



SWEnergy

project.swenergy@gmail.com

Norme di progetto

Descrizione: Elenco delle procedure interne e delle buone pratiche di progetto adottate dal gruppo.

Stato	Non approvato
Data	21/11/2023
Verificatore	Niccolò Carlesso
Approvatore	Nessuno
Versione	1.3.0

Il responsabile: Nessuno

Registro delle modifiche

Versione	Data	Redattore	Verificatore	Approvatore	Descrizione
1.3.0	8/01/2024	Carlo Rosso	Niccolò Carlesso	Nessuno	Correzione della sotto-sezione "Aggiornamento delle "Norme di Progetto"" e aggiunte le sotto-sezioni "Revisione del codice" e "Codifica"
1.2.0	31/12/2023	Carlo Rosso	Niccolò Carlesso	Nessuno	Ristrutturazione del documento per ruolo, piuttosto che per argomento
1.1.0	30/10/2023	Carlo Rosso	Nessuno	Nessuno	Aggiornamento della sezione dedicata alla documentazione e aggiunta una sezione dedicata agli appunti
1.0.0	30/10/2023	Nessuno	Nessuno	Giacomo Gualato	Approvazione finale del documento
0.2.1	29/10/2023	Alessandro Tigani Sava	Niccolò Carlesso	Nessuno	Modifica procedure in sezione Approvazione di un documento
0.2.0	24/10/2023	Matteo Bando	Niccolò Carlesso	Nessuno	Redazione sezioni Versionamento, Verifica di un documento, Approvazione di un documento
0.1.0	23/10/2023	Alessandro Tigani Sava	Nessuno	Nessuno	Redazione sezioni Introduzione, Strumenti, Creazione e modifica di un documento, Ruoli, Registro delle modifiche

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Struttura del documento	4
2	Introduzione	6
2.1	Scopo del Documento	6
2.2	Struttura del Documento	6
3	Processi Primari	7
3.1	Acquisizione	7
3.2	Fornitura	8
3.3	Sviluppo	9
4	Processi di Supporto	9
4.1	Documentazione	10
4.2	Gestione della Configurazione	11
4.3	Accertamento della Qualità	12
4.4	Verifica	12
4.5	Validazione	13
4.6	Revisioni Congiunte con il Cliente	14
4.7	Verifiche Ispettive Interne	15
4.8	Risoluzione dei Problemi	17
5	Processi Organizzativi	18
5.1	Gestione dei Processi	18
5.2	Gestione delle Infrastrutture	19
5.3	Miglioramento del Processo	20
5.4	Formazione del Personale	21
6	Responsabile	22
6.1	Organizzare un <i>meeting</i> interno	22

6.2	Organizzare un <i>meeting</i> esterno	24
6.3	Pianificazione delle attività	26
6.4	Aggiornamento del "Piano di progetto"	27
6.5	Approvare un documento	29
7	Amministratore	29
7.1	Aggiornamento delle "Norme di progetto"	29
7.2	Aggiornamento delle "Piano di qualifica"	31
8	Analista	32
8.1	Redazione di un documento	32
8.2	Descrizione	32
9	Progettista	35
9.1	Organizzare un <i>workshop</i>	35
10	Programmatore	36
10.1	Codifica	36
11	Verificatore	38
11.1	Verificare la correttezza di un documento	38
11.2	Revisione del codice	40

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha solo scopo di contenere le procedure e le *best practice (so far)* che SWEnergy ha deciso di adottare per sviluppare il progetto "*Easy Meal*". Dunque, serve per aiutare gli elementi di SWEnergy ad affrontare il cambio dei ruoli, in modo da rendere il passaggio più semplice e meno dispendioso in termini di tempo.

Non si considera che questo documento sia esaustivo, ma che sia sufficiente per aiutare i membri di SWEnergy a svolgere i compiti assegnati. Infatti, per agevolare lo svolgimento dei compiti assegnati, oltre alla consultazione delle "Norme di progetto", è necessario chiedere chiarimenti all'ultima persona che ha svolto il ruolo ora assegnato al lettore.

1.2 Struttura del documento

Il documento è diviso in sezioni, una per ciascun ruolo. Oggi sotto-sezione rappresenta un compito che il ruolo deve svolgere. La struttura dei compiti è la seguente:

- **Titolo;**
- **Descrizione:** riguarda la descrizione del compito, viene usata come introduzione al compito. In aggiunta, sono contenute le informazioni necessarie per lo svolgimento di qualche attività, per rendere le medesime più chiare e comprensibili;
- **Trigger:** spiega quando il compito deve essere svolto. Quindi sono elencate le condizioni che devono essere verificate per attivare il compito;
- **Scopo:** descrizione dello stato che si vuole raggiungere, in seguito al completamento del compito;
- **Svolgimento:** contiene l'elenco delle attività che il ruolo è tenuto a svolgere per completare il compito. Le attività possono essere tra loro dipendenti, oppure indipendenti. Si ritiene che il linguaggio usato sia sufficiente per rendere le attività chiare e comprensibili;

- **Attività:** per ogni attività viene fornita una breve descrizione. Se necessario, viene fornita una serie di passi da seguire per completare l'attività. I passi da seguire sono elencati in ordine e sono dipendenti tra loro.

Nel caso in cui un componente di SWEnergy abbia qualche dubbio in merito a qualche compito, è tenuto a chiedere chiarimenti.

2 Introduzione

2.1 Scopo del Documento

Questo documento, redatto dal team SWEnergy, definisce le norme e le metodologie adottate per lo sviluppo del progetto "Easy Meal". L'obiettivo è fornire una guida chiara e strutturata che faciliti la collaborazione all'interno del team e garantisca la coerenza e la qualità del lavoro svolto. Le norme qui presentate si ispirano agli standard ISO 12207-1995, adattati alle specificità del progetto universitario in questione.

2.2 Struttura del Documento

La struttura del documento è organizzata in modo da riflettere i diversi aspetti e fasi del ciclo di vita del software, suddivisi in processi primari, di supporto e organizzativi, come delineato dagli standard ISO 12207-1995:

- **Processi Primari:** Questa sezione descrive i processi fondamentali nello sviluppo del software, includendo le fasi di acquisizione, fornitura, sviluppo, utilizzo e manutenzione del prodotto software.
- **Processi di Supporto:** In questa parte vengono trattati i processi che supportano lo sviluppo del software, come la gestione della configurazione, la verifica, la validazione, la qualità e la risoluzione dei problemi.
- **Processi Organizzativi:** Questa sezione copre i processi trasversali che aiutano a migliorare e mantenere l'efficienza dell'ambiente di sviluppo, inclusi la gestione dei processi, delle infrastrutture, il miglioramento dei processi e la formazione del personale.

Ogni sezione del documento è strutturata per fornire una descrizione dettagliata dei processi, il loro scopo, le attività coinvolte e gli strumenti utilizzati, offrendo così una base solida per la gestione del progetto "Easy Meal".

3 Processi Primari

Qui bisogna scrivere che cosa sono i processi primari.

3.1 Acquisizione

Il processo di acquisizione coinvolge la definizione dei requisiti di sistema e *software*, la valutazione e selezione dei potenziali fornitori, e la gestione del contratto con il fornitore selezionato.

3.1.1 Scopo

Garantire che il *software* acquisito soddisfi i requisiti stabiliti, rispetti i vincoli di budget e di tempo, e sia conforme agli standard di qualità previsti.

3.1.2 Attività

1. **Definizione dei requisiti:** Identificazione delle necessità e delle aspettative degli *stakeholder*.
2. **Selezione del fornitore:** Valutazione delle offerte e scelta del fornitore più adatto.
3. **Gestione del contratto:** Definizione degli accordi contrattuali, monitoraggio della conformità e gestione delle modifiche.
4. **Accettazione del *software*:** Verifica e validazione del *software* consegnato rispetto ai requisiti concordati.

