

project.swenergy@gmail.com

# Piano di progetto

**Descrizione:** Descrizione dell'organizzazione del gruppo e della pianificazione delle attività

Stato	Non approvato
Data	DD/MM/YYYY
Redattori	Carlo Rosso
	Giacomo Gualato
Verificatori	
Approvatore	
Destinatari	prof. Tullio Vardanega
	prof. Riccardo Cardin
Versione	0.6.1



# Registro delle modifiche

Versione	Data	Redattore	Verificatore	Approvatore	Modifiche
0.6.1	2023-01-08	Giacomo Gualato			Modifiche sezione 4.2 relativa al secondo sprint
0.6.0	2023-01-02	Carlo Rosso			Scrittura sezione 4 relativa alla pianificazione
0.5.0	2023-12-05	Carlo Rosso			Scrittura sezione 3 relativa al modello di sviluppo
0.4.1	2023-12-04	Carlo Rosso			Modifiche al contenuto della sezione 2
0.4.0	2023-12-04	Carlo Rosso			Scrittura sezione 2 relativa all'a- nalisi dei rischi
0.3.0	2023-12-03	Carlo Rosso			Scrittura sezione 2.1, 2.2 relativi all'analisi dei rischi
0.2.0	2023-11-29	Carlo Rosso			Scrittura sezione 1 relativa all'introduzione
0.1.0	2023-11-23	Carlo Rosso			Definizione della struttura generale del documento



# Indice

1	Intro	duzione	ntroduzion	4
	1.1	Scopo del documento	.1 Scopo	4
	1.2	Scopo del prodotto	.2 Scopo	5
	1.3	Glossario	.3 Glossa	6
	1.4	Riferimenti	.4 Riferim	6
		1.4.1 Normativi	1.4.1	6
		1.4.2 Informativi	1.4.2	6
	1.5	Scadenze	.5 Scader	6
2	Ana	isi dei rischi	nalisi dei ı	7
	2.1	Rischi legati alle tecnologie	.1 Rischi l	7
		RT-1 Conoscenza delle tecnologie carente	RT-1	7
		RT-2 Strumenti software inadeguati	RT-2	8
		RT-3 Codice incomprensibile	RT-3	9
	2.2	Rischi legati alla comunicazione	.2 Rischi I	9
		RC-1 Comunicazione interna carente	RC-1	9
		RC-2 Conflitti decisionali	RC-2	10
		RC-3 Comunicazione esterna carente	RC-3	11
	2.3	Rischi legati alla pianificazione	.3 Rischi I	12
		RP-1 Organizzazione carente	RP-1	12
		RP-2 Comprensione dei requisiti carente	RP-2	13
		RP-3 Interfacce incoerenti	RP-3	14
		RP-4 Costi e tempi imprevisti	RP-4	15
	2.4	Pericolosità e occorrenze	.4 Pericolo	15
3	Mod	ello di sviluppo 16	lodello di s	16
	3.1	Modello incrementale	.1 Modello	16
	3.2	Iterazioni	.2 Iterazio	17
		3.2.1 <i>Sprint</i>	3.2.1	17
		3.2.2 Mini- <i>sprint</i>	3.2.2	17



	3.3	Eventi	i	17
		3.3.1	SAL	17
		3.3.2	Stand-up	18
	3.4	Motiva	azioni	19
4	Pian	nificazio	one	19
	4.1	Sprint		20
		4.0.1	Diagramma di Gantt	20
		4.0.2	Preventivo	21
		4.0.3	Riassunto delle attività svolte	21
		4.0.4	Consuntivo	22
		4.0.5	Gestione dei ruoli	22
	4.2	Sprint		23
		4.0.6	Diagramma di Gantt	23
		4.0.7	Preventivo	24
		4.0.8	Riassunto delle attività svolte	24
		4.0.9	Consuntivo	25
	4.1	Gestio	one dei ruoli	25
	4.3	Sprint		26
		4.1.1	Diagramma di Gantt	26
		4.1.2	Preventivo	27
		4.1.3	Riassunto delle attività svolte	27
		4.1.4	Consuntivo	28
	4.2	Gestio	one dei ruoli	28



# 1 Introduzione

Il presente documento, intitolato "Piano di Progetto", descrive e spiega le decisioni organizzative adottate dal gruppo SWEnergy per lo sviluppo del progetto "*Easy Meal*", proposto dall'azienda Imola Informatica.

# 1.1 Scopo del documento

Il "Piano di Progetto" è suddiviso nelle seguenti sezioni:

- Analisi dei rischi: Questa sezione identifica i potenziali rischi individuati dal gruppo
  e le relative strategie di mitigazione. Un approccio proattivo alla gestione dei rischi è
  fondamentale per garantire la riuscita del progetto.
- Modello di sviluppo: In questa sezione, si descrive l'organizzazione temporale del team di SWEnergy. Il modello di sviluppo adottato fornisce una visione chiara delle fasi e delle attività coinvolte nel progetto, consentendo una gestione efficace delle risorse e dei tempi.
- Pianificazione: Questa sezione offre una visione dettagliata del piano di lavoro del team di progetto. La pianificazione è strutturata in *sprint*, ognuno dei quali rappresenta una unità di tempo focalizzata su obiettivi specifici. Ogni *sprint* è accompagnato da un preventivo delle ore di lavoro stimate e un consuntivo delle ore di lavoro effettivamente impiegate.

