

位相一貫性検証機能 ログコード 一覧

説明欄の「L」から始まる記号は、3D 都市モデル標準製品仕様書 6.3 節の、品質要求の番号を示す

No	ログ区分	ログ内容	説明(和訳等)	データ修正方針(案)
100	Geometry Errors – Linear Ring Level 形状エラー – 折れ線（リング）レベル	Contains NaNs, Infinities, Null Geometry Parts or -0	無効な座標データを含む	データ記載漏れの修正
102		Duplicate Consecutive Points	L12 同一座標または頂点間での距離が近接閾値未満の頂点あり (距離しきい値：1mm)	左記の修正
104		Self-Intersections in 2D	L12 始終点以外の「自己交差」または「自己接触」が存在 (距離しきい値：1mm)	〃
105		Degenerate or Corrupt Geometries	L13 面を構成する点が 2 点未満 (距離しきい値：1mm)	〃
201	Geometry Errors – Polygon Level 形状エラー – ポリゴンレベル	Donut: Overlapping or Touching Rings	L11 2 つ以上の面（リング）が交差	〃
202		Donut: Duplicate Rings	L11 2 つ以上の面（リング）が同一	〃
203		Non Planar Polygon: Thickness	L09,L10 境界を構成する座標値が同一平面上にない（平均平面からの距離しきい値：3cm）	〃
204		Non Planar Polygon: Normal Deviation	L09,L10 境界を構成する座標値が同一平面上にない（平均法線からの法線角度しきい値：20 度）	〃
205		Donut: Disjoint Interior	L11 内周と外周が接し、面が分割されている	〃
206		Donut: Hole Outside Shell	内周が外周の外部にある	〃
207		Donut: Nested Hole	L11 内周に別の内周が含まれている	〃
208		Incorrect Orientation	L08 座標列の向きが不正（内周と外周の向きが同じ）	〃

No	ログ区分	ログ内容	説明(和訳等)	データ修正方針(案)
300	Geometry Errors –	Not a Valid 2-Manifold	有効な 2 次元多様体でない	自己交差や微小線分など下位エラーを修正
301	Shell Level	Not Enough Faces	面の数が 3 以下（最小の立体は四面体）	左記を修正
302	形状エラー – シェルレベル	Surface Not Closed	L12 面が閉じていない	〃
305		Multiple Connected Components	立体から乖離した面がある	〃
306		Surface Self Intersects	L12 面同士が交差	〃
307		Face Wrong Orientation	L08 座標列の向きが不正（外周と内周が同じ）	〃
308		Surface Wrong Orientation	L08, L12 座標列の向きが不正（隣接する面の向きが異なる）	〃
309		Vertices Not Used	使われていない構成点がある	〃
401	Geometry Errors – Solid Level	Shells Intersect	外周と内周の 2 つ以上が交差（201 と同概念）	〃
402	形状エラー – ソリッドレベル	Duplicate Shells	一つの Solid の中で 2 つ以上の面が同一（202 と同概念）	〃
403		Inner Shell Outside Outer	面の内周が外周の外にある（206 と同概念）	〃
404		Interior of Shell Not Connected	内周と外周が接し、面が分割されている（205 と同概念）	〃
405		Incorrect Solid Orientation	L08 座標列の向きが不正（Solid を構成する面の外周と内周の向きが不正）	〃

No	ログ区分	ログ内容	説明(和訳等)	データ修正方針(案)
609	Top Level Feature	Building with no Solid primitive	建物が Solid プリミティブを持たない	左記を修正
610	Errors	LoD2(or LoD3) Building No GroundSurface	L07 建築物又は建築物部分が接地面 GroundSurface を持たない	”(接地面がない場合もあり、修正は必須ではない)
611	トップレベル地物のエラー	LoD2(or LoD3) Building No WallSurface	L07 建築物又は建築物部分が外壁 WallSurface を持たない	”(壁がない場合もあり、修正は必須ではない)
612		LoD2(or LoD3) Building No RoofSurface	L07 建築物又は建築物部分が屋根 RoofSurface を持たない	”(屋根がない場合もあり、修正は必須ではない)
614		Feature Overlap in 2D	L16 立体同士が重なっている (LOD2 立体を地表面に投影し重畳判定)	”(重畳が正しい場合もあり、修正は必須ではない)
617		LoD2(or LoD3) Solid contains unlinked boundedBy Surfaces	L07 surfaceMember が XLink で参照されていない	”
619		LoD2(or LoD3) Solid contains Invalid xlinkd surface	L07 XLink で Surface を参照している Solid について、Surface が a boundedBy surface ではない	”
905	Dataset Errors	Duplicate gml:id	gml:id (地物レベル) に重複あり	”
	データセットエラー			