3.1.3 Strumenti

Gli strumenti adottati includono zoom e teams per le comunicazioni a distanza rispettivamente con il cliente e con il proponente. Inoltre, si utilizzano *Presentazioni* di Google e *Advanced Slides* di Obsidian per la creazione delle presentazioni e rendere più efficace ed efficiente la comunicazione con il cliente e con il proponente.

Nota: SWEnergy è il fornitore, dunque SWEnergy svolge solo l'attività "Gestione del contratto" con il committente e con il proponente.

3.2 Fornitura

Il processo di fornitura comprende tutte le attività necessarie per consegnare il *software* sviluppato al committente, che in questo contesto è rappresentato dal corpo docente o dai revisori del progetto universitario e da un rappresentante di Imola Informatica, ovvero il proponente. In questo contesto, la fornitura si concentra sulla preparazione e presentazione del *software* e della documentazione correlata, in conformità con i requisiti del corso e le aspettative degli *stakeholder*.

3.2.1 Scopo

L'obiettivo principale è garantire che il *software* e tutti i materiali di supporto siano pronti per la valutazione finale, rispettando i criteri di accettazione definiti.

3.2.2 Attività

1. **Preparazione finale:** Completamento di tutte le attività di sviluppo, *testing* e documentazione.
2. **Revisione della documentazione:** Assicurare che tutta la documentazione sia completa, accurata e pronta per la revisione.
3. **Presentazione:** Organizzare e condurre una presentazione del progetto, dimostrando le funzionalità del *software* e discutendo la documentazione.
4. **Consegna:** Fornire il *software* e tutta la documentazione correlata ai revisori o ai docenti.

3.2.3 Strumenti

Gli strumenti utilizzati in questo processo includono sistemi di *versioning* come Git e strumenti per presentazioni come textitPresentazioni di Google o LaTeX.

Nota: Poiché questo progetto si inserisce in un contesto universitario, non sono previste attività di supporto o assistenza post-vendita una volta consegnato il software.

3.3 Sviluppo

Questo processo comprende tutte le attività necessarie per trasformare i requisiti in un *software* funzionante e conforme alle aspettative degli *stakeholder*.

3.3.1 Scopo

Assicurare la creazione di un *software* che risponda pienamente ai bisogni degli utenti, sia tecnicamente valido, mantenibile e scalabile.

3.3.2 Attività

1. **Analisi dei requisiti:** Comprensione e documentazione delle necessità degli utenti e degli altri *stakeholder*.
2. **Progettazione del sistema:** Definizione dell'architettura del sistema e dei principali componenti *software*.
3. **Implementazione:** Codifica effettiva del *software* in base alla progettazione.
4. **Testing:** Verifica della correttezza del *software* attraverso test funzionali, di integrazione e di sistema.

3.3.3 Strumenti

Per il processo di sviluppo sono utilizzati gli IDE VSCode oppure NeoVim, il sistema di *versioning* Git e l'organizzazione [GitHub](#) per la gestione del codice sorgente e altro materiale di progetto. Sono adottate le *GitHub Actions* per l'automazione di test e *deployment*.

4 Processi di Supporto

I processi di supporto comprendono un insieme di attività che forniscono servizi essenziali per il supporto dei processi primari e organizzativi nel corso del ciclo di vita del *software*.

4.1 Documentazione

La documentazione è un processo di supporto essenziale che fornisce un insieme di informazioni e dati strutturati necessari per comprendere, utilizzare, e mantenere il *software*.

La documentazione comprende tutti i materiali scritti o elettronici che descrivono le caratteristiche, le operazioni o l'uso del *software*, come i manuali utente, le specifiche tecniche, i rapporti di test, e i piani di progetto.

4.1.1 Scopo

Fornire una chiara comprensione del *software*, facilitare la comunicazione tra i membri del team, consentire un uso efficace del *software* da parte degli utenti e supportare le future attività di manutenzione e sviluppo.

4.1.2 Attività

1. **Pianificazione della documentazione:** Definire gli obiettivi, il pubblico e la portata della documentazione.
2. **Redazione dei documenti:** Creare i documenti necessari seguendo le linee guida e gli standard stabiliti.
3. **Revisione e aggiornamento:** Valutare e aggiornare i documenti per garantirne la precisione e la rilevanza nel tempo.
4. **Gestione della documentazione:** Organizzare, archiviare e rendere facilmente accessibili i documenti a tutti gli *stakeholder* interessati.

4.1.3 Strumenti

Gli strumenti utilizzati per la creazione dei documenti sono:

- **LaTeX:** linguaggio di *markup* per la creazione di documenti (www.latex-project.org);
- **VisualStudio Code:** GUI con integrazioni per la creazione di documenti scritti in LaTeX e per la gestione delle repository git (code.visualstudio.com)

- **LaTeX Workshop:** estensione utilizzata in VisualStudio Code per la compilazione e la scrittura dei documenti.

4.2 Gestione della Configurazione

La gestione della configurazione è un processo di supporto che assicura il controllo delle versioni e la tracciabilità dei componenti *software* durante tutto il ciclo di vita del progetto. Questo processo si occupa di mantenere la coerenza delle prestazioni, dei dati funzionali e delle informazioni fisiche di un sistema e dei suoi componenti. Si focalizza sulla gestione di modifiche e configurazioni per prevenire disordine e confusione.

4.2.1 Scopo

Assicurare che tutti i componenti del *software* siano identificati, versionati e tracciati nel corso del tempo, facilitando così la gestione delle modifiche e migliorando la qualità del prodotto *software*.

4.2.2 Attività

1. **Identificazione della configurazione:** Definire e documentare le caratteristiche funzionali e fisiche dei componenti *software*.
2. **Controllo della configurazione:** Gestire le modifiche attraverso un processo formale di valutazione, approvazione e implementazione.
3. **Registrazione e rapporto dello stato di configurazione:** Tenere traccia di tutte le modifiche apportate ai componenti *software* e documentare lo stato corrente di configurazione.
4. **Verifica:** Assicurare che i componenti *software* siano conformi ai requisiti e che le modifiche siano implementate correttamente.

4.2.3 Strumenti

Gli strumenti utilizzati in questo processo possono includere sistemi di controllo versione come Git, *software* per il tracciamento delle issue su GitHub.

4.3 Accertamento della Qualità

L'accertamento della qualità è un processo di supporto fondamentale che garantisce che il software soddisfi i requisiti di qualità stabiliti e le aspettative degli stakeholder. Questo processo include la definizione, implementazione, valutazione e manutenzione delle procedure e delle politiche di qualità per assicurare che il software prodotto sia di alta qualità.

4.3.1 Scopo

Assicurare che il software e le pratiche di sviluppo rispettino gli standard di qualità prefissati, migliorando così la soddisfazione del cliente e la affidabilità del prodotto.

4.3.2 Attività

1. **Definizione delle Politiche di Qualità:** Stabilire gli standard e le metriche di qualità in base ai requisiti del progetto e alle aspettative degli stakeholder.
2. **Implementazione delle Procedure di Qualità:** Applicare le politiche attraverso metodi concreti e pratiche di sviluppo, come revisioni del codice e test.
3. **Valutazione della Conformità:** Verificare periodicamente che il software e i processi di sviluppo rispettino le politiche di qualità stabilite.
4. **Manutenzione e Miglioramento Continuo:** Aggiornare le politiche e le procedure di qualità in base ai feedback e ai risultati delle valutazioni per promuovere il miglioramento continuo.