La pianificazione si basa su una suddivisione chiara delle attività, delle risorse e dei tempi necessari per il completo sviluppo del progetto. L'approccio a *sprint* consente una gestione agile, con la possibilità di adattare la pianificazione in risposta alle dinamiche emergenti.

 Preventivo a finire: Attraverso un calendario dettagliato e con l'ultimo sprint della fase RTB, questa sezione stabilisce le basi per la successiva fase: PB. Il Preventivo a Finire rappresenta uno strumento cruciale per valutare la sostenibilità delle date di scadenza e dei costi preventivati.



Il calendario riflette chiaramente le attività pianificate, le risorse assegnate e i tempi stimati. Inoltre, attraverso l'analisi delle performance durante gli sprint precedenti, si ottengono dati concreti per valutare la coerenza tra le previsioni iniziali e la realtà del lavoro svolto.

L'ultima fase di ogni sprint offre l'opportunità di riflettere sulle strategie adottate per mitigare i rischi e di implementare eventuali correzioni necessarie. Si pone particolare enfasi sulla verifica se le date di scadenza e i costi possono essere mantenuti conformemente ai piani iniziali, o se sia necessario apportare modifiche.

La sezione prevede una dettagliata analisi delle variabili che potrebbero influenzare il budget e i tempi, permettendo al team di anticipare potenziali deviazioni e di implementare azioni correttive in modo tempestivo. La trasparenza nella comunicazione delle modifiche, se necessarie, è prioritaria per mantenere la fiducia degli *stakeholder* e garantire il successo complessivo del progetto.

Questo documento ha l'obiettivo primario di aggregare in maniera organica, coesa e omogenea tutte le informazioni relative alla pianificazione del progetto. La sua creazione mira a fornire un solido punto di riferimento per la gestione complessiva del progetto, garantendo che tutti gli elementi chiave siano documentati in modo chiaro e accessibile.

Al termine della prima fase del progetto (RTB), questo documento sarà impiegato per una valutazione approfondita dell'andamento del lavoro svolto. Inoltre, servirà come strumento chiave per spiegare in dettaglio le decisioni prese durante la fase di pianificazione. La documentazione accurata delle scelte effettuate fornirà un contesto essenziale per comprendere le ragioni dietro le azioni intraprese, facilitando una comunicazione trasparente e una valutazione critica delle performance del team di progetto.

# 1.2 Scopo del prodotto

"Easy Meal" è una web app progettata per gestire le prenotazioni presso i ristoranti, sia dal lato dei clienti che dei ristoratori. Il prodotto finale sarà composto da due parti:

 Cliente: consente ai clienti di prenotare un tavolo presso un ristorante, visualizzare il menù e effettuare un ordine;



• **Ristoratore**: consente ai ristoratori di gestire le prenotazioni e gli ordini dei clienti, oltre a visualizzare la lista degli ingredienti necessari per preparare i piatti ordinati.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ambiguità linguistiche e garantire un'utilizzazione coerente delle terminologie nei documenti, il gruppo ha redatto un documento interno chiamato "Glossario". Questo documento definisce in modo chiaro e preciso i termini che potrebbero generare ambiguità o incomprensione nel testo. I termini presenti nel Glossario sono identificati da una 'G' ad apice (per esempio parola $^G$ ).

## 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- "Norme di progetto";
- Documento del capitolato d'appalto C3 Easy Meal;
- · Regolamento del progetto;

#### 1.4.2 Informativi

Slide dell'insegnamento di Ingegneria del Software:

- Modelli di sviluppo del software;
- · Gestione di progetto;
- · Analisi dei requisiti;

#### 1.5 Scadenze

Il *team* di SWEnergy si impegna a rispettare le seguenti scadenze per il completamento del progetto:

- Prima revisione (avanzamento RTB): 16 gennaio 2024;
- Seconda revisione (avanzamento PB): da definire;
- Terza revisione (avanzamento CA): da definire;



# 2 Analisi dei rischi

La seguente sezione ha lo scopo di identificare e catalogare i rischi che potrebbero verificarsi durante lo svolgimento del progetto, per poterli prevenire o almeno provare a mitigarli. Ciascun rischio è descritto seguendo la struttura:

- Codice identificativo seguito da un numero progressivo:
  - RT: rischi legati alle tecnologie;
  - RC: rischi legati alla comunicazione;
  - RP: rischi legati alla pianificazione.
- Titolo: il nome che identifica il rischio;
- **Descrizione**: una breve descrizione del rischio;
- Identificazione: in quale modo il team può capire se si sta verificando qualche danno;
- Mitigazione: come il team ha modo di prevenire o attenuare i danni causati dal rischio;

Dopo la descrizione di ciascun rischio, viene presentata una tabella che riassume i rischi individuati, associando a ciascuno un indice di gravità e un indice di frequenza.

# 2.1 Rischi legati alle tecnologie

#### RT-1 Conoscenza delle tecnologie carente

- Descrizione: nello sviluppo del progetto, si può incorrere nella situazione in cui almeno qualche membro non conosce almeno una tecnologia adottata dal gruppo e necessaria per lo sviluppo del progetto.
- Identificazione: il team ha individuato le tecnologie conosciute dal gruppo. Con il proponente sono state discusse e concordate le tecnologie da utilizzare per lo sviluppo del progetto. In questo modo, sono state individuate le tecnologie non conosciute dal gruppo.



