

|  |
| --- |
| Seed |
| Chapter1 |
|  |
| |  |  | | --- | --- | | 변경 날짜 | 변경 내용 | | 20-04-04 | 문서 생성 | | 20-04-5 | 문서 수정 함 | |  |  | |

목차

목차

[**I CHAPTER 1** 3](#_Toc37017064)

[**1 시드의 집** 4](#_Toc37017065)

[**A 거실** 6](#_Toc37017066)

[**B 서재** 8](#_Toc37017067)

[**C 지하실** 10](#_Toc37017068)

[**D 물건 챙기기** 12](#_Toc37017069)

[**2 시작의 마을** 13](#_Toc37017070)

**I CHAPTER 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 번호 | 항목 | 설명 |
| I | CHAPTER 1 | CHAPTER 1에 대한 내용 |

**전체 시놉시스**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Chapter 1 | MAIN TUTORIAL | |
| 시대 | 20XX년 | |
| 시간적 배경 | 아침 ~ | |
| 공간적 배경 | 튜토리얼 하기 | |
| 퀘스트 구성 | 1 | 시드의 집 |

**캐릭터 성격**

눈, 실외, 스키타기, 덮여있는이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

시드 – 만성 귀차니즘, 아침 잠이 많은 타입이다.

서재에 있던 해리 포터 시리즈를 읽고 있었다. 식물 학자인 부모님의 머리를 물려받아 생물학적

**플레이어 경험**

조작 방법,

**1 시드의 집**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | I | 상위 항목 | | CHAPTER 1 |
| 번호 | 항목 | | 설명 | |
|  | 시드의 집 | | 챕터1에 대한 전반적인 스토리 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 구분 | Chapter 01 | | |
| 등장 인물 | 시드 | | |
| 배경 | 게임 마우스 🡪 시드의 집 | | |
| 중점 경험 | 플레이어 도움 | | |
| 요약 내용 | <거실>  라디오 소리가 들린다.  “핵전쟁이 발발한지 오늘로서 50주년입니다. ---- 하지만 핵 전쟁의 상처는 아직 가시지 않았습니다….”  부시럭  쇼파에 누워 있었던 시드가 일어났다.  “라디오 소리네”  TV 소리가 들린다. 시드는 쇼파 앞 테이블 위에 있던 식빵을 먹는다.  쇼파에서 잠이 깬 시드는 평소처럼 해리포터 4권을 찾기 위해 서재로 가서 책을 찾아보기로 한다. 🡪 **[서재에 가서 해리포터 책 찾기 퀘스트 획득]**  <서재>  서재 책장에서 책을 찾던 중 씨앗 🡪 식물 사진과 함께 지하실 열쇠를 발견하고 지하실로 들어가게 된다. **[지하실로 가보기 퀘스트 획득]**  <지하실>  먼지 구덩이 + 여러 박스가 쌓여 있다. 부모님의 책상 위에는 이런 저런 물건들이 펼쳐져 있다.  책상 위에 눈에 띄는 노트를 펼쳐보니 그 안에 (연구 도시가 동그라미 표시된)지도/특수 씨앗 제조법/특수 씨앗 샘플 등이 있었다.  그리고 “이 메시지를 찾으면 이곳으로 와줘”라는 쪽지를 발견하게 된다.  **[부모님의 흔적 찾기 – 메인 퀘스트 획득]**  “몇 개월동안 돌아오시지 않는 부모님이 왜 여기에 계시는 거지” 좋아 한번 밖에 나가봐야 겠다.  <거실>  거실로 가서 여행에 필요한 물건들을 챙긴다. (가방/특수 씨앗/)  <밖으로~>  -특수 씨앗 튜토리얼이 사용해보도록 한다. | | |