4.3.3 Strumenti

Gli strumenti utilizzati nel processo di accertamento della qualità possono includere software autoprodotti di automazione dei test e di raccolta dei dati.

4.4 Verifica

Il processo di verifica è essenziale per assicurare che il codice prodotto sia conforme alle aspettative e agli standard definiti. Questo processo coinvolge una serie di attività dettagliate per valutare la qualità e la correttezza del codice.

4.4.1 Attività di Verifica

Le seguenti attività sono fondamentali per il processo di verifica:

1. **Commenti:** Il verificatore esamina i commenti nel codice per comprendere lo scopo delle funzioni o dei metodi.
2. **Funzionamento:** Viene effettuata una verifica statica del corpo delle funzioni o dei metodi per assicurare il loro corretto funzionamento.
3. **Test:** Il verificatore controlla la presenza di almeno un test per ciascuna funzione o metodo, per validare il loro corretto funzionamento.
4. **Edge Cases:** Vengono verificati i test per assicurare che coprano tutti i casi particolari, garantendo così una copertura completa.
5. **Nomi:** Il verificatore controlla che i nomi utilizzati nel codice rispettino le convenzioni e le regole di forma predefinite.
6. **Correzioni:** Eventuali errori riscontrati durante la verifica vengono riportati ai programmatori per le necessarie correzioni.
7. **Aggiornamento della Versione:** Dopo che le correzioni sono state apportate, il verificatore aggiorna la versione del codice.
8. **Gestione delle Versioni:** La versione del codice (X.Y.Z) viene aggiornata incrementando Z di 1 per modifiche minori che non introducono nuove funzionalità. Se le modifiche introducono nuove funzionalità, Y viene incrementato di 1 e Z reimpostato a 0.

Questo processo assicura che il codice sia non solo funzionale ma anche conforme agli standard qualitativi stabiliti, contribuendo significativamente alla qualità generale del prodotto software.

4.5 Validazione

Il processo di validazione si concentra sulla conferma che i requisiti e il sistema software o prodotto finito soddisfino il loro uso inteso specifico. La validazione può essere condotta in fasi precedenti dello sviluppo e può variare in termini di indipendenza.

4.5.1 Implementazione del Processo

L'implementazione del processo di validazione include le seguenti attività principali:

1. Valutare se il progetto richieda uno sforzo di validazione e il grado di indipendenza organizzativa di tale sforzo.
2. Stabilire un processo di validazione per validare il sistema o il prodotto software se il progetto lo richiede. Selezionare i compiti di validazione, inclusi i metodi, le tecniche e gli strumenti associati.
3. Sviluppare e documentare un piano di validazione che includa gli elementi soggetti a validazione, i compiti di validazione da svolgere, le risorse, le responsabilità e il programma per la validazione, e le procedure per inoltrare i rapporti di validazione all'acquirente e ad altre parti interessate.

Questo processo assicura che il sistema software o il prodotto finito siano adeguatamente validati rispetto al loro uso previsto, contribuendo significativamente all'affidabilità e alla soddisfazione dell'utente finale.

4.6 Revisioni Congiunte con il Cliente

Le revisioni congiunte con il cliente sono incontri strutturati tra il team di sviluppo e gli *stakeholder* o i clienti per esaminare il progresso del prodotto *software*, discutere problemi e trovare soluzioni congiunte.

4.6.1 Scopo

L'obiettivo di queste revisioni è assicurare che il prodotto *software* in sviluppo rispecchi fedelmente i requisiti e le aspettative del proponente, e che eventuali discrepanze o incomprensioni siano risolte tempestivamente.

4.6.2 Attività

1. **Preparazione della Revisione:** Organizzare l'incontro, definire l'agenda e preparare il materiale da presentare al proponente.

2. **Conduzione della Revisione:** Presentare il lavoro svolto, discutere i progressi e raccogliere *feedback* dagli *stakeholder*.
3. **Riscontro ai Feedback:** Analizzare e discutere i *feedback* ricevuti per determinare le azioni correttive necessarie.
4. **Pianificazione delle Azioni Correttive:** Definire un piano per implementare le modifiche richieste o per risolvere problemi identificati durante la revisione.
5. **Follow-up:** Monitorare l'attuazione delle azioni correttive e organizzare revisioni successive se necessario.

4.6.3 Partecipanti

Includono membri del team di sviluppo, rappresentanti del cliente o degli *stakeholder*, e possono includere anche esperti di dominio o utenti finali.

4.6.4 Documentazione

Tutti gli aspetti salienti della revisione, compresi i *feedback*, le decisioni prese e le azioni correttive pianificate, devono essere documentati all'interno dei verbali esterni e resi disponibili a tutti i partecipanti per riferimento futuro.

4.7 Verifiche Ispettive Interne

Le verifiche ispettive interne sono processi attraverso i quali il team di progetto esegue revisioni sistematiche e ispezioni dei propri processi e prodotti *software*, al fine di identificare e correggere gli errori prima che il prodotto sia rilasciato o passi alla fase successiva.

4.7.1 Scopo

L'obiettivo delle verifiche ispettive interne è migliorare la qualità dei processi e dei prodotti *software*, riducendo gli errori, aumentando l'efficienza e garantendo la conformità agli standard di progetto.

4.7.2 Attività

Le attività tipiche coinvolte nelle verifiche ispettive interne includono:

1. **Pianificazione delle Ispezioni:** Definire gli obiettivi, lo scopo, la portata e il programma delle ispezioni.
2. **Preparazione:** Raccogliere e rivedere i documenti, il codice e altri artefatti da ispezionare.
3. **Conduzione delle Ispezioni:** Eseguire le ispezioni secondo le procedure stabilite, utilizzando *checklist* o linee guida specifiche per identificare gli errori e le aree di miglioramento.
4. **Riunione di Ispezione:** Discutere i risultati delle ispezioni con il team, identificare le cause degli errori e decidere le azioni correttive.
5. **Implementazione delle Azioni Correttive:** Apportare le modifiche necessarie per risolvere gli errori identificati durante le ispezioni.
6. **Follow-up:** Verificare che tutte le azioni correttive siano state implementate correttamente e che gli errori siano stati risolti.

4.7.3 Partecipanti

Le verifiche ispettive interne coinvolgono diversi ruoli all'interno del team di progetto, tra cui verificatori, analisti, progettisti e programmatori, ciascuno con responsabilità specifiche nel processo di ispezione.

4.7.4 Documentazione

Tutti i risultati delle ispezioni, comprese le scoperte, le decisioni prese e le azioni correttive pianificate, devono essere documentati e archiviati per future referenze e valutazioni della qualità.

4.8 Risoluzione dei Problemi

La risoluzione dei problemi si occupa della gestione sistematica dei problemi riscontrati nel *software* o nei processi di sviluppo, dalla loro identificazione alla loro risoluzione e documentazione.

4.8.1 Scopo

Identificare e risolvere i problemi in modo efficiente per minimizzare l'impatto sul progetto, migliorando la qualità del prodotto e del processo.

4.8.2 Attività

1. **Identificazione del Problema:** Riconoscere e documentare i problemi o le discrepanze riscontrate nel *software* o nei processi.
2. **Analisi del Problema:** Valutare il problema per comprenderne le cause radice e determinare l'impatto sul progetto.
3. **Pianificazione delle Azioni Correttive:** Sviluppare un piano di azioni per risolvere il problema, includendo modifiche al *software* o ai processi.
4. **Implementazione delle Azioni Correttive:** Applicare le soluzioni identificate per correggere il problema.
5. **Verifica e Chiusura:** Verificare che la soluzione abbia risolto efficacemente il problema e documentare l'esito e le lezioni apprese.

