

仮想化の本

QEMU/KVM CONTAIR編







かそうかのほん

目次

第 1 章	はじめに	1
第 2 章	QEMU/KVM 超入門	3
2.1	QEMU	3
2.2	KVM	4
2.3	QEMU Monitor	8
2.4	QEMU/KVM Internal	9
第 3 章	Containers 超入門	16
3.1	Containers の世界と LXC、そして Docker	16
3.2	LXC を使い軽量仮想環境を手に入れよう	19
第 4 章	あとがき	23

「全てが中佐の言った通りになっています。タイプゼロの発動、セブンスウェルの再来。おそらくこのままですと、やつらが出現するのは間違いありません。まもなくです、デューイ中佐。今日の賢人会議で、必ずや中佐の復権が認められ、そうなれば我等が」
「私は礼節を無視するつもりはない。今のこの世界の王はその自らの罪から逃れ続け、生き永らえ、それが支持されている。だが、いづれその罪を償うために王は死を迎えるを得ない。例えどれだけ逃げ回ってもだ。しかし、その王自らが首を差し出しているのなら、その首を刎ねてやるのが礼節だとは思わないか？」

『エウレカセブン』

第1章

はじめに

前回 OpenStack に関する本を書いたのだが、これが意外にも完売してしまった。有り難い話だが、正直驚くところだ。今回は KVM と QEMU とコンテナについて書くことにした。が、この本はコンテナのために書かれたと思ってよいだろう。

前から KVM について書きたいと思っていたが、成就していなかった。理由は簡単だ。書けるほど詳しくないし、勉強もしていないからだ。これはまあ、今でもそうかもしれない。だけど、個人的にはそれが魅力だとと思っている。やりこみ要素の多さが気持ちを凹ませる。地の底に潜っていく感覚。分からん奴は React で盛り上がりたいよろしい。

KVM に関してはハイパーバイザの仕事やパラバーチャルドライバ、ソースコード解説を少し入れることができた。virtio や vhost、MMIO や VT-d、書き足りていないことたくさんあるが、時間よりも知識が足りなかつた。vhost は新しめの技術かと思っていたが、実際はそんなことはなく、知らない内に全力稼働していた。従つて、どの程度の高速化が図られたのかはわからない。けれども、eventfd や irqfd など触手の動く要素があるため、勉強したいところである。次回は頑張りたい。

今回は、ググってあまりぱっとした情報が出てこない部分をカバーできたと思う。OpenStack は何となく知っているが、virsh を使ったことのある人は意外にも少なううだし、virsh qemu-monitor-command とかに至ってはもっと少ない気がする。QMP の話とか、なぜこんなにも情報が少ないのか。でも、このコマンドを知ってから QEMU/KVM への理解が深まるきっかけになったのは確かだ。

KVM や QEMU の開発動向を見ていると、開発者達はいかにハードウェアとゲストを近づけるかに苦心しているように思われる。いかにコンテクストスイッチングを減らすか、いかにユーザー・カーネル空間の遷移を減らすか、以下にハードウェアの占有を安全に行うか、云々。それだったらブレードを使えば、と言った感じである。

やたらとコンテナばっかり流れてる気がするが、これはどうにも理由が分からないところではある。ハイパーバイザのオーバーヘッド、仮想環境特有のブロックデバイスアクセスの遅さを問題にしているのなら、その問題はまったくもって、問題である。理にかなった問題提起である。だが、それなら Docker でも問題だ。LXC なら解決できるかもしれない。

コンテナでアプリケーション・ミドルウェアの設定を保存できるのは結構だが、大抵の場合、そんな Immutable なものはトラブル発生時にすべて吹き飛ぶだろう。最終的にはサービス落とせないし、インフラのパラメータのせいにしたがるだろお前ら。

所詮ベンダーの手の上で遊ばれているだけだと思っている。IT 技術者なんてのはチョロいのだ。言い訳しておくと、チョロい人生なんてのは、それはそれでよくできた生き様ではあるのだ。ちやほやされているうちに、ちやほやされきるというのが腕の見せ所なのだ。それも簡単ではない。別に飲み会が多いとかいう話ではない。

QEMU/KVM の章もコンテナの章も、使い方よりも筆者の心のわだかまりを綴った感は否めない。同人誌だ

し許して欲しい。

さて、前回からのスタッフは、今回総入れ替えとなってしまった。みんな忙しいのだ。僕らと違って。今回、絵を描いてくれたのはだーまりさんという人だ。絵しか知らない人には信じられないかも知れないが、本人はストレージ周りの運用を担当するエンジニアである。あまりにクオリティが高いため、中身はオマケになってしまった。有り難い話である。また機会があったらよろしくお願ひします。ストレージのクソ運用の話とか需要ありますよ。

第2章

QEMU/KVM 超入門

KVMについて知りたい人がいたとして、その人が知りたいのは恐らくKVMではなくQEMUだろう。QEMUのシステムエミュレーターの事を言っているのだろう。

この章では、実はKVMは、特に何もしていない、というのを解説しようと思う。メモリの割り当て？ネットワーク接続？USB？ディスク？それはKVMではなくQEMUで語るものだ。皆が何となく「ハイパーバイザ」と呼ぶ物、それは正確には「仮想マシン」と呼び、それはQEMUによって実現される。KVMはQEMUの仮想CPU高速化モジュールとしてとらえてしまっても、特に誤解はない。そして、これを正確には「ハイパーバイザ」と呼ぶ。

KVMとQEMUの違いをはっきりさせないと、有らぬ誤解を生むばかりか、適切な情報を検索することもままならない。この2つは似て非なるものではなく、はっきり言って、特に依存はない。KVMが無くてもQEMUは動く。実はKVMなんて影も形もない頃から、QEMUは比較的安定して動作していた。あえて言ってしまうと、むしろKVMの方が、存在意義という観点から、QEMUに依存している。

勉強始めた時、僕はまずKVMから勉強を始めた。そこからvhostやvirtioをいったものを調べ始めた。が、どうしてもよく分からず。最近ようやく理解のとっかかりをつかみ始めたが、ここに至ってようやく、最初からQEMUを勉強しておけば迷いにくいことに気付いた。というわけで、この本ではQEMUの解説からしていくことにする。

2.1 QEMU

フォン・ノイマンという人が提唱したノイマン型コンピュータの仕組みは、何の改善もないまま、現在のコンピュータに使われている。基本的には、こうだ。コンピュータは以下の要素で成り立つ

- 演算装置（CPU）
- 記憶装置（RAM, Disk）
- 出力装置（Tape, Display）
- 入力装置（マウス・キーボード）

記憶装置に書き込まれたプログラム通りに、記憶装置に一時的な計算結果を書き込みつつ、演算装置が計算を行う。可変パラメータは入力装置から得られるし、計算結果は出力装置に送られる。言ってしまえば、コンピュータはこれだけのことしかしない。CPUにはレジスタもある、という反論もあるが、それは要するに記憶装置だ。ネットは？それはよく訓練された入出力装置に過ぎない。まとめてしまえばたったこれだけでコンピュータは動作する。