| 퀘스트 구성 | 구분 | 퀘스트 제목 | 퀘스트 상세 내용 |
|  | A-01-02 | 거실 돌아다니기 | **[내용]** 거실에 뭐가 있는지 한번 둘러보도록 하자  **[정보]** Key 오브젝트 모두 찾기  (라디오, 가족 사진, 편지, 다이어리)  **[Complete]** Key 오브젝트 3개를 모두 찾으면 클리어 |
| 서브 퀘스트 | A-01-03 | 거실에서 해리포터 책 찾기 | **[내용]** 해리포터 책을 찾아보자 어디에 있을까?  **[메모]** 해리포터 책을 찾아야한다. 해리포터 책은 쇼파 앞에 있는 테이블 위에 있음  **[Complete]** Key 오브젝트 3개를 모두 찾으면 클리어 함 |
| 메인 퀘스트 | A-01-04 | 서재에서 해리포터 책을 찾아보자 | **[내용]** 이번 3권은 거의 다 읽었고 4권을 서재에서 본 것 같은데….  **[메모]** 해리포터 책을 찾아야함 해리포터 책 옆에 있는 식물 책이 지하실로 가는 열쇠가 있는 책이다.  **[Complete]** 서재에서 해리포터 4권을 찾는다. |
|  | B-01-03 | 떨어진 식물 책을 다시 책장에 꽂는다. | **[내용]** 식물책을 주워서 다시 책장에 꽂자.  **[메모]** 플레이어가 식물 책을 주우면 시드가 책을 열어보는 애니메이션을 보여준다.  **[Complete]** 식물 책을 주워서 탐색 버튼을 누른다. |
|  | B-01-04 | 지하실로 가는 길 | **[내용]** 쪽지에 지하실로 가라는 문구가 있었다. 지하실에 뭐가 있는 거지?  **[메모]** 지하실로 가는 길을 찾아내는 스토리  **[Complete]** 지하실로 가는 길을 발견한다. |
|  | C-02-01 | 지하실 탐색 | **[내용]** 지하실에 무엇이 있는지 찾아보자  **[메모]** 지하실에 쪽지와 관련된 물건을 발견하자  **[Complete]** Key 오브젝트 (책상)을 탐색함 |
|  | C-02-07 | 부모님의 흔적 찾기 | **[내용]**연구에 나가셨다 돌아오시지 않는 부모님의 흔적을 찾아보자, 일단 지도에 적힌 대로 연구원의 도시로 가볼까?  **[메모]**연구원의 도시로 가는  **[Complete]** 안 |
|  | C-02-09 | 밖을 나가기 위한 물건 챙기기 | **[내용]** 지하실/거실/서재로 가서 밖을 돌아다니는데 도움이 될 만한 물건을 찾아보도록 하자  **[메모]** Key 오브젝트를 모두 찾아야 이 퀘스트를 클리어 할 수 있음   |  |  | | --- | --- | | 지하실 | 특수 씨앗 조합 레시피  해바라기 씨, 레몬 씨, 정제수 | | 거실 | 다이어리/ | | 서재 | 식물 도감 |   Key 오브젝트를 모두 챙기기 전에 밖으로 나가려고 하면  *“아직 물건을 덜 챙긴 것 같다 좀 더 찾아보자”*라는 대사 출력  **[Complete]** 밖으로 나가기 위한 물건을 모두 챙겼다. 집 밖으로 나갈 수 있다. |
|  |  |  |  |

**A 거실**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 1 | 상위 항목 | | 시드의 집 |
| 번호 | 항목 | | 설명 | |
|  | 거실 | |  | |

|  |
| --- |
| <거실>  라디오 소리가 들린다.  “핵전쟁이 발발한지 오늘로서 50주년입니다. ---- 하지만 핵 전쟁의 상처는 아직 가시지 않았습니다….”  부시럭  쇼파에 누워 있었던 시드가 일어났다.  “라디오 소리네”  TV 소리가 들린다. 시드는 쇼파 앞 테이블 위에 있던 식빵을 먹는다.  쇼파에서 잠이 깬 시드는 평소처럼 해리포터 4권을 찾기 위해 서재로 가서 책을 찾아보기로 한다. 🡪 **[서재에 가서 해리포터 책 찾기 퀘스트 획득]** |

