

# 1). □□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□



## 1-1). TODO: □□□□□□□□

- TODO: □□□□□□

## 2). 開発者(Developer)環境

RuntimeSample(開発者)環境

### 2-1). 環境

Unity(開発者)環境

- [Runtime](#) (開発者)
  - 開発者環境
  - 開発者環境MVP (Model View Presenter)開発者環境Presenter開発者環境
- [Sample](#) (開発者)
  - UI開発者環境
  - 開発者環境
  - 開発者環境MVP (Model View Presenter)開発者環境

Runtime/  
├─ Model/  
└─ View/

Samples/Scripts/  
├─ Define/ (enum)  
├─ Generated/ (OpenAPI)  
├─ LifetimeScope/ (VContainerDI)  
├─ Model/ (MVPModel)  
├─ Parameter/ (開発者環境)  
├─ Presenter/ (MVPPresenter)  
├─ Repository/ (開発者環境 - 開発者環境)  
└─ View/ (MVPView)

## Runtime (開発者)

### Version (開発者)

 PLATEAU.SNAP.App 0.0.1

### Support (開発者)

 Unity 2022.3.44f1 or higher

### Dependencies (開発者)

 PLATEAU.SNAP.Server 0.0.1  AR Foundation 5.1.5  Google ARCore XR Plugin 5.1.5  ARCore Extensions 1.22.3  
 UniTask 2.5.10  R3 1.2.9  Geometry 0.0.5  Mesh2d 0.0.9  Triangulation 0.0.8

## Dependencies (□□□□□□□)

## 2-2). Installation (□□□□)

## Installation (Runtime)

- ```
{
  "dependencies": {
    "jp.synesthesias.plateau.snap": "https://github.com/Synesthesias/PLATEAU-SNAP-App.git?path=SnapForUnity/Assets/Synesthesias.Snap",
    "com.cysharp.r3": "1.2.9",
    "com.cysharp.unitask": "2.5.10",
    "org.nuget.r3": "1.2.9",
    "com.google.ar.core.arfoundation.extensions": "https://github.com/google-ar/arcore-unity-extensions.git#1.47.0",
    "com.ishape.geometry": "https://github.com/iShapeUnity/Geometry.git#0.0.5",
    "com.ishape.mesh2d": "https://github.com/iShapeUnity/Mesh2d.git#0.0.9",
    "com.ishape.triangulation":
      "https://github.com/iShapeUnity/Triangulation.git#0.0.8"
  },
  "scopedRegistries": [
    {
      "name": "OpenUPM",
      "url": "https://package.openupm.com",
      "scopes": [
        "com.cysharp",
        "org.nuget"
      ]
    }
  ]
}
```

```
PackageManager\Sample\src\main\AndroidManifest.xml
Package/manifest.json
```

```
{
  "dependencies": {
    "com.unity.addressables": "1.22.3",
    "com.unity.localization": "1.5.4",
    "com.unity.textmeshpro": "3.0.6",
    "jp.hadashikick.vcontainer": "https://github.com/hadashiA/VContainer.git?
path=VContainer/Assets/VContainer#1.16.8",
    "org.nuget.polly": "8.5.2"
  }
}
```

## 2-3). Localization

- Localization
- - Edit > Project Settings > Localization ( ) > Create
  - Add Locale
  - Japanese (Code > ja)
  - English (Code > en)
  - Add Locales

## 2-4). Addressables

- Addressables
- Addressables
- Addressables
  - Window > Asset Management > Addressables > Groups > Create Addressables Settings > Create Addressables Settings
- Addressables Project View Inspector > Addressables
  - Group
  - Default Local Group

Assets/Samples/Synesthesias PLATEAU SNAP/< >/Sample App/Addressables

## 2-5).

ScriptableObject

- EnvironmentDevelopment ( )

Assets/Samples/Synesthesias.Snap/Resources/Environment/EnvironmentDevelopment.asset

- EnvironmentRelease (環境リリース)

Assets/Samples/Synesthesias.Snap/Resources/Environment/EnvironmentRelease.asset

## 環境リリースの作成

- Project View環境リリースを作成
- Create > Synesthesias > Snap > Sample > EnvironmentScriptableObject

## 環境リリースの登録

- Project ViewでRootLifetimeScopeのprefabにEnvironment Scriptable Object を登録する
- Environment ScriptableObjectのInspectorでEnvironment Development (開発) を有効にする

