



SWEnergy

project.swenergy@gmail.com

Analisi dei requisiti

Descrizione: Documento che riporta un'analisi su casi d'uso e requisiti presenti nel capitolato.

Stato	Non approvato / Approvato
Data	17/11/2023
<hr/>	
Redattori	Nome 1
	Nome 2
Verificatori	Nome 1
	Nome 2
Approvatori	Nome 1
	Nome 2
<hr/>	
Versione	0.1.0

Registro delle modifiche

Versione	Data	Redattore	Verificatore	Approvatore	Modifiche
X.Y.Z	AAAA-MM-GG	Nome Cognome	Nome Cognome	Nessuno	Se scrivi qualcosa di molto lungo va a capo da solo
X.Y.Z	AAAA-MM-GG	Nome Cognome	Nome Cognome	Nessuno	Niente
X.Y.Z	AAAA-MM-GG	Nome Cognome	Nome Cognome	Nessuno	Niente

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Riferimenti	3
2	Descrizione del prodotto	4
2.1	Scopo del prodotto	4
2.2	Funzionalità	4
2.3	Attori	4
2.4	Requisiti non funzionali	4
3	Casi d'uso	5
3.1	Attori	5
4	<i>Technology baseline</i>	16
5	<i>Requirements baseline</i>	16
5.1	Funzionali	16
5.2	Di qualità	16
5.3	Di vincolo	16

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Nel seguente documento si fornisce una descrizione del prodotto, analizzando i bisogni dell'utente che sono emersi in seguito all'analisi del capitolato e agli incontri effettuati con l'azienda proponente.

La modellazione avviene tramite UML^G individuando nel dettaglio requisiti ed attori presenti nel progetto, in tal modo sarà possibile descrivere le varie componenti del programma ed indicare come strutturare ogni attività.

I casi d'uso vengono descritti seguendo i seguenti punti:

- Titolo: dotato di codice identificativo ed un nome esplicativo.
- Descrizione.
- Attori: diverse tipologie di utenti che interagiscono con il sistema.
- Precondizioni: stato del sistema prima dell'esecuzione di un caso d'uso.
- Postcondizioni: stato del sistema al termine dello scenario principale, se non vi sono stati errori.
- Scenario principale: descrizione del flusso con il quale viene svolta l'attività descritta.
- Scenari alternativi: scenari differenti da quello principale e che non soddisfano le postcondizioni, solitamente relativi ad errori.

1.2 Riferimenti

2 Descrizione del prodotto

2.1 Scopo del prodotto

Non sono sicuro che questa subsection sia necessaria, può essere sufficiente quella precedente.

2.2 Funzionalità

2.3 Attori

2.4 Requisiti non funzionali

3 Casi d'uso

3.1 Attori

UC-1: Effettua accesso

- **Attore principale:** Utente generico.
- **Attori secondari:**
 - Sistema;
 - Sistema di autenticazione esterno.
- **Precondizioni:** Un Utente esterno è connesso al Sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente esterno è stato identificato dal Sistema come uno solo dei seguenti:
 - Utente ristoratore;
 - Utente base.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente esterno seleziona la modalità di accesso per terze parti;
 2. Il Sistema reindirizza l'Utente esterno alla pagina di accesso per terze parti;
 3. L'Utente esterno inserisce le proprie credenziali;
 4. Il Sistema di autenticazione esterno verifica le credenziali;
 5. Il Sistema di autenticazione esterno invia al Sistema le informazioni dell'Utente esterno;
 6. Il Sistema verifica se l'Utente esterno è un Utente ristoratore;
 7. Altrimenti il Sistema identifica l'Utente esterno come Utente base;
 8. Il Sistema reindirizza l'Utente generale alla pagina principale.

UC-2: Prenotazione di un tavolo

- **Attore principale:** Utente base.
- **Attori secondari:**
 - Utente ristoratore;
 - Sistema.
- **Precondizioni:** Un Utente base ha effettuato l'accesso al Sistema e visualizza la pagina di dettaglio di un ristorante (vedi UC 10).
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha prenotato un tavolo.

- **Scenario principale:**

1. L'Utente base crea un *form* di prenotazione;
2. L'Utente base seleziona il giorno e l'ora;
3. L'Utente base seleziona il numero di persone;
4. L'Utente base conferma la prenotazione.
5. Il Sistema registra la prenotazione.
6. Il Sistema notifica la prenotazione all'Utente ristorante.

