



# SWEnergy

[project.swenergy@gmail.com](mailto:project.swenergy@gmail.com)

## Verbale esterno - Sanmarco Informatica

**Descrizione:** Verbale riguardante la prima chiamata con l'azienda Sanmarco Informatica. Sono state poste le domande del gruppo riguardo al capitolato C5.

<b>Stato</b>	Approvato
<b>Data</b>	24/10/2023
<b>Redattori</b>	Davide Maffei
<b>Verificatori</b>	Carlo Rosso
<b>Approvatori</b>	Matteo Bando
<b>Versione</b>	1.0.0

## 1 Partecipanti

- Inizio incontro: 15:00;
- Fine incontro: 15:30;

	Nome	Durata presenza
<b>Referenti</b>	Matteo Bassani	
<b>Presenti</b>	Alessandro Tigani Sava	30 min
	Carlo Rosso	30 min
	Davide Maffei	30 min
	Giacomo Gualato	30 min
	Matteo Bando	30 min
	Niccolò Carlesso	30 min
<b>Assenti</b>	Nessuno	

## 2 Ordine del giorno

- *Meeting* di con l'azienda per sottoporre le domande relative al progetto proposto.

## 3 Resoconto

La chiamata è iniziata alle 15:00 e si è conclusa alle 15:30 sulla piattaforma Google Meet con il rappresentante di Sanmarco Informatica Matteo Bassani.

### 3.1 Domande

Precedentemente il gruppo ha contattato l'azienda per organizzare l'incontro, anticipando le domande più tecniche. Le domande esposte al rappresentante sono le seguenti:

1. "Sono forniti dei *file* svg? Oppure c'è bisogno che vengano costruiti dal gruppo?";
2. "Su quali dispositivi verrà utilizzata l'applicazione?";
3. "Vengono forniti dati reali di utilizzo di qualche magazzino per effettuare le simulazioni?";
4. "Vengono offerti dei corsi di formazione per la tecnologia consigliata?";
5. "Qual è il *target* di utilizzo di tale applicazione?";
6. "Qual è l'assistenza che l'azienda può metterci a disposizione?";
7. "In che modo è possibile simulare gli avg o mezzi di movimento?";
8. "Come consigliate di gestire la documentazione? In quali parti il gruppo dovrebbe concentrarsi di più?".

### 3.2 Risultati dell'incontro

Il gruppo è rimasto molto soddisfatto della disponibilità dimostrata nel rispondere alle domande.

Durante l'incontro è emerso che, a differenza di altri *team* in azienda, il nostro riferimento non vanta un'esperienza pratica nell'uso della libreria *Three.js*, il referente ha però confermato la disponibilità dei colleghi nel fornire assistenza durante lo sviluppo.

Il gruppo ha apprezzato che l'azienda si sia mostrata disponibile a tenere incontri regolari, fino ad un massimale di un'ora alla settimana.

Il *product owner* è risultato essere molto flessibile rispetto ai requisiti minimi del progetto: non impone soluzioni specifiche, ma è aperto a proposte e approcci diversi.

Di seguito sono brevemente riportate le risposte alle domande:

1. I *file* *svg* da utilizzare come base possono facilmente essere recuperati *online*, inoltre il referente ha inviato tramite *email* due esempi.
2. I dispositivi su cui verrebbe utilizzata l'applicazione sono *computer* dotati di *mouse* e tastiera. Viene valutata positivamente la possibilità di estendere l'applicazione a dispositivi quali *tablet*.
3. Non vengono forniti dati di questa tipologia per non complicare lo sviluppo con eccessivi dettagli reali.
4. Non sono previsti corsi di formazione, tuttavia è possibile richiedere colloqui con i tecnici presenti in azienda per risolvere le problematiche relative allo sviluppo.
5. Il *target* a cui si rivolge l'applicazione è formato da magazzinieri ma anche impiegati che, pur non essendo utenti esperti, dispongono di una buona formazione. Per questo motivo viene consigliato lo sviluppo di un'interfaccia utente intuitiva e semplice sia per la navigazione degli spazi che per le attività di pianificazione.
6. L'assistenza dell'azienda si concretizza in incontri con cadenza settimanale o bisettimanale per discutere il progresso del progetto.
7. L'integrazione con gli *avg* sono un obiettivo opzionale, di cui si può valutare l'implementazione.
8. Al gruppo viene data completa libertà per quanto riguarda la gestione della documentazione.

L'incontro si è concluso con una conversazione informale volta a conoscere meglio il profilo dell'azienda proponente.