そして、驚くべきことに、QEMU を知る上での前提知識は以上だ。QEMU とは、つまりこの各装置をソフトウェアでエミュレートしているだけなのだ。

2.1.1 CPU のエミュレート

KVM の話をする時に必要になるのが、CPU の仮想化だ。CPU が解釈できる様々な演算命令をすべてエミュレートすれば、CPU の仮想化ができる。QEMU は様々な CPU の命令をエミュレートできる。ARM も x86 も認識できる。

中でやっていることは単純だ。実行するべき命令をホストの CPU 命令に書き換えて実行する。x86 の CPU で動作するホストで ARM の命令をエミュレートするには、ARM の命令を x86 の命令に変換すればよい。CPU でできることなどたかがしれているから、ほぼ一対一で対応がある。対応がない場合は、複数の命令を組み合せて代替する。

で、問題は x86 の命令をエミュレートして x86 の命令に書き換える時だ。これはエミュレートする必要がない。直接ホストの x86 の命令を実行すればよい。双方同じ CPU モデルなのだから、同じ命令がそのまま実行できるはずだ。そっちの方が変換の手間がなくなるから実行が高速になるが、それ以前に、そもそも無駄だ。

のだが、ここで問題が起きる。実は、そのまま実行できない命令があるのだ。これは CPU が悪いのでも、QEMU のエミュレートが悪いわけでもない。実行できないのは、OS が実行を制限してしまうからだ。

2.1.2 リングプロテクション

実はすべての CPU 命令をユーザーが実行できるわけではない。OS しか実行できないような強力なコマンドは、OS のユーザーは実行することができない。これを OS の「リングプロテクション」と言い、これら特別な命令群を「Ring 0」とか「センシティブな命令」と読んだりするが、要するに OS のような特別な奴にしか実行が許されていない命令群があるのである。Linux で言うならば、カーネル空間でしか実行できない命令群である。

ここで常に念頭において置かねばならないが、当たり前で忘れがちなことがある。それは、エミュレーターである QEMU は「ユーザー空間のプログラムである」ということである。QEMU がユーザー空間で動作するソフトウェアであることが、脈々と発展し続ける KVM 開発の原動力となる。すべての周辺技術はこの当たり前の事実との戦いの歴史である。

つまり、確かに QEMU は x86 の命令をすべて解釈し実行できる能力はあるが、センシティブな命令は QEMU が動作している OS により実行が禁止される。つまり、実行できない。実行しようとした場合はどうなるか分からぬ。普通なら、強制的に Kill されるだろう。ホストから見れば、完全に「悪意のあるプログラム」にしか見えないからだ。

センシティブな命令を実行するには、システムコールを使うか別のセンシティブでない命令群で置き換えるかしなければならない。さて、今 QEMU は命令をホストの CPU で直接実行している。センシティブな命令が実行されようとしていることを知るにはどうすれば？この瞬間を QEMU がキャッチできなければ、QEMU はプロセスごと Killされることになる。

長かったが、ここで KVM が現れる準備が整ったことになる。

2.2 KVM

さて、前章をもってすれば KVM の解説は単純を極める。KVM とは、センシティブな命令が実行されようとすることを、ユーザー空間のプログラムに教える機能を持つ、カーネルモジュールである。

知りたいユーザー空間のプログラムは`/dev/kvm`をポーリングしていると、KVM が教えてくれる。KVM はそれしかしない。今の KVM はいかに「本当にそれだけのことをする」ように機能を削り、磨かれているところである。

2.2.1 VMEXIT/VMENTER

センシティブ命令をキャッチするために、KVM は CPU 仮想化のハードウェア支援を行う VT-x を用いる必要がある。

単にセンシティブ命令が発生するたびに QEMU 側でエミュレートしていたのではあまりにめんどくさい。そこで、CPU 側でのある工夫が行われた。これが Intel 系の CPU に追加された VT-x と呼ばれる機能である。

VT-x ではプロセッサの動作モードとして「VMX Root モード」と「VMX Non-root モード」という、動作モードを選ぶことができる。VMX Root モードはいわゆる普通の状態、ゲスト環境は VMX Non-root モードで実行される。Non-root から Root に変わることを「VM Exit」、逆を「VM Entry」と呼ぶ。

VT-x では、各モードで Ring が設定できるため、ゲスト環境の OS カーネルに Ring 0 を割り当てる事も可能である。こうすることによって VMX Non-root モードにあるゲスト環境は、仮想化されていることを気にすることなく、勝手気ままに CPU 命令を実行できる。ゲスト環境以外のプロセスは VMX Root モードで動作する。

実際には、VMX Non-root モードでは利用できる機能は制限されており、特権的な操作を行うとすべてキャッチされ、VMM Root モードへと遷移する。具体的には、ゲスト環境において、特権命令の実行や、メモリ管理機構・割り込み処理・I/O デバイスなど、VMM による物理リソースの調停が必要となった際に、自動的にプロセッサ内で VM Exit が発生する。

これ、要するに何が言いたいかというと、ゲスト環境は自身が仮想化されていることを何も気にする必要がなく、完全に仮想化することができる。どんなすさまじい命令を実行したとしても、KVM 側でキャッチされ、安全に処理される。仮想化専用の OS やドライバなどをわざわざ用意する必要はない、というわけだ。その変に転がっている OS を動作させることもできる。強調したいのは、つまりこれでカーネル開発そのものが簡単になった、ということだ。

システム状態などもモードごとに独立して保存／管理できるので、複数の仮想環境を切り替えながら（VM Entry）、実行することもできる。こうして VMM で必要な調停を行った後に、ゲスト環境に処理を戻す。

2.2.2 /dev/kvm

KVM モジュールは`/dev/kvm`をユーザー空間との接点として使う。KVM モジュールがロードされるときのデバイスファイルが見えるはずである。カーネルモジュールである KVM を使うには KVM が用意している API を使うのだが、その API はこの`/dev/kvm`に ioctl することにより可能になる。複数の仮想マシンが動作している場合には、このデバイスファイルをスケジューリングされることになる。

2.2.3 API

`/dev/kvm`を介する API には以下のようなものがある。

`KVM_GET_API_VERSION`：KVM のバージョンを返す。12 より小さいバージョンが返ってきた場合は KVM モジュールを使わない方がいいらしい。

`KVM_CREATE_VM`：文字通り KVM の作成をする。使う`/dev/kvm`のファイルディスクリプタが返る。

KVM_CREATE_VCPU：仮想マシンに CPU を追加する。max_vcpu より小さい値である必要がある。

KVM_RUN：仮想マシンの実行。

KVM_INTERRUPT：割り込み

KVM_SET_USER_MEMORY_REGION：メモリの割り当て

KVM が特権命令を検知すると、/dev/kvm 経由でその理由が通知される。これを VM EXIT と呼ぶ。処理が KVM に戻ってゲストの命令が再度実行されることを VM ENTER と呼ぶ。VM EXIT 時の理由としては以下のようなものがある。

