SRS - מפרט דרישות תוכנה

מידע כללי

| פרויקט 2- קוונטיזציה. | שם הפרויקט: |
|--|-----------------|
| ברכה רוטשטיין, אילה לרדו, איילת רפפורט, הדסה בלאק, שרה עייאש, מיכל | צוות הפרויקט |
| בקשי. | |
| | מסמכים מצורפים: |
| <u>הצעת פרויקט:</u> | מסמכים קשורים: |
| https://www.luminpdf.com/viewer/5dd3cc731731380019b2bbd4 | |
| | |

תוכן העניינים

| מידע כללי | 1 |
|--|---|
| הסטורית שינויים | 1 |
| 1. הקדמה | 2 |
| 1.1 מטרה | 2 |
| 1.2 היקף | 2 |
| 1.3 מילון מונחים | 3 |
| Use Cases – 2. תרחישי שימוש | 4 |
| 3. סיפורי משתמשים – UserStories | 6 |
| 4. דרישות סביבה | 7 |
| 4.1 דרישות חומרה | 7 |
| 4.2 דרישות תוכנה | 7 |
| 4.3 דרישות נוספות | 7 |
| 4.4 ממשק משתמש – אב טיפוס | 7 |
| User Requirements Definition / Backlog – טבלת דרישות | 8 |
| סיכום סקר | 9 |
| | |

הסטורית שינויים

| מקור השינוי | תיאור השינוי | תאריך | גרסה |
|-------------|--------------|-----------|------|
| לא ישים | גרסה התחלתית | 12/11/201 | 1.0 |
| | | 9 | |
| | | | |

1. הקדמה

1.1

מטרת הפרויקט: פיתוח מערכת לזיהוי סדרת ייצור פגומה של פרוסות סיליקון.

הבעייה שפרויקט זה בא לפתור הינה זיהוי פגמים אשר מוכרים לפס הייצור על גבי פרוסות הסיליקון. המערכת תזהה פגמים מתוך מאגר סופי של פגמים הידועים לפס הייצור, את אלו שאינם ידועים המערכת לא תוכל לזהות, כלומר לא יזוהו 'תופעות' חדשות.

כחלק מהתהליך אנו נבצע את הקוונטיזציה על פי השלבים הבאים:

שלב א: קבלת קובץ טקסט המכיל מידע לגבי פרוסה מפרויקט 1, שרשור הנתונים (אלו המעידים על die - מצב תקין/תקול), כך שנוצרת מחרוזת המהווה רצף ביטים בינאריים, שכל אחד מהם מייצג את ה- המתאים לקואורדינטה המתאימה את מצבו.

שלב ב: יצירת סדרה של ערכים אלפאבתים באופן הבא:

חלוקת המחרוזת המקודדת לתת-מחרוזות הנקראות פסקאות בתהליך המכונה פיסוק. כל פסקה מותאמת למחרוזת מעל א"ב סופי ונבנה מילון בתהליך דינמי.

הלקוח: מר גיא, משתמש היעד: יצרני שבבים, מנחה: ד"ר לשם.

הקשר של המוצר שלנו למוצרים אחרים:

קבלת מוצר מפרויקט 1, והעברת המוצר שלנו לפרויקט 3.

יתרונות יחסיים- על מוצר זה מתבסס המוצר הסופי. על סמך פעולת הקוונטיזציה במוצר ניתן לבנות עץ LZ ולהסיק מסקנות לגבי מחרוזות לא תקינות,כלומר זיהוי סדרת ייצור פגומה של פרוסות סיליקון.

יעדים ומטרות:

המטרה: זיהוי סדרת ייצור פגומה של פרוסות סיליקון.

היעד: להחזיר פלט של קובץ טקסט המכיל ערכים אלפאבתים.

המוצר הינו מוצר תוכנה ויפותח בשפת התכנות ++, בגישת OOP, בסביבת עבודה VS.

1.2 היקף

המערכת מזהה סדרת ייצור פגומה של פרוסת סיליקון, ואנו כצוות מבצעות קוונטיזציה על מבנה נתונים המתאר פרוסת סיליקון בודדת.

המוצר יתוכנת בשפת ++c.

(המחרוזת תלויה בגודל המטריצה הדו מימדית המתקבלת כקלט)

את מחרוזת ביטים זו נהפוך בתהליך קוונטיזיציוני למבנה נתונים של אלפאבית.

המוצר יפעל בעזרת קבלת קלט מפרויקט 1.