## · Mitigazione:

- Workshop interni: si rimanda alla sotto-sezione "Organizzare un workshop" del documento "Norme di progetto" sotto il ruolo di progettista;
- Seminari con il proponente: il team partecipa a dei seminari organizzati con il proponente, per approfondire le tecnologie non conosciute dal gruppo. Il proponente spiegherà le tecnologie e fornirà degli esempi di codice per illustrarne l'utilizzo;
- Dialogo con il proponente: il team può contattare il proponente per chiedere chiarimenti sulle tecnologie non conosciute dal gruppo;
- Code review: si rimanda alla sotto-sezione "Revisione del codice" del documento "Norme di progetto" sotto il ruolo di verificatore;
- Divisione del front-end e del back-end: il team si divide in due sottogruppi, uno che si occupa del front-end e l'altro del back-end. In questo modo, si diminuisce l'overhead di comunicazione e di cambio di contesto. I due gruppi si scambiano i ruoli al termine della prima fase del progetto: RTB.

#### RT-2 Strumenti software inadeguati

 Descrizione: l'utilizzo di strumenti software datati o poco efficienti può portare a ritardi nello sviluppo del progetto;

#### Identificazione:

- I membri del gruppo possono lamentare l'utilizzo di strumenti software poco efficienti durante le riunioni interne;
- I membri del gruppo possono lamentare procedure troppo lunghe e automatizzabili;
- Nella rendicontazione delle ore, si nota che la medesima attività subisce continui ritardi.

#### Mitigazione:

 l'amministratore deve tenere sotto controllo le versioni degli strumenti software utilizzati;



- i membri del gruppo si informano in merito a nuove tecnologie da adottare.

## RT-3 Codice incomprensibile

• **Descrizione**: il codice prodotto da qualche membro del gruppo è di difficile comprensione per gli altri membri del gruppo.

#### · Identificazione:

 Code review: durante la verifica del codice, i verificatori possono riscontrare difficoltà nella comprensione del codice;

#### Mitigazione:

- "Norme di progetto": il gruppo stila delle linee guida da seguire per la stesura del codice, in modo da uniformare la stesura del codice e facilitarne la comprensione. Le norme sono disponibili nel documento "Norme di progetto" alla sotto-sezione "Codifica" sotto il ruolo di programmatore;
- Testing: il codice deve essere testato in modo approfondito, per facilitarne la comprensione e illustrarne i casi d'uso. Si rimanda alla sotto-sezione "Revisione del codice" del documento "Norme di progetto" sotto il ruolo di verificatore;

# 2.2 Rischi legati alla comunicazione

#### **RC-1 Comunicazione interna carente**

• **Descrizione**: La comunicazione interna non è efficace ed efficiente, causando riunioni interne più lunghe del previsto e rallentando le attività.

#### Identificazione:

- Dubbi ripetuti: durante le riunioni interne, i membri del gruppo possono porre domande già presentate in precedenza;
- Riunioni interne lunghe: le riunioni interne possono protrarsi oltre il tempo previsto;
- Fraintendimenti frequenti: i membri del gruppo possono fraintendersi frequentemente.



#### · Mitigazione:

- Documentazione: il gruppo stila una documentazione adeguata per facilitare la comunicazione interna. A seconda dell'argomento la documentazione può avere diverse forme;
- Meeting frequenti: il gruppo si impegna a tenere riunioni interne frequenti, in modo da ridurre la durata delle riunioni interne e facilitare la comunicazione interna;
- Ordine del giorno: ciascuna riunione deve avere l'ordine del giorno ben definito, per discutere di tutti gli argomenti utili allo sviluppo del progetto e per definire la durata di ciascuno dei punti dell'ordine del giorno;
- Retrospettiva: durante la retrospettiva, il gruppo deve pensare a soluzioni ad hoc per migliorare la comunicazione interna.

#### RC-2 Conflitti decisionali

• **Descrizione**: Il gruppo potrebbe dilungarsi nella discussione di una sola idea, senza raggiungere una decisione finale.

#### · Identificazione:

- un punto dell'ordine del giorno subisce un ritardo grave;

#### Mitigazione:

- Dibattito: i membri del gruppo discutono riguardo all'importanza del punto dell'ordine del giorno, per capire se è necessario approfondire la discussione o meno;
- Approfondimento: se il punto dell'ordine del giorno è ritenuto importante, almeno due membri del gruppo si impegnano a studiare i pro ed i contro delle varie soluzioni possibili. Può essere chiesto un supporto al proponente oppure al committente per chiarire i dubbi;
- Votazione: alla fine del dibattito i membri del gruppo votano per la soluzione che ritengono più opportuna. La votazione si ritiene conclusa quando la maggioranza dei membri del gruppo ha espresso la propria preferenza e il risultato non è un pareggio;



 Arbitro imparziale: il responsabile ha il compito di vigilare sul corretto svolgimento del dibattito e della votazione, in modo da evitare che si dilunghi troppo.

#### **RC-3 Comunicazione esterna carente**

Descrizione: Le comunicazioni con il proponente o con il committente non sono
efficaci ed efficienti, causando riunioni esterne più lunghe del previsto e rallentando le attività; oppure rallentando le attività del gruppo a causa di risposte tardive o
mancanti.