내레이션 – 자막 처리

**#00 시드**

**[시네마틱 영상] 시간 – 낮 12시**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 대본 | 연출 |
| 라디오 소리 | (광고 시작 음성과 함께 소리) 핵 전쟁이 발발한지 오늘로서 50주년입니다. (치-직 소리) 하지만 핵 전쟁의 상처는 아직 가시지 않았습니다. 지구에 퍼져 있는 핵 피폭 치료를 위해 저희 제품 “해독-0101”을 사용해보세요. 약을 …. | 라디오를 카메라로 촬영  🡪 시드의 가족 사진을 보여줌  🡪 부모님이 떠나기 전 편지를 카메라로 보여줌   * 해리포터 책을 카메라로 보여줌 |
| 시드 | 으 시끄러…. | 시드의 발 부분 촬영  쇼파 뒷 편에서 시드의 모습을 촬영  시드가 앉아서 일어난다. |
|  | 라디오를 전날에 안 끄고 잔 건가…. |  |
|  |  |  |

**#01 조작 방법**

**부가설명** 시네마틱 영상이 끝난 후에 시드를 조작한다. 플레이어에게 게임의 조작방법을 설명해줌

**목표** 플레이어는 [줍기 스킬]과 [탐색 스킬]을 사용할 수 있다는 점을 알려줌

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 번호 | 대본 | 연출 |
| 01 | 잠에서 깬 시드가 집 내부를 이리저리 돌아다닌다.  **[거실 돌아다니기 - 서브 퀘스트 Get]** | 화면 한쪽에 *시드 조작 방법 - 이미지를 보여줌* |
| 02 | **Key 오브젝트 1 – 라디오**  TV는 수신이 끊긴 지 오래고 역시 남은 수단은 이 라디오뿐이야.  **Key 오브젝트 2 – 가족 사진**  부모님이 식물 연구 프로젝트에 가신지도 오래됐지  **Key 오브젝트 3 – 편지**  편지 하나 달랑 남겨두고 떠나시다니 너무 하신거 아닌가  **Key 오브젝트 4 – 다이어리**  어렸을 때 작성하던 다이어리, 지금은 귀찮아서 쓰지 않지만  무슨 내용을 작성했을까?  윽 이건 아무도 모르는 곳에 보관 해야겠다. | **[거실 돌아다니기 – 퀘스트]**  **(내용)Key 오브젝트 모두 찾기**, 오브젝트를 전부 확인해야 스토리가 다음 단계로 열린다.)  오브젝트를 확인할 때 마다 시드가 대사를 말함  (그 전에 방 밖으로 나가려고 하면 “아직 거실에 좀 더 머무르고 싶다.” 자막으로 보여준다.)  **[거실 돌아다니기 - 서브 퀘스트 Complete]**  Key 오브젝트 3개를 모두 찾으면 클리어 함 |
| 03 | 아 맞아 어제 해리포터 읽다 말았는데  **[거실에서 해리포터 책 찾기 - 서브 퀘스트 Get]**  어디에 뒀더라…. | (Key 오브젝트 3개를 모두 확인함)  **[거실에서 해리포터 책 찾기]**  **(내용)**해리포터 책을 찾아야함 해리포터 책은 쇼파 앞에 있는 테이블 위에 있음  (플레이어가 테이블 앞으로 가도록 유도)  (책을 확인하게 하여 탐색 스킬을 알려줌)  (그 전에 방 밖으로 나가려고 하면 “아직 거실에 좀 더 머무르고 싶다.” 자막으로 보여준다.) |
| 04 | (테이블 위에서 해리포터 책을 찾음)  여기에 있었네  아 이런 10페이지 정도 밖에 안남았잖아,  귀찮게…. 서재에 다음 권 찾으러 가야겠다.  **[서재에서 해리포터 책을 찾아보자 - 서브 퀘스트 Get]** | **[서재에서 해리포터 책을 찾아보자]**  (내용)서재에서 다음 권을 찾아보자  (플레이어가 거실을 벗어날 수 있음) |
| 05 |  |  |
|  |  |  |

**B 서재**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 1 | 상위 항목 | | 시드의 집 |
| 번호 | 항목 | | 설명 | |
|  | 서재 | |  | |

|  |
| --- |
| <서재>  서재 책장에서 해리포터 책을 찾던 중 씨앗 🡪 식물 사진과 함께 지하실 열쇠를 발견하고 지하실로 들어가게 된다.  **[최종적으로 지하실로 가보기 퀘스트 획득]** |