Quantization\SRS

1.3 מילון מונחים

מונחים שונים הקשורים למוצר ולפיתוח שלו:

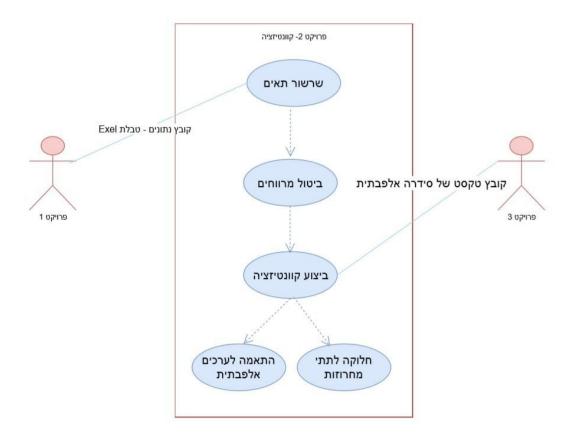
- קוונטיזציה הוא תהליך של מיפוי קבוצה גדולה של ערכי קלט לקבוצה קטנה יותר של ערכי
 פלט. קוונטיזציה גם מהווה את הליבה של אלגוריתמי דחיסה מאבידת נתונים.
- **פרוסת סיליקון** היא פרוסה של גביש יחיד של צורן בעל ניקיון גבוה, לכל פרוסה בין 250 ל 1500 odies
 - Die שבב, חתיכה בפרוסת סיליקון, חתיכה מלבנית של רקיק מוליך למחצה.
 - Lempel&Ziv LZ Adגוריתם לדחיסת נתונים.

Use Cases – תרחישי שימוש.2

1. <u>טבלת שחקנים ובעלי עניין ומטרותיהם</u>

| מטרות | שם שחקן |
|---|----------|
| מספק לנו קובץ נתונים - קובץ טקסט(txt) | 1 פרויקט |
| העברת מחרוזת של ערכים אלפבתים בקובץ txt | פרויקט 3 |
| | |
| | |
| | |
| | |

2. <u>תרשים סיכום UML-י של תרחישי השימוש במערכת</u>



Quantization\SRS

.3 תרחישי שימוש פורמאליים עיקריים

:טיפול בשגיאות

בהתקבל שגיאת קלט, שיבוש בקליטת המידע, נוציא הודעה למשתמש על השגיאה ונבקש שליחה חוזרת של הנתונים.

בהתקבל שגיאת אלגוריתם, תודפס הודעת שגיאה.

| <u>UC1. שרשור למחרוזת בינארית.</u> | שם התרחיש |
|---|------------------------------|
| פרויקט 1. | שחקו ראשי |
| המערכת מעוניינת ליצור מחרוזת בינארית מתוך טבלת נתונים נתונה. | מטרה |
| פרויקט 1, פרויקט 2(המערכת). | היקף ורמה ^י |
| פרויקט 1- העברת קובץ נתונים. | בעלי עניין |
| פרויקט 2- שרשור הנתונים למחרוזת בינארית. | ואינטרסים |
| פרויקט 1 מעביר למערכת קובץ נתונים המכיל מערך דו- מימדי של תאים(תא= die), המערכת משרשרת את המידע למחרוזת בינארית ללא רווחים. | תיאור |
| נתקבל מידע במערכת על גביש סיליקון המתואר בקובץ נתונים מפרויקט 1. | טריגר |
| התקבל קובץ נתונים בהצלחה. | תנאי קדם |
| מחרוזת בינארית ללא מרווחים. | תנאי סיום מוצלח |
| מחרוזת בינארית שגויה. | תנאי סיום כישלון |
| 1. המערכת מקבלת קובץ נתונים מפרויקט 1- המשתמש. | <u>תרחיש</u> |
| 2. המערכת קוראת ומשרשרת את כל התאים למחרוזת. | <u>הצלחה</u> <u>עיקרי</u> |
| 1א. המידע לא נשלח בצורה המוסכמת והמוכרת למערכת, שיבוש בקליטת | הרחבות |
| המידע. | (שגיאות) |
| 2א. שגיאת אלגוריתם, גודל המחרוזת שנוצרה אינה תואמת את גודל המטריצה שהתקבלה. | |
| | תרחישים |
| | חלופיים |