#### · Identificazione:

- Dubbi ripetuti: durante le riunioni esterne, i membri del gruppo possono porre domande già presentate in precedenza;
- Riunioni esterne lunghe: le riunioni esterne possono protrarsi oltre il tempo previsto;
- Risposte tardive o mancanti: il proponente o il committente può rispondere in ritardo o non rispondere affatto alle comunicazioni del gruppo.

#### · Mitigazione:

- Ordine del giorno: il responsabile si impegna a stilare l'ordine del giorno delle riunioni esterne, per tempo, ne discute la struttura con il gruppo e lo condivide con il proponente e con il committente in anticipo;
- SAL: il gruppo si impegna a mantenere il proponente aggiornato sullo stato di avanzamento del progetto, in modo da ridurre la durata delle riunioni esterne e migliorare la qualità del supporto del proponente;
- Retrospettive: sono previste delle retrospettive all'interno dei SAL con il proponente, durante le quali, si discute la qualità delle comunicazioni e si pensa a soluzioni ad hoc per migliorare la comunicazione esterna;
- Comunicazioni frequenti: il proponente viene tenuto aggiornato frequentemente sullo stato di avanzamento del progetto mediante gli appositi canali di comunicazione: *Telegram* e *email*;



- Diario di bordo: il gruppo si impegna a tenere dei diari di bordo, quando richiesti dal committente, per aggiornarlo sullo stato di avanzamento del progetto;
- Meeting supplementari: se il gruppo manifesta dei dubbi o delle incertezze, può richiedere dei meeting supplementare con il proponente o con il committente;
- Documentazione: il responsabile si impegna ad aggiornare la documentazione inerente agli argomenti trattati durante le riunioni esterne, per dare modo ai membri del gruppo di consultarla in caso di dubbi o incertezze.

# 2.3 Rischi legati alla pianificazione

I membri del gruppo non hanno mai assunto un ruolo manageriale in precedenza e non hanno mai lavorato in un gruppo di lavoro così numeroso. Questo porta a problemi di gestione del tempo e delle risorse. D'altro canto, SWEnergy si rende conto che lo scopo del progetto è proprio quello di acquisire esperienza, anche in questi termini. Per cui, il gruppo ha deciso di individuare alcuni rischi legati alla pianificazione, per poterli prevenire o mitigare.

#### **RP-1 Organizzazione carente**

 Descrizione: Il gruppo, oppure qualche membro, potrebbe non essere in grado di svolgere le proprie attività, oppure potrebbe riscontrare delle difficoltà a causa di una cattiva organizzazione.

#### · Identificazione:

- Membri confusi: i membri del gruppo non sanno quali sono i compiti a loro assegnati, oppure non sanno come svolgerli;
- Carenza di risorse: sono stati assegnati più incarichi di quelli sostenibili con le risorse disponibili;
- Scadenze non aggiornate: il gruppo o qualche suo membro non è in grado di rispettare le scadenze e queste non sono aggiornate. Si tratta di un modo molto semplice, per ricadere nel sintomo individuato precedentemente.

#### Mitigazione:



- Pianificazione delle issue: si rimanda alla sotto-sezione "Pianificazione delle attività" del documento "Norme di progetto" sotto il ruolo di responsabile;
- Aggiornamento delle issue: ciascun componente di SWEnergy deve aggiornare le issue a cui è assegnato, in modo da tenere il responsabile e l'intera organizzazione aggiornati sullo stato di avanzamento dei compiti; inoltre, deve aggiungere delle issue se ritiene che ci siano delle attività da svolgere;
- Persona di riferimento: in caso di dubbi, i membri di SWEnergy possono rivolgersi al responsabile, che si occuperà di chiarire la situazione, o di indirizzare il membro verso chi può aiutarlo;
- Retrospettiva: durante le retrospettive, il gruppo discute di eventuali problemi organizzativi e cerca di trovare soluzioni per migliorare la pianificazione;
- Dialogo con il proponente: sono chiesti consigli al proponente in merito, in quanto ha più esperienza nel settore e ha modo di collaborare con figure manageriali.

#### RP-2 Comprensione dei requisiti carente

 Descrizione: Il gruppo o qualche suo membro potrebbe non essere in grado di comprendere i requisiti del progetto, oppure potrebbe riscontrare delle difficoltà a causa di una cattiva comprensione dei requisiti.

#### Identificazione:

- **Dubbi**: i membri del gruppo hanno dei dubbi in merito ai requisiti;
- Dibattiti sui requisiti: i membri del gruppo discutono tra loro in merito ai requisiti;
- Discrepanza nella progettazione: i membri del gruppo progettano in modo diverso, a causa di una cattiva comprensione dei requisiti.

## Mitigazione:

Dibattito interno: SWEnergy si è diviso in coppie per approfondire i casi d'uso
e i requisiti del progetto. Poi si è tenuta una riunione interna in cui ciascuna
coppia ha esposto le proprie considerazioni e i propri dubbi. In questo modo, si
è cercato di chiarire i dubbi e di uniformare la comprensione dei requisiti;



- "Analisi dei requisiti": il metodo più formale per ovviare a questa situazione
  risulta essere l'"Analisi dei requisiti". I requisiti devono essere chiari e completi.
  Inoltre, il documento contiene i casi d'uso, che aiutano a comprendere meglio i
  requisiti concordati con il proponente;
- Dialogo con il proponente: si discute con il proponente in merito ai requisiti, per chiarire eventuali dubbi e per decidere in maggiore dettaglio le funzionalità del prodotto;
- Messaggi tempestivi con il proponente: in caso di dubbi semplici e veloci da risolvere, si inviano dei messaggi al proponente, per ottenere una risposta tempestiva.

