객체 기본

2022년 10월 6일 목요일 오후 7:37

표처럼 나타낼 수 있음

```
product['제품명']'7 건조 망고'product.제품명'7 건조 망고'
```

화면 캡처: 2022-10-06 오후 7:40

[객체와 반복문]

1. For in 반복문

```
c undefined
> let object = {
    name : 'bhlhl',
    pricce: 1200
};
c undefined
> for(let key in object){
    console.log('${key}: ${object[key]}');
}
2 ${key}: ${object[key]}
```

화면 캡처: 2022-10-06 오후 7:45

For of 잘안씀

메소드와 클래스

2022년 10월 6일 목요일 오후 7:45

[다양한 자료형 객체]		. A. 14.
	[클래스 선언]	[속성]
> let object = {	- 클래스 이름 대문자로	클래스 내부의 this는 클래스를 기반으로 만들어
<pre>> let object = { number: 237, string: 'glg', boolean: true,</pre>	class Product{	지는 객체
array:[22,33,44,45], method:function()(This 키워드 내부에 값을 집어넣으면 객체의 속
} };	}	성 만들 수 있다
← undefined	Let product = new Product();	
Print() 는 자료형 함수	3711032	
	=> new 클래스이름()	
	클래스 기반으로 만들어진 객체 : 인스턴스	
	[생성자]	
	내부 클래스에 constructor 라는 이름의 함수 만들어서 활용	
	클래스 내부 함수(메소드) 만들때 앞에 function 키워드 붙이지않음	
	크네ㅡ 네ㅜ దㅜ(메ㅗㅡ) 근크떼 표에 Munchon 기궈ㅡ 흩어지않음	
	class Product{	
	constructor (name,price){	
	}	
	,	
	Let porduct = new Product ("바나나",1200)	