UC-3: Ordinazione collaborativa dei pasti

- **Attore principale:** Utente base.

- **Attori secondari:**

- Sistema;
- Utente ristorante.

- **Precondizioni:** Un Utente base ha effettuato l'accesso al Sistema e sta visualizzando il riepilogo della prenotazione (vedi UC 11).

- **Postcondizioni:** Un Utente base ha ordinato le pietanze per la prenotazione effettuata.

- **Scenario principale:**

1. Il Sistema mostra il riepilogo della prenotazione;
2. L'Utente base modifica il riepilogo della prenotazione (vedi UC 3.1);
3. Se l'Utente base ha modificato il riepilogo della prenotazione: torna al punto 1;
4. L'Utente base conferma il riepilogo dell'ordinazione;

- **Scenario secondario:**

- L'Utente base annulla l'ordinazione.
 1. L'Utente base annulla l'ordinazione;
 2. Il Sistema aggiorna l'ordinazione.
 3. Il Sistema notifica l'annullamento dell'ordinazione all'Utente ristorante.
- Tutti gli Utenti base di una prenotazione confermano il riepilogo dell'ordinazione.
 1. Il Sistema notifica l'ordinazione all'Utente ristorante.

UC-3.1: Aggiornamento del riepilogo

- **Attore principale:** Utente base.

- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizioni:** Un Utente base ha effettuato l'accesso al Sistema, ha effettuato una prenotazione (vedi UC 2) e sta visualizzando il riepilogo della prenotazione (vedi UC 11).
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha modificato il riepilogo della prenotazione e il Sistema aggiorna le informazioni inerenti alla prenotazione.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente base entra nella sezione di modifica del riepilogo;
 2. L'Utente base modifica il riepilogo della prenotazione, aggiungendo o rimuovendo pietanze;
 3. L'Utente base conferma le modifiche;
 4. Il Sistema aggiorna il riepilogo della prenotazione.

UC-4: Interazione con il business

- **Attore principale:** Utente base.
- **Attori secondari:**
 - Utente ristoratore;
 - Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente base è connesso al Sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha interagito con il business.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente base accetta i termini di utilizzo delle conversazioni, se non l'ha già fatto;
 2. L'Utente base visualizza un ristorante (vedi UC 10);
 3. L'Utente base accede alla sezione per *chattare* con l'Utente ristoratore;
 4. L'Utente base invia un messaggio all'Utente ristoratore;
 5. Il Sistema instaura una canale di comunicazione crittografato tra l'Utente base e l'Utente ristoratore, se non l'ha già fatto;
 6. L'Utente ristoratore e l'Utente base comunicano tra di loro fino a quando l'Utente base non termina la conversazione (vedi UC 4.1, UC 4.2).

UC-4.1: Visualizza la conversazione

- **Attore principale:** Utente autenticato₁.

- **Attori secondari:**
 - Utente autenticato₂;
 - Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente autenticato₁ è connesso al Sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente autenticato₁ visualizza la conversazione con l'Utente autenticato₂.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente autenticato₁ accede alla sezione delle conversazioni;
 2. L'Utente autenticato₁ seleziona la conversazione con l'Utente autenticato₂;
 3. Il Sistema mostra i messaggi scambiati tra l'Utente autenticato₁ e l'Utente autenticato₂.

UC-4.2: Invia un messaggio

- **Attore principale:** Utente autenticato₁.
- **Attori secondari:**
 - Utente autenticato₂;
 - Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente autenticato₁ è connesso al Sistema e sta visualizzando la conversazione con l'Utente autenticato₂ (vedi UC 4.1).
- **Postcondizioni:** L'Utente autenticato₁ ha inviato un messaggio all'Utente autenticato₂.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente autenticato₁ invia un messaggio all'Utente autenticato₂;
 2. Il Sistema memorizza il messaggio nel database;
 3. Il Sistema invia una notifica all'Utente autenticato₂.