#### **RP-3 Interfacce incoerenti**

• **Descrizione**: Durante la fase integrativa di più componenti, risultano delle incongruenze che rendono impossibile l'integrazione.

#### · Identificazione:

- Test di integrazione falliti: i test di integrazione falliscono a causa di incongruenze tra le interfacce delle componenti;
- Discussioni interne in merito alle interfacce: i membri del gruppo discutono tra loro in merito alle interfacce delle componenti, per capire come risolvere le incongruenze;
- Fallimento del sistema: l'applicativo non funziona in seguito ad un'integrazione.

#### Mitigazione:

- Dialogo interno: i membri del gruppo discutono tra loro in merito alle interfacce delle componenti, prima di cominciare a sviluppare le componenti stesse;
- Test di integrazione: vengono effettuati dei test di integrazione, per verificare che le componenti siano compatibili tra loro, in modo da agevolare l'identificazione del problema;



 Documentazione: le interfacce delle componenti sono documentate in modo chiaro e completo, per evitare incomprensioni ed esplicitarne la struttura e la compatibilità.

#### RP-4 Costi e tempi imprevisti

 Descrizione: Durante lo sviluppo del progetto, si può incorrere in costi o rallentamenti imprevisti. Si tratta, a tutti gli effetti, di arginare il danno prodotto da un rischio che si è verificato.

#### · Identificazione:

 Monitoraggio costante: monitoraggio dei costi e delle tempistiche al completamento delle *milestone* e ad ogni *stand-up*.

#### Mitigazione:

- Buffer di tempo: il team ha preventivamente inserito dei buffer di tempo tra le varie attività, per poter gestire eventuali ritardi;
- Buffer di costi: il team ha preventivamente inserito dei buffer di costi tra le varie attività, per poter gestire eventuali costi imprevisti;
- Pianificazione in itinere: il team si adatta alle variazioni dei costi e delle tempistiche di completamento, per poter gestire eventuali costi imprevisti. In questo caso, sono aggiornate le scadenze nel project su GitHub e i costi. A seconda della situazione, le issue sono riassegnate e le milestone sono adattate allo status quo.

#### 2.4 Pericolosità e occorrenze

Per ogni rischio, il *team* ha individuato un indice di gravità e un indice di frequenza, per poter stimare il rischio residuo. L'indice di gravità e quello di frequenza sono due numeri compresi tra 1 e 5. L'indice di rischio residuo è il prodotto tra i due indici, può quindi assumere valori compresi tra 1 e 25. Più il rischio residuo è alto, maggiori sono i danni che può causare e più è probabile che si verifichi. Si noti che non è detto che il verificarsi del rischio causi i danni massimi, le strategie di mitigazione servono proprio per prevenire e attenuare i danni.



Rischi tecnologici	Gravità	Frequenza	Rischio residuo
RT-1 Conoscenza delle tecnologie carente	5	4	20
RT-2 Strumenti software inadeguati	1	2	2
RT-3 Codice incomprensibile	2	2	4

Rischi comunicativi	Gravità	Frequenza	Rischio residuo
RC-1 Comunicazione interna carente	3	3	9
RC-2 Conflitti decisionali	1	2	2
RC-3 Comunicazine esterna carente	2	2	4

Rischi organizzativi	Gravità	Frequenza	Rischio residuo
RP-1 Organizzazione carente	3	4	12
RP-2 Comprensione dei requisiti carente	2	3	6
RP-3 Interfacce incoerenti	4	2	8
RP-4 Costi e tempi imprevisti	5	3	15

Tabella 2: Tabella della pericolosità e dell'occorrenza dei rischi.

# 3 Modello di sviluppo

#### 3.1 Modello incrementale

SWEnergy ha deciso di adottare il modello di sviluppo incrementale, che prevede la suddivisione del progetto in incrementi. Al completamento di ciascun incremento viene rilasciata una nuova versione del prodotto, che è mostrata al proponente durante le riunioni di revisione.

Poiché il *team* non ha mai lavorato in ambito professionale, il modello di sviluppo è ispirato al *framework* Scrum con *sprint* di due settimane, con qualche modifica per adattarlo alle esigenze del progetto. In particolare, SWEnergy introduce una retrospettiva *in media res* per valutare il lavoro svolto e apportare eventuali modifiche al processo di sviluppo. In aggiunta, non sono previsti i *daily stand-up meeting*, in quanto il gruppo ritiene che la cadenza dei suddetti sia troppo elevata considerando che il progetto è svolto da studenti universitari



e non da lavoratori a tempo pieno.

#### 3.2 Iterazioni

#### 3.2.1 *Sprint*

Uno *sprint* ha una durata di due settimane. Durante questo periodo, il gruppo si impegna a sviluppare l'incremento del prodotto concordato con il proponente.

La durata di uno *sprint* consente di ricevere *feedback* frequenti dal proponente e di apportare modifiche al prodotto in modo tempestivo; permette al *team* di effettuare un mini*sprint* di una settimana; in aggiunta, permette al *team* di risolvere eventuali problemi o dubbi con il proponente in modo dinamico, flessibile e tempestivo.