KVM_EXIT_FAIL_ENTRY：よく分からんが実行できなかった！という理由。理由ではない。

KVM_EXIT_IO：KVM だけではハンドルできない IO を VCPU が実行しようとした場合。これは分かる。

KVM_EXIT_MMIO：KVM_EXIT_IO の MMIO 版

KVM_EXIT_SYSTEM_EVENT：アーキテクチャ依存のイベント発生時。ARM のハイパーバイザコール (HVC) とか。

2.2.4 paravirtual driver

virtio

一般にはパラバーチャルドライバとか準仮想化ドライバとか言われたりする。KVM は完全仮想化できるので、別になくても動く。あれば、なお良い。

パラバーチャルとかいう単語だけ聞くとマニアックっぽいんだけど、シンプルに言うなら仮想環境用のデバイスドライバ群である。正確に言うと、仮想化環境用のデバイスドライバを書く際に使う、フレームワークである。ここで言うフレームワークとは、ウェブアプリケーションフレームワークのフレームワークと同じ意味である。つまり、便利なライブラリ群、のようなものである。

原理はとても簡単である。ゲストのデバイスドライバと QEMU の間にキューを作り、データの受け渡しを一旦キューで持つ。キューはリングだ。教科書を開くと出てくる。

なんでこんなことをすると幸せになるか。たとえばネットワークのパケットをゲストのデバイスドライバが放出したとする。これを QEMU が一旦キャッチして、システムコールを用いてホストに送るのだが、パケットごとに毎回システムコールなんぞしていたらたまらない。さすがに遅すぎる。というわけで、一旦キューに貯めて、まとめて送受信する。

ネットワークだけではなく、メモリやディスクアクセスも virtio 経由にできる。lsmod で v 探してみると、virtio_scsi や virtio_balloon などが見えると思う。virtio とはフレームワークのことである、というのが分かつてもらえると思う。

vhost

前の話に続くが、virtio とは言え、毎回 QEMU が介在するのも意味のない話だ。いや、意味はあって、カーネルがちゃんとスケジューリングできるとか、ユーザー空間だからセキュリティが堅牢とかがある。が、それでも QEMU を介在させないようにしたい人達がいて、その人達が作ったのが vhost である。話し始めると、KVM とか irqfd とか eventfd とかいろいろ出てくるんだけど、それはこの際置いておくとする。

vhost とは、ゲストとホストカーネルとの間の共有メモリ上に virtio のキューをつくり、ホストカーネルが直接キューを処理するカーネルモジュールだ。うん、まあそっちの方が早いだろうね、という感じ。キューへの出入りイベントをゲストとホストで伝達しあうのに、irqfd と eventfd を使う。

2.2.5 QEMU/KVM

以下は libvirt 経由で起動した QEMU 仮想マシンの起動オプションの例である。

```
/usr/bin/qemu-system-x86_64
-machine accel=kvm
-name instance-00000001
-S
-machine pc-i440fx-2.3,accel=kvm,usb=off
-m 512
-realtime mlock=off
-smp 1,sockets=1,cores=1,threads=1
-uuid c4a02e50-30de-4162-b847-71d65a1942d3
-smbios type=1,manufacturer=OpenStack Foundation,product=OpenStack Nova,
    version=12.0.0,serial=1f04f737-4d3f-42df-ac64-29be9553015d,
    uid=c4a02e50-30de-4162-b847-71d65a1942d3,family=Virtual Machine
-no-user-config
-nodefaults
-chardev socket,id=charmonitor,
    path=/var/lib/libvirt/qemu/instance-00000001.monitor,
    server,nowait
-mon chardev=charmonitor,id=monitor,mode=control
-rtc base=utc,driftfix=slew
-global kvm-pit.lost_tick_policy=discard
-no-hpet
-no-shutdown
-boot strict=on
-kernel /opt/stack/data/nova/instances/c4a02e50-.../kernel
-initrd /opt/stack/data/nova/instances/c4a02e50-.../ramdisk
-append root=/dev/vda console=tty0 console=ttyS0
-device piix3-usb-uhci,id=usb,bus=pci.0,addr=0x1.0x2
-drive file=/opt/stack/data/nova/instances/c4a02e50-.../disk,
    if=none,id=drive-virtio-disk0,format=qcow2,cache=none
-device virtio-blk-pci,csi=off,bus=pci.0,addr=0x4,drive=drive-virtio-disk0,
    id=virtio-disk0,bootindex=1
-drive file=/opt/stack/data/nova/instances/c4a02e50-.../disk.config,
    if=none,id=drive-ide0-1-1,readonly=on,format=raw,cache=none
-device ide-cd,bus=ide.1,unit=1,drive=drive-ide0-1-1,id=ide0-1-1
-netdev tap,fd=24,id=hostnet0,vhost=on,vhostfd=25
-device virtio-net-pci,netdev=hostnet0,
    id=net0,mac=fa:16:3e:51:76:0c,bus=pci.0,addr=0x3
-chardev file,id=charserial0,
    path=/opt/stack/data/nova/instances/c4a02e50-.../console.log
-device isa-serial,chardev=charserial0,id=serial0
-chardev pty,id=charserial1
-device isa-serial,chardev=charserial1,id=serial1
-vnc 127.0.0.1:0
-k en-us
-device cirrus-vga,id=video0,bus=pci.0,addr=0x2
-device virtio-balloon-pci,id=balloon0,bus=pci.0,addr=0x5
-msg timestamp=on
```

とにかく長い。「そんな書き方できるんだ……」というほど複雑なオプションの組み方をしている。まずはKVMによるアクセラレーションの有効化である。

```
-machine accel=kvm
```

デバイスはPCIとして接続される。ディスクもネットワークインターフェースも、デバイスはPCIとして接続されるので、PCIのアドレスも指定されている。また、USBやCDドライブも接続されている。例えば、ディスクに関してのオプションは

```
-drive file=/opt/stack/data/nova/instances/c4a02e50-.../disk,
    if=none,id=drive-virtio-disk0,format=qcow2,cache=none
-device virtio-blk-pci,csi=off,bus=pci.0,addr=0x4,drive=drive-virtio-disk0,
    id=virtio-disk0,bootindex=1
```

である。QCOW2フォーマットのディスクをvirtioのブロックデバイスドライバ経由で使用する、という指定がなんとなく分かると思う。ネットワークインターフェースに関するオプションは

```
-netdev tap,fd=24,id=hostnet0,vhost=on,vhostfd=25
-device virtio-net-pci,netdev=hostnet0,
    id=net0,mac=fa:16:3e:51:76:0c,bus=pci.0,addr=0x3
```

の部分である。vhost_netを使い、MACアドレスもここで指定されている。

メモリに関しては-mによるサイズ指定以外にも

```
-device virtio-balloon-pci,id=balloon0,bus=pci.0,addr=0x5
```

というオプションが効いている。メモリバルーニングができるように、virtio_balloonドライバを使用するオプションが付いている。

かなり見ににくいオプション群だが、ちゃんと見ていくと、前述したようなコンピュータが動作するために必要な装置が1つずつ指定されていることが分かる。

2.2.6 libvirt

これらのオプションをすべて手で指定するのはかなり骨が折れる。そこで、libvirtのような汎用ライブラリを用いる。上記のオプションは、OpenStackがLibvirt経由で起動した仮想マシンの引数である。

実際には、libvirtは様々な仮想化技術を抽象化したラッパライブラリである。QEMU/KVMの他にも、LXCやDocker、vmware、xen、Virtual Boxなども同じインターフェースで管理できる。libvirt自身はCで書かれており、ラッパーもCである。様々な言語へのbindingも提供されており、特にPython向けのlibvirt-pythonはlibvirtとの追従が早く、ほぼ公式言語bindingとしての位置付けになっている。