4.8.3 Documentazione

Documentare ogni problema riscontrato, le azioni intraprese per risolverlo e i risultati ottenuti, per mantenere una tracciabilità e fornire un riferimento per problemi futuri.

4.8.4 Strumenti

Per documentare i problemi riscontrati, le azioni intraprese per risolverli e i risultati ottenuti sono utilizzate le *Discussion* di GitHub.

5 Processi Organizzativi

I processi organizzativi sono fondamentali per garantire l'efficienza e l'efficacia dei processi di ciclo di vita del *software* all'interno dell'organizzazione del progetto. Essi forniscono supporto trasversale a tutti i progetti e contribuiscono alla gestione delle risorse, al miglioramento continuo e alla formazione del personale.

5.1 Gestione dei Processi

La gestione dei processi comprende le attività di pianificazione, monitoraggio e controllo dei processi di ciclo di vita del *software* all'interno del progetto, assicurando che siano condotti in modo efficace ed efficiente.

5.1.1 Scopo

Il principale obiettivo della gestione dei processi è migliorare la qualità del *software* prodotto e l'efficienza dello sviluppo, attraverso la standardizzazione dei processi e l'implementazione delle migliori pratiche.

5.1.2 Attività

1. **Pianificazione dei Processi:** Definire gli obiettivi, le procedure e i piani per l'esecuzione e il controllo dei processi di ciclo di vita del *software*.
2. **Monitoraggio e Controllo:** Tenere traccia dei progressi rispetto ai piani stabiliti e intervenire in caso di deviazioni, per assicurare l'allineamento con gli obiettivi di progetto.
3. **Valutazione dei Processi:** Analizzare periodicamente l'efficacia e l'efficienza dei processi attuati, identificando aree di miglioramento.
4. **Miglioramento dei Processi:** Implementare azioni correttive e miglioramenti basati sui risultati delle valutazioni, per ottimizzare i processi di ciclo di vita del *software*.
5. **Formazione e Sviluppo del Team:** Assicurare che tutti i membri del team abbiano le competenze e le conoscenze necessarie per attuare efficacemente i processi definiti.

5.1.3 Strumenti

Per tracciare le attività sono utilizzati i *project* di GitHub, inoltre viene anche adottato Git come sistema di controllo versione. Infine, sono utilizzati *Discord* e *Telegram* per la comunicazione interna.

5.2 Gestione delle Infrastrutture

La gestione delle infrastrutture si occupa dell'organizzazione e della manutenzione delle infrastrutture tecniche necessarie per supportare lo svolgimento efficace dei processi di ciclo di vita del *software*.

5.2.1 Scopo

Assicurare che l'ambiente tecnologico sia adeguatamente configurato, gestito e mantenuto per supportare le attività di sviluppo, *testing*, *deployment* e operatività del *software*.

5.2.2 Attività

1. **Valutazione delle Necessità:** Identificare i requisiti infrastrutturali basati sulle esigenze del progetto, incluse le piattaforme di sviluppo, gli ambienti di *testing* e i sistemi di produzione.
2. **Configurazione e Implementazione:** Configurare e implementare le infrastrutture tecniche necessarie, inclusi *hardware*, reti, sistemi operativi e servizi.
3. **Manutenzione e Aggiornamento:** Eseguire la manutenzione regolare delle infrastrutture per assicurare prestazioni ottimali e applicare aggiornamenti di sicurezza e funzionalità.
4. **Monitoraggio e Troubleshooting:** Monitorare le infrastrutture per identificare e risolvere tempestivamente eventuali problemi o malfunzionamenti.
5. **Gestione della Sicurezza:** Implementare misure di sicurezza appropriate per proteggere le infrastrutture e i dati da accessi non autorizzati e da altre minacce.

5.2.3 Strumenti

Sono utilizzati programmi autoprodotti e le *GitHub Actions* per l'automazione di tutte le attività che lo permettono.

5.2.4 Documentazione

Mantenere una documentazione dettagliata sulle configurazioni delle infrastrutture, sulle procedure operative standard per garantire trasparenza e facilitare la gestione.

5.3 Miglioramento del Processo

Il miglioramento del processo si basa sul Ciclo di Miglioramento Continuo PDCA.

5.3.1 Scopo

Lo scopo del processo consiste nell'ottimizzare i processi organizzativi e incrementare l'efficacia e l'efficienza nel ciclo di vita del software.

5.3.2 Attività

1. **Pianificare (*Plan*)**: Definire gli obiettivi specifici di miglioramento, identificare le attività necessarie per raggiungerli, stabilire le scadenze e assegnare le responsabilità. Questo include la selezione di metriche di processo per misurare l'efficacia delle azioni di miglioramento.
2. **Eseguire (*Do*)** Implementare le attività pianificate, seguendo i piani stabiliti. Questo può includere la formazione del personale, l'aggiornamento delle procedure o l'introduzione di nuovi strumenti e tecnologie.
3. **Valutare (*Check*)** Monitorare e valutare l'esito delle azioni di miglioramento rispetto agli obiettivi prefissati, utilizzando le metriche di processo definite nella fase di pianificazione. Analizzare i dati raccolti per identificare le tendenze, le deviazioni e le aree che necessitano di ulteriori miglioramenti.
4. **Agire (*Act*)** Sulla base dei risultati ottenuti nella fase di valutazione, intraprendere azioni correttive per consolidare i miglioramenti ottenuti e indirizzare le aree che non

hanno raggiunto gli obiettivi prefissati. Questa fase può anche includere la standardizzazione di nuove pratiche di successo e la modifica dei piani di miglioramento per i cicli futuri.

5. **Ciclicità del Processo** Ripetere il ciclo PDCA per garantire un miglioramento continuo dei processi, adattando gli obiettivi e le strategie in base ai risultati ottenuti e alle nuove priorità identificate.

5.4 Formazione del Personale

La formazione del personale è un processo organizzativo critico che mira a sviluppare le competenze e le conoscenze dei membri del team, garantendo che siano adeguatamente equipaggiati per contribuire efficacemente al progetto.

5.4.1 Scopo

Incrementare le competenze tecniche e metodologiche del team, promuovere l'innovazione e migliorare la qualità del lavoro svolto, attraverso un approccio di apprendimento continuo e adattivo.

5.4.2 Attività

1. **Analisi dei Bisogni Formativi:** Valutare le esigenze di formazione del team, identificando le lacune nelle competenze e nelle conoscenze.
2. **Pianificazione della Formazione:** Sviluppare un piano di formazione che includa obiettivi di apprendimento, metodi formativi, risorse necessarie e calendario delle attività formative.
3. **Erogazione della Formazione:** Implementare le attività formative attraverso *workshop*, seminari, corsi *online*, *mentoring* e auto-studio, adattando l'approccio in base alle preferenze e ai bisogni del team.
4. **Valutazione dell'Impatto:** Misurare l'efficacia della formazione attraverso *feedback*, valutazioni e analisi delle prestazioni, per garantire che gli obiettivi di apprendimento siano stati raggiunti.

5. **Miglioramento Continuo:** Utilizzare i *feedback* e i risultati delle valutazioni per perfezionare continuamente le iniziative formative, assicurando che restino rilevanti e utili.

5.4.3 Risorse

L'accesso a risorse formative come piattaforme di *e-learning*, libri, articoli, e la partecipazione a conferenze e *workshop* esterni o interni sono incoraggiati e supportati dall'organizzazione.

5.4.4 Cultura dell'Apprendimento

Promuovere una cultura dell'apprendimento all'interno del team, incoraggiando la condivisione delle conoscenze, la curiosità e l'iniziativa personale nell'esplorazione di nuove competenze e tecnologie.