| UC2. ביצוע קוונטיזציה. | שם התרחיש |
|--|------------------------|
| פרויקט 2 (המערכת) | שחקו ראשי |
| המערכת מעוניינת להמיר את המחרוזת הבינארית שהתקבלה לסדרה של ערכים | מטרה |
| אלפאבתים. | |
| פרויקט 2(המערכת) | היקף ורמה [*] |
| פרויקט 2 - ביצוע קוונטיזציה על מחרוזת בינארית שהתקבלה במערכת. | בעלי עניין |
| | ואינטרסים |
| פרויקט 2 מעביר למערכת מחרוזת בינארית , המערכת מבצעת קוונטיזציה באופן | תיאור |
| הבא: חלוקת המחרוזת המקודדת לתת-מחרוזות הנקראות פסקאות בתהליך | |

http://en.wikipedia.org/wiki/Use_case#Design_scopes ראו 1 http://en.wikipedia.org/wiki/Use_case#Design_scopes ראו 2

<u>Quantization</u>\SRS

| | המכונה פיסוק. כל פסקה מותאמת למחרוזת מעל א"ב סופי ונבנה מילון בתהליך דינאמי. |
|---------------------|---|
| טריגר | נתקבלה מחרוזת בינארית מפרויקט 2. |
| תנאי קדם | התקבלה מחרוזת בינארית בהצלחה |
| תנאי סיום מוצלח | סדרה של ערכים אלפאבתים המייצגת את מבנה הנתונים. |
| תנאי סיום כישלון | תת מחרוזות שגויות. |
| <u>תרחיש</u> | 1. המערכת מקבלת מחרוזת בינארית מפרויקט 2 (המשתמש). |
| <u>הצלחה</u> | 2. המערכת מחלקת את המחרוזת לתתי מחרוזות. |
| <u>עיקרי</u> | 3. המערכת מתאימה לכל תת מחרוזת אות מהאלפבית. |
| | (שני השלבים יתבצעו במקביל) |
| | 4. המערכת יוצרת סדרה של ערכים אלפאבתים. |
| | 5. המערכת שומרת את הסדרה שהתקבלה בקובץ נפרד. |
| הרחבות | 1א. שגיאת קלט, התקבלה מחרוזת בינארית שגויה. |
| (שגיאות) | 3א. שגיאת אלגוריתם, תהליך ההתאמה של אותיות מהאלפבית לא מתבצע |
| | כראוי, ובכך הסדרה המתקבלת אינה מייצגת את מבנה הנתונים שהתקבל |
| | במערכת. |
| תרחישים | |
| חלופיים | |

UserStories – סיפורי משתמשים.

| תיאור קצר | סיפור | |
|---|----------------------|-----|
| בתור פרויקט 2 | <u>קליטת נתונים</u> | US1 |
| אנו מעוניינים לקבל את הנתונים בפורמט המוסכם עם | | |
| פרויקט 1- מטריצה דו מימדית, | | |
| כך שנוכל ליצור מחרוזת המהווה רצף ביטים בינאריים, | | |
| שכל אחד מהם מייצג את ה- die המתאים לקואורדינטה | | |
| המתאימה מהמטריצה. | | |
| | | |
| קרטריון קבלה: | | |
| מתקבלת מטריצה דו מימדית, אשר תוצג בקובץ | | |
| טקסט.(עם סיומת .txt) | | |
| בתור פרויקט 2 | יצירת מחרוזת בינארית | US2 |
| אנו מעוניינים ליצור מחרוזת בינארית ללא מרווחים על | | |
| סמך הנתונים שהתקבלו, | | |
| כך שנוכל ליצור סדרה של ערכים אלפאבתים המתאימה | | |
| י למחרוזת. | | |
| | | |
| קריטריון יציאה: | | |
| קי סיין בינה. המחרוזת הבינארית נשמרת בקובץ טקסט(txt) | | |
| בתור פרויקט 2 | ביצוע קוונטיזציה | US3 |

Quantization\SRS

| | | על סמך מחרוזת בינארית נתונה, אנו מעוניינים ליצור סדרה של ערכים אלפבתים המייצגת את הנתונים בפרוסת הסיליקון, כך שנוכל לבנות את עץ למפל-זיו. |
|-----|----------------------|--|
| us4 | <u>העברת הנתונים</u> | בתור פרויקט 2 אנו מעוניינים לשלוח את המחרוזת המייצגת את הנתונים בפרוסת הסיליקון כך שפרויקט 3 יוכלו לבנות את עץ למפל זיו. |
| us5 | אבטחה | 13.3.1 p 31K 31321 1131 3 0 p 1130 p |

4. דרישות סביבה

4.1 דרישות חומרה

רכיבי זיכרון לשמירת המטריצה שנקבל מפרוייקט מס 1 וכן רכיבי זיכרון לשמור את המערך התוצר שלנו. וכן חוות מחשבים בה נתכנת ונבנה את הפרוייקט שלנו.

