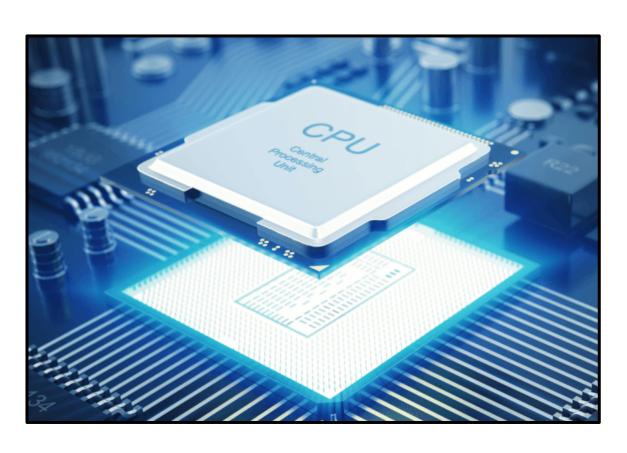


**GRUPO 5 – 231** 

### O QUE SERÁ ESSE SOFTWARE?



Um sistema de comparação de desempenho de hardware (Processadores e Placas de vídeo), que possibilitará uma orientação ao usuário quanto ao desempenho dos componentes comparados.

#### PARA QUE ESSE SOFTWARE SERIA INDICADO?



Exibir informações completas e reais para o usuário quanto ao bom funcionamento de um hardware em especifico, possibilitando uma melhor escolha de equipamento pelo tipo do uso do usuário.

#### TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS



Banco de dados (MySQL)



Linguagem de programação (JAVA)



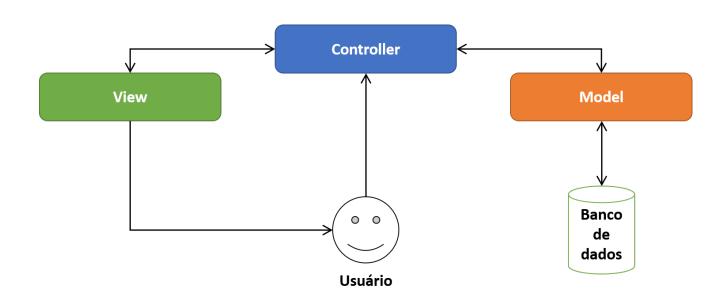
Controle de versão (GIT)



Repositório (GitHub)

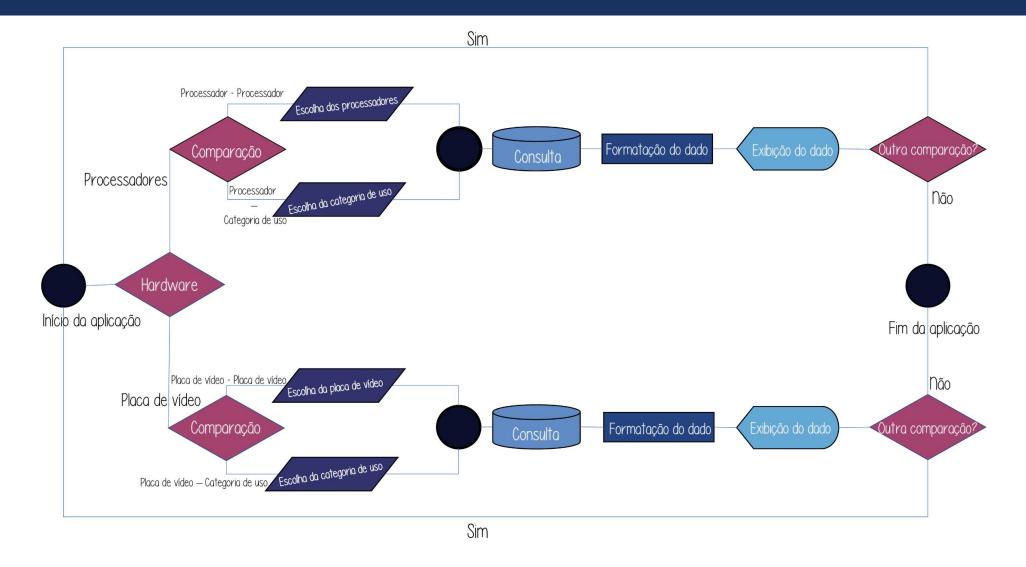


# ARQUITETURA DA SOLUÇÃO



Neste software, utilizaremos a arquitetura MVC (Model-View-Controller), que é bem focada em contribuir na otimização da velocidade entre as requisições feitas pelo comando dos usuários.