6 Responsabile

6.1 Organizzare un *meeting* interno

6.1.1 Descrizione

Il responsabile è tenuto ad organizzare i *meeting* interni, ovvero le *stand-up*. Le *stand-up* sono riunioni brevi, della durata di circa 30 minuti, che si svolgono su *Discord*. In esse sono trattati i seguenti argomenti:

- **Brainstorming:** i membri del gruppo riassumono brevemente il lavoro svolto nella settimana;
- **Problemi riscontrati:** i membri del gruppo espongono i problemi riscontrati durante la settimana;
- **To-do list:** sono discussi i compiti da svolgere nella settimana successiva;
- **Dubbi:** i membri del gruppo espongono i dubbi riguardo alle attività da svolgere;

- **Restrospettiva:** i membri del gruppo espongono i problemi, non inerenti alle attività, riscontrati durante la settimana e le possibili soluzioni. I problemi possono, per esempio, riguardare l'organizzazione del lavoro o la comunicazione tra i membri del gruppo o con il proponente.

6.1.2 *Trigger*

- Risulta necessario organizzare un *meeting* interno;

6.1.3 *Scopo*

- Rendere la comunicazione tra i membri del gruppo più efficace ed efficiente;
- Creare della documentazione usufruibile in caso di dubbi o problematiche;
- Formalizzare le decisioni prese durante la riunione.

6.1.4 *Svolgimento*

Di seguito sono riportate le attività da completare per organizzare una *stand-up*:

- **Pianificazione:** il responsabile deve decidere quando svolgere la *stand-up*. Di seguito i passi:
 1. **Anticipare la data:** nella *stand-up* precedente il responsabile si informa sulle disponibilità dei membri del gruppo per la prossima *stand-up*;
 2. **Pianificare la data:** il responsabile propone delle date e degli orari per la prossima *stand-up* e le propone sul gruppo *Telegram* del gruppo. I membri del gruppo esprimono la loro preferenza attraverso un sondaggio.
- **Ordine del giorno:** il responsabile deve stilare un ordine del giorno, ovvero una lista degli argomenti da trattare durante la riunione. Di seguito i passi:
 1. **Template:** il responsabile utilizza il template delle *stand-up* situato nella *repository* `appunti-swe`;
 2. **Brainstorming:** il responsabile si informa con i membri del gruppo attraverso *Telegram* in merito ai punti che ciascun componente di SWEnergy intende trattare durante la riunione;

3. **To-do list:** il responsabile stila la lista delle attività da svolgere nella settimana successiva. La lista viene poi discussa e approvata durante la riunione.
- **Verbale della riunione:** il responsabile deve redigere il verbale della riunione, in cui vengono riportati gli argomenti trattati e le decisioni prese. Di seguito i passi per redigere il verbale interno:
 1. **Appunti:** l'ordine del giorno (il punto precedente) viene utilizzato come base per stilare il verbale interno;
 2. **Template:** viene copiata la cartella della riunione precedente e viene rinominata seguendo il formato: YYYY-MM-DD_I;
 3. **Stesura:** poichè si tratta di un documento, si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).

6.2 Organizzare un *meeting* esterno

6.2.1 Descrizione

Il responsabile è tenuto ad organizzare i *meeting* esterni, ovvero i SAL tenuti tra il proponente e SWEnergy. I SAL sono riunioni brevi, della durata di circa 30 minuti, che hanno luogo su *Teams*. In esse sono trattati i seguenti argomenti:

- **Riassunto:** il responsabile riassume le attività svolte dal gruppo durante lo sprint;
- **Problemi riscontrati:** il responsabile espone i problemi riscontrati durante lo sprint;
- **To-do list:** sono discussi i compiti da svolgere nella settimana successiva tra il gruppo e il proponente;
- **Dubbi:** il responsabile espone i dubbi riguardo alle attività da svolgere;
- **Restrospettiva:** il responsabile guida la discussione sulla qualità del prodotto e soprattutto del processo.

6.2.2 Trigger

- Risulta necessario organizzare un *meeting* interno;

6.2.3 Scopo

- Rendere la comunicazione tra i membri del gruppo più efficace ed efficiente;
- Creare della documentazione usufruibile in caso di dubbi o problematiche;
- Formalizzare le decisioni prese durante la riunione.

6.2.4 Svolgimento

Di seguito sono riportate le attività da completare per organizzare un SAL:

- **Pianificazione:** il responsabile deve decidere quando svolgere un SAL. Di seguito i passi:
 1. **Anticipare la data:** nel *SAL* precedente il responsabile e il proponente concordano la data del prossimo *SAL*;
 2. **Pianificare l'ora:** il responsabile contatta su *Telegram* il proponente, gli condivide l'ordine del giorno e concorda l'ora del *SAL*. Le due attività sono svolte in concomitanza, perché si può immaginare la durata del *SAL* solo dopo aver stilato l'ordine del giorno.
- **Ordine del giorno:** il responsabile deve stilare l'ordine del giorno, ovvero una lista degli argomenti da trattare durante la riunione. Di seguito i passi:
 1. **Template:** il responsabile utilizza il template dei *SAL* precedenti, situato nella *repository* `appunti-swe`;
 2. **Brainstorming:** il responsabile si informa con i membri del gruppo attraverso le *stand-up* in merito allo *status quo* del progetto;
 3. **To-do list:** il responsabile stila la lista delle attività da svolgere nello sprint successivo. La lista viene poi discussa e approvata durante la riunione.
- **Verbale della riunione:** il responsabile deve redigere il verbale della riunione, in cui vengono riportati gli argomenti trattati e le decisioni prese. Di seguito i passi per redigere il verbale interno:

1. **Appunti:** l'ordine del giorno (il punto precedente) viene utilizzato come base per stilare il verbale esterno;
2. **Template:** viene copiata la cartella della riunione precedente e viene rinominata seguendo il formato: YYYY-MM-DD_E;
3. **Stesura:** poichè si tratta di un documento, si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).

6.3 Pianificazione delle attività

6.3.1 Descrizione

Il responsabile è tenuto a pianificare le attività da svolgere durante lo sprint in cui si trova il gruppo e a suddividerle tra i membri del gruppo. Inoltre deve aggiornare il programma di lavoro in base alle attività svolte e a quelle da svolgere. La pianificazione avviene tramite l'uso dei diagrammi di Gantt disponibili su *GitHub*.

6.3.2 Trigger

- Comincia una nuova iterazione, che sia uno sprint^G od un mini-sprint^G.

6.3.3 Scopo

- Aggiornare il programma di lavoro in base alle attività svolte e a quelle da svolgere.
- Pianificare le attività da svolgere durante l'iterazione corrente;
- Guidare lo svolgimento delle attività;
- Produrre la documentazione che permette di tenere traccia delle attività svolte e di quelle da svolgere.

6.3.4 Svolgimento

Di seguito sono riportate le attività da completare per pianificare le attività da svolgere:

- **Creazione delle *issue*:** il responsabile deve creare delle *issue* che descrivono le attività da svolgere e guidano i lavoratori nella loro esecuzione. Di seguito sono riportati i passi per definire le *issue*:

1. **Identificazione:** il responsabile identifica le attività da svolgere e le aggiunge su *GitHub*;
2. **Priorità:** il responsabile assegna una priorità alle issue in base all'urgenza e all'importanza;
3. **Scadenza:** il responsabile assegna una data di scadenza alle issue in base alla priorità e alla durata dell'attività. L'attività viene quindi inserita nel *project* di *GitHub* corrispondente alla milestone di riferimento. In questo modo viene aggiornato il diagramma di Gantt;
4. **Perfezionamento:** il responsabile guida la discussione in merito alle *issue* durante le riunioni. In questo modo sono aggiornate la priorità, la scadenza e la descrizione;
5. **Assegnazione:** il responsabile assegna le issue ai membri del gruppo in base alle loro competenze e disponibilità.