4.2 דרישות תוכנה

המוצר יתוכנת ויפותח בשפת התכנות ++C, בגישת OOP. לכן נדרוש סביבת עבודה לשפות תכנות של C++, וסביבת עבודה עבור שמירה ואחסון נתונים כאובייקטים.

4.3 דרישות נוספות

קבלת נתונים:

- 1. הנתונים הנשלחים אלינו מפרויקט 1, אמורים להגיע בפורמט הבא:
- 2. הפורמט: מטריצה דו מימדית כך שכמות התאים בה שווה לכמות הDIE שנוצרים בכל שכבת
 - סיליקון (כמובן שתהיה התאמה בעמודות ושורות)
 - 3. במצב בו הנתונים לא הגיעו בפורמט הנ"ל, לא נקבל את הנתונים ונשלח הודעת שגיאה
 - לפרויקט 1, ובקשת שליחה חוזרת של נתונים.

ארגון ושליחת הנתונים:

נשווה ונערוך את המערך ע"פ האלגוריתם שנבנה ונשלח לפרויקט 3, נדרוש שהנתונים ישלחו בצורה מאובטחת.

3.1 ממשק משתמש – אב טיפוס

לא רלוונטי.

5. רשימת דרישות לבירור נוסף

דרישות ידועות הסותרות דרישות אחרות:

לא רלוונטי.

דרישות שיש לברר את היקפן:

- 1. יש לברר מול פרויקט 1 את אופן מילוי המערך הדו- מימדי של התאים, שכן התאים שבפרוסת סיליקון לא ממלאים מערך דו מימדי ריבועי באופן שלם.
- 2. צריך לקבוע עם פרויקט 1 בין 2 האופציות הבאות: את קובץ הטקסט (שמהווה קלט עבורנו) הם שומרות במסד הנתונים ואנחנו נפנה לשם כאשר נקבל עדכון לגבי זה שיש קלט למערכת, או שבשביל שהכל יהיה רציף לגמרי, שלא ישמרו את קובץ הטקסט אלא יעבירו לנו אותו ישירות...

4. רשות: טבלת דרישות – User Requirements Definition / Backlog

| מס' | דרישה\מאפיין | סוג | מקור | דרגה | מאמץ |
|-----|-----------------------------|--------------------------|------|----------|------|
| 1 | <u>קליטת נתונים</u> | שמישות | US1 | <u>1</u> | |
| 2 | <u>יצירת מחרוזת בינארית</u> | פונקציונאלית | US2 | <u>2</u> | |
| 3 | <u>ביצוע קוונטיזציה</u> | ביצועים, פונקציונאלית | US3 | 1 | |
| 4 | <u>העברת הנתונים</u> | אבטחה, אמינות | us4 | <u>1</u> | |
| 5 | <u>אבטחה</u> | <u>אבטחה</u> | | | |
| | | | | | |

SRS - תבנית סיכום סקר דרישות תוכנה Review

תוכן

| פרויקט 2 - קוונטיזציה. | שם הפרויקט הנסקר |
|---|--------------------|
| מר גיא. | (הסוקרים (הטוקרים) |
| 17.11.19 | מועד ומקום הפגישה |
| ברכה רוטשטיין, אילה לרדו, איילת רפפורט, הדסה בלאק, שרה עייאש, | שמות משתתפים |
| מיכל בקשי. | |

נקודות שעלו בסקר

| הבנה איך האלגוריתם מבצע התאמה באופן חד חד ערכי. וכיצד לסיים את ההתאמה- האם | .1 |
|--|----|
| להתאים למחרוזת הקטנה יותר או הגדולה יותר. | |
| מהו קובץ הפלט שלנו. | .2 |
| אופן הטיפול בשגיאות. | .3 |
| | |
| | |

טבלת משימות הנובעות מהסקר

| באחריות | פעולה נדרשת | נושא |
|---------|---|--------------|
| | הודעת שגיאה למשתמש. | אופן הטיפול |
| | | בשגיאות. |
| | הוחלט על התאמה לתת המחרוזת הקטנה היותר. | איך לסיים את |
| | | ההתאמה |
| | קובץ טקסט | קובץ הפלט |