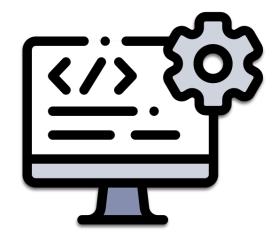
# FLUXO DE PROCESSOS DA SOLUÇÃO





(Model)





Desenvolvimento do Software (Controller)

ARQUITETURA MVC (MODEL-VIEW-CONTROLLER)

# PAPEIS E RESPONSABILIDADES DURANTE O PROJETO

| Nome                                | Papel  | Responsabilidade   |
|-------------------------------------|--|--|
| Davi de Jesus Duarte                | Desenvolvimento da interface gráfica - View          | <ul> <li>Desenvolver a interface gráfica do software;</li> <li>Otimizar as informações - contidas nas abas do software;</li> <li>Organizar os documentos de atividades do grupo;</li> <li>Desenvolvimento integrado do MVC.</li> </ul>                             |
| Gabriel Tavares Martins de Oliveira | Gerente do grupo<br>Gestor de banco de dados — Model | <ul> <li>Gerir o grupo no desenvolvimento geral;</li> <li>Desenvolver o banco de dados MySQL;</li> <li>Integrar o banco de dados com o software Java;</li> <li>Desenvolvimento integrado do MVC;</li> <li>Revisar os documentos de atividades do grupo.</li> </ul> |
| Gustavo Henrique de Moraes          | Desenvolvimento da interface gráfica - View          | <ul> <li>Desenvolver a interface gráfica do software;</li> <li>Otimizar as informações contidas nas abas do software;</li> <li>Desenvolvimento integrado do MVC.</li> </ul>  |
| Humberto da Torre Murad             | Desenvolvimento geral – MVC                          | <ul> <li>Desenvolvimento da interface gráfica;</li> <li>Desenvolvimento do software e do banco de dados;</li> <li>Desenvolver as apresentações do grupo;</li> <li>Desenvolvimento integrado do MVC.</li> </ul>   |
| Igor de Almeida Aguiar              | Desenvolvedor - Controller                           | <ul> <li>Desenvolver o software em Java;</li> <li>Integrar o software Java com o banco de dados MySQL;</li> <li>Integrar o software Java com a interface gráfica.</li> <li>Desenvolvimento integrado do MVC.</li> </ul>  |

### CRONOGRAMA DE UM PROJETO DE SOFTWARE BEM PLANEJADO

Num cronograma de um projeto de Software, a equipe desenvolvedora deve organizar de modo objetivo e informativo o cronograma do projeto do Software, dessa maneira, o tempo para o desenvolvimento não sofrerá alterações e o seu seguimento será bem aplicado, não sobrecarregando os integrantes da equipe.

Nós utilizamos um modelo de cronograma vertical, ideal para o desenvolvimento de Software, pois, por funções da arquitetura da aplicação, o cronograma abordará cada ponto que deverá ser concluído e desenvolvido pelos membros da equipe.

### CRONOGRAMA DO PROJETO

Link do cronograma no Drive:

https://drive.google.com/file/d/IvvfTCTDIHBHyZGJGbsSsr6IIOxZf3c\_7/view?usp=sh aring

# PROTÓTIPOS INTERATIVOS (WIREFRAMES)

Protótipo interativo feito pelo FIGMA.

https://www.figma.com/proto/W0tYjMb6NZQano8MBvnB6E/GHYM?node-id=7%3A1326&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=2%3A7



OBRIGADO