**#01 탐색**

**부가설명** 다른 이동 장소를 표현한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 번호 | 대본 | 연출 |
| 01 | 해리포터 시리즈가 어디에 꽂혀 있더라…? | **[서재에서 해리포터 책을 찾아보자 – 서브 퀘스트 ing]**  해리포터 책 옆에 있는 식물 책이 지하실로 가는 열쇠가 있는 책이다. |
|  |  | 서재 내에 있는 오브젝트를 확인할 때 마다 시드가 대사를 말함 |
| 02 | (해리포터 책을 주우면) 아 여기에 있었네  (식물 책이 떨어지며)앗 뭔가 떨어 졌어  귀찮게 다시 꽂아야겠네 | **[서재에서 해리포터 책을 찾아보자 – 서브 퀘스트Complete]**  **[줍기 스킬]**을 사용해 플레이어가 해리포터 책을 집어 들면 /식물 책이 바닥으로 떨어진다.  (떨어지는 연출 보여주기)  **[떨어진 식물 책을 다시 책장에 꽂아 넣자 – 서브 퀘스트 Get]** |
| 03 | 뭐지 뭔가 안에 껴 있어 | 떨어진 식물 책을 다시 줍는다.  플레이어가 식물 책을 주우면 시드가 책을 열어보는 애니메이션을 보여준다.  책 안에 쪽지와 열쇠가 들어있다.  **[떨어진 식물 책을 다시 책장에 꽂는다 – 서브 퀘스트 Complete]** |
| 04 | 이건…? 지하실 열쇠?  몇 년 전부터 문이 열리지 않아서 들어가지 못했는데  이게 왜 여기에 있는 거지?  (쪽지를 확인하며)”지하실로 가”  지하실에 뭐가 있는거지?  **[지하실로 가는 길 - 퀘스트 Get]** | 지하실로 가는 열쇠를 발견한 플레이어  쪽지 내용: 이 열쇠를 발견했다면 지하실로 가  **[지하실로 가는 길 - 퀘스트]**  **(내용)**지하실로 가는 길을 찾아내자 |
| 05 | 지하실로 가는 길은 분명 계단 아래 쪽에 있었는데….  그래 우선 계단으로 가보자 | 플레이어가 집을 돌아다니게 유도한다  시드가 혼잣말로 플레이어에게 힌트를 준다.  계단 위로 올라가려고 하거나 밖으로 나가려고 하면 *“아니 지금은 지하실에 먼저 가보자”*라고 말하며 못 올라가게 막음 |
| 06 | (계단 아래 쪽에 길을 발견해서 내려가는 플레이어)  (콜록)먼지가 너무 심한 거 아닌가 | 지하실로 가는 길을 발견한 플레이어  **[지하실로 가는 길 – Complete]** |

**C 지하실**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 1 | 상위 항목 | | 시드의 집 |
| 번호 | 항목 | | 설명 | |
|  | 지하실 | |  | |

|  |
| --- |
| <지하실>  먼지 구덩이 + 여러 박스가 쌓여 있다. 부모님의 책상 위에는 이런 저런 물건들이 펼쳐져 있다.  책상 위에 눈에 띄는 노트를 펼쳐보니 그 안에 (연구 도시가 동그라미 표시된)지도/특수 씨앗 제조법/특수 씨앗 샘플 등이 있었다.  그리고 “이 메시지를 찾으면 이곳으로 와줘”라는 쪽지를 발견하게 된다.  **[부모님의 흔적 찾기 – 메인 퀘스트 획득]**  “몇 개월동안 돌아오시지 않는 부모님이 왜 여기에 계시는 거지” 좋아 한번 밖에 나가봐야 겠다. |

**#01 지하실 입장**

**[시네마틱 영상] 시간 – 낮 3시 (중간 발표때는 이 영상을 생략)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 대본 | 연출 |
| 01 | (녹슨 문을 여는 소리) | 문 여는 소리 |
| 02 | 연구실…? 엄마, 아빠가 사용하신 곳인 건가 | 플라스크, 식물이 보인다.  먼지가 쌓인 책장 🡪 책상 순으로 카메라 워킹 |