UC-5: Divisione del conto

- **Attore principale:** Utente base.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente base è connesso al Sistema e visualizza il riepilogo di una prenotazione (vedi UC 11) che è stata condivisa con altri Utenti base (vedi UC 12).
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha diviso il conto secondo le sue preferenze.
- **Scenario principale:**

1. L'Utente base seleziona la modalità di divisione del conto (vedi UC 5.1);
2. Il Sistema mostra il riepilogo della prenotazione aggiornato (vedi UC 11);
3. L'Utente base seleziona i piatti che vuole pagare oppure la quota che vuole pagare;
4. L'Utente base conferma la selezione dei piatti;
5. Il Sistema memorizza la selezione dei piatti;
6. Il Sistema mostra il riepilogo della prenotazione aggiornato (vedi UC 11);
7. Il Sistema invia la notifica di divisione del conto all'Utente ristoratore;

UC-5.1: Selezione della modalità di divisione del conto

- **Attore principale:** Utente base.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente base è connesso al sistema e visualizza il riepilogo di una prenotazione (vedi UC 11) che è stata condivisa con altri Utenti base (vedi UC 12).
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha selezionato la modalità di divisione del conto.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente base seleziona la modalità di divisione del conto tra quelle disponibili;
 2. L'Utente base conferma la modalità di divisione del conto.
 3. Il Sistema memorizza la modalità di divisione del conto.
- **Scenario secondario:** Scelta della modalità di divisione del conto già effettuata.
 1. L'Utente base seleziona la modalità di divisione del conto tra quelle disponibili;
 2. L'Utente base conferma la modalità di divisione del conto.
 3. Il Sistema mostra un messaggio di errore e spiega che la modalità di divisione del conto è già stata scelta.

UC-6: Consultazione delle prenotazioni da parte del business

- **Attore principale:** Utente ristoratore
- **Precondizioni:** L'Utente ristoratore ha effettuato l'accesso al sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente ristoratore visualizza i dettagli relativi ad una prenotazione.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente ristoratore seleziona la funzionalità di consultazione delle prenotazioni;
 2. Il Sistema mostra la lista delle prenotazioni effettuate dai clienti;

3. L'Utente ristoratore visualizza le prenotazioni effettuate dai clienti, raggruppate per giorno in un calendario.
4. L'Utente ristoratore seleziona una prenotazione;
5. Il Sistema mostra i dettagli relativi alla prenotazione selezionata.

UC-7: Notifica un feedback

- **Attore principale:** Sistema.
- **Autore secondario:** Utente base.
- **Precondizioni:** L'Utente base si connette al sistema per la prima volta, dopo aver completato un ordine.
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha ricevuto la notifica di inserimento del feedback.
- **Scenario principale:**
 1. Il Sistema invia una notifica all'Utente base per ricordargli di inserire un feedback;
 2. L'Utente base riceve la notifica e decide se inserire un feedback o meno (vedi UC 15);

UC-8: Consulta lista degli ingredienti

- **Attore principale:** Utente ristoratore.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente ristoratore ha effettuato l'accesso al sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente ristoratore visualizza la lista degli ingredienti.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente ristoratore seleziona la funzionalità di visualizzazione della lista degli ingredienti.
 2. Il Sistema mostra la lista degli ingredienti;
 3. L'Utente ristoratore applica qualche filtro alla lista degli ingredienti;
 4. Il Sistema mostra la lista degli ingredienti relativi all'arco temporale di interesse.

UC-9: Effettua logout

- **Attore principale:** Utente autenticato.
- **Precondizioni:** L'Utente autenticato è *loggato* nel sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente autenticato non è più *loggato* nel sistema.

- **Scenario principale:**

1. L'Utente autenticato seleziona l'opzione di *Logout*;
2. Il Sistema chiude la sessione dell'Utente autenticato;
3. Il Sistema mostra la *Home page*.

UC-10: Visualizzazione di un ristorante

- **Attore principale:** Utente generico.

- **Attori secondari:**

- Sistema.

- **Precondizioni:** Un Utente generico è connesso al Sistema.

- **Postcondizioni:** L'Utente generico visualizza le informazioni del ristorante.

- **Scenario principale:**

1. L'Utente generico inserisce i parametri di ricerca;
2. L'Utente generico conferma la ricerca.
3. Il Sistema mostra i risultati della ricerca.
4. L'Utente generico seleziona il ristorante;
5. Il Sistema mostra le informazioni del ristorante.