6.4 Aggiornamento del "Piano di progetto"

6.4.1 Descrizione

Il responsabile deve aggiornare il documento "Piano di progetto".

6.4.2 Trigger

- Inizio di uno sprint^G ;
- Fine di uno sprint^G ;

6.4.3 Scopo

- Formalizzare la pianificazione delle attività da svolgere durante lo sprint^G ;
- Disambiguare la pianificazione;
- Aggiornare le informazioni relative ai rischi e al modello di sviluppo;
- Aggiornare le informazioni utili alla verifica dello stato di avanzamento del progetto;

6.4.4 Svolgimento

Di seguito sono riportate le attività da completare per aggiornare il documento "Piano di progetto":

- **Rischi e modello di sviluppo:** per quanto riguarda le sezioni relative ai rischi e al modello di sviluppo, il responsabile aggiorna le informazioni in esse contenute in base all'esperienza maturata durante il periodo da responsabile;
- **Pianificazione:** il responsabile aggiorna la sezione di pianificazione rispettando la struttura già definita nel documento. Eventualmente può proporre modifiche alla struttura di pianificazione di periodo. Queste sono discusse nelle riunioni interne. Di seguito sono riportati i passi da seguire per aggiornare la sezione di pianificazione:
 1. **Creazione:** nella cartella `preventivi` viene aggiunto un nuovo file `MM_GG-P.tex` dove MM e GG indicano rispettivamente il mese e il giorno di inizio del periodo di riferimento;
 2. **Stesura:** seguendo la struttura definita nei preventivi precedenti, il responsabile stila la sotto-sezione, riportando le informazioni di pianificazione relative al periodo di riferimento presenti sul progetto di *GitHub*.
- **Consuntivo:** medesimo procedimento della sezione di pianificazione. Di seguito sono riportati i passi da seguire per aggiornare la sezione di consuntivo:
 1. **Creazione** nella cartella `consuntivi` viene aggiunto un nuovo file `MM_GG-C.tex` dove MM e GG indicano rispettivamente il mese e il giorno di inizio del periodo di riferimento;
 2. **Stesura:** seguendo la struttura definita nei consuntivi precedenti, il responsabile stila la sotto-sezione, riportando le informazioni di consuntivo relative al periodo di riferimento. Nota bene: le *issue* di *GitHub* usate per tenere traccia del consuntivo sono quelle generate e chiuse dai membri del gruppo e non quelle create dal responsabile (che sono invece usate per stilare il preventivo).
- **Modifica di un documento:** dal momento che l'aggiornamento del documento "Piano di progetto" rientra nella casistica di modifica di un documento, si rimanda alla sezione che illustra come redigere un documento (vedi 8.1).

6.5 Approvare un documento

Di seguito viene descritto il processo di approvazione di un documento.

6.5.1 *Trigger*

- Un documento viene completato.

6.5.2 *Scopo*

- Assicurarsi che il documento soddisfi i requisiti ad esso associati;
- Convalidare il contenuto ed il completamento del documento.

6.5.3 *Svolgimento*

Per verificare la correttezza di un documento, il responsabile deve completare le seguenti attività:

- **Approvazione:**
 1. **Seconda verifica:** il responsabile verifica il documento (vedi sottosezione 11.1);
 2. **Aggiornamento della versione:** dopo che il documento viene corretto dall'autore, il responsabile aggiorna la sua versione ed il suo stato;
 3. **Versione:** sia $X.Y.Z$ la versione del documento, dopo l'approvazione, il valore di X viene incrementato di 1, mentre Y e Z vengono azzerati.

7 Amministratore

7.1 Aggiornamento delle "Norme di progetto"

7.1.1 *Descrizione*

L'amministratore deve aggiornare il documento "Norme di progetto".

7.1.2 *Trigger*

- Si discute di qualche processo da aggiungere o modificare durante un *meeting*.

7.1.3 Scopo

- Mantenere il documento coerente rispetto al modello di sviluppo e ai processi adottati da SWEnergy;
- Formalizzare i processi adottati da SWEnergy, per chiarire eventuali dubbi e per facilitare l'individuazione di attività da svolgere;
- Mostrare l'evoluzione dell'organizzazione del lavoro di SWEnergy;
- Evidenziare i dubbi e le lacune intestini ai processi di sviluppo.

7.1.4 Svolgimento

Di seguito sono riportate le attività da completare per aggiornare il documento "Norme di progetto":

- **Identificazione delle attività:** in quale modo l'amministratore ed il gruppo possono individuare le attività da includere nel documento. Di seguito sono riportati i passi da seguire:
 1. **Nuovo compito:** durante gli incontri, SWEnergy si rende conto che alcune attività si presentano di frequente;
 2. **Ipotesi:** SWEnergy ipotizza il flusso di lavoro da svolgere per completare il compito. Sono stesi degli appunti che verranno poi inseriti nel documento "Norme di progetto";
 3. **Sperimentazione:** i componenti del gruppo che svolgono l'attività, sperimentano diverse tecniche per completare il compito, partendo dall'ipotesi iniziale;
 4. **Perfezionamento:** i componenti che hanno svolto l'attività, spiegano al gruppo il processo seguito. SWEnergy lo discute e lo valuta;
 5. **Formalizzazione:** l'amministratore inserisce il compito nel documento "Norme di progetto". Nota bene: viene modificato un documento, quindi si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).
- **Aggiornamento delle attività:** in seguito ad una discussione organica a SWEnergy, l'amministratore modifica il compito nel documento "Norme di progetto". Nota bene:

viene modificato un documento, quindi si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).

7.2 Aggiornamento delle "Piano di qualifica"

7.2.1 Descrizione

L'amministratore deve aggiornare il documento "Piano di qualifica".

7.2.2 Trigger

- Termina uno sprint^G ;

7.2.3 Scopo

- Mantenere sotto controllo la qualità del prodotto;
- Mantenere sotto controllo l'andamento del progetto;
- Documentare quanto qui sopra, per poterlo mostrare al committente durante le revisioni e per evidenziarne l'evoluzione nel tempo.

7.2.4 Svolgimento

Di seguito sono riportate le attività da completare per aggiornare il documento "Piano di qualifica":

- **Identificazione di una metrica:** in quale modo l'amministratore ed il gruppo possono individuare le metriche utili a controllare e valutare la qualità del prodotto. Di seguito sono descritti i passi da seguire:
 1. **Nuova metrica:** durante gli incontri, uno dei componenti di SWEnergy propone una nuova metrica da adottare per valutare la qualità del prodotto;
 2. **Discussione:** i componenti del gruppo discutono in merito alla metrica proposta: se è utile, se è applicabile ed in quale modo verificare i risultati ottenuti e formalizzarli;

3. **Formalizzazione:** l'amministratore inserisce la metrica di qualità nel documento "Piano di qualifica". Nota bene: viene modificato un documento, quindi si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).
- **Aggiornamento di una metrica:** In seguito ad una discussione organica a SWEnergy, l'amministratore modifica qualche caratteristica di una metrica nel documento "Piano di qualifica". Nota bene: viene modificato un documento, quindi si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).
 - **Misurazione:** l'amministratore misura i risultati ottenuti applicando le metriche di qualità. Di seguito sono descritti i passi di aggiornamento del documento "Piano di qualifica". Di seguito sono riportati i passi da seguire:
 1. **Nuovi risultati:** alla fine di ogni sprint, l'amministratore e il gruppo valutano i risultati di qualità ottenuti applicando le metriche concordate;
 2. **Discussione:** I risultati sono discussi durante la retrospettiva e, se ritenuto opportuno, sono modificati gli obiettivi di qualità adottati da SWEnergy;
 3. **Inserimento dei risultati:** l'amministratore inserisce i risultati ottenuti nel documento "Piano di qualifica". Nota bene: viene modificato un documento, quindi si rimanda alla sottosezione che illustra come redigere un documento (vedi sottosezione 8.1).