**#02 탐색**

**부가설명** 특수 씨앗의 발견과 특수 씨앗의 배경을 알려줌

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 번호 | 대본 | 연출 |
| 01 | 아무튼 여기에 뭐가 있었는지 찾아보도록 하자  **[지하실 탐색 – 퀘스트 Get]**  누가 그 쪽지를 남긴 거지? | **[지하실 탐색 – 퀘스트 Get]**  **(내용)**지하실에서 쪽지와 관련된 물건을 발견하자  이 오래된 연구실에 무엇이 있다는 걸까? |
| 02 |  | 서재 내에 있는 오브젝트를 확인할 때 마다 시드가 대사를 말함 |
| 03 | 이게 무슨 연구자료 인거지? | (플레이어가 책상을 탐색함)  **[지하실 탐색 – 퀘스트 Complete]** |
| 04 | “방사능 환경에도 자라나는 식량 연구”  좀 더 읽어 보도록 하자 | 수첩에 대한 이미지가 나옴 |
| 05 | 현재 인류는 심각한 식량 난을 겪고 있다.  ….  따라서 이를 극복하기 위해 방사능 환경에서도 빠르게 자라고 이 성장 속도라면 인류는 식량 난을 빠르게 해결할 수 있을 것이다.  …. 하지만 이 연구는 실패했다. 이유는…. | 연구 내용에 대한 이미지가 나옴 |
| 06 | 실패한 연구라  이게 뭐지…? 또 쪽지인가? | *실패한 연구라* 대사 뒤에 다음 페이지로 책을 넘기는 애니메이션 🡪 특수 씨앗 샘플, 지도, 쪽지를 발견한다. |
| 07 | “이 메시지를 보면 이걸 가지고 여기로 와줘”  부모님이 여기에 계시는 걸까….  그래 집에만 있으면 심심하니 한 번 찾아가 보자 | 쪽지 이미지와 특수 씨앗 샘플 이미지가 나옴, 지도 이미지(연구원의 마을이 동그라미 표시된 지도)  **[부모님의 흔적 찾기 – 메인 퀘스트 획득]**  **(내용)**연구에 나가셨다 돌아오시지 않는 부모님을 찾자 |
| 08 | 하지만 밖에는 아직 방사능이 가득해  특수 씨앗이 식용으로 이용이 불가능해서 실패한 연구지만 다른 용도로 사용할 수 있을 거야  다음 페이지에 여러 레시피가 적혀 있네 챙겨가면 도움이 될꺼야 |  |
| 09 | 거실이나 서재로 가서 밖을 돌아다니는데 도움이 될 만한 물건을 찾아보도록 하자 | **[밖을 나가기 위한 물건 챙기기 – 퀘스트 획득]** |

**D 물건 챙기기**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | 1 | 상위 항목 | | 시드의 집 |
| 번호 | 항목 | | 설명 | |
|  | 서재 | |  | |

|  |
| --- |
| <배경 - 거실/서재>  거실로 가서 여행에 필요한 물건들을 챙긴다. (가방/특수 씨앗/etc.)  물건을 찾을 때 마다 상호작용 대사가 나온다. |

**#01 서재**

**부가설명** 다른 이동 장소를 표현한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 번호 | 대본 | 연출 |
| 01 |  | **[밖으로 나가기 위한 물건 챙기기 – 퀘스트 ing]** |
|  |  |  |

**2 시작의 마을**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 번호 | I | 상위 항목 | | CHAPTER 1 |
| 번호 | 항목 | | 설명 | |
|  | 시작의 마을 | | 챕터1에 대한 전반적인 스토리 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | Chapter 01 | |
| 등장 인물 | 시드 | |
| 배경 | 시드의 집 🡪 시작의 마을 | |
| 중점 경험 | 플레이어에게 특수 씨앗 사용법/NPC끼리 대화법/UI 설명 | |
| 요약 내용  (시간 순) | **<집 밖>**  집 밖으로 나온 시드는 특수 씨앗을 사용해 본다.  **<UI 설명>**  **<특수 씨앗 제조 설명>** | |
| 퀘스트 구성 | 01 |  |