

Kære studerende,

Nedenstående er blot et udkast til selve *strukturen* på jeres rapport. Layoutet skal ikke se sådan her ud!  
Hvis I er i tvivl om termer så se appendix B i lærebogen [1, s. 755].

Mvh. Instruktorerne

Projektkursus Systemudvikling  
Første delrapport

28. februar 2013

Instruktor: [Navn på jeres instruktør]  
Projektgruppe-id: [Gruppe-id som I får af jeres instruktør]

Gruppemedlemmer:

[Navn] – [Første seks cifre af CPR]  
[Navn] – [Første seks cifre af CPR]  
[Navn] – [Første seks cifre af CPR]  
[Navn] – [Første seks cifre af CPR]

## Introduktion

Sæt rammerne for denne opgave, klargør hvem den forventede læser er og om der er visse forudsætninger som bør være opfyldt for at kunne forstå rapporten. Husk at dele af denne første delrapport i princippet kan fungere som udgangspunkt for aftalen med jeres kunde.

## Punkterne a-d

Disse fire punkter og deres sammenhæng kan ses i figur 14-2 i lærebogen [1, s.617].

### *Projektdefinition*

For et eksempel på en overordnet beskrivelse af et projekt, se figur 3-13, afsnit 1 problem domain, i lærebogen [1, s. 128]. Dette er en delmængde af punktet 'Projektaftale - Project agreement definition'. I kan også tage udgangspunkt i FAKTOR kriteriet præsenteret i [2]. Når I arbejder med FAKTOR kriteriet kan det være en god idé at kigge på heuristikkerne og eksemplerne i afsnit 4.4 i lærebogen [1, s. 164-182].

### *Foreløbig projektplan - Initial Software Project Management Plan*

Her skal I gøre det klart hvad I skal aflevere hvornår (deliverables).

### *Foreløbig arkitektur - Initial software architecture*

Her skal I skrive om den tekniske platform. Er det fx en:

- mobilapplikation som snakker sammen med en server
- en app som kun kører på en smartphone
- en webapplikation

- en desktopapplikation

Og i denne sammenhæng skitsere hvilke moduler og delsystemer I kan forestille jer at systemet kommer til at indeholde. Hvis I allerede ved det må I også gerne gå i detaljer omkring programmeringssprog og eventuelle frameworks.

#### *Projektaftale - Project agreement definition*

Der skal herefter gåes mere i detaljer med bl.a. funktionelle og ikke funktionelle krav. Se afsnit 4.3 i lærebogen [1, s.159-164]. Se også 'Agreeing on project scope' i lærebogen [1, s. 637].

#### **Intern projektetablering**

Hvad er jeres individuelle interesser og styrker – lav fx en skill matrix. Se tabel 14-3 i lærebogen [1, s. 623]. Læs også [3, kap. 4] som er tilgængelig på Absalon under 'Projektarbejdet/Projektetablering Kap 4'.

#### **Bilag**

I skal vedlægge referater fra jeres møder internt i gruppen og med jeres kunde. Se figur 3-21 til 3-23 og læs den tilhørende tekst i lærebogen [1, s. 139-141] for eksempler på en dagsorden og hvad der skal med i et referat.

#### **Litteratur**

- [1] B. Bruegge, A. H. Dutoit, *Object-Oriented Software Engineering using UML, patterns and Java*, 2010.
- [2] L. Mathiassen, A. Munk-Madsen, P. A. Nielsen and J. Stage. *Object-Oriented Analysis & Design*, 2000.
- [3] Andersen et al. *Professionel Systemudvikling*, 1986.