#### 3.2.2 Mini-sprint

Questa iterazione emula il *framework* Scrum, con una cadenza settimanale. Si tratta di uno *sprint* interno al gruppo: il proponente non viene coinvolto. Al termine di un mini*sprint* potrebbe corrispondere un cambio dei ruoli, in base alle esigenze del progetto e del gruppo. I mini-*sprint* aumentano la frequenza delle retrospettive; permettono di valutare lo svolgimento delle attività durante lo *sprint* e di apportare modifiche al processo di sviluppo, adattando il lavoro alle esigenze del progetto in modo dinamico. Infine, mantengono il gruppo focalizzato sul lavoro da svolgere.

#### 3.3 Eventi

#### 3.3.1 SAL

Lo "Stato di Avanzamento del Lavoro" (SAL) è un incontro con il proponente che avviene ogni due settimane di venerdì. Queste riunioni sono utili per condividere i *feedback* in entrambe le direzioni: il proponente può valutare il lavoro svolto dal gruppo e SWEnergy può esprimere le proprie opinioni sul prodotto. Di seguito sono riportate le attività principali che avvengono durante un SAL:

 Sprint review: Il gruppo presenta il lavoro svolto durante lo sprint e il proponente fornisce dei feedback sul prodotto. In aggiunta, il gruppo può porre domande per



chiarire eventuali dubbi in merito ai requisiti e alle funzionalità richieste, oppure in merito all'implementazione di queste ultime;

- Sprint retrospective: Il gruppo discute sulle modalità di lavoro. In particolare, valuta se il processo di sviluppo è stato efficace ed efficiente ed in quale modo sia migliorabile. Sono chiesti consigli al proponente in merito all'organizzazione del lavoro; sono riportati eventuali problemi riscontrati durante lo sprint e sono proposte soluzioni per risolverli;
- Sprint planning: Il gruppo e il proponente concordano l'incremento del prodotto da sviluppare durante lo sprint successivo, ovvero che cosa inserire nello sprint backlog.

## 3.3.2 *Stand-up*

Il nome *stand-up* è ispirato ai *daily stand-up meeting* del *framework* Scrum. Si noti che l'incontro con il proponente avviene un venerdì su due; mentre le *stand-up*, gli incontri all'inizio e al termine di un mini-*sprint*, hanno luogo ogni domenica, per dare modo al responsabile di considerare i *feedback* del proponente e di pianificare l'iterazione successiva. L'organizzazione viene poi discussa durante la *stand-up*. Di seguito sono riportate le attività principali che avvengono durante una *stand-up*:

- Brainstorming: Il responsabile riassume il lavoro svolto durante la settimana e ciascun membro del gruppo può arricchire la spiegazione con le proprie esperienze, per esempio, descrivendo le difficoltà incontrate e le soluzioni adottate.
- Retrospettiva: Il gruppo discute sulle modalità di lavoro. In particolare, valuta se il processo di sviluppo è stato efficace ed efficiente ed in quale modo sia migliorabile.
   Sono riportati eventuali problemi riscontrati durante il mini-sprint e sono proposte soluzioni per risolverli. Eventualmente si prende nota dei problemi per discuterne con il proponente durante il SAL; oppure per domandare consigli al committente.
- Pianificazione: Il responsabile mostra la pianificazione del mini-sprint successivo.
   I membri del gruppo possono intervenire per proporre miglioramenti o per chiarire eventuali dubbi. Infine, il responsabile assegna i compiti ai membri del gruppo, secondo le loro disponibilità, capacità e preferenze.



## 3.4 Motivazioni

SWEnergy ha deciso di organizzarsi come descritto in precedenza più per necessità che per scelta: durante i corsi di Ingegneria del Software e di Metodi e Tecnologie per lo Sviluppo Software, i membri del gruppo hanno appreso i concetti fondamentali del *framework* Scrum. Dunque, il *team* ha deciso di metterli in pratica. Come già accennato, il gruppo non ha mai lavorato in un ambito professionale e non ha esperienza con i metodi di lavoro ed organizzativi. In aggiunta, il proponente ha richiesto una pianificazione di almeno due settimane. Con la seguente organizzazione, SWEnergy riesce a soddisfare le esigenze del proponente mitigando i rischi individuati durante l'analisi dei rischi. Il *framework* Scrum fornisce i seguenti vantaggi:

- Flessibilità: Il gruppo può adattare il processo di sviluppo alle esigenze del progetto; in particolare, può modificare la pianificazione in base alle esigenze del proponente e ai danni riscontrati;
- Comunicazione trasparente: Il gruppo rilascia incrementi del prodotto in modo tempestivo; in aggiunta, il proponente valuta il lavoro svolto dal gruppo e fornisce feedback in itinere, rimanendo aggiornato in merito allo status quo del progetto;
- 3. **Miglioramento continuo**: Le retrospettive permettono al gruppo di valutare il processo di sviluppo e di apportare modifiche per migliorarlo. In aggiunta, il gruppo può discutere con il proponente o con il committente per ricevere consigli e suggerimenti per migliorare l'organizzazione e il metodo di lavoro;
- 4. **Monitoraggio costante**: La pianificazione basata sugli *sprint* permette di identificare e affrontare rischi in modo tempestivo, riducendo la possibilità di ritardi gravi e un rincaro del progetto.