Assets/Samples/Synesthesias.Snap/Resources/VContainer/RootLifetimeScope.prefab

## 2-6). ARCore (iOS)

- UnityでARCoreを有効にする
- Edit > Project Settings
- XR Plug-in Management > iOS
  - Apple ARKit を有効にする
- XR Plug-in Management > ARCore Extensions
  - iOS Support Enabledを有効にする
  - Geospatialを有効にする

## ARCore APIキーの取得

- APIキーをgitにコミットしないようにする
- APIキーをプロジェクトの.gitignoreに追加する
- APIキーをプロジェクトの.gitignoreに追加する
  - Android: Keyless
  - iOS: API Key
- APIキーをプロジェクトの.gitignoreに追加する

/ProjectSettings/ARCoreExtensionsProjectSettings.json

## ARCore APIキーの取得

- ARCore APIキーの取得
  - <https://developers.google.com/ar/develop/authorization?hl=ja&platform=unity-arf#api-key-unity>

- Project Settings > XR Plugin-in Management > ARCore Extensions
- iOS Authentication Strategy API Key
  - Authentication Token
  - iOS API Key

## 2-7). API

- (Unity) API
  - <https://github.com/Synesthesias/PLATEAU-SNAP-Server>
- API API

## API

- API git
- API
- API

## .gitignore

- git
  - Assets/Resources/GitIgnore
- .gitignore
- (.gitignore)

Assets/Resources/GitIgnore

## API

- Assets/Resources/GitIgnore
- Create > Synesthesias > Snap > Sample > ApiKeyScriptableObject
- ScriptableObject API
  - End Point
    - URL
  - Api Key Type
    - API
    - Bearer, X-API-Key
  - Api Key Value
    - API
- Project View ScriptableObject Api Configuration ScriptableObject &

## 2-8). iOS



### 3). 貢献者(Contributer)について

- 貢献者(Contributer)について
- 貢献者(Contributer)の役割
- [Wiki](#) 貢献者(Contributer)について

#### 3-1). 環境

- iOS環境
- Mac環境
- Unity Windows環境

#### 3-2). 環境構築

Unity Samples~ [Unity Samples](#) [Unity Samples](#) Samples

#### Windows環境構築

Windows環境構築

```
git config core.symlinks true
```

Mac環境構築

#### 3-3). APIクライアント(クライアント)

- APIクライアント
- APIクライアント

```
// .NET  
brew install dotnet
```

```
//  
cd path/to/PLATEAU-SNAP-App
```

```
// .NET(.config/dotnet-tools.json)  
dotnet new tool-manifest
```

```
// .NETDocFx(dotnet-tools.jsondocfx)  
dotnet tool install docfx
```

```
// DocFx()  
vi .config/dotnet-tools.json
```



```
// ـــــــــــــــــــــــــــــــــ.NETــــــــــــــــ
dotnet tool restore

// DocFxــــــــــــــــ(ــــــــــــــــــــــــــــــــdocsــــــــــــــــــــــــــــــــ)
dotnet docfx init -o docs

// APIــــــــــــــــــــــــcspjــــــــــــــــ(ــــــــ)
vi docs/docfx.json
```

## DocFxــــــــــــــــــــــــــــــــ

ــــــــــــــــــــــــAPIــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ 2.78.2 ــــــــ 2.75.3 ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

## DocFxــــــــــــــــــــــــــــــــ(ــــــــــــــــ)

```
// ــــــــــــــــ
Name (mysite): Synesthesias.Snap API Document

// APIــــــــــــــــــــــــــــــــ
Generate .NET API documentation? [y/n] (y): *ــــــــــــــــــــــــــــــــ

// Unityــــــــــــــــــــــــــــــــ(cspjــــــــــــــــ)
.NET projects location (src): ./SnapForUnity

// ــــــــــــــــــــــــــــــــ
Markdown docs location (docs): *ــــــــــــــــــــــــــــــــ

// ــــــــــــــــــــــــــــــــ
Enable site search? [y/n] (y): *ــــــــــــــــــــــــــــــــ

// PDFــــــــــــــــــــــــــــــــ
Enable PDF? [y/n] (y): *ــــــــــــــــــــــــــــــــ

// ــــــــــــــــ
Is this OK? [y/n] (y): *ــــــــــــــــــــــــــــــــ
```