8 Analista

8.1 Redazione di un documento

8.2 Descrizione

L'analista redige i documenti, in particolare l'analista redige l'"Analisi dei requisiti".

8.2.1 *Trigger*

- Sono presenti dei dubbi o delle lacune in merito a qualcosa;
- Risulta necessario formalizzare qualche concetto o qualche argomento.

8.2.2 Scopo

- Risolvere i dubbi e le lacune riguardo a un argomento, o almeno formalizzare i dubbi e le lacune;
- Formalizzare la definizione di un concetto o di un argomento, per renderlo chiaro ed inequivoco.

8.2.3 Strumenti

Gli strumenti utilizzati per la creazione dei documenti sono:

- **LaTeX**: linguaggio di *markup* per la creazione di documenti (www.latex-project.org);
- **VisualStudio Code**: GUI con integrazioni per la creazione di documenti scritti in LaTeX e per la gestione delle repository git (code.visualstudio.com)
 - **LaTeX Workshop**: estensione utilizzata in VisualStudio Code per la compilazione e la scrittura dei documenti.

8.2.4 Struttura del documento

A ciascun documento corrisponde un'unica cartella che viene creata all'interno della cartella che rappresenta la fase in cui si trova il progetto quando viene prodotto il documento. La cartella della fase si trova nella *repository* [doc-latex](#) dell'organizzazione GitHub del gruppo. Il nome della cartella è il nome del documento in cui deve avere la prima lettera maiuscola; sono previsti gli spazi tra le parole e le parole successive alla prima sono in minuscolo. Di seguito la struttura della cartella:

```
/ (Nome del documento)
├── main.tex
├── sec
│   ├── registro_modifiche.tex
│   ├── introduzione.tex
│   └── le_altre_sezioni.tex
```

8.2.5 `main.tex`

Di seguito la struttura del file `main.tex`:

- **Import dei template:** sono importati i template per la creazione del documento. I template sono: `copertina.tex`, `header_footer.tex` e `variable.tex`. In aggiunta, sono importati i modelli specifici per il documento che si sta redigendo;
- **Inizializzazione delle variabili:** sono inizializzate le variabili che verranno utilizzate nel documento;
- **Struttura del documento:** attraverso l'uso degli `input` viene gestita la struttura del documento.

8.2.6 Svolgimento

Di seguito sono elencate le attività che l'analista deve svolgere per la redazione di un documento:

- **Modifica di un documento:** l'analista aggiorna il documento in base alle modifiche richieste dal verificatore e in base alle informazioni necessarie per la redazione del documento. Di seguito sono elencati i passi per completare l'attività:
 1. **Pull:** l'analista effettua il *pull* della *repository* `doc-latex` per avere l'ultima versione della *repository*;
 2. **Checkout:** l'analista effettua il *checkout* del *branch* verso il *branch* chiamato come il documento che si sta redigendo;
 3. **Struttura:** l'analista modifica il `main.tex` in base alle modifiche necessarie;
 4. **Gestione dei file:** l'analista crea, elimina o rinomina i *file* nella cartella `sec` in modo tale che siano rispecchiate le modifiche apportate al `main.tex`;
 5. **Contenuto:** l'analista modifica i *file* nella cartella `sec` in base alle modifiche necessarie;
 6. **Push:** l'analista effettua un *commit* e il *push*;
 7. **Pull request:** l'analista può creare una *pull request* verso il `main`, per chiedere al verificatore, la verifica del documento;

8. **Verifica:** l'analista informa il verificatore che il documento è pronto per la verifica;
9. **Correzione:** l'analista corregge il documento in base alle segnalazioni del verificatore;
10. **Chiusura:** l'analista effettua un push del branch inserendo nel messaggio di *commit* la parola `close` seguita dal numero della issue che si sta risolvendo;
11. **Secondo merge:** l'analista può concludere la *pull request* con il *main*.

9 Progettista

9.1 Organizzare un *workshop*

9.1.1 Descrizione

I progettisti sono tenuti a sperimentare con nuove tecnologie, per produrre le PoC. SWEnergy non norma il processo di sperimentazione e di produzione delle PoC, d'altra parte, ritiene che sia importante spiegare i risultati ottenuti dalle PoC al resto del *team*. I *workshop* sono un'insieme di appunti, di presentazioni e di codice per illustrare i risultati ottenuti dalle PoC.

9.1.2 *Trigger*

- Qualche membro del gruppo non conosce qualche tecnologia da implementare.

9.1.3 Scopo

- Condividere le conoscenze tecniche tra i membri del gruppo;
- Documentare le conoscenze tecniche acquisite;
- Imparare ad usare la nuova tecnologia;
- Provvedere affinché tutti i membri di SWEnergy abbiano una conoscenza di base e sufficienti per adottare la tecnologia all'interno del progetto.

9.1.4 Svolgimento

Di seguito sono elencate le attività che i progettisti devono svolgere per organizzare un *workshop*:

- **Bozza di appunti:** i progettisti sono tenuti a produrre dei *markdown* per spiegare e riassumere i contenuti delle PoC. I *file* così prodotti sono organizzati come il progettista meglio crede, all'interno del *repository* `appunti-swe`.
- **Appunti web:** a partire dagli appunti sopra prodotti, sono organizzati i *workshop*. Di seguito sono elencati i passi da seguire per pubblicare gli appunti di un *workshop*:
 1. Creare una cartella all'interno del *repository* `Project-SWEnergy.github.io` con il nome del *workshop* da organizzare;
 2. Creare un `readme.md` all'interno della cartella appena creata, che collega gli appunti all'interno della cartella tra loro;
 3. Effettuare il *push* delle modifiche sul *repository* remoto.
- **Presentazione:** i progettisti sono tenuti a produrre una presentazione per presentare gli appunti prodotti e le PoC realizzate. Si noti che la presentazione non ha una descrizione prescrittiva perché, a seconda del contenuto e delle conoscenze tecnologiche del progettista, può essere realizzata con diversi strumenti. Viene consigliato l'uso di *Obsidian* e del *plugin Advanced Slides*.

10 Programmatore

10.1 Codifica

10.1.1 Descrizione

Il programmatore scrive il codice sorgente che compone l'applicativo. Il codice sorgente è scritto in linguaggio TypeScript.

10.1.2 Trigger

- Viene completata la progettazione di una *feature*;

10.1.3 Scopo

- Implementare le funzionalità richieste dal proponente;
- Soddisfare qualche requisito;

10.1.4 Svolgimento

Di seguito sono elencate le attività che il programmatore deve svolgere per la codifica del prodotto software:

- **Progettazione:** il programmatore deve produrre dei commenti o degli appunti che descrivano la struttura del codice che andrà a scrivere nella prossima attività. Questi commenti devono poi essere riorganizzati e riportati nella *issue* corrispondente;
- **Test:** il programmatore deve scrivere dei test per verificare il corretto funzionamento del codice che andrà a scrivere;
- **Codifica di una funzione o metodo:** di seguito sono elencati i passi che il programmatore deve seguire per la codifica del prodotto software:
 1. **Pull:** il programmatore esegue un *pull* del codice sorgente dal *repository* remoto;
 2. **Branch:** il programmatore crea un nuovo branch di lavoro a partire dal branch *dev*;
 3. **Commenti:** il programmatore scrive lo scopo della funzione o del metodo che andrà a codificare e ne descrive la firma;
 4. **Codifica:** il programmatore scrive il codice che compone il corpo della funzione o del metodo;
 5. **Test:** il programmatore esegue i test di verifica. In caso di fallimento, il programmatore deve correggere il codice e ripetere la verifica;
 6. **Iterazione:** se il programmatore vuole scrivere altre funzioni torna al punto 3, altrimenti prosegue con il punto successivo;
 7. **Push:** il programmatore esegue un *push* del codice sorgente sul *repository* remoto.