このlibvirt、最近のOpenStack流行りのおかげで、新機能が次々と追加され、どんどん便利になっている反面、少しバージョンが古いとかゆいところに手が届くメソッドが使えないことが多い。#ifディレクティブを使って、マイナーバージョン単位で厳密に新関数の組み込み可否をきめており、そのバージョン規定を満たさないと容赦なくコンパイルから外されている。まあ、安心なんだだけね……。

QEMUの開発もものすごい勢いで行われ、ライブブロックマイグレーションなど興味深い機能の追加・改善が日々行われているが、これも最新のQEMUを使うなどしないと使うことができない。嬉しいやら残念やら。

2.3 QEMU Monitor

QEMUにはユーザーモードとシステムエミュレーターモードがある。前者はバイナリ変換をするだけなのだが、KVMの事を話すのであれば後者のシステムエミュレーターモードについて考えねばなるまい。ネットワー

クやディスクなどをエミュレートしてくれるのは後者のモードである。

QEMU がどの様に動いているのかを見るには、QEMU Monitor を使う。これを使うと外部、つまりホストマシンから、仮想マシンの様々な情報を取得することができる。QEMU は仮想マシンの全てを知っているはずだから、取得できる情報はかなり多い。ホストとゲスト間のメモリのマッピングを当然のこと、ゲストの CPU のレジスタの内容まで見えてしまう。

QEMU プロセスとのプロセス間通信になるのだが、プロトコルが決まっており、これを QEMU Monitoring Protocol (QMP) と呼ぶ。JSON 型式によるサーバー・クライアント形体である。

この QEMU Monitor、実はできることが多くていいじると意外に楽しいのだが、いまいち日の目を浴びていないうに思われる。いや、浴びているのかもしれないけど、コンテナ界隈の人とか OpenStack の人とか、なんかそういう華やかな舞台にどうにも現れないきらいがある。ということで、ドキュメントがあまりない。使い方自体は簡単なので、是非いじって欲しい機能である。

2.3.1 qemu-monitor-command

QEMU モニターをどうやって使うのかというと、QEMU の画面で F2 (または Alt-F2) を押す。すると、画面が変わって QEMU モニターを操作するコマンドを受け付けるプロンプトが出現する。あとは help とか打つてみると、使用できるコマンドが一覧で出てくる。

なんのこっちゃって？そりゃそうだ。QEMU に画面があるって意外に知られていないのではないかと思う。百聞は一見にしかず。ためしにその端末で `qemu-system-x86` とか打ってみよう。X Window System を使っている人なら何か黒い画面が出てくると思う。これが QEMU の GUI である。新しいディストリビューションを使っている人はメニューバーなんかも出てくると思う。なんて言っている間に、QEMU は一旦 iPXE での起動を試し、それに失敗して今、起動できないという旨のメッセージが表示されているのではないか。普段 libvirt 経由で仮想マシンが動作しているときは、GUI を使わずにバックグラウンドで起動するようになっている。なので画面は出ない。

この QEMU モニターはソケット経由で操作できる。GUI がなくてもそのソケットに接続すれば QEMU モニターが使える。どうせ libvirt で仮想マシンを建てているだろうから、QEMU のモニターを直接使わずに、libvirt を経由することにしよう。実はそちらの方が見やすいし、大抵の場合は簡単だ。virsh に `qemu-monitor-command` というコマンドがあるので、使ってみよう。

```
virsh qemu-monitor-command --hmp instance-00000001 help
```

QEMU モニターは QEMU プロセスと JSON で通信する。例えば KVM の有効を確認するには

```
virsh qemu-monitor-command instance-00000001 '{"execute": "query-kvm"}'
```

となる。返値も JSON である。が、JSON は人が読み書きするには厳しいので、`--hmp` オプションで使い安くしている。これは Human Monitoring Protocol の頭文字を取ったもの。`--hmp` を忘れると、「文法が違う」とエラーが返ってくるだろう。まずは info コマンドで仮想マシン内の情報を取得するのを試してみるのがよいと思う。

```
virsh qemu-monitor-command --hmp instance-00000001 help info
```

2.4 QEMU/KVM Internal

どうせなので、少し QEMU と KVM のソースコードを読んでみたいと思う。

以下は QEMU が KVM アクセラレーションを有効にして仮想マシンを作成する部分である。#ifdef やエラーチェックなどを除いてシンプルにしてある。

```
static int kvm_init(MachineState *ms)
{
    MachineClass *mc = MACHINE_GET_CLASS(ms);
    static const char upgrade_note[] =
        "Please upgrade to at least kernel 2.6.29 or recent kvm-kmod\n"
        "(see http://sourceforge.net/projects/kvm).\n";
    struct {
        const char *name;
        int num;
    } num_cpus[] = {
        { "SMP",           smp_cpus },
        { "hotpluggable", max_cpus },
        { NULL,            }
    }, *nc = num_cpus;
    int soft_vcpus_limit, hard_vcpus_limit;
    KVMState *s;
    const KVMCapabilityInfo *missing_cap;
    int ret;
    int i, type = 0;
    const char *kvm_type;

    s = KVM_STATE(ms->accelerator);

    /*
     * On systems where the kernel can support different base page
     * sizes, host page size may be different from TARGET_PAGE_SIZE,
     * even with KVM. TARGET_PAGE_SIZE is assumed to be the minimum
     * page size for the system though.
     */
    assert(TARGET_PAGE_SIZE <= getpagesize());
    page_size_init();

    s->sigmask_len = 8;

    s->vmmfd = -1;
    s->fd = qemu_open("/dev/kvm", O_RDWR);

   ここで/dev/kvmがオープンされる。

    ret = kvm_ioctl(s, KVM_GET_API_VERSION, 0);

    s->nr_slots = kvm_check_extension(s, KVM_CAP_NR_MEMSLOTS);

    /* If unspecified, use the default value */
    if (!s->nr_slots) {
        s->nr_slots = 32;
    }

    s->slots = g_malloc0(s->nr_slots * sizeof(KVMSlot));
```

```
for (i = 0; i < s->nr_slots; i++) {
    s->slots[i].slot = i;
}

/* check the vcpu limits */
soft_vcpus_limit = kvm_recommended_vcpus(s);
hard_vcpus_limit = kvm_max_vcpus(s);

kvm_type = qemu_opt_get(qemu_get_machine_opts(), "kvm-type");
if (mc->kvm_type) {
    type = mc->kvm_type(kvm_type);
} else if (kvm_type) {
    ret = -EINVAL;
    fprintf(stderr, "Invalid argument kvm-type=%s\n", kvm_type);
    goto err;
}
```

ここまで KVM のバージョン、メモリのスロット数、CPU 数が確認される。最小限の情報がそろったところで仮想マシンの作成に入る。

```
do {
    ret = kvm_ioctl(s, KVM_CREATE_VM, type);
} while (ret == -EINTR);
```

```
s->vmpfd = ret;
```

