3PY.PY

Работу выполнили:

Михайлыш Виталий Викторович Безукладов Ярослав Юрьевич Трушников Дмитрий Юрьевич Научный руководитель:

Гришина Арина Александровна

Актуальность

Актуальность проекта заключается в том, что любой человек может получить доступ к большому количеству актуальной и востребованной школьной информации.



Цель проекта

Целью проекта является создание сайта, способствующий учебному процессу для школьников: предоставление и обмен ресурсами, относящимися к учебным предметам.

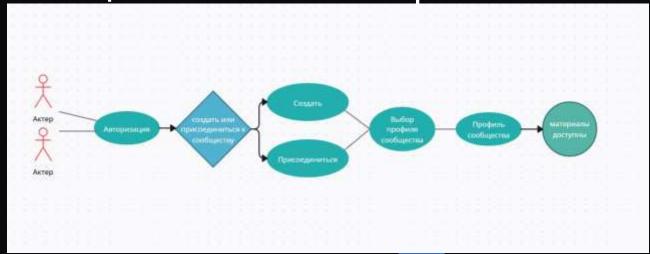


Задачи

- 1 Разработать UML диаграмму.
- 2 Разработать дизайн для сайта.
- з Создать верстку сайта.
- 4 Основываясь на верстке и дизайне разработать остальные части сайта.
- 5 Реализовать важные функции.
- 6 Проверить работоспособность сайта

Этап разработки ШАГ 1

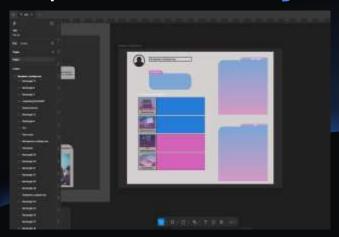
Создаем UML-диаграмму для визуализации структуры и поведения сайта после запуска. Диаграмма описывает процесс: авторизация пользователя → выбор действия (создать сообщество или присоединиться к существующему) → доступ к профилю сообщества с его материалами.



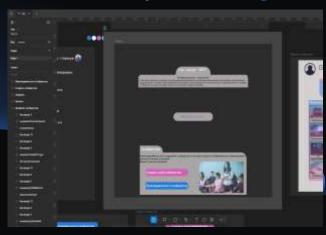
Этап разработки ШАГ 2

Дизайн создаем в Figma. На первой странице размещаем логотип из Ibis Paint, описание сайта и ссылки на разделы. Изображения импортируем через Unsplash. Далее оформляем другие страницы, включая раздел сообществ для обмена материалами и общения.

Страница сообщества в Figma

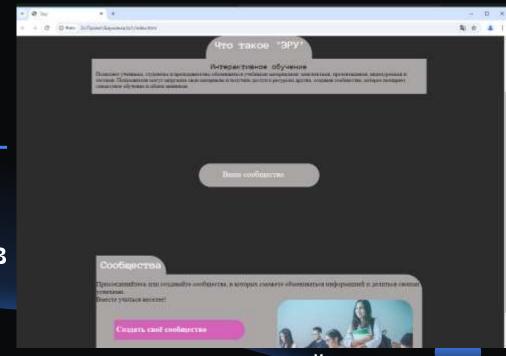


Главная страница в Figma



Этап разработки ШАГ 3

Для создания вёрстки сайта используем Visual Studio Code. Переходим в Dev Mode Figma, копируем HTML-код главной страницы, а с помощью плагина AutoHTML извлекаем CSS и изображения. Затем объединяем все элементы в Visual Studio Code, вносим небольшие правки в код и проверяем результат, чтобы увидеть готовую вёрстку.



Верстка сайта

Функциональное и оценочное тестирование

Номер теста	Назначение теста	Значение исходных данных	Ожидаемый результат	Реакция программы	Вывод
1	Проверка корректности работы кнопки "Создать своё сообщество"	Нажатие на кнопку "Создать своё сообщество"	Ожидается открытие страницы создания своего сообщества	Открытие страницы создания своего сообщества	Программа работает верно
2	Проверка корректности работы кнопки "Присоединиться к сообществу"	Нажатие на кнопку "Присоединиться к сообществу"	Ожидается открытие страницы присоединения к сообществу	Открытие страницы присоединения к сообществу	Программа работает верно
3	Проверка корректности работы кнопки "Вход в аккаунт"	Нажатие на кнопку "Вход в аккаунт"	Ожидается открытие страницы входа в аккаунт	Открытие страницы входа в аккаунт	Программа работает верно



Оценочное тестирование

Nº	Удобство	Удобство	
пользователя	использования	эксплуатации	
1	9	8	
2	6	7	
3	8	8	
4	6	9	
5	7	7	
6	9	8	
Средняя оценка:	7	7,8	

Вывод

Используя возможности Figma и Visual Studio Code у нас получилось создать сайт, благодаря которому люди смогут создавать и вступать в сообщества, в которых они смогут общаться и обмениваться учебными материалами.