8. **Verifica:** il programmatore segnala al verificatore che il codice è pronto per essere verificato.
9. **Correzione:** se il verificatore segnala degli errori, il programmatore deve correggere il codice e torna al passo precedente. Altrimenti, il programmatore può procedere al passo successivo.
10. **Chiusura:** il programmatore effettua il merge del branch di lavoro con il branch `dev` e chiude il ticket di *GitHub* corrispondente.

11 Verificatore

11.1 Verificare la correttezza di un documento

Il verificatore deve verificare che i documenti prodotti mentre svolge il suo ruolo siano conformi alle norme stabilite in questa sotto-sezione.

11.1.1 *Trigger*

- Viene prodotto un incremento su di un documento;
- Un componente di SWEnergy segnala la necessità di una verifica.

11.1.2 **Scopo**

- Evidenziare gli errori in un documento e segnalarli all'autore del documento;
- Assicurarsi che il documento soddisfi le norme qui sotto descritte;
- Convalidare l'incremento di un documento per garantirne l'integrità agli altri componenti di SWEnergy.

11.1.3 **Norme**

- **Correttezza grammaticale:** il testo deve essere privo di errori grammaticali;
- **Correttezza lessicale:** il testo deve essere privo di errori lessicali;
- **Correttezza ortografica:** il testo deve essere privo di errori ortografici;

- **Correttezza sintattica:** il testo deve essere sintatticamente corretto;
- **Correttezza di contenuto:** il testo deve essere privo di errori di contenuto;
- **Correttezza della struttura:** in ogni documento che contiene il registro delle modifiche, deve essere anche presente un'introduzione che spiega la struttura del documento medesimo, coerente con la struttura del documento;
- **Completezza:** il documento deve essere completo di tutte le sezioni opportune;
- **Coerenza:** il contenuto del documento deve essere coerente con il suo scopo, con le norme qui descritte e con il contenuto di eventuali documenti correlati;
- **Chiarezza espositiva:** il documento deve essere scritto in modo chiaro e comprensibile;

11.1.4 Svolgimento

Per verificare la correttezza di un documento, il verificatore deve completare le seguenti attività:

- **Correzione dei refusi:** il verificatore deve correggere i refusi presenti nel documento. Sono considerati refusi gli errori della tipologia grammaticale, lessicale, ortografica e sintattica;
- **Verifica del contenuto:** il verificatore deve verificare che il contenuto del documento sia corretto e coerente con il suo scopo. Di seguito sono riportati i passi da seguire:
 1. **Lettura del documento:** il verificatore deve leggere il documento per comprendere il contenuto del documento;
 2. **Appunti degli errori:** durante la lettura il verificatore prende nota di eventuali errori;
 3. **Ricerca delle soluzioni:** il verificatore deve trovare una soluzione per ogni errore trovato;
 4. **Spiegazione degli errori:** il verificatore deve segnalare all'autore del documento gli errori trovati e le relative soluzioni;

5. **Aggiornamento della versione:** dopo che il documento viene corretto dall'autore, il verificatore deve aggiornare la versione del documento;
6. **Versione:** sia $X.Y.Z$ la versione del documento, dopo la verifica, il valore di Z viene incrementato di 1, se le modifiche apportate al documento si limitano al contenuto e non modificano la struttura del documento, ovvero l'indice non viene modificato; altrimenti il valore di Y viene incrementato di 1 e Z viene azzerato.

11.2 Revisione del codice

11.2.1 Descrizione

Il verificatore deve effettuare dei controlli di conformità sul codice prodotto. Questo controllo deve essere effettuato in modo sistematico e ripetitivo.

11.2.2 Trigger

- Viene prodotto un incremento sulla *code base*;
- Un componente di SWEnergy segnala la necessità di una verifica.

11.2.3 Scopo

- Evidenziare gli errori nel codice e segnalarli al programmatore;
- Assicurarsi che il codice soddisfi le norme qui sotto descritte;
- Convalidare l'incremento di codice per garantirne l'integrità agli altri componenti di SWEnergy

11.2.4 Norme

- **Commenti:** per ciascuna funzione o metodo, deve essere spiegato lo scopo. In particolare, deve essere sempre presente la spiegazione dei parametri in ingresso e del valore di ritorno;
- **Test:** per ciascuna funzione o metodo, deve essere presente almeno un test che ne verifica il corretto funzionamento e fornisce un esempio di utilizzo;

- **Nomi:** i nomi delle variabili devono essere significativi e devono essere scritti in lingua italiana. Di seguito sono riportate le regole di forma per ciascun tipo di variabile:
 - **Variabili:** devono essere scritte in minuscolo e devono essere separate da underscore (es. `nome_variabile`);
 - **Costanti:** devono essere scritte in maiuscolo e devono essere separate da underscore (es. `NOME_COSTANTE`);
 - **Interfacce:** la prima lettera di ogni parola è maiuscola e le parole sono unite senza spazi (es. `NomeInterfaccia`);
 - **Classi:** la prima lettera di ogni parola è maiuscola e le parole sono unite senza spazi (es. `NomeClasse`);
 - **Metodi:** devono essere scritte in minuscolo e devono essere separate da underscore (es. `nome_metodo`);
 - **Funzioni:** devono essere scritte in minuscolo e devono essere separate da underscore (es. `nome_funzione`);
 - **File:** devono essere scritte in minuscolo e devono essere separate da underscore (es. `nome_file`). In ogni *file* ci può essere al più una classe o un'interfaccia che ha lo stesso nome del *file*.

11.2.5 Svolgimento

Di seguito sono riportate le attività da completare per effettuare i controlli di conformità sul codice prodotto:

- **Correzione del codice:** il verificatore deve controllare che per ciascuna funzione o metodo sia presente una descrizione dello scopo, dei parametri in ingresso e del valore di ritorno. Di seguito sono riportati i passi da seguire:
 1. **Commenti:** il verificatore legge i commenti della funzione e ne intuisce lo scopo;
 2. **Funzionamento:** il verificatore legge il corpo della funzione o del metodo e ne verifica il funzionamento staticamente;
 3. **Test:** il verificatore verifica che sia presente almeno un test per la funzione o il metodo;

4. **Edge cases:** il verificatore verifica che i test siano completi e che coprano tutti i casi particolari;
5. **Nomi:** il verificatore controlla che i nomi definiti dal programmatore rispettino le regole di forma definite precedentemente;
6. **Correzioni:** il verificatore riporta gli errori riscontrati al programmatore;
7. **Aggiornamento della versione:** dopo che il codice viene corretto dal programmatore, il verificare deve aggiornare la versione del codice;
8. **Versione:** sia $X.Y.Z$ la versione del codice, dopo la verifica, il valore di Z viene incrementato di 1, se le modifiche apportate al codice non aggiungono nuove funzionalità. Se invece le modifiche apportate al codice aggiungono nuove funzionalità, il valore di Y viene incrementato di 1 e il valore di Z viene reimpostato a 0. Una funzionalità coincide con un requisito.