以下はその他の Capability が確認されていく。

```
missing_cap = kvm_check_extension_list(s, kvm_required_capabilities);
if (!missing_cap) {
    missing_cap =
        kvm_check_extension_list(s, kvm_arch_required_capabilities);
}

s->coalesced_mmio = kvm_check_extension(s, KVM_CAP_COALESCED_MMIO);

s->broken_set_mem_region = 1;
ret = kvm_check_extension(s, KVM_CAP_JOIN_MEMORY_REGIONS_WORKS);
if (ret > 0) {
    s->broken_set_mem_region = 0;
}

s->robust_singlestep =
    kvm_check_extension(s, KVM_CAP_X86_ROBUST_SINGLESTEP);

s->intx_set_mask = kvm_check_extension(s, KVM_CAP_PCI_2_3);

s->irq_set_ioctl = KVM_IRQ_LINE;
if (kvm_check_extension(s, KVM_CAP_IRQ_INJECT_STATUS)) {
    s->irq_set_ioctl = KVM_IRQ_LINE_STATUS;
}

kvm_eventfds_allowed =
    (kvm_check_extension(s, KVM_CAP_IODEVENTFD) > 0);
```

```
kvm_irqfds_allowed =
    (kvm_check_extension(s, KVM_CAP_IRQFD) > 0);

kvm_resamplefds_allowed =
    (kvm_check_extension(s, KVM_CAP_IRQFD_RESAMPLE) > 0);

kvm_vm_attributes_allowed =
    (kvm_check_extension(s, KVM_CAP_VM_ATTRIBUTES) > 0);

eventfd、irqfd、MMIO、メモリ領域のチェックが行われる。ここに至ってようやく、KVM仮想マシンの初期化が行われる。

ret = kvm_arch_init(ms, s);

ret = kvm_irqchip_create(ms, s);

kvm_state = s;
memory_listener_register(&kvm_memory_listener, &address_space_memory);
memory_listener_register(&kvm_io_listener, &address_space_io);

s->many_ioreventfds = kvm_check_many_ioreventfds();

cpu_interrupt_handler = kvm_handle_interrupt;

return 0;
}
```

VM EXIT のハンドリング部分は CPU 命令の実行部分にある。

```
int kvm_cpu_exec(CPUState *cpu)
{
    struct kvm_run *run = cpu->kvm_run;
    int ret, run_ret;

    DPRIINTF("kvm_cpu_exec()\n");

    if (kvm_arch_process_async_events(cpu)) {
        cpu->exit_request = 0;
        return EXCP_HLT;
    }

    qemu_mutex_unlock_iothread();
```

ここまでが初期化で、以降 VM EXIT のたびに EXIT 理由に応じてハンドリングがなされる。

```
do {
    MemTxAttrs attrs;

    if (cpu->kvm_vcpu_dirty) {
        kvm_arch_put_registers(cpu, KVM_PUT_RUNTIME_STATE);
        cpu->kvm_vcpu_dirty = false;
    }

    kvm_arch_pre_run(cpu, run);
```

```
if (cpu->exit_request) {
    DPRINTF("interrupt exit requested\n");
    /*
     * KVM requires us to reenter the kernel after IO exits to complete
     * instruction emulation. This self-signal will ensure that we
     * leave ASAP again.
     */
    qemu_cpu_kick_self();
}

run_ret = kvm_vcpu_ioctl(cpu, KVM_RUN, 0);

attrs = kvm_arch_post_run(cpu, run);

めでたく RUN される。VM EXIT するまでブロック。

trace_kvm_run_exit(cpu->cpu_index, run->exit_reason);
switch (run->exit_reason) {
case KVM_EXIT_IO:
    DPRINTF("handle_io\n");
    /* Called outside BQL */
    kvm_handle_io(run->io.port, attrs,
                  (uint8_t *)run + run->io.data_offset,
                  run->io.direction,
                  run->io.size,
                  run->io.count);
    ret = 0;
    break;
case KVM_EXIT_MMIO:
    DPRINTF("handle_mmio\n");
    /* Called outside BQL */
    address_space_rw(&address_space_memory,
                     run->mmio.phys_addr, attrs,
                     run->mmio.data,
                     run->mmio.len,
                     run->mmio.is_write);
    ret = 0;
    break;
case KVM_EXIT_IRQ_WINDOW_OPEN:
    DPRINTF("irq_window_open\n");
    ret = EXCP_INTERRUPT;
    break;
case KVM_EXIT_SHUTDOWN:
    DPRINTF("shutdown\n");
    qemu_system_reset_request();
    ret = EXCP_INTERRUPT;
    break;
case KVM_EXIT_UNKNOWN:
    fprintf(stderr, "KVM: unknown exit, hardware reason %" PRIx64 "\n",
            (uint64_t)run->hw.hardware_exit_reason);
    ret = -1;
    break;
case KVM_EXIT_INTERNAL_ERROR:
```

```
    ret = kvm_handle_internal_error(cpu, run);
    break;
case KVM_EXIT_SYSTEM_EVENT:
    switch (run->system_event.type) {
case KVM_SYSTEM_EVENT_SHUTDOWN:
    qemu_system_shutdown_request();
    ret = EXCP_INTERRUPT;
    break;
case KVM_SYSTEM_EVENT_RESET:
    qemu_system_reset_request();
    ret = EXCP_INTERRUPT;
    break;
default:
    DPRINTF("kvm_arch_handle_exit\n");
    ret = kvm_arch_handle_exit(cpu, run);
    break;
}
break;
default:
DPRINTF("kvm_arch_handle_exit\n");
ret = kvm_arch_handle_exit(cpu, run);
break;
}
}
while (ret == 0);

qemu_mutex_lock_iothread();

if (ret < 0) {
    cpu_dump_state(cpu, stderr, fprintf, CPU_DUMP_CODE);
    vm_stop(RUN_STATE_INTERNAL_ERROR);
}

cpu->exit_request = 0;
return ret;
}
```

KVM から EXIT が outputされる部分は散らばっていて困るが、例えば KVM_EXIT_IO を放出する部分は arch/x86/kvm/x86.c にある

```
static int emulator_pio_in_out(struct kvm_vcpu *vcpu, int size,
                                unsigned short port, void *val,
                                unsigned int count, bool in)
{
    vcpu->arch.pio.port = port;
    vcpu->arch.pio.in = in;
    vcpu->arch.pio.count = count;
    vcpu->arch.pio.size = size;

    if (!kernel_pio(vcpu, vcpu->arch.pio_data)) {
        vcpu->arch.pio.count = 0;
        return 1;
    }
}
```

```
vcpu->run->exit_reason = KVM_EXIT_IO;  
vcpu->run->io.direction = in ? KVM_EXIT_IO_IN : KVM_EXIT_IO_OUT;  
vcpu->run->io.size = size;  
vcpu->run->io.data_offset = KVM_PIO_PAGE_OFFSET * PAGE_SIZE;  
vcpu->run->io.count = count;  
vcpu->run->io.port = port;  
  
return 0;  
}
```

KVM と QEMU のソースを少し紹介した。QEMU のソースはいまいちこんがらがっている感じがある。メーリングリストでも定期的にリファクタリングパッチが上がるし、「これもう構造的に無理くさくね？作りなおさね？」的な空気もある。とはいえ、まあ読むべき場所のアタリががつけば、何となくは読める気がする。