UC-11: Visualizzazione del riepilogo

- **Attore principale:** Utente base.

- **Attore secondario:** Sistema.

- **Precondizioni:** Un Utente base ha effettuato l'accesso al Sistema ed è associato ad una prenotazione (vedi UC 2, UC 13).

- **Postcondizioni:** L'Utente base visualizza il riepilogo della prenotazione.

- **Scenario principale:**

1. L'Utente base accede alla sezione delle prenotazioni;
2. L'Utente base seleziona una prenotazione;
3. Il Sistema mostra il riepilogo della prenotazione.

UC-12: Condividi la prenotazione

- **Attore principale:** Utente base.

- **Precondizioni:** Un Utente base è connesso al Sistema e sta visualizzando il riepilogo di una prenotazione (vedi UC 11).
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha copiato il link della prenotazione.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente base seleziona l'opzione per condividere la prenotazione;
 2. Il Sistema mostra il link della prenotazione;
 3. L'Utente base copia il link della prenotazione.

UC-13: Accedi alla prenotazione

- **Attore principale:** Utente esterno.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizione:** L'utente esterno ha il link di una prenotazione (vedi UC 12).
- **Postcondizione:** L'utente esterno ha effettuato l'accesso, la prenotazione è stata aggiunta alle sue prenotazioni e viene visualizzato il riepilogo della prenotazione.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente esterno si connette al Sistema mediante il link ricevuto;
 2. L'Utente esterno effettua l'accesso al Sistema (vedi UC 1);
 3. Il Sistema identifica l'Utente esterno come Utente base;
 4. Il Sistema aggiunge la prenotazione alle prenotazioni dell'Utente base;
 5. Il Sistema mostra il riepilogo della prenotazione.
- **Estensioni:**
 - Il Sistema identifica l'Utente esterno come Utente ristoratore (vedi UC 14).

UC-14: Errore utente ristoratore

- **Attore principale:** Utente esterno.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizione:** L'Utente esterno sta effettuando l'accesso al Sistema.
- **Postcondizione:** L'Utente esterno ha ricevuto un messaggio di errore.
- **Scenario principale:**
 1. L'utente esterno effettua l'accesso al Sistema (vedi UC 1);
 2. Il Sistema rileva che l'Utente esterno è un Utente ristoratore;
 3. Il Sistema mostra un messaggio di errore.

UC-15: Inserimento di feedback e recensioni

- **Attore principale:** Utente base.
- **Attori secondari:**
 - Utente ristoratore;
 - Sistema.
- **Precondizioni:** L'Utente base è connesso al sistema e ha completato un ordine.
- **Postcondizioni:** L'Utente base ha lasciato un feedback o una recensione.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente base seleziona la prenotazione per la quale vuole lasciare un feedback o una recensione (vedi UC 11);
 2. L'Utente base assegna un punteggio al servizio, al menù e al prezzo;
 3. L'utente base lascia una recensione testuale;
 4. L'Utente base conferma l'inserimento del feedback o della recensione;
 5. Il Sistema registra il feedback o la recensione;
 6. Il Sistema aggiorna la media dei punteggi del ristorante.
 7. Il Sistema invia una notifica al ristoratore per avvisarlo dell'inserimento di un nuovo feedback o di una nuova recensione.

UC-16: Analisi dei dati

- **Attore principale:** Utente ristoratore.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizioni:** L'utente ristoratore è connesso al Sistema.
- **Postcondizioni:** L'utente ristoratore visualizza le statistiche relative al proprio ristorante.
- **Scenario principale:**
 1. L'utente ristoratore accede alla sezione di analisi dei dati;
 2. Il sistema mostra le statistiche relative al ristorante dell'utente ristoratore;
 3. L'utente ristoratore filtra le statistiche (per esempio per periodo);
 4. Il sistema mostra le statistiche filtrate.

UC-17: Visualizzazione delle liste di ingredienti da parte del business

- **Attore principale:** Utente ristoratore

- **Attore secondario:** Sistema
- **Precondizioni:** L'Utente ristoratore ha effettuato l'accesso al sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente ristoratore visualizza le lista di ingredienti che ha creato.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente ristoratore seleziona la funzionalità di visualizzazione delle liste di ingredienti;
 2. Il Sistema permette di visualizzare il nome della lista di ingredienti indicando anche il relativo ristorante a cui si riferisce.
 3. L'Utente ristoratore può selezionare una di queste liste per scegliere se modificarla o eliminarla. Inoltre può accedere alla funzionalità di creazione di una nuova lista di ingredienti.