## APIــــــــــــــــــــــــــــــــcspjــــــــ

| docs/[docfx.json](#)↗

```
{
  "$schema":
```

```
"https://raw.githubusercontent.com/dotnet/docfx/main/schemas/docfx.schema.json",
  "metadata": [
    {
      "src": [
        {
          "src": "../SnapForUnity",
          "files": [
-           "**/*.csproj"
+           "Synesthesias.Snap.Generated.Sample.csproj",
+           "Synesthesias.Snap.csproj",
+           "Synesthesias.Snap.Sample.csproj"
          ]
        }
      ],
      "dest": "api"
+     "allowCompilationErrors": true
    }
  ]
}
```

### 3-4). APIドキュメントを生成する

APIドキュメントを生成する \**.csproj* ファイルを指定する

UnityプロジェクトのUnityプロジェクトのディレクトリにIDEをインストールする

UnityプロジェクトのUnityプロジェクトのディレクトリに \**.csproj* ファイルを指定する

```
// .NETをインストール
brew install dotnet

// 作業ディレクトリに移動
cd path/to/PLATEAU-SNAP-App

// .NETをインストール
dotnet tool restore

// 不要なファイル削除
rm -rf docs/_site docs/api docs/docs

// ymlファイルの生成
dotnet docfx metadata docs/docfx.json

// htmlファイルの生成
dotnet docfx build docs/docfx.json
```

```
// pdf to yaml/html
dotnet docfx docs/docfx.json --serve --port <port>
```

## 3-5). OpenAPI Generator Client

- OpenAPI Generator Client [spec.json](#) Client
- OpenAPI Generator Client

```
// openapi-generator
brew install openapi-generator
```

```
// OpenAPI
cd path/to/OpenAPI
```

```
// 
rm -rf ./Generated.Client/
```

```
// 
openapi-generator generate -i spec.json -g csharp -c config_client.json -o ./Generated.Client
```

## README.md

- `Generated.Client` README.md Dependencies

### ## Dependencies

- [Json.NET](<https://www.nuget.org/packages/Newtonsoft.Json/>) - 13.0.2 or later
- [System.ComponentModel.Annotations](<https://www.nuget.org/packages/System.ComponentModel.Annotations>) - 5.0.0 or later

## README.md 2

- Json.NET (Newtonsoft.Json)
  - 13.0.2
- System.ComponentModel.Annotations
  - 5.0.0

using Polly

## openupm-cli

- `Polly` をインストールする

```
// npx
brew install npx
```

```
// 
// (openupm-cli)
npx openupm-cli search Polly
```

```
// 
npx openupm-cli info org.nuget.polly
```

- `npx openupm-cli search Polly` で `org.nuget.polly` を検索
- `npx openupm-cli info org.nuget.polly` で `org.nuget.polly` のバージョン 8.5.2 を確認

## manifest.json

- `packages-lock.json` を生成する
- `packages-lock.json` と `manifest.json` を比較する
- `Polly` をインストール

```
{
  "dependencies": {
    "org.nuget.polly": "8.5.2"
  }
}
```

## packages-lock.json

- `packages-lock.json` を生成する
- `org.nuget.polly` の `README.md` の `Dependencies` の `Annotation` を `packages-lock.json` に追加

```
{
  "dependencies": {
    "org.nuget.polly": {
      "version": "8.5.2",
      "depth": 0,
      "source": "registry",
      "dependencies": {
        "org.nuget.polly.core": "8.5.2"
      }
    }
  }
}
```

```

    },
    "url": "https://package.openupm.com"
  },
  "org.nuget.polly.core": {
    "version": "8.5.2",
    "depth": 1,
    "source": "registry",
    "dependencies": {
      "org.nuget.microsoft.bcl.asyncinterfaces": "6.0.0",
      "org.nuget.microsoft.bcl.timeprovider": "8.0.0",
      "org.nuget.system.componentmodel.annotations": "4.5.0",
      "org.nuget.system.threading.tasks.extensions": "4.5.4"
    },
    "url": "https://package.openupm.com"
  }
}
}
}

```

### 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6).

- Github [Pull requests](#) [Pull requests](#)
- push [Compare & Pull request](#) [New pull request](#) [Create pull request](#)

#### 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6).

- [Pull requests](#)
- (URL [?template=feature\\_template.md](#) [Pull request](#))
- [Pull request](#) [Pull request](#)

#### 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6).

- URL [?template=fix\\_template.md](#) [Pull request](#)
- [Pull request](#) [Pull request](#)

#### 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6). 3-6).

- [Pull request](#)
- [PULL\\_REQUEST\\_TEMPLATE](#) [Pull request](#)