第3章

Containers 超入門

3.1 Containers の世界と LXC、そして Docker

3.1.1 昔からあるコンテナ技術

コンテナ技術を取り囲む現在の状況と、それを踏まえた上で LXC と Docker の根本的な違いについて説明したいと思う。Linux Containers(LXC) は、どうやって我々がアプリケーションを動かしスケールさせるかという問題を変化させる可能性を持っている。コンテナ技術は新しいものではない。そして、LXC に関して言うと、追加パッチを Linux Kernel に適用させることなく、vanilla Linux Kernel 上で稼働させることができる。なお、LXC の Version1 は、長期サポートバージョンであり、5 年間サポートされることになる。話が逸れるが、vanilla Linux Kernel とは、Linux 作者の Linus Torvalds 氏がリリースするプレーンな Kernel のことである。それをベースに様々なベンダーが追加で拡張していくのである。また、vanilla という言葉には「普通の、あり当たりな、おもしろみのない」という意味がある。

話を戻そう。

コンテナ技術は、最近登場した新技術ではない。昔から存在し色々な所で採用されている。FreeBSD には Jail があり、Solaris には Zone がある。それに加えて、OpenVZ や Linux VServer のような Containers も存在する。その歴史は、chroot に始まり、FreeBSD Jail を経て、Linux Containers(LXC) に至る。chroot では、大雑把に言って、ディレクトリツリーの分離を行っていた。プロセスリスト自体は共有するようなモデルである。chroot のユースケースとしては、開発者向けのテスト/ビルド用環境である。FreeBSD Jail では、chroot の機能に加えて、プロセスリストとネットワークスタックも分離(というか隔離)された。ユースケースとしては、root 権限の一般ユーザへの委譲、またそれに頼る形でのホスティングサービスである。LXC では、リソース管理テーブルを隔離し、cgroups によるシステムリソース(CPU、メモリ、ディスク etc) の制御を行えるようになった。これにより、LXC は、軽量な仮想環境と見なすことができるようになった。

3.1.2 なぜ皆コンテナに騒いでいるのか

コンテナは、ホストシステムからアプリケーションのワークロードを隔離、あるいはカプセル化する。コンテナを、ホスト OS 内にあるアプリケーションが実行されている OS と見なすことができ、かつ、それは Virtual Machine のように振る舞うのである。このエミュレーションは、Linux Kernel それ自体と、様々なディストリビューションとコンテナを使ってアプリケーションを動かすユーザのためにコンテナ用 OS のテンプレートを提供する LXC Project によって、実現されている。このように、Containers 技術が仮想マシンのように振る舞うことが可能になったことが、一気に注目を浴びる原因となったのである。

3.1.3 コンテナの価値は？

コンテナは、アプリケーションをホスト OS から分離、抽象化することで、LXC をまたぐシステム間でのポータビリティをもたらす。また、コンテナは、ハードウェアをエミュレートすることなく、cgroups と namespaces を駆使して Linux Kernel 内でペアメタルに近いスピードの軽量な OS 環境を実現している。シンプルで高速、かつハードウェアの仮想化よりもよりポータビリティーがありスケールしやすいという構造により、コンテナは、根本的なユーザのワークロードやアプリケーションの仮想化の方法を変えるものなのである。なお、ここでいうポータビリティーとは Docker によりもたらされる、どこでも同一のアプリケーションを稼働することができるという意味ではない。

3.1.4 LXC

LXC プロジェクトは、コンテナ用の OS テンプレートとライフサイクル管理のための幅広いツールセットを提供しています。現在、Canonical のサポートのもと、Stephane Graber と Serge Hallyn により開発は主導されています。

LXC は、活発に開発されているがその割にはドキュメントが少ない。特に Ubuntu 以外のディストリビューションで利用する際のドキュメントが欠如しており、多くの機能はまず Ubuntu 上で実装される。他のディストリビューションを利用しているユーザーからしたら、とてもフラストレーションのたまることがある。また、ネット上には数多くの誤解を招くような情報があふれ、混乱を招いている状況も少なからずある。広くマーケットで存在感を示している Docker と混同されたり、そもそも情報の多さが混乱の元となっていたりする。

LXC は、Docker のようなフロントエンドのアプリケーションのためのローレイヤー層なのか、はたまた、Docker が LXC 上に構築されたユーザーフレンドリーなフロントエンドなのか？こういった不確かな情報が広く出回っている。コンテナ技術のメリットを享受するために必ずしも Docker を使う必要はない。Docker はコンテナ利用の一つの選択でしかないのである。

3.1.5 Docker と LXC では何が違うのか

Docker 視点から見た LXC との違いについて説明する。そもそも LXC に対して Docker が提供している機能とは何なのか。まず第一に言わることは、どのようなホスト OS であってもポータブルなデプロイが可能である点である。Docker はアプリケーションをビルドするためのフォーマットが定義されている。この定義をまとめて記述するために Dockerfile ファイルを利用する。この Dockerfile ファイルはビルドでよく使われる makefile ファイル同様に Docker Containers の構成情報をまとめて記述するテキストファイルである。このファイルに記述する定義情報が全ての依存関係をカプセル化しているため、それはどこで実行してもアプリケー

ション実行環境が同一になるのです。LXC のプロセスのサンドボックスもポータビリティーを持っているが、もし LXC のコンフィグをカスタマイズしているとしたら、ネットワークやストレージ、ディストリビューションの違いにより、それは別環境で稼働しない可能性が高くなります。Docker はその全てを抽象化するためどんな環境でも稼働させることができるのである。

Docker について言及するエンジニアは、総じてアプリケーション寄りのエンジニアである。Docker は、軽量な仮想マシンとしての利用というよりもアプリケーションのデプロイに最適化されている。これは Docker 自体の API やデザインの設計思想に反映されている。それとは対照的に、LXC は軽量な仮想マシンとしての利用に注力している。Docker には、git に似たバージョン管理機能が含まれている。バージョン間の diff の取得や Commit、ロールバックが可能となっている。それによって、Containers の変更を誰がどのように行ったのかについての全てのログを追うことができる。

他にも Docker の利点は多く存在するが、主にこのような点により、Docker は、コンテナそのものに対する見方を変えるきっかけを作った。今まで軽量な仮想マシンとして見られていたコンテナ技術をアプリケーションとしてのコンテナとしてエンジニアに再認識させることに成功したのである。

3.2 LXC を使い軽量仮想環境を手に入れよう

LXC の基本的なコマンドを使ったコンテナ操作を、Ubuntu14.04 をベースにした環境を使って説明していきたい。

3.2.1 LXC のインストール

Ubuntu の最新版である Ubuntu 14.04 LTS では、LXC 1.0.7 が lxc というパッケージ名で提供されている。また、Debian 8 (Jessie) では、LXC 1.0.6 のパッケージが提供されている。インストールは以下のコマンドを叩くだけである。

```
$ sudo apt-get install lxc
```