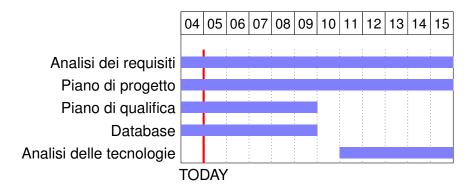
# 4 Pianificazione

Nella seguente sezioni sono riportate le attività di cui si prevede lo svolgimento in ciascuno sprint e la suddivisione delle ore preventivate per ciascun componente del gruppo.



# Sprint – 1

## 4.0.1 Diagramma di Gantt



#### Dove:

- "Analisi dei requisiti": questa issue è eseguita da Davide Maffei, Niccolò Carlesso e Matteo Bando. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 30 ore;
- "Piano di progetto": questa issue è eseguita da Carlo Rosso. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 10 ore;
- "Piano di qualifica": questa *issue* è eseguita da Alessandro Tigani Sava. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore;
- "Database": questa *issue* è eseguita da Giacomo Gualato. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore;
- "Analisi delle tecnologie": questa issue è eseguita da Alessandro Tigani Sava e Giacomo Gualato. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 10 ore.



#### 4.0.2 Preventivo

Nome	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Alessandro	5	-	-	5	-	-	10
Carlo	5	5	-	-	-	-	10
Davide	-	-	10	-	-	-	10
Giacomo	-	-	10	-	-	-	10
Matteo	-	-	10	-	-	-	10
Niccolò	-	-	10	-	ı	1	10
Ore totali	10	5	40	5	-	-	60
Costo totale	300	100	1000	125	-	-	1525

Tabella 3: Re: Responsabile, Am: Amministratore, An: Analista, Pt: Progettista, Pr: Programmatore, Ve: Verificatore, Totale: Totale per persona; valori espressi in ore; Costo totale espresso in euro.

#### 4.0.3 Riassunto delle attività svolte

- 1. Verbale esterno: stesura e verifica del verbale esterno del 1/12/2023;
- 2. **Verbale interno**: stesura e verifica del verbale interno del 3/12/2023;
- 3. Piano di progetto: stesura e verifica della prima bozza del piano di progetto;
- 4. Analisi dei requisiti: stesura e verifica della prima bozza dell'analisi dei requisiti;
- 5. **Template**: aggiornamento e riorganizzazione dei *template* La per la documentazione;
- 6. **Build** automatizzata della documentazione: corretto lo script di *build* della documentazione per automatizzare la compilazione dei documenti;
- 7. **Automatizzazione del glossario**: creato uno script per automatizzare l'individuazione delle parole del glossario nei documenti;
- 8. Piano di qualifica: stesura dell'introduzione del piano di qualifica;
- 9. **Analisi delle tecnologie**: PoC containerizzato in *Docker* del *database PostgreSQL* e dei *framework Nest.js* e *Drizzle*.



#### 4.0.4 Consuntivo

Nome	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Alessandro	5	-	-	5	-	-	10
Carlo	5	5	-	-	-	_	10
Davide	_	-	10	_	-	-	10
Giacomo	-	-	-	10	-	-	10
Matteo	-	-	10	_	-	-	10
Niccolò	-	-	10	-	-	-	10
Ore totali	10	5	30	15	-	-	60
Costo totale	300	100	750	375	-	_	1525

Tabella 4: Re: Responsabile, Am: Amministratore, An: Analista, Pt: Progettista, Pr: Programmatore, Ve: Verificatore, Totale: Totale per persona; valori espressi in ore; Costo totale espresso in euro.

#### 4.0.5 Gestione dei ruoli

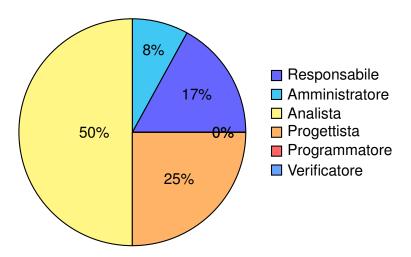
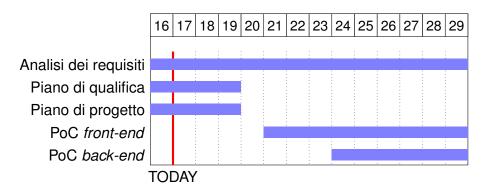


Figura 1: Grafico delle proporzioni dei ruoli ricoperti dai membri del gruppo



# Sprint – 2

## 4.0.6 Diagramma di Gantt



#### Dove:

- "Analisi dei requisiti": questa *issue* è eseguita da Davide Maffei. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore;
- "Piano di progetto": questa issue è eseguita da Giacomo Gualato. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore;
- "PoC front-end": questa issue è eseguita da Alessandro Tigani Sava e Giacomo Gualato. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 20 ore.
- "PoC back-end": questa issue è eseguita da Carlo Rosso. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 10 ore.
- Verifica dei documenti: questo compito è eseguito da Niccolò Carlesso. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 10 ore.



#### 4.0.7 Preventivo

Nome	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Alessandro	-	-	-	10	-	-	10
Carlo	_	_	_	10	-	-	10
Davide	_	_	10	-	_	-	10
Giacomo	5	_	-	-	-	-	5
Matteo	-	_	-	-	10	-	10
Niccolò	-	_	-	-	-	10	10
Ore totali	5	-	10	20	10	10	55
Costo totale	150	_	250	500	150	150	1200

Tabella 5: Re: Responsabile, Am: Amministratore, An: Analista, Pt: Progettista, Pr: Programmatore, Ve: Verificatore, Totale: Totale per persona; valori espressi in ore; Costo totale espresso in euro.

