NaNs, Infinities, Null Geometry Parts or -0	無効な座標データを含む	データ記載漏れの修正
102		Duplicate Consecutive Points	L12 同一座標または頂点間での 距離が近接閾値未満の頂点あり (距離しきい値:1mm)	左記の修正
104		Self-Intersections in 2D	L12 始終点以外の「自己交差」または「自己接触」が存在(距離しきい値:1mm)	II
105		Degenerate or Corrupt Geometries	L13 面を構成する点が 2 点未満 (距離しきい値 : 1mm)	II
201	Geometry Errors - Polygon Level 形状エラー - ポリゴンレベル	Donut: Overlapping or Touching Rings	L11 2 つ以上の面(リング)が交差	II
202		Donut: Duplicate Rings	L11 2 つ以上の面(リング)が同	<i>II</i>
203		Non Planar Polygon: Thickness	L09, L10 境界を構成する座標値が同一平面上にない(平均平面からの距離しきい値:3cm)	H
204		Non Planar Polygon: Normal Deviation	L09, L10 境界を構成する座標値が同一平面上にない(平均法線からの法線角度しきい値:20度)	H
205		Donut: Disjoint Interior	L11 内周と外周が接し、面が分割されている	II
206		Donut: Hole Outside Shell	内周が外周の外部にある	11
207		Donut: Nested Hole	L11 内周に別の内周が包含されている	11
208		Incorrect Orientation	L08 座標列の向きが不正(内周と外周の向きが同じ)	II .

コード	ログ区分	口グ内容	説明(和訳等)	データ修正 方針(案)
300	Geometry Errors - Shell Level 形状エラー - シェルレベル	Not a Valid 2-Manifold	有効な2次元多様体でない	自己交差や 微小線分など 下位エラーを 修正
301		Not Enough Faces	面の数が3以下(最小の立体は 四面体)	左記を修正
302		Surface Not Closed	L12 面が閉じていない	II .
305		Multiple Connected Components	立体から乖離した面がある	II
306		Surface Self Intersects	L12 面同士が交差	II .
307		Face Wrong Orientation	L08 座標列の向きが不正(外周 と内周が同じ)	II
308		Surface Wrong Orientation	L08, L12 座標列の向きが不正 (隣接する面の向きが異なる)	II
309		Vertices Not Used	使われていない構成点がある	"
401	Geometry Errors - Solid Level 形状エラー - ソリッドレベル	Shells Intersect	外周と内周の2つ以上が交差 (201と同概念)	<i>II</i>
402		Duplicate Shells	一つの Solid の中で 2 つ以上の面が同一(202 と同概念)	II
403		Inner Shell Outside Outer	面の内周が外周の外にある(206 と同概念)	11
404		Interior of Shell Not Connected	内周と外周が接し、面が分割されている(205と同概念)	II
405		Incorrect Solid Orientation	L08 座標列の向きが不正(Solid を構成する面の外周と内周の向きが不正)	II
609	Top Level Feature Errors トップレベル地 物のエラー	Building with no Solid primitive	建物が Solid プリミティブを持たない	左記を修正
610		LoD2 Building No GroundSurface	L07 建築物又は建築物部分が接 地面 GroundSurface を持たない	<ul><li>"(接地面 がない場合も あり、修正は 必須ではな い)</li></ul>

コード	ログ区分	口グ内容	説明(和訳等)	データ修正 方針(案)
611		LoD2 Building No WallSurface	L07 建築物又は建築物部分が外壁 WallSurface を持たない	<ul><li>"(壁がない 場合もあり、 修正は必須 ではない)</li></ul>
612		LoD2 Building No RoofSurface	L07 建築物又は建築物部分が屋根 RoofSurface を持たない	<ul><li>"(屋根が ない場合もあり、修正は必 須ではない)</li></ul>
614		Feature Overlap in 2D	L16 立体同士が重なっている (LOD2 立体を地表面に投影し 重畳判定)	# (重畳が 正しい場合も あり、修正は 必須ではな い)
617		LoD2 Solid contains unlinked boundedBy Surfaces	L07 surfaceMemberが XLink で参照されていない	II
619		LoD2 Solid contains Invalid xlinked surface	L07 XLink で Surface を参照している Solid について、 Surface が a boundedBy surface ではない	II
905	Dataset Errors データセットエ ラー	Duplicate gml:id	gml:id(地物レベル)に重複あり	II