UC-18: Creazione di una lista di ingredienti da parte del business

- **Attore principale:** Utente ristoratore
- **Attore secondario:** Sistema
- **Precondizioni:** L'Utente ristoratore ha effettuato l'accesso alla funzionalità di visualizzazione lista ingredienti ((vedi UC 17).)
- **Postcondizioni:** L'Utente ristoratore ha creato una lista di ingredienti disponibili.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente ristoratore seleziona la funzionalità di creazione di una lista di ingredienti e associarla ad un ristorante;
 2. Il Sistema attraverso un *form* permette di inserire i vari ingredienti utilizzati dal ristorante; Si possono inserire varie informazioni, come il nome dell'ingrediente, la disponibilità, il prezzo (€/kg) e a che pietanze assegnarle.

UC-19: Modifica di una lista di ingredienti

- **Attore principale:** Utente ristoratore
- **Attore secondario:** Sistema
- **Precondizioni:** L'Utente ristoratore ha effettuato l'accesso alla funzionalità di visualizzazione lista ingredienti e ha selezionato una lista ingredienti. ((vedi UC 17).)
- **Postcondizioni:** L'Utente ristoratore ha modificato la lista di ingredienti selezionata.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente ristoratore seleziona la funzionalità di modifica della lista di ingredienti selezionata;

2. Il Sistema attraverso un *form* permette di visualizzare e modificare i vari valori inseriti in precedenza. Inoltre da l'opportunità di aggiungere un ingrediente, modificarlo o eliminarlo;
3. Il Sistema salva le modifiche e aggiorna la lista di ingredienti;
4. Il Sistema riporta l'Utente ristorante alla *Visualizzazione delle liste ingredienti*.

UC-20: Eliminazione di una lista degli ingredienti

- **Attore principale:** Utente ristorante
- **Attore secondario:** Sistema
- **Precondizioni:** L'Utente ristorante ha effettuato l'accesso alla funzionalità di visualizzazione lista ingredienti. ((vedi UC 17).)
- **Postcondizioni:** L'Utente ristorante ha eliminato la lista di ingredienti selezionata.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente ristorante seleziona la funzionalità di eliminazione della lista di ingredienti selezionata;
 2. Il Sistema richiede conferma all'utente ristorante;
 3. Il Sistema salva le modifiche dopo la conferma dell'utente ristorante;
 4. Il Sistema riporta l'Utente ristorante alla *Visualizzazione delle liste ingredienti*.

UC-21: Visualizzazione dello stato di un ordine

- **Attore principale:** Utente autenticato.
- **Attore secondario:** Sistema.
- **Precondizioni:** Un Utente autenticato ha effettuato e confermato una prenotazione e si trova presso il ristorante.
- **Postcondizioni:** L'Utente base visualizza lo stato dell'ordine.
- **Scenario principale:**
 1. L'Utente autenticato seleziona una prenotazione confermata;
 2. Il Sistema mostra le varie pietanze ordinate e il loro stato (ancora da preparare, in preparazione, in consegna, consegnato) e il relativo tempo di attesa.

UC-22: Sistema di filtraggio della lista dei ristoranti

- **Attore principale:** Utente generico.
- **Attori secondario:** Sistema.

- **Precondizioni:** Un Utente generico è connesso al Sistema.
- **Postcondizioni:** L'Utente generico visualizza una lista dei ristoranti che soddisfa i filtri inseriti dall'Utente generico..
- **Scenario principale:**
 1. Il sistema richiede il tracciamento GPS all'Utente generico per filtrare in base alla posizione più vicina.
 2. L'Utente generico inserisce i parametri di ricerca, come il prezzo, tipo di cucina, posizione, popolarità, orario, ecc...;
 3. L'Utente generico conferma la ricerca.
 4. Il Sistema mostra i risultati della ricerca.

4 *Technology baseline*

5 *Requirements baseline*

5.1 Funzionali

5.2 Di qualità

5.3 Di vincolo