#### 4.0.8 Riassunto delle attività svolte

- Verbale interno: stesura e verifica del verbale interno del 17/12/2023;
- Analisi dei requisiti: ristrutturazione del documento con divisione dei casi d'uso per attore;
- Piano di progetto: aggiornamento del documento;
- Piano di qualifica: stesura della bozza, con individuazione dei controlli di qualità e dei test da effettuare;
- Fix dei template;
- **PoC** *front-end*: realizzazione di un prototipo dell'interfaccia grafica del prodotto in *Figma*.



#### 4.0.9 Consuntivo

Nome	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Alessandro	-	5	-	5	-	-	10
Carlo	5	5	_	-	_	-	10
Davide	_	-	10	-	_	-	10
Giacomo	5	-	_	-	_	5	10
Matteo	_	_	_	5	5	-	10
Niccolò	_	-	_	-	_	10	10
Ore totali	10	10	10	10	5	15	60
Costo totale	300	200	250	250	75	225	1300

Tabella 6: Re: Responsabile, Am: Amministratore, An: Analista, Pt: Progettista, Pr: Programmatore, Ve: Verificatore, Totale: Totale per persona; valori espressi in ore; Costo totale espresso in euro.

# 4.1 Gestione dei ruoli

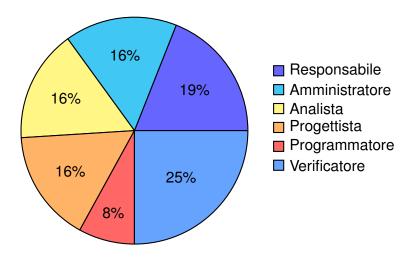
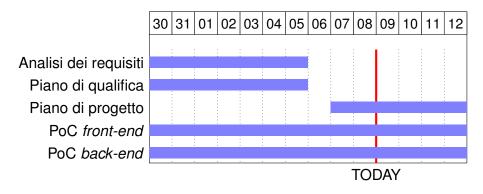


Figura 2: Grafico delle proporzioni dei ruoli ricoperti dai membri del gruppo



# Sprint - 3

#### 4.1.1 Diagramma di Gantt



#### Dove:

- "Analisi dei requisiti": questa issue è eseguita da Carlo Rosso. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore;
- "Piano di progetto": questa issue è eseguita da Giacomo Gualato. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore;
- "PoC *front-end*": questa *issue* è eseguita da Alessandro Tigani Sava e Matteo Bando. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 15 ore.
- "PoC back-end": questa issue è eseguita da Carlo Rosso, Davide Maffei, Niccolò Carlesso. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 20 ore.
- Verifica dei documenti: questo compito è eseguito da Matteo Bando. Per svolgere questa attività, il gruppo ha deciso di dedicare 5 ore.



#### 4.1.2 Preventivo

Nome	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Alessandro	-	-	-	-	10	-	10
Carlo	-	_	5	_	5	_	10
Davide	5	-	-	_	5	_	10
Giacomo	-	_	5	_	-	_	5
Matteo	-	_	-	_	-	10	10
Niccolò	-	_	-	10	-	_	10
Ore totali	5	-	10	10	20	10	55
Costo totale	150	_	250	250	300	150	1100

Tabella 7: Re: Responsabile, Am: Amministratore, An: Analista, Pt: Progettista, Pr: Programmatore, Ve: Verificatore, Totale: Totale per persona; valori espressi in ore; Costo totale espresso in euro.

#### 4.1.3 Riassunto delle attività svolte

- Verifica documenti: verifica delle "Norme di progetto" e "Piano di progetto";
- Glossario: aggiornamento del documento;
- Norme di progetto: aggiornamento del documento;
- Analisi dei requisiti: inserimento degli UML;
- PoC front-end: realizzazione di un PoC in TypeScript, secondo i requisiti concordati con il proponente;
- PoC back-end: realizzazione di un PoC in TypeScript, secondo i requisiti concordati con il proponente;



#### 4.1.4 Consuntivo

Nome	Re	Am	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Alessandro	-	-	-	-	10	-	10
Carlo	_	-	5	-	5	-	10
Davide	5	_	_	_	5	-	10
Giacomo	_	5	5	-	_	-	10
Matteo	_	-	_	-	5	5	10
Niccolò	_	-	_	10	_	-	10
Ore totali	5	5	10	10	25	5	60
Costo totale	150	100	250	250	375	75	1200

Tabella 8: Re: Responsabile, Am: Amministratore, An: Analista, Pt: Progettista, Pr: Programmatore, Ve: Verificatore, Totale: Totale per persona; valori espressi in ore; Costo totale espresso in euro.

# 4.2 Gestione dei ruoli

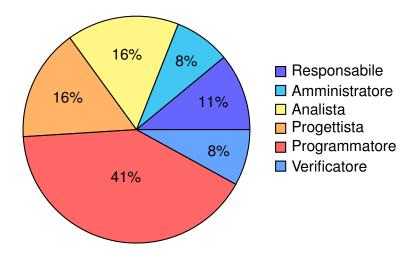


Figura 3: Grafico delle proporzioni dei ruoli ricoperti dai membri del gruppo