



SWEnergy

project.swenergy@gmail.com

Verbale Esterno 24/10/2023 Sanmarco Informatica

Descrizione: Verbale riguardante la prima call con l'azienda Sanmarco Informatica.

Stato	Non approvato
Data	24/10/2023
<hr/>	
Redattori	Davide Maffei
	Nome 1
	Nome 2
Verificatori	Nome 1
	Nome 2
Approvatori	Nome 1
	Nome 2
<hr/>	
Versione	0.1.0

1 Partecipanti

- Inizio incontro: 14:00;
- Fine incontro: 16:30;

	Nome	Durata presenza
Presenti	Alessandro Tigani Sava	2.30 ore
	Matteo Bando	2 ore
	Davide Maffei	2 ore
	Carlo Rosso	2 ore
	Giacomo Gualato	2.30 ore
	Niccolò Carlesso	2 ore
Assenti	Nessuno	

2 Ordine del giorno

- Discussione tra i componenti delle domande e degli argomenti da trattare durante il meeting con l'azienda.
- Meeting effettivo di 30 minuti con l'azienda.
- Feedback tra i componenti relativo alla chiamata.
- Discussione finale sulle prossime cose da svolgere e le modalità relative al way of working.

3 Resoconto

Inizio della call: 15:00. Fine della call: 15:30.

La call si è tenuta su Google Meet con il rappresentante di Sanmarco Matteo Bassani.

3.1 Domande

Il gruppo aveva precedentemente contattato l'azienda via email per fissare l'incontro, riportando le domande più tecniche le quali hanno trovato risposta sempre via mail, poi successivamente approfondite durante la chiamata. Le domande esposte al rappresentante di capitolato sono le seguenti:

1. Sono forniti degli svg? Oppure c'è bisogno che vengano costruiti dal gruppo?
2. Su quali dispositivi viene utilizzata l'applicazione?
3. Vengono forniti dati di utilizzo di qualche magazzino per effettuare le simulazioni?
4. Vengono offerti dei corsi di formazione per la tecnologia consigliata?

5. Qual è il target di utilizzo di tale applicazione?
6. Qual è l'assistenza che l'azienda ci mette a disposizione?
7. In che modo è possibile simulare gli avg o mezzi di movimento?
8. Come consigliate di gestire la documentazione? In quali parti il gruppo dovrebbe concentrarsi di più?

3.2 Risultati dell'incontro

Il gruppo è rimasto soddisfatto dalla disponibilità dimostrata sia nel rispondere alle domande che a fornire eventuale aiuto con tecnologie che non sono mai state adoperate da nessun membro.

Da questo meeting è risultato che il rappresentante di Sanmarco Matteo Bassani e in generale il suo team non ha avuto modo di utilizzare la tecnologia consigliata Three.js, ma nonostante questo si sono rivelati più che disposti ad aiutare il gruppo, eventualmente mettendo a disposizione una figura apposita per questo tipo di problematica.

Un altro risvolto positivo emerso è stato che da parte dell'azienda viene fornita disponibilità di incontri ogni una o due settimane, per verificare lo stato di avanzamento. Non solo, ma è venuto fuori che l'azienda è molto flessibile per quanto riguarda i vincoli relativi al progetto: non interessano cose specifiche, ma anche soluzioni e approcci diversi.

Per quanto riguarda le risposte alle domande, di seguito vengono riportate brevemente:

1. Gli svg da utilizzare come base possono essere recuperati online da file di esempio. (via mail il gruppo ha ricevuto in allegato due esempi.)
2. I dispositivi su cui verrebbe utilizzata l'applicazione sono PC con mouse e tastiera. Risulta interessante una proposta funzionante in un tablet.
3. Non vengono forniti dati di questo carattere per non complicare la situazione con eccessivi dettagli reali.
4. Non vengono forniti dei veri e propri corsi di formazione, piuttosto un aiuto da una figura professionale che sa qualcosa in più dal lato tecnico.
5. Il target a cui si rivolge l'applicazione è relativo a operai e magazzinieri i quali hanno un minimo di formazione, ma non sono utenti esperti. Ecco perchè viene consigliato lo sviluppo di qualcosa di intuitivo e semplice.
6. L'assistenza dell'azienda si concretizza in incontri ogni una o due settimane per quanto riguarda la gestione del progetto. Poi viene anche fornito aiuto riguardante il lato tecnico.
7. Si è scoperto che gli avg fanno parte degli obiettivi opzionali, fungono da esempio solo per far capire quello che c'è internamente e attorno al magazzino.
8. Al gruppo viene data completa libertà per quanto riguarda la gestione della documentazione.

3.3 Decisioni prese

Al termine dell'incontro i componenti del gruppo si sono ritrovati per discutere tra loro. Non sono state prese decisioni ufficiali, però siccome l'azienda ha fatto una buona impressione è emerso un eventuale cambio di decisione relativo alla preferenza di che progetto svolgere.