3.2.2 LXC で仮想環境を立ち上げる

LXC による仮想環境を立ち上げるためには、まずテンプレートと呼ばれる設定ファイルを用いる。デフォルトでメジャーディストリビューションのテンプレートはすでに同梱されているためこちらを利用する。テンプレートは /usr/share/lxc/templates に配置されている。

```
$ ls /usr/share/lxc/templates/
lxc-alpine    lxc-archlinux  lxc-centos   lxc-debian     lxc-fedora    lxc-openmandriva
lxc-oracle    lxc-sshd      lxc-ubuntu-cloud
lxc-altnlinux lxc-busybox   lxc-cirros    lxc-download  lxc-gentoo    lxc-opensuse
lxc-plamo     lxc-ubuntu
```

Ubuntu のテンプレートを用いて test-container-101 という名前の Ubuntu のコンテナを立ち上げる。

```
$ sudo lxc-create -t ubuntu -n test-container-101
```

これでコンテナの root ディレクトリに相当するディレクトリに必要なものがインストールされる。コンテナの場所は以下のディレクトリである。

```
/var/lib/lxc/コンテナ名/<>/
```

そこで、test-container-101 の rootfs の中を覗いてみると以下の通りとなる。

```
$ sudo ls -F /var/lib/lxc/test-container-101/rootfs/
bin/  boot/  dev/  etc/  home/  lib/  lib64/  media/  mnt/
opt/  proc/  root/  run/  sbin/  srv/  sys/  tmp/  usr/  var/
```

インストールしたコンテナの起動には以下のコマンドを実行する。

```
$ sudo lxc-start -n test-container-101 -d
```

-d オプションでデーモンとしてコンテナを起動する。この状態で lxc-console コマンドを用いてコンソール接続することでコンテナの内部にログインすることができる。

```
$ sudo lxc-console -n test-container-101
```

コンテナから抜ける際には、Ctrl+A を入力してその後 Q を押す。また、デフォルトのユーザは ubuntu で、パスワードも ubuntu である。インストール時に以下のメッセージが表示されているはずである。

```
# The default user is 'ubuntu' with password 'ubuntu'!
# Use the 'sudo' command to run tasks as root in the container.
```

コンテナの終了は、lxc-shutdown コマンドを実行すればよい。

```
$ sudo lxc-shutdown -n test-container-101
```

3.2.3 コンテナの情報を見る

コンテナに関する情報を見てみよう。lxc-ls というコマンドでホスト上にあるコンテナの情報を確認することができる。-fancy オプションを付けることで、コンテナ名、状態、IPv4 のアドレス、IPv6 のアドレス、自動起動の有無を確認できる。

```
$ sudo lxc-ls --fancy
NAME           STATE      IPV4    IPV6   AUTOSTART
-----
test-container-101  STOPPED  -     -     NO
```

コンテナ単体の詳細情報については lxc-info というコマンドが提供されている。コンテナが STOPPED した状態のときにはこう表示される。

```
$ sudo lxc-info -n test-container-101
Name:          test-container-101
State:         STOPPED
```

コンテナを起動すると詳細情報が表示される。

```
$ sudo lxc-info -n test-container-101
Name:          test-container-101
State:         RUNNING
PID:          20434
CPU use:      0.77 seconds
BlkIO use:    7.16 MiB
Memory use:  13.53 MiB
KMem use:    0 bytes
Link:          vethAB104E
TX bytes:    940 bytes
RX bytes:    592 bytes
Total bytes: 1.50 KiB
```

このように特定の情報のみを取得することも可能である。

```
$ sudo lxc-info -n test-container-101 -c lxc.utsname -c lxc.rootfs
lxc.utsname = test-container-101
lxc.rootfs = /var/lib/lxc/test-container-101/rootfs
```

3.2.4 LXD とは何か

LXD について本家ページを元に少し説明する。LXD とは Linux Container Daemon の略である。Canonical 主導で開発が進められているコンテナ技術であり、コンテナに今どきのハイパーバイザの機能を追加するサーバプログラムである。このデーモンは REST API を提供しているのでローカルからだけでなくネットワーク経由でのコンテナの操作が可能である。主要機能は以下の通りである。

- 非特権コンテナ、リソース制限を用いたセキュアなデザイン
- 直感的なコマンドラインと REST API
- イメージベースのコンテナ構築
- ライブマイグレーション

特に、Docker Hub にあるイメージを利用可能になるということがアナウンスされている点が期待できる。

3.2.5 LXD インストール

Ubuntu ユーザは PPA を使って以下の通りインストール可能である。なお、他のディストリビューションのユーザは、最新のリリースの tarball か git リポジトリから直接 LXD をダウンロードしてビルドできる。

```
$ sudo add-apt-repository ppa:ubuntu-lxc/lxd-git-master  
$ sudo apt-get update && sudo apt-get -y install lxd
```

3.2.6 LXD イメージのインポート

イメージベースなので、ダウンロードする。なお、LXD のコマンドラインは lxc というコマンドである。何ともややこしい。コンテナイメージのインポートは lxc-images というコマンドを利用する。以下では、Ubuntu14.04 をインポートしている。

```
$ sudo lxd-images import lxc ubuntu trusty amd64 --alias ubuntu
```

以下のコマンドでイメージ一覧を取得できる。

```
$ sudo lxc image list  
+-----+-----+-----+-----+-----+  
| ALIAS | FINGERPRINT | PUBLIC | DESCRIPTION | ARCH | UPLOAD DATE |  
+-----+-----+-----+-----+-----+  
| ubuntu | 04aac4257341 | no | | x86_64 | Jul 15, 2015 at 1:16pm (UTC) |  
+-----+-----+-----+-----+-----+
```

3.2.7 LXD コンテナの起動

`lxc launch` コマンドで起動できる。

```
$ sudo lxc launch ubuntu test-container-102
Creating container...done
Starting container...done
error: saving config file for the container failed
```

できなかった。。。どうやらこのバグにヒットしたらしい。[\(https://github.com/lxc/lxd/issues/739\)](https://github.com/lxc/lxd/issues/739)
改めて起動するとこのようになる。

```
$ lxc list
+-----+-----+-----+-----+-----+
|      NAME      | STATE   | IPV4    | IPV6  | EPHEMERAL | SNAPSHOTS |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| test-container-103 | RUNNING | 10.0.3.138 |      | NO        | 0          |
+-----+-----+-----+-----+-----+
```

このような感じで LXD を扱えるが、まだまだバグもあり不安定だという印象が強い。もし、興味があれば使ってみてほしい。

第4章

あとがき

こじろー

本体は表紙です。ついでに、中身も流し読みしていただけると嬉しいです。

まつきー

あらゆる「民主的」潮流、つまりこのばあい、「支配」の極小化をめざす潮流は、中途半端な状態とならざるをえない。「権利の平等」と恣意にたいする法的保証への要求とは、(中略)行政の形式的・合理的な「没主觀性」を要求する。しかしながら、もしも「エートス」が、ある個々の問題で大衆の心をとらえるならば、エートス(中略)のもつ、具体的なケースと具体的な人物に志向した実質的「正義」への要請は、官僚制の行政の形式主義および規則にしばられた冷酷な「没主觀性」と不可避的に衝突し、さらにこのような理由から、合理的に要求されてきたものを感情的に拒否せざるをえないことになるのである。

『権力と支配』マックス・ヴェーバー(濱嶋朗 訳)

前回は延々といろいろあとがきを書いたのだが、今回はあまり本が読めなかつたのでそれほど書くことが無かった。そういうえば、久しぶりに『エウレカセブン』なんて聞いたな。最終的にこのあとがきは読書感想文になるだろうと思う。

やたらと雑賀先生がマックス・ヴェーバーを推すので、この半年はヴェーバーを読むのに費やしてしまった。今更『プロ倫』とか読むところから始め、最近ようやく『権力と支配』を読み終わった。え、結局2冊しか読んでないじゃん。心配は無用だ。ちゃんと『春風のスネグラチカ』も読んだ。相変わらずの大変態先生っぷりであった。沙村広明先生には一生ついていく所存である。

とにかく、それはそれは難解な2冊であった。雑賀先生が1期で言ってた「理想的な官僚は、憤怒も不公平もなく……」の件の部分を見つけるのが目的だったが、それは『権力と支配』の比較的最初のほうに出てきてしまい、あとはテクストとの戦いだけが残った。とはいっても、あの本も最後の方になると官僚制の話題に移り、ここに至ると自身の肌感覚と通じるところもあり、おもしろく読めた。理解したとは言ってない。

ここまで書いてようやく筆の勢いが乗ってきたので、もう少し辛抱頂きたい。

KVMは僕の趣味で書いただけなので読まなくてよい。が、コンテナに関して言うならば、冒頭のデューク少尉の言葉と『権力と支配』から上の一節をひいてみた。これがまた会社員の肌感覚に合うから困ってしまう。どうにも本読みの訓練が足りないとこういう読み方をしてしまう。よくない。やめたい。分からぬ部分を探し、それを考えるために必要な本を探し、結局分からぬから、とりあえず最後まで読み、だんだんと理解していくような感じが楽しい。

なんかこう最近の経営層ってのは全社員を官僚化させたいのかもしれないなと思う本だった。社員に経営感覚を、とかいうのは頭悪そうなので無視しているけど、全社員が官僚化となれば、これはなかなかキてるテーマだと思う。官僚制は、結果的には我々が間接的に望んで生まれた。我々は官僚になれるならなりたい人もいれば、そうでない人もいるだろう。そして官僚制の効率の良さは速さを助長し、その速さは利益を生む機会を増やす。我々はそれを受け入れる程度には勤勉なのだろうか？その職は天職？あれ？労働以外に道はあったか？

なんかそう思って読むと、この2冊はなかなか面白いのではないかと思い、今回のあとがきにしてみた。例えとある会社でコンテナ技術を導入するとして、なんでそんなことを考え始めちゃったのか、ということとか、OpenStackって聞くと自由だと考えがちだとか。勝手と自由を誤解するのは人間の性なのか。

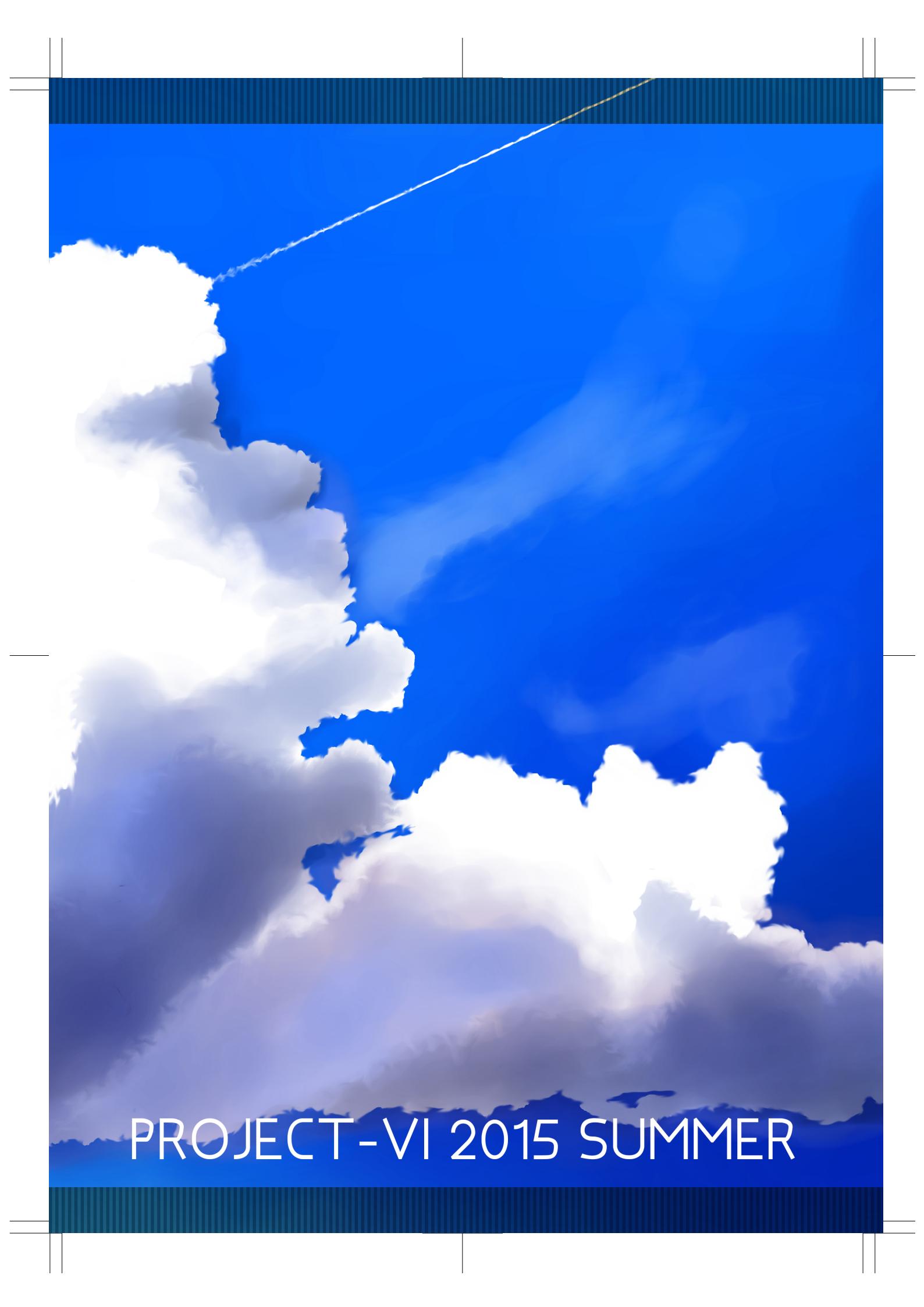
ああ、また読み直さなくてはならなくなつた。本読みの世界はまだ遠い。DIVAの方が近いかもしれない。ところで、楽園の保安官の名前がAngel(-a)ってのは雑だと思う。

だーまり

主にこじろーのゴリ押しで表紙担当しましたー。ひさぶりの絵書きで試行錯誤です(^ω^)
まさかこのメンツで本出すことになるとはおもわんかった。。。w

著者：こじろー・まっきー
挿絵：だーまり
発行：2015年8月14日
印刷:POPLS (<http://www.inv.co.jp/~popls/>)





PROJECT